
title: Projet ET4 C++ – *Magic: The Gathering*
author: Descomps Guillaume & Mathis Brossier
date: 21 Janvier 2022

Présentation

Nous nous sommes concentré sur le développement de la *base* vu le peu de temps disponible. Le jeu comporte une interface en console (*cli*) réalisé avec la bibliothèque *curses*.

!Figure 1: Menu d'un tour de jeu

Notice d'utilisation

Fonctionnalités

Difficultés rencontrées

Améliorations prévues

Compilation et Exécution