

**Revisione delle cose fatte:****Branch 'feature-actor' @ DPacServer**

Abbiamo iniziato ad implementare le varie funzionalità singole degli attori, in modo che possano implementare il comportamento voluto. Siamo riusciti a completare la gestione della maggior parte dei comportamenti tranne quelle che necessitano dell'interazione con il database ( login, registrazione, ... ) che ancora non è stato sviluppato.

Ora il server è in grado di gestire la configurazione di una partita fino al suo inizio.

Abbiamo anche gestito la parte di configurazione dei peer per la parte distribuita, che passa dal server.

**Branch 'feature-p2pCommunication'**

Abbiamo sviluppato la configurazione dei peer per permettergli di connettersi attraverso la rete e comunicare tra di loro. Una volta fatto questo abbiamo sviluppato la comunicazione peer-to-peer tra due macchine e l'abbiamo testata con un esempio di comunicazione sia in locale sulla stessa macchina che su macchine diverse.

**Branch 'feature-clientSide'**

Abbiamo portato avanti e completato la parte di comunicazione tra client e server, gestendo ed implementando i messaggi che permettono la comunicazione con il server. Per fare questo abbiamo creato un documento condiviso su cui sincronizzarci rispetto ai messaggi da scambiare tra client e server per implementare il modello di comunicazione e garantire il comportamento stabilito.

**Branch 'feature-gui' e 'feature-controller'**

Abbiamo completato la parte di integrazione tra gui e controller e tra controller e model. A questo punto dovrebbe essere possibile effettuare una partita completa almeno in locale. Una volta integrata anche la parte di comunicazione avremo terminato.