

Pet Shop

Projeto da disciplina SCC0219 - Introdução ao Desenvolvimento Web

Nome: Gabriel de Andrade Dezan N USP: 10525706

Nome: Ivan Mateus de Lima Azevedo N USP: 10525602

O site pode ser visualizado [aqui](#).

Arquivos

index.html: a landing page do site (ou seja, a primeira página visualizada pelo usuário quando ele entra no site).

dog.html: a página que contém os produtos destinados à cachorros.

cat.html: a página que contém os produtos destinados à gatos.

other_pets.html: a página que contém os produtos destinados aos outros tipos de pet.

services.html: a página que contém os serviços que a loja possui e também permite fazer agendamentos.

forgot_pw.html: a página que aparece quando o usuário clica na opção "Esqueceu sua senha?" no menu de login dropdown.

sign_up.html: a página que aparece quando o usuário clica na opção "Cadastre-se" no menu de login dropdown.

admin.html: a página da área do admin, um administrador loga no site. A opção de fazer o login ainda não está disponível, mas a página que o admin cai quando loga é essa.

user.html: a página da área do usuário, quando ele loga no site. A opção de fazer o login ainda não está disponível, mas a página que o usuário cai quando loga é essa.

sign_up_pet.html: a página que o usuário cai quando ele seleciona a opção "Adicionar pets" na área do usuário.

styles.css: arquivo CSS referente às páginas index.html, admin.html, user.html e services.html.

dog.css: arquivo CSS referente à página dog.html.

cat.css: arquivo CSS referente à página cat.html.

other_pets.css: arquivo CSS referente à página other_pets.html.

forgot_pw.css: arquivo CSS referente à página forgot_pw.html.

sign_up.css: arquivo CSS referente à página sign_up.html.

sign_up_pet.css: arquivo CSS referente à página sign_up_pet.html.

script.js: arquivo que reproduz várias cartas de produto.

Descrições

Funcionalidade

A aplicação compreende a interface da loja, mas sem as funções que exigem um back-end ou um JavaScript mais robusto (como por exemplo, agendamento de serviços, sign ups, compras, etc).

Entretanto, a fim de demonstrar como a aplicação deveria funcionar, colocamos alguns valores *default*.

Informações armazenadas

As informações que deverão ser armazenadas serão, a princípio, os dados dos clientes e seus pets, dos administradores, dos serviços prestados pela pet shop e os produtos vendidos, dados das compras vendidas, datas/horários com serviços marcados.

Diagrama

