

## Требования к API.

### Список необходимых методов.

#### 1. Идентификация.

Регистрация с помощью создания логина, пароля и привязки к email адресу пользователя. (Создается объект User)

Идентификация (вход) с помощью связки логин+пароль или почта+пароль (User.loginUserWithPassword, etc.). Возвращает YES, если авторизация прошла успешно.

Регистрация и идентификация с помощью соц сетей (vk, fb).

#### 2. Объект User и его свойства.

UserId (Number/String) – номер пользователя на сервере, для внутреннего порядка.

Login (String) – уникальный идентификатор пользователя (при условии, что идентификация осуществляется при помощи связки – логин+пароль, в противном случае, логин может повторяться. )

Email (String) – Почтовый адрес пользователя. (Для подтверждения регистрации и/или сброса пароля)

Password (String) – пароль пользователя.

CharacterName (String) – имя персонажа пользователя.

City (String) – выбранный город пользователя. (Можно хранить на телефоне пользователя)

Tags (Array) – массив строк, содержащий теги для записей, которые соответствуют данному персонажу пользователя.

FavoritesEvents (Array) – массив избранных событий. Содержит объекты Event.

Admin (Bool) – YES– если пользователь является администратором. (По умолчанию NO).

Запросы связанные с пользователем (кроме идентификации).

User.getFavoritesEventsWithUserIdWithCount (по умолчанию count = 10 – количество запрашиваемых записей)

User.getTagsForUserId – получение массива тегов

User.editTagsForUserId – изменение массива тегов.

User.EditPasswordForUserIdWithOldPassword – изменение пароля, с проверкой старого пароля. (or get/set)

User.EditCharacterNameForUserId – изменение персонажа пользователя.

User.DeleteFavoriteEventWithIndex - удаление записи из массива избранных записей по индексу.

User.getCityForUserId/setCityForUserId - получение/запись названия города пользователя.

User.setLoginForUserId – изменение логина (имени) пользователя.

### 3. Объект Event и его свойства.

EventId (String/number) - порядковый номер события.

Name (String) – название события.

Image (image) – картинка (формата .png/.jpeg), характеризующая событие.

Address (String) - адрес события. (В идеале, в сразу в гео-координатах)

Date (String) – дата события.

Time (String) – время события.

Description (String) – описание события.

Price (Integer) – цена события.

Tags (array) – массив строк –тегов, соответствующих событию.

Popularity (Integer) – каждый раз., когда пользователь добавляет событие в избранное, счетчик увеличивается на единицу, если пользователь убирает событие из избранного, счетчик уменьшается на единицу.

Comments (Array) – массив, содержащий комментарии к записи.

Запросы, связанные с Event.

Event.getEventsByTagWithCount – получение записей по тегу (массиву тегов). Количество по умолчанию – 10.

Event.getCommentsForEventId (?) – получение массива комментариев к данному событию.

Event.getEventsByDateWithCountAndTag – получение событий по дате.  
Количество по умолчанию – 10.

Event.getEventsByMonthWithCountAndTag – получение событий за месяц.

Event.getFavoritesEventsForUserIdWithCount – получение избранных событий пользователя.

4. Объект Comment и его свойства.  
OwnerUser (User) - пользователь, который оставил комментарий (имя, фото)

Body (String) – текст комментария.

Запросы, связанные с comment

Comment.postCommentWithEventId – добавление комментария в соответствующий массив у события, по id записи.

5. Администрирование.

AddAdminUserWithUserId – изменение статуса пользователя по его id.

DeleteAdminUserWithUserId – изменение статуса пользователя по его id.

AddEventWithEventOptions – добавление объекта «event» на сервер с массивом свойств (описание, название, цена и прочее)

DeleteEventWithEventId – удаление события по id.

EditEventWithId – редактирование события по id

getDailyPost /setDailyPost (String) – ежедневная общая запись (так же хранится на сервере в единственном экземпляре)