

MyOrders

Starlin Francisco Gil Cruz

Ivan Francisco Gil Cruz

29 de julio de 2016

Resumen

En este documento se presenta la propuesta de la aplicación y los detalles técnicos relativos al desarrollo de la misma, así como la manera de ejecutarla en un ambiente de producción.

1. Propuesta

La aplicación básicamente es un sistema de ordenes que permite llevar el control de los pedidos que los usuarios realizan, por medio de la aplicación, a los distintos establecimientos de alimentos.

En la página principal de la aplicación se tiene la opción para registrar un nuevo usuario e iniciar la sesión de uno existente. Cuando este inicia sesión se guarda en las cookies las credenciales para no tener que volver a iniciar la sesión la próxima vez de utilizarse. Además de esto, se cuenta con la posibilidad de el directorio desde la página principal; en el cual aparecen los establecimientos de comida clasificados por su categoría y ordenados por el rating de manera descendente. Los usuarios que no han iniciado sesión pueden ver el directorio, pero no hacer pedidos a los establecimientos.

La aplicación maneja tres niveles de usuarios: developer, firefighter y administrador. El rol developer es el que todos los usuarios que se registran desde la aplicación poseen; con este pueden realizarse los pedidos a establecimientos, una vez que el usuario ha completado su datos personales como: dirección, etc, ver el grupo y los integrantes del grupo al cual pertenecen, en

caso de pertenecer algun grupo, y crear sugerencias de establecimientos. El administrador decide si la sugerencia se aplicara o no.

Los usuarios con el rol firefighter pueden hacer las mismas acciones que los usuarios developer, con la excepcion que pueden crear grupos y agregar miembros a estos. Un miembro no puede aparecer en dos grupos diferentes.

2. Aplicacion

La aplicación funciona en un ambiente web tanto para desktop como para dispositivos moviles; ademas de que se implementa la aplicación para Android. La Api de Android que utilizamos es la version 23.

Por falta de tiempo no pudimos realizar la aplicacion Android en esta fase.

3. Datos de acceso

Usuario	Contraseña	Rol
starlin.gil.cruz@gmail.com	1234	Admin
ivangilcruz@gmail.com	1234	FireFighter
dev1@gmail.com	1234	Developer
dev2@gmail.com	1234	Developer