



## L506 常用上网指令

---

**Version:** V1.0

**Date:** 2016-11-04



## 前言

本产品及其附件的某些功能依赖于所安装的软件、本地网络的能力和设置，某些功能由于本地网络运营商或网络服务商的关系可能没有激活或受限运行。因此，本文的描述可能没有与你购买的产品或其配件完全匹配。本公司不承担由于用户的操作不当造成的财产损失或人身伤害责任。在未声明前，本公司有权根据技术发展的需要对本手册内容进行修改或变更。

## 版权声明

本手册版权属于上海移柯通信技术股份有限公司，任何人未经我司书面允许对本手册进行内容复制、引用或修改都将承担法律责任。

## 版本历史

日期	版本号	更新内容	作者
2015-11-04	V1.0	Initial	Xt.qin

## 目录

一. TCP/IP.....	4
二. HTTP.....	5
三. HTTPS.....	7
四. FTP.....	9

本文档主要介绍 **L506** 模块常用上网指令。  
主要包括: **TCP/IP HTTP HTTPS FTP**

## 一 TCP/IP

### 1. AT\$ZIPCALL=<State>

<State>:网络开关 0:关闭 1:打开

例子:

```
at$zipcall=1
$ZIPCALL: 1
OK
```

打开默认的网络连接通道。

```
$ZIPCALL: 0
OK
```

关闭默认的网络连接通道。

### 2. AT\$ZIPOPEN=<Socketid>,<RemoteIP>,<Remoteport>,<Family>,<Type>

<Socketid>:用于传输的 socketId

<RemoteIP>:需要连接的服务器 IP 地址

<Remoteport>:需要连接的服务器端口号

<Family>:使用的 IP 地址类型

<Type>:使用的 socket 类型 0: TCP 类型 1:UDP 类型

例子:

```
at$zipopen=4,"182.150.28.206",2700,1,0
$ZIPOPEN:socketindex=4,socket state=1
OK
```

使用 4 号 socket 连接服务器成功

```
$ZIPOPEN:socketindex=4,socket state=0
OK
```

### 3. AT\$ZIPSEND =<socket id>,<data>

<socket id>:用于传输的 socketId

<data>:需要传输的数据内容

例子:

```
at$zipsend=4,1234567890
```

```
$ZIPSEND: socketid=4, data_size=10
```

```
OK
```

使用 4 号 socket 向服务器成功发送了 10 个字符

#### **4. AT\$ZIPRCV:<Socketid>,<RemoteIP>,<Remoteport>,<Datalen>,<Data>**

不需要执行

<Socketid>:当前接收到数据的 socket id

<RemoteIP>:发送数据的服务器 IP 地址

< Remoteport >:发送数据的服务器端口号

<Data len>:收到的数据长度

<Data>:收到的数据内容

例子:

```
$ZIPRCV:socketid=4,remote_ip=182.150.28.206,remote_port=2700,data_len=7,data=2222333
```

#### **5. AT\$ZIPCLOSE=<Socketid>**

<Socketid>:当前需要关闭的 socket id 号

例子:

```
at$zipclose=4
```

```
$ZIPCLOSE: Socket id=4, STAT=0
```

```
OK
```

关闭 4 号 socket 成功

## **二. HTTP**

### **1. AT\$HTTPOPEN**

打开 HTTP 服务

### **2. AT\$HTTTPARA=<url>,<port>**

设置 URL,端口(默认为 80)

例子:

```
AT$HTTTPARA= http://www.baidu.com,80
```

```
OK
```

### 3. AT\$HTTPRQH=<ParamKey>,<ParamValue>

设置请求头，对于有分号的值一定要加上双引号

例子：

```
AT$HTTPRQH=Host,www.baidu.com
```

OK

```
AT$HTTPRQH=User-Agent,"Mozilla/5.0 (X11;Ubuntu; Linux x86_64; rv:38.0)
Gecko/20100101 Firefox/38.0"
```

OK

### 4. AT\$HTTPDATA=<data\_len>

只针对 POST 请求，设置数据 <data\_len>取值范围为 0-1024

例子：

```
AT$HTTPDATA=15
```

OK

### 5. AT\$HTTPACTION=<request>

发送请求 (0: GET; 1: POST; 2: HEAD)

<request>:HTTP request type ,available data include 0,1,2.

0: GET request

1: POST request

2: HEAD request

当请求方式为 POST 时，需要通过 AT\$HTTPDATA 设置数据，然后通过 AT\$HTTPSEND 发送数据，通过设置 AT\$HTTPDATA=0 表示结束数据发送

例子：

```
AT$HTTPACTION=0
```

```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
Server: Apache-Coyote/1.1
```

```
Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1
```

```
Transfer-Encoding: chunked
```

```
Date: Thu, 25 Aug 2016 05:59:46 GMT
```

```
/http/temp
```

例子：

```
AT$HTTPACTION=1
```

OK

```
// 发送 13 字节数据
```

```
AT$HTTPDATA=13
```

>> name=mobilete

OK

// 发送数据

AT\$HTTPSEND

OK

//再次发送 13 字节数据

AT\$HTTPDATA=13

>> k&pass=123456

OK

AT\$HTTPSEND

OK

AT\$HTTPDATA=0 // 表示结束

OK

AT\$HTTPSEND

## 6. AT\$HTTPCLOSE

关闭 HTTP 服务

## 三. HTTPS

// 打开服务

### 1. AT+CHTTPSSTART

打开 HTTPS 服务

### 2. AT+CHTTPSOPSE=<host>,<port>,<server\_type>

打开会话，设置主机、端口、请求方式（1：HTTP； 2：HTTPS），

<host>：主机地址

<port>： 端口号：HTTP 默认端口为 80，HTTPS 默认端口为 443

<server\_type>： 请求方式，1 为 HTTP 2 为 HTTPS

例子：



AT+CHTTPSOPSE=www.baidu.com, 80, 1  
OK

### 3. AT+CHTTPSEND=<max\_len>

设置请求头 (<max\_len>最大长度为 1000)

例子:

AT+CHTTPSEND=1000

>> GET / HTTP/1.1

Host: www.baidu.com

Connection: Keep-Alive

// 以<CTRL> + Z 结束输入

OK

// 开始发送请求

AT+CHTTPSEND

+CHTTPSEND: 0 // 0 表示请求成功

OK

//

### 4. AT+CHTTPSRECV=<max\_recv\_len>

获取响应数据 (<max\_recv\_len>最多显示 2000 个字符)

例子:

AT+CHTTPSRECV=2000

+CHTTPSRECV: DATA, 165 // 实际有 165 个字符

HTTP/1.1 200

Server: Apache-Coyote/1.1

Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1

Transfer-Encoding: chunked

Date: Thu, 25 Aug 2016 06:29:26 GMT

/https/temp // 实际内容存放的路径

+CHTTPSRECV: 0

OK

### 5. AT+CHTTPSSTOP

关闭 HTTPS 服务

## 四. FTP

### 1. AT+FTPSRV=<username>,<password>,<ip>,<port>,<type>

配置 FTP 访问参数:

<username>: 用户名

<password>: 密码

<ip>: ftp 服务器地址

<port>: ftp 服务器监听的端口号

<type>: 传输类型 0:ASCII 1:binary

例子:

```
at+ftpsrv="cd_ftp","cd_ftp","182.150.28.206",2100,1
```

OK

### 2. AT+FTPGETPATH =< filenptah>

设置 FTP 服务器端的文件路径, FTPGET (下载) 时为下载文件所在目录, FTPPUT (上传) 时为想要上传到目录, 目录必须已 "/" 结尾。

例子:

```
at+FTPGETPATH="/"
```

OK

### 3. AT+FTPGETNAME =< filename >

设置 FTP 服务器端的文件名, FTPGET (下载) 时为要下载的文件名, FTPPUT (上传) 时为想要上传保存的文件名

例子:

```
at+ftpgetname="Big2.txt"
```

OK

### 4. AT+FTPPUTPATH =< filenptah>

设置模块本地的文件路径, FTPGET (下载) 时为下载文件所在目录, FTPPUT (上传) 时为想要上传的本地文件所在目录, 目录必须已 "/" 结尾。

例子:

```
AT+FTPPUTPATH="/213123.12313.213/"
```

OK

## 5. AT+FTPPUTNAME=<filename>

设置本地的文件名，FTPGET（下载）时为要保存的文件名，FTPPUT（上传）时为想要上传的本地文件名

例子：

AT+FTPPUTNAME="release note.xlsx"

OK

## 6. AT+FTPMODE=<num>

设置 FTP 上传模式

<num>

0：非透明传输模式

1：透明传输模式

## 7. FTPGET=<num>

开始从 FTP 服务器下载文件到模块本地，<num>为当前使用的 pdp 通道，保证该通道为激活，才能正常使用

例子：

AT+FTPGET=1

FTPDATA: 9,123456789

GET FILE SIZE : 9

OK

## 8. AT+FTPPUT=<num>

开始上传本地文件到 FTP 服务器，<num>为当前使用的 pdp 通道，保证该通道为激活，才能正常使用，当处于透明传输模式（FTPMODE=1）时，这时候可以任意输入，当输入+++时，退出透明模式并将输入的数据发送到服务器。

例子：

AT+FTPPUT=1

File Size Is: 9 bytes

FTPSENDATA: 9,123456789TOR release note.xlsx

FTP TRANSFER COMPLETE!