

# Desarrollador de Software como Freelancer



**Sergio Antonio Ochoa Martinez**  
[sochoa@openkm.com](mailto:sochoa@openkm.com)  
[gnu.java.sergio@gmail.com](mailto:gnu.java.sergio@gmail.com)

# Que es un Freelancer

Un freelancer es alguien que trabaja de manera independiente, es decir por su propia cuenta, para varios empleadores o clientes que contratan sus servicios profesionales.

Subcontratista autónomo que comercializa su diseño para varios compradores.

# Freelance VS

# Asalariado

Personas que trabajan contratados por una empresa a cambio de un salario o sueldo.

## Cualidades



## Cualidades



## Pros

Horario definido  
Pagos regulares  
Seguridad para cubrir necesidades  
Contacto con proveedores  
Apoyo en la oficina  
Experiencia  
Seguridad social

## Contras

Horario definido  
Penalizaciones por impuntualidad  
No se paga por hora  
Tope de ingresos  
Tope de puesto  
Trabajo rutinario  
Envidias

## Contras

Practica exigente  
Incertidumbre irregular  
Varias horas de trabajo  
Fechas de entrega  
Inseguridad económica  
No siempre tenemos los trabajos que nos gustan  
Contratar abogado y contador

## Pros

Cobro por hora trabajada  
Se ejercita el talento  
Horario flexible  
Independencia  
Control en la carga de trabajo  
Variedad de encargos  
Desarrollo creativo

# Ser freelancer

- Ser autodidacta
- Jamas rendirse
- Preguntar
- Tener Retos
- No tener horarios de Trabajo
- Responsabilidades

# Plataformas para ser freelancer

The logo for Workana, featuring the word "WORKANA" in a bold, dark blue sans-serif font. The letter "O" is replaced by a circular rainbow gradient.

<https://www.workana.com/>



<https://www.freelancer.com>

# Comunidades



Powered By

Sucre Libre



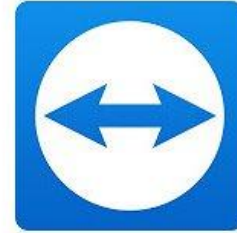
# Herramientas - Chat

Telegram



slack

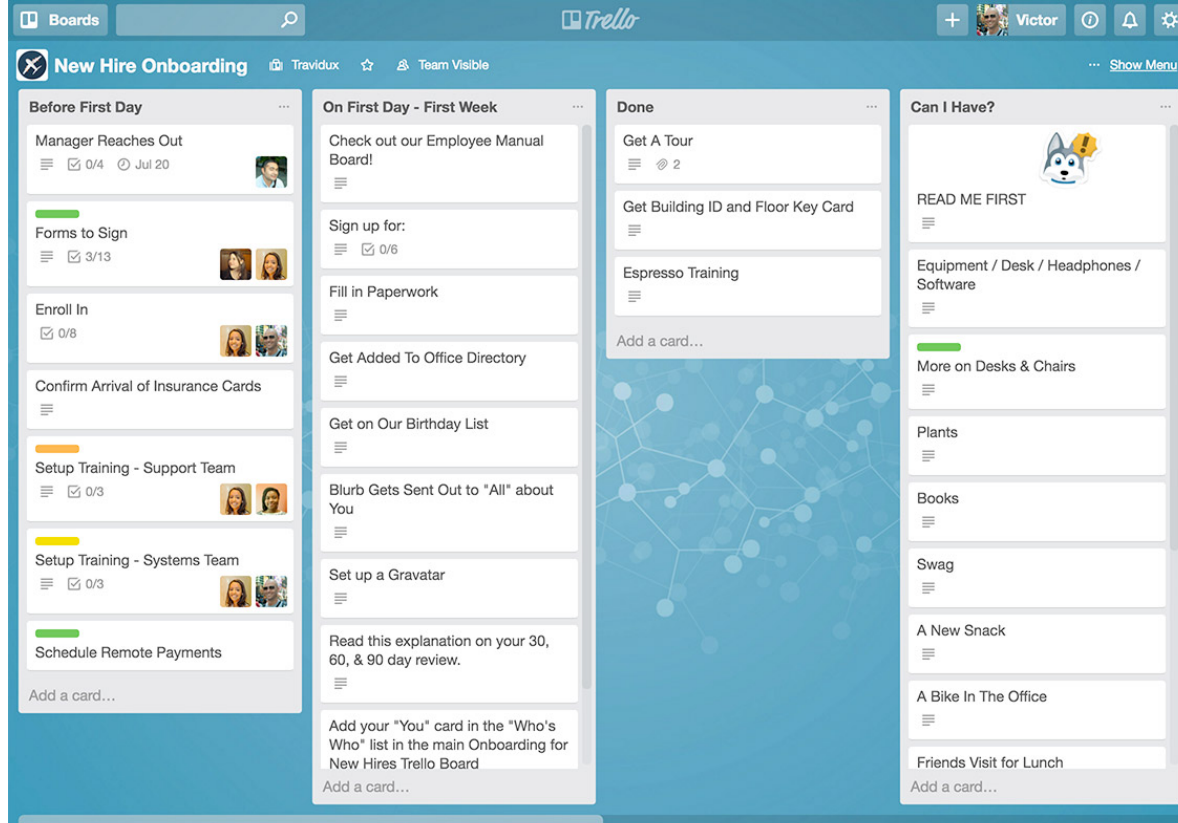
# Herramientas - Video Conferencia



**TeamViewer**



# Gestion de Tareas



# Gestion de Tareas



#32364690

# Control de versiones



git



# Repositorios

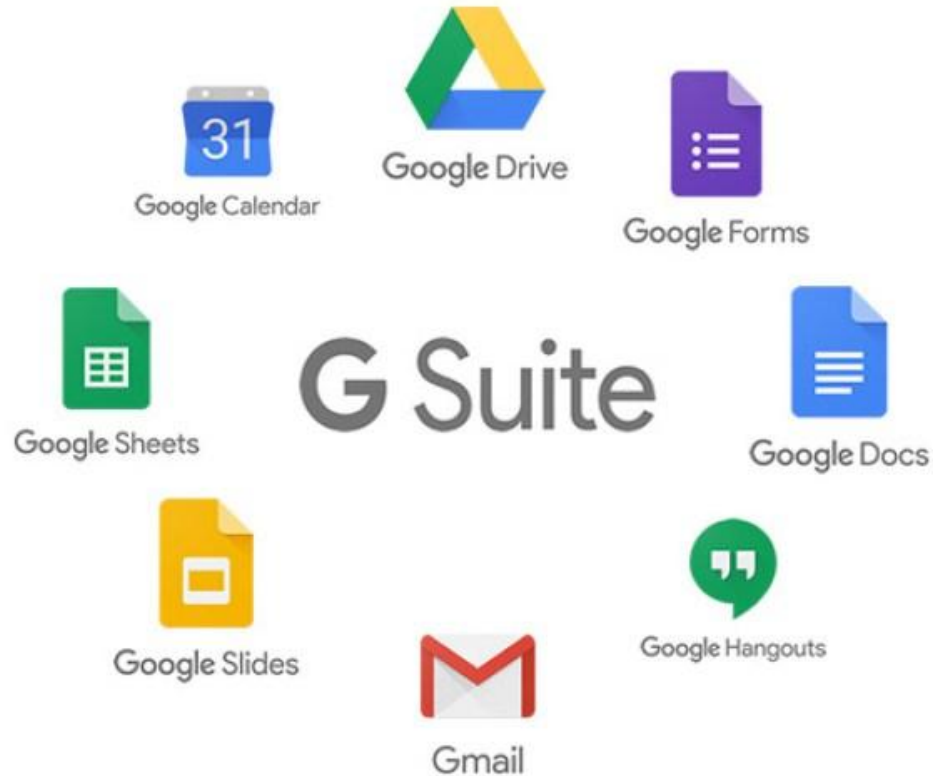


GitLab



GitHub

# Colaboración online



**Aportar en proyectos de Software Libre**

# Experiencia

Apache Netbeans

- <https://cwiki.apache.org/confluence/display/NETBEANS>

OpenDataKit

- <https://github.com/opendatakit>

OpenKM Community

- <https://github.com/openkm/>

# Como empezar

Google Code Summer

- <https://summerofcode.withgoogle.com/about/>

Outreachy

- <https://www.outreachy.org>

GitHub

En la parte developer de los proyectos



# Google Code Summer



**Open Data Kit**  
Open Data Kit is used to collect data for social good in difficult environments.



**Open Roberta**  
Open Roberta® Lab is an online IDE introducing kids to program robots with NEPO®



**Open Source Robotics Foundation**  
Open source software for use in robotics research, education and industry



**MIT App Inventor**  
Anyone Can Build Apps That Impact the World



**mlpack**  
fast, flexible C++ machine learning library



**Moira**  
Moira is a realtime alerting system based on Graphite data



**Open Technologies Alliance - GFOSS**  
Promote Openness through use and development of Open Standards and Open Source



**OpenCV**  
Open Source Computer Vision and Deep Learning Library



**OpenMRS**  
Write code. Save lives.



**Moodle**  
Empowering educators to improve our world



**Mozilla**  
The internet for people, not for profit.



**MuseScore**  
MuseScore is music notation software used by millions of musicians worldwide



**OpenStreetMap**  
Creating and distributing free geographic data for the world.



**OpenWISP**  
A Hackable Network Management System for the 21st Century



**Oppia Foundation**  
Collaborative tools for creating free, effective and enjoyable online lessons



**Named Data Networking Project**  
A Content-Centric Future Internet architecture



**National Resource for Network Biology (NRNB)**  
Developing open source software to enable network-based biomedical discovery



**Neovim**  
Vim-fork focused on extensibility and usability



# Outreachy

- Python - 16 projects
- C programming - 14 projects
- JavaScript - 14 projects
- Git - 10 projects
- C++ - 8 projects
- Linux - 5 projects
- HTML/CSS - 5 projects
- Java - 4 projects
- F# - 4 projects
- Documentation - 4 projects
- Rust - 4 projects
- Operating Systems knowledge - 3 projects
- React - 3 projects
- Communicate Globally - 3 projects

Cronograma

VIERNES 26 Abril

Organiza: GDG Sucre



Apoya:



Charlas

(Salón de Pequeño Facultad de Tecnología, Regimiento Campos #180)



16:00 - 16:15

**Sergio Ochoa** (SUCRE)

BIENVENIDOS A LAS COMUNIDADES



16:15 - 16:45

**Armando López** (SUCRE)

BUENOS HÁBITOS PARA APRENDER A PROGRAMAR



16:45 - 17:15

**Benjamin Castillo** (SUCRE)

EL UNIVERSO FRONTEND



17:15 - 17:45

**Hugo Hernández** (MÉXICO)

RECLUTAMIENTO EN TIEMPOS DE SOCIALMEDIA



17:45 - 18:15

**Sergio Ochoa** (SUCRE)

COMO SER FREELANCER Y APOYAR PROYECTOS DE SOFTWARE LIBRE



18:15 - 18:45

**Félix Zelaya** (SUCRE)

COMO PREPARARSE SIENDO JUNIOR DEV



18:45 - 19:15

**Andrea Cornejo** (SUCRE)

HERRAMIENTAS DE GOOGLE QUE TE HARÁN LA VIDA MÁS FÁCIL



19:15 - 19:45

**Laura Risueño** (SUCRE)

MI DÍA A DÍA COMO DISEÑADOR UI

**Ingreso libre!**

**flISol**



**flISol**



¿Qué es el Software Libre?



Fecha: 27 de abril 2019  
de 09:00 a 15:00



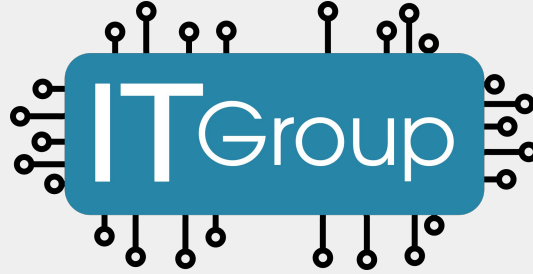
Lugar: Instalaciones de ITGroup Systems  
Calle: Miguel Angel Valda #100  
Zona Facultad de Tecnología USFX

Organiza:



Auspician:





# Gracias Preguntas?



**Sergio Antonio Ochoa Martinez**  
[sochoa@openkm.com](mailto:sochoa@openkm.com)  
[gnu.java.sergio@gmail.com](mailto:gnu.java.sergio@gmail.com)

<http://www.facebook.com/gdgsucre/>