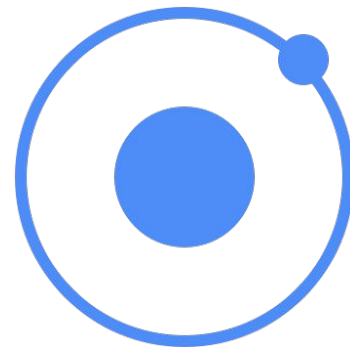


# Introdução ao Ionic



# Um pouco sobre mim

Atuo como Analista de Sistemas (Programador) na The Sys Factory.

Estou cursando Análise e Desenvolvimento de Sistemas no IFTM.

No BackEnd tenho uma boa experiência em Java. E no FrontEnd tenho uma boa experiência em Angular.

Atualmente estou estudando um pouco de C# e um framework de JavaScript chamado Vue.

No meu tempo livre eu gosto de jogar games de todos os tipos: MOBA, tiro, sobrevivência.

# O que é o Ionic?

O Ionic é um SDK de código aberto para desenvolvimento de aplicações móveis, que ajuda os desenvolvedores a desenvolver aplicativos móveis para todas as principais plataformas e até mesmo para a web móvel e desktop usando a mesma base de código.

Ele visa o desenvolvimento rápido e fácil de aplicações móveis híbridas e também pode ser usado para criar Progressive Web Apps.

# O que é o Ionic?

O Ionic foi criado por Max Lynch, Ben Sperry, e Adam Bradley da Drifty Company. E teve sua primeira versão lançada em 2013. A versão 2.0 do framework foi lançada em 2016 e trouxe uma série de recursos novos e otimizações de código.

Atualmente o framework está na versão 3.6.1.



# Do que o SDK do Ionic é composto?

- Componentes UI.
- API - São os controladores de alguns desses componentes UI.
- Ionic Native - São os plugins Cordova que já foram testados e funcionam corretamente com o Ionic.
- Classes de utilidade CSS.
- Ionicons - Ícones que são iguais aos ícones do desenvolvimento nativo.

# Qual o objetivo e onde ele se encaixa?

O objetivo do Ionic é fazer com que desenvolvedores web possam usar seus conhecimentos existentes em HTML, CSS e JavaScript para criar aplicações móveis. Sem que eles precisem aprender toda uma nova pilha de tecnologias.

O Ionic preenche a lacuna existente entre o HTML5 e o desenvolvimento de aplicativos. Ou seja, ele atua no visual e na interação UI da aplicação. Fornecendo componentes UI com um visual bonito e igual aos componentes nativos de desenvolvimento.

# Angular e Cordova



Angular é um framework de JavaScript que utiliza o conceito de SPA (Single Page Application) e é mantido pela Google.

O Apache Cordova é uma plataforma de desenvolvimento móvel com APIs que permitem que o desenvolvedor acesse funções nativas do dispositivo.



# Angular e Cordova

O núcleo, os componentes e as diretivas do Ionic são construídos com o Angular.

O papel do Cordova nas aplicações Ionic é encapsular a aplicação web (HTML, CSS e JS) em uma aplicação nativa, para que a aplicação possa ter acesso a funções nativas do dispositivo, como a câmera ou o GPS por exemplo.



# Hands On!

Pré-requisito, ter a versão 6 ou maior do Node.js instalada.

- Instale o Cordova:

```
npm install -g cordova
```

- Instale a CLI do Ionic:

```
npm install -g ionic
```

- Inicie um projeto:

```
ionic start myFirstApp
```

# Hands On!

- Abra o projeto criado em seu editor de texto para podermos implementar algumas coisas.
- Abra o terminal e vá até a pasta em que está o seu projeto e use o comando:

ionic serve ou ionic lab

- Vamos gerar duas páginas:

ionic g page lista --no-module

ionic g page detalhes --no-module

# Hands On!

- Implementar código para fazer a navegação da página Home para a página Lista.
- Vamos gerar um serviço:

ionic g provider servico

- Implementar código no ServiceProvider para buscar a lista com de heróis de uma API REST pública.
- Implementar estrutura de repetição, chamada do serviço e navegação para a página Detalhes na página Lista.
- Implementar código na página Detalhes para mostrar imagem do herói e algumas informações.

# Onde continuar?

- Documentação do Ionic:

<http://ionicframework.com/docs/>

- Curso Ionic 2 do canal AnsoDev no YouTube:

<https://www.youtube.com/watch?v=MJeBgSVanUU&list=PLpP8rO2FXVXQ1rg4Xc-r52xlSMDGOjO-X>

# Híbrido x Nativo

Menor custo

Maior custo

Menor tempo de desenvolvimento

Maior tempo de desenvolvimento

É possível explorar os recursos da plataforma que já existam plugins

É possível explorar todos os recursos da plataforma

Performance boa

Performance excelente

Obrigado!