

## EBMotion을 활용한 복싱게임

### [필요장비]

\* EBMotionV2일 경우

무선센서(EBIMU24GV2) \* 5개 , 무선수신기(EBRF24GRCV) \* 1개

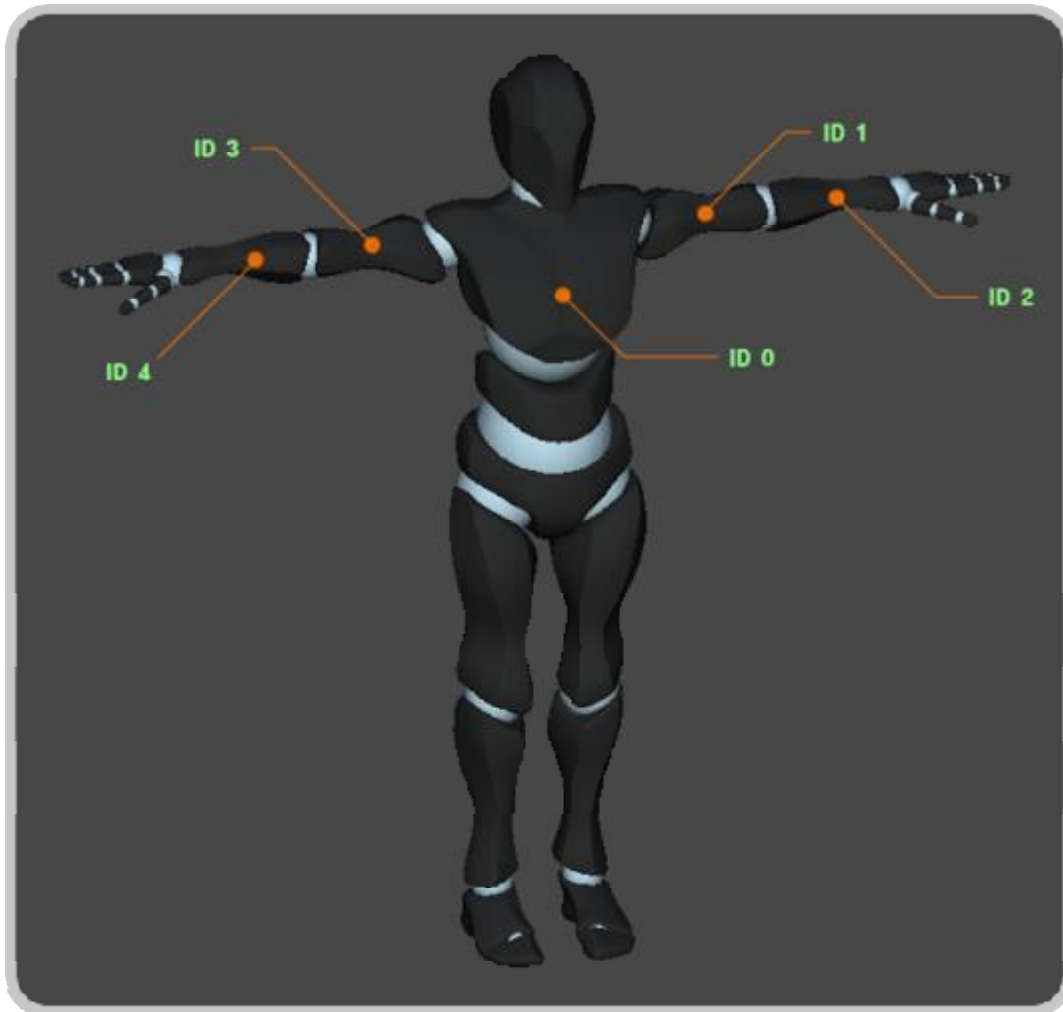
\* EBmotionW일 경우

센서(EBimuW) \* 5개 , 송신기(EBhostW) \* 1개 , 수신기(EBrcvW) \* 1개

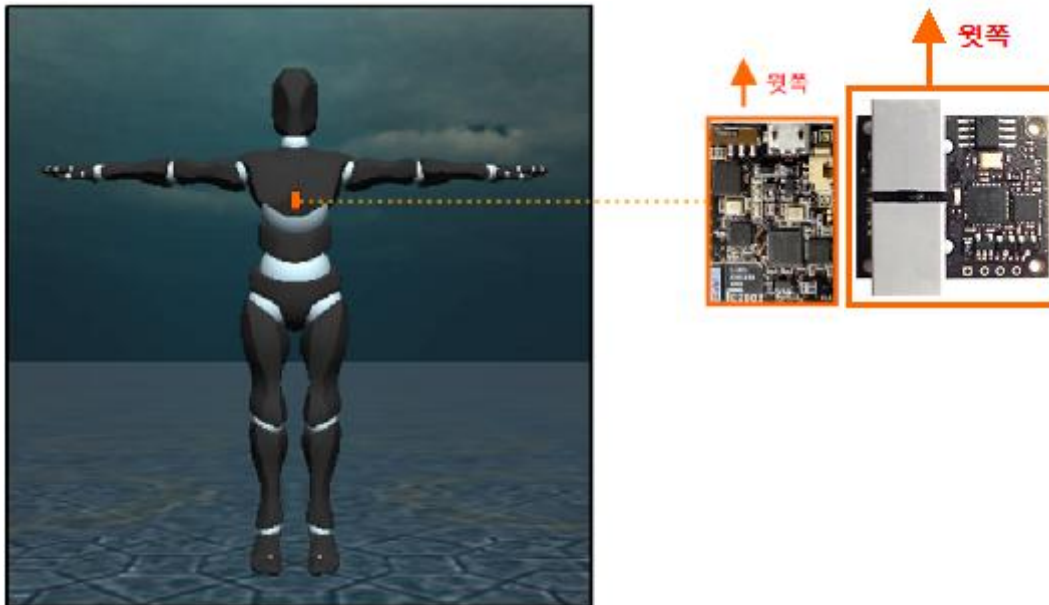
### [사용방법]

#### 1. 센서장착

무선센서 5개를 아래그림과 같은 부위에 장착합니다.



센서 부착시 상체에 해당되는 센서(ID 0)는 아래그림과 같은 방향으로 장착해야 합니다.



## 2. 프로그램 실행

무선수신기를 PC와 연결하고 프로그램을 실행합니다.

(압축해제 후 EBMotionStudio.exe 실행)



### 3. 포트 연결 & 센서전원 ON

화면 왼쪽의 Receiver 메뉴에서 무선수신기가 연결된 포트를 선택후 Connect 버튼을 누릅니다.

몸의 부착된 센서의 전원을 ON합니다. (화면오른쪽 Sensor Status 에서 각 센서의 상태를 볼 수 있습니다.)

### 4. T-Pose 캘리브레이션

화면을 정면으로 바라보고 있는 상태에서 양팔을 벌려 T-Pose를 취합니다.

T-Pose상태에서 화면 왼쪽의 Calibration메뉴의 Start 버튼을 누릅니다.

### 5. 게임시작

화면을 보고 자신의 움직임과 동일하게 동작하는지 확인하시기 바랍니다.

화면의 왼쪽 Game Start 메뉴를 누르면 게임이 시작 됩니다.

상체를 오른쪽/왼쪽/앞/뒤 로 움직여 날아오는 주먹을 피하면서 때리면 되겠습니다.





Game Settings 메뉴에서 상대공격 및 회피에 대한 설정을 하여 난이도를 높이거나 낮출 수 있습니다.

