

Markdown

Goran Diklić, Leo Domitrović, Filip Nikolaus

7.1.2018

- opisni markup jezik za označavanje teksta
- jednostavan i čitak
- Povijest:
 - 1 2004. - A. Swartz i J. Gruber kreirali sintaksu jezika Markdown
 - 2 2012. - standardizacija Markdown jezika - CommonMark
 - 3 2014. - prva inačica CommonMark-a
 - 4 2017. - GitHub izdaje specifikaciju za GitHub Flavored Markdown (GFM) - baza CommonMark

- podebljavanje i ukošavanje teksta
- *znakovi: * i _*
- korištenje jednog znaka (* ili _) - ukošavanje
- korištenje dva znaka (** ili __) - podebljavanje
- kombiniranje znakova za oblikovanje riječi i rečenica
- moguće oblikovati samo jednu riječ, nekoliko riječi ili kompletnu rečenicu

Podobljavanje teksta - primjeri

Markdown kod:

```
riječ  
**riječi**  
Facebook je opet **odlučio uvesti** promjene u način prikaza novosti **na** vašem feedu.
```

Prikaz:

riječ
riječi
Facebook je opet **odlučio uvesti** promjene u **način** prikaza novosti **na** vašem feedu.

Ukošavanje teksta - primjeri

Markdown kod:

```
_riječ_  
*riječi*  
_Facebook_ je opet *odlučio uvesti* promjene u _način_ prikaza novosti *na* vašem feedu.
```

Prikaz:

riječ
riječi
Facebook je opet *odlučio uvesti* promjene u *način* prikaza novosti *na* vašem feedu.

Podebljavanje i ukošavanje teksta - primjeri

Markdown kod:

```
Rečenica sa __podebljanim__ i *ukošenim* riječima.  
**_Podebljan i ukošen tekst_**
```

Prikaz:

Rečenica sa **podebljanim** i *ukošenim* riječima.
Podebljan i ukošen tekst

- strukturiranje teksta
- služe kao naslovi i podnaslovi
- 6 definiranih razina zaglavlja
- definira se korištenjem znaka # ispred naslova
- npr. ## označava zaglavlje razine 2
- drugi način zapisa zaglavlja - ukoliko cijeli naslov podcrtamo znakovima = dobijemo zaglavlje prve razine, a ukoliko naslov podcrtamo znakovima - dobijemo zaglavlje druge razine
- oblikovanje - podebljavanje i ukošavanje

Markdown kod:

```
# Naslov 1
## Naslov 2
## Naslov 3
### Naslov 4
#### Naslov 5
##### Naslov 6
```

Prikaz:

Naslov 1

Naslov 2

Naslov 3

Naslov 4

Naslov 5

Naslov 6

Markdown kod:

```
Naslov  
=====  
Naslov  
-----
```

Prikaz:

Naslov

Naslov

Oblikovanje zaglavlja

Markdown kod:

```
# Zaglavlje s __podebljanim__ i _ukošenim_ tekstom.  
## __*Podebljano i ukošeno zaglavlje*__.
```

Prikaz:

Zaglavlje s podebljanim i *ukošenim* tekstom.
Podebljano i ukošeno zaglavlje.

- dva zapisa
- inline - tekst koji se prikazuje korisniku unutar uglatih zagrada, a poveznica unutar oblih zagrada
- oblik reference - poveznica je na dio dokumenta

Markdown kod:

```
[RiTeh](http://www.riteh.uniri.hr/)  
[YouTube](https://www.youtube.com/?gl=HR)
```

Prikaz:

RiTeh
YouTube

Markdown kod:

```
[RiTeh][R]
```

```
[YouTube][Y]
```

```
[R]: http://www.riteh.uniri.hr/
```

```
[Y]: https://www.youtube.com/?gl=HR
```

Prikaz

RiTeh

YouTube

- dodavanje identično kao kod poveznica
- jedina razlika u uskličniku koji se nalazi ispred poveznice ili reference
- moguće postaviti poveznicu na sliku

Markdown kod:

```
![Volvo](Users/Goran/Documents/GitHub/Markdown/Volvo.png)
```

```
![Mercedes][Mercedes]
```

```
[Mercedes]: Users/Goran/Documents/GitHub/Markdown/Mercedes.png
```

Prikaz:



Markdown kod:

```
[![Volvo](Users/Goran/Documents/GitHub/Markdown/Volvo.png)](https://www.volvocars.com/hr)
```



- koristi se znak `>` ispred teksta

Markdown kod:

```
> Odlomak teksta
```

```
Pa dio bez odlomka
```

```
> Dio s odlomkom
```

```
> Tekst u odlomku
```

```
Opet dio bez odlomka
```

Prikaz:

```
Odlomak teksta
```

```
Pa dio bez odlomka
```

```
Dio s odlomkom
```

```
Tekst u odlomku
```

```
Opet dio bez odlomka
```

- neodređene i numerirane liste
- za neodređenu listu potrebno je staviti znak * ispred svih elemenata
- ukoliko želimo imati listu s nekoliko razina potrebno je sljedeću razinu pomaknuti za jedan razmak ili tab

Markdown kod:

```
* Procesor
* Memorija
* Periferija
  * Miš
  * Tipkovnica
    * QWERTZ
    * QWERTY
```

Prikaz:

- Procesor
- Memorija
- Periferija
 - Miš
 - Tipkovnica
 - QWERTZ
 - QWERTY

Markdown kod:

```
1. Procesor
2. Memorija
3. Periferija
  9. Miš
 10. Tipkovnica
    153. QWERTZ
    154. QWERTY
```

Prikaz:

```
1. Procesor
2. Memorija
3. Periferija
  9. Miš
 10. Tipkovnica
    153. QWERTZ
    154. QWERTY
```

- ukoliko se tekst pomakne za jedan razmak desno on se čita kao kod

Markdown kod:

```
_Dobar_ **dan**  
*_Ovo je kod_*
```

Prikaz:

```
_Dobar_ **dan**  
*_Ovo je kod_*
```