

Laborator 4 – Introducere în .net

Program Postuniversitar în Informatică, 2019

Acest laborator se rezolvă live în timpul laboratorului 4, nu este temă!

Nu uitați să comiteți laboratorul pe github înainte de prezentare.

Acest laborator se aplică doar persoanelor care au proiecte complet funcționale pentru laboratorul 3. Restul se concentrează pe implementarea perfect funcțională a tuturor cerințelor, după care vor începe acest laborator.

Fiecare student își dă proiectul existent unui coleg cu o problemă diferită și primește de la un coleg un proiect cu o temă diferită de a sa. Un student își poate da proiectul unei singure persoane (vă alegeți voi la cine dați și de la cine primiți). Cadrul didactic de la laborator poate admite excepții de la această restricție.

Transferul ar trebui să se realizeze folosind github.

Următoarele laboratoare se referă la proiectul primit.

1. Faceți code review, în care veți evalua, printr-o notă de la 1 la 10, o medie finală și eventuale comentarii, fiecare dintre următoarele aspecte:
 - a. Respectarea convențiilor de denumire
 - b. Organizarea codului în module / clase / metode
 - c. Stilul de scriere al codului: consistență, ușurința înțelegerii etc.
 - d. Corectitudinea API-ului
 - e. Ușurința de folosire a API-ului (testați folosind Postman) și respectarea bunelor practici
2. Trimiteți review-ul cadrului didactic de la laborator, care va compara punctajele și observațiile voastre cu notele acordate până atunci și cu propriile notițe. Review-ul vostru este confidențial față de colegi.
3. Adăugați autentificare folosind JWT: doar metoda GET rămâne publică, pentru restul trebuie să fiți logați. Pentru înregistrare, impuneți o lungime minimă a parolei de 6 caractere.
4. Adăugați un mecanism de paginare metodei GET.
5. Scrieți teste pentru Service.