

Subiect de probă Software Engineering

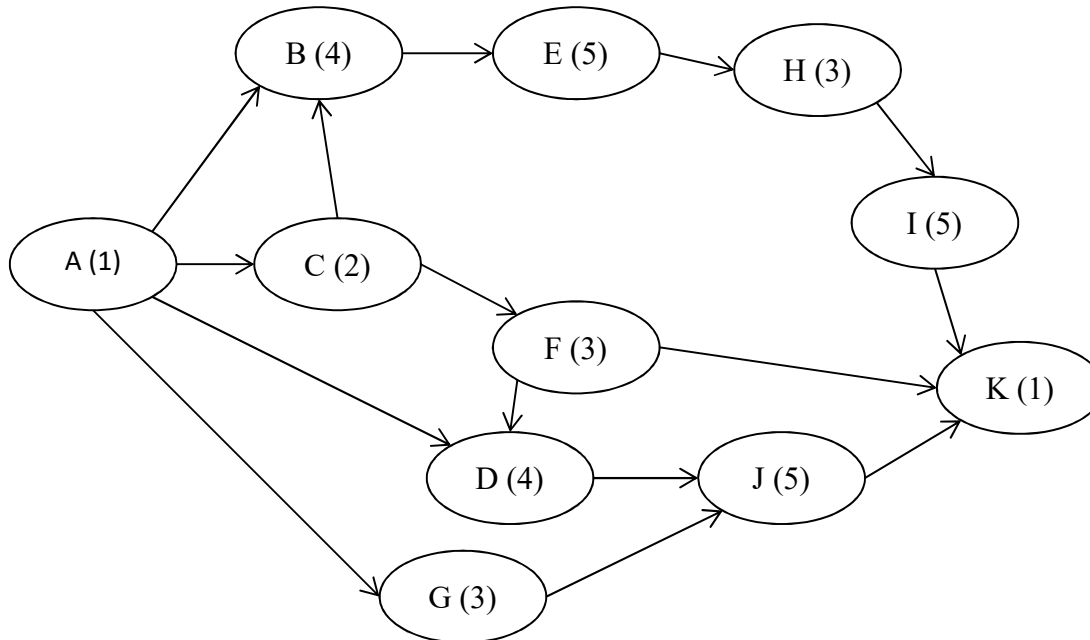
1. (1-10) Să se evalueze cel mai devreme moment de început și sfârșit pentru planul de mai jos:
2. (1-10) Interpretați / Creați o diagramă UML (a cazurilor de utilizare (extragere de bani de la POS), de secvență, de clase, de arhitectură (aplicație care...)) pentru ...
3. (1-10) Dezbateți un subiect teoretic – de exemplu: "Dați exemplu de caz în care ar fi necesară motivarea echipei de proiect și descrieți modul în care s-ar realiza acest lucru."

Exemple:

Bilet 0

Subiect 1: (1p oficiu, 3p CDMI, 3p CTMI, 3p activitățile critice)

Calculați cel mai devreme moment de început, cel mai târziu moment de început și identificați activitățile critice pentru planul de mai jos. Nu există marjă de eroare (timp rezervă):



Subiect 2: (1p oficiu, 9p diagrama - maxim o pagină)

Creați o diagramă a cazurilor de utilizare pentru o aplicație din domeniul asigurărilor.

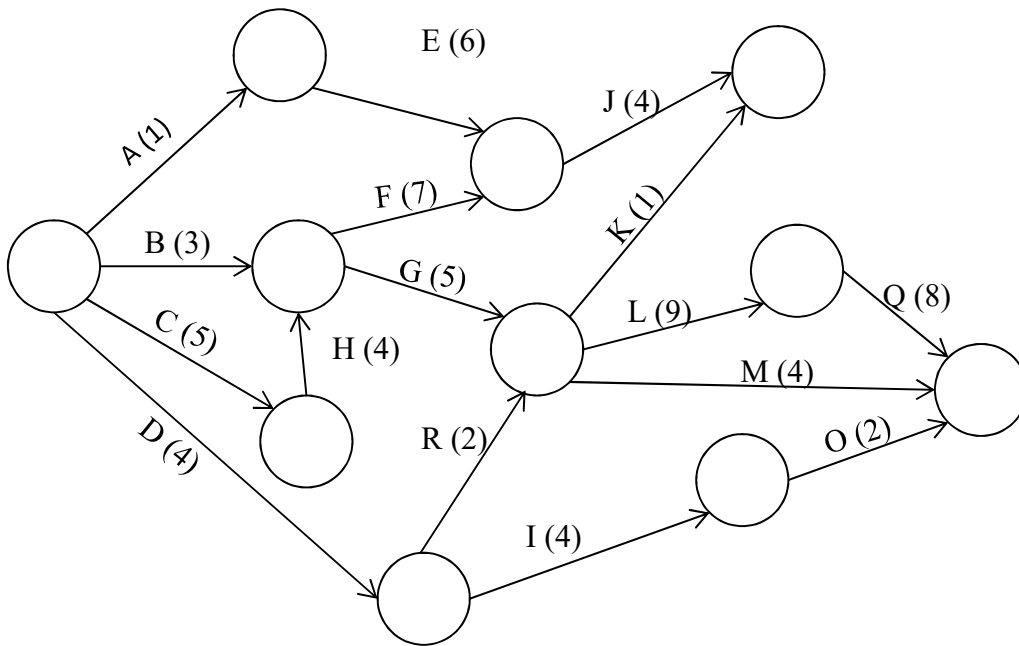
Subiect 3: (1p oficiu, 4p răspunsul teoretic, 5p exemplu concret)

Dați exemplu de caz în care ar fi necesară motivarea echipei de proiect și descrieți modul în care s-ar realiza acest lucru.

Bilet 0

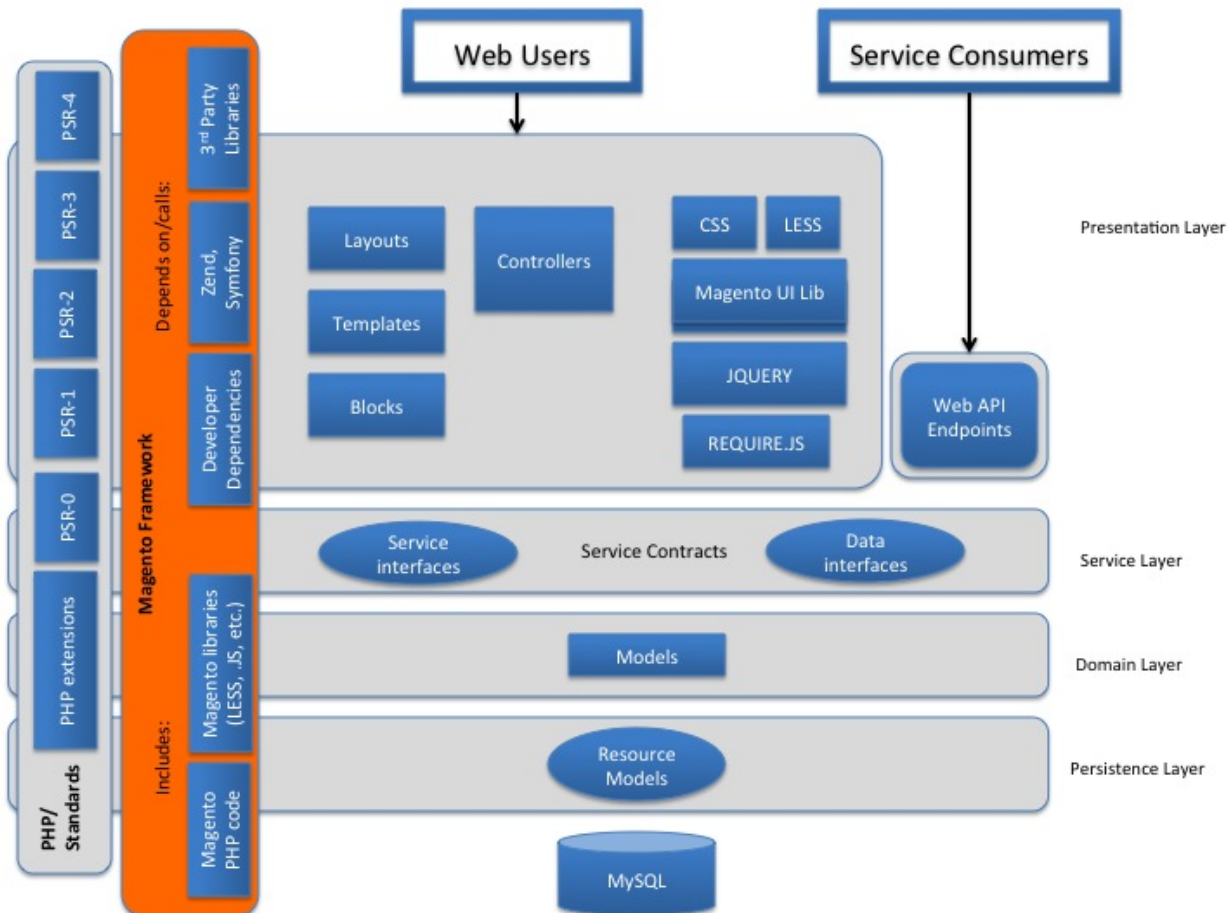
Subiect 1: (1p oficiu, 3p CDMI, 3p CTMI, 3p activitățile critice)

Calculați cel mai devreme moment de început, cel mai târziu moment de început și identificați activitățile critice pentru planul de mai jos. Nu există marjă de eroare (timp rezervă):



Subiect 2: (1p oficiu, 9p explicațiile)

Explicați folosind propriile cuvinte Dv. diagrama de mai jos:



Subiect 3: (1p oficiu, 4p răspunsul teoretic, 5p exemplu concret)

Dați exemplu de caz în care ar fi necesară motivarea echipei de proiect și descrieți modul în care s-ar realiza acest lucru.