

Programare Orientată Obiect – Program postuniversitar în Informatică, 2019

Laborator 6 – simularea examenului practic

Aveți voie să folosiți orice resurse și materiale. Nu aveți voie să comunicați între voi sau cu terțe persoane. Orice întrebări se adresează exclusiv cadrului didactic examinator. Nerespectarea acestor precizări înseamnă nota 0 pe acest laborator.

Timpul de lucru este de 2 ore.

Rezolvarea se comite pe Github într-un repository denumit **Simulare**, în intervalul de timp alocat examenului. Nu se iau în considerare rezolvări comise în afara acestui interval.

Scrieți o aplicație cu interfață JavaFx pentru gestionarea unei agende zilnice. Veți avea următoarele funcționalități:

1. **[2p]** Adăugare eveniment: se dă ID, denumire, zi, durata în minute și ora de începere.
2. **[1p]** Ora de începere trebuie să fie unică în cadrul unei zile.
3. **[1p]** ID-ul trebuie să fie unic.
4. **[2p]** Afișare maxim zi: se dă o zi (trebuie validat să existe) și se afișează evenimentul cu cea mai lungă durată din acea zi.

Punctajele se acordă numai dacă programul afișează în permanență o listă cu toate evenimentele existente.

Următoarele punctaje se acordă proporțional cu funcționalitățile implementate, conform tabelului de mai jos:

1. **[1p]** Teste (coverage $\geq 90\%$ per clasă).
2. **[1p]** Specificații.
3. **[1p]** Scrierea codului folosind stilul și arhitectura discutate la curs.
4. **[1p]** Folosirea claselor proprii pentru excepții.

Punctaj funcționalități	Punctaj maxim cerințe non-funcționale	Punctaj maxim final
3	2	5
4	2.75	6.75
5	3.50	8.50
6	4	10