

1p oficiu

Scrieti intr-un fisier denumit *Nume_Prenume_linux.txt* comenzile care executa urmatoarele cerinte.

Atunci cand nu rulati din directorul specificat dati si comanda cu care v-ati mutat in alt director.

1. (0.5p) Creati urmatoarea structura de directoare si fisiere (consideram fisiere sunt doar cele cu extensie):

- **Universitate**
 - **descriere.txt**
 - **Facultate**
 - **profesori.txt**
 - **departamente.txt**
 - **Cursuri**
 - **GDSC.txt**
 - **Retele.txt**
 - **Programare.txt**
 - **DiverseText**
 - **text1.doc**
 - **text2.doc**

Va aflati in directorul **Universitate** pentru urmatoarele cerinte.

2. (0.5p) Scrieti in fisierul **descriere.txt** continutul directorului **Facultate** si a subdirectoarelor sale

3. (0.5p) Copiati fisierele **Retele.txt** si **GDSC.txt** in directorul **Optionale**.

4. (0.5p) Stergeti toate fisierele cu extensia **txt** din directorul **Facultate** (dar nu si din subdirectoare).

5. (0.5p) Sortati continutul fisierului **descriere.txt** si redirectionati informatia intr-un fisier **descriereSortat.txt** aflat in directorul **Facultate**

6. (1p) Afisati din fisierul **descriere.txt** toate liniile care nu contin **xt** la sfarsit de linie.

7. (1p) Afisati colorat cuvintele care contin **sur** din fisierul **descriere.txt**

8. (0.5p) Afisati continutul fisierului **descriere.txt** fara liniile care contin **doc**.

9. (1p) Afisati fisierul **descriere.txt** dubland extensiile din numele fisierele (in loc de **text1.doc** sa afiseze **text1.doc.doc**).

10. (1p) Procesati fisierul **descriere.txt** in felul urmator:

- consideram doar numele de directoare, ignorand subdirectoarele (adica din linia d1/d2/d3 vrem sa ramanem doar cu d1)

- continutul obtinut astfel il sortam si afisam doar liniile unice

11. (1p) Scrieti un script care calculeaza expresia $E(x)$ si afiseaza pe ecran rezultatul ei.

$$E(x) = \begin{cases} x^2, & x < 3 \\ \frac{x}{2}, & x \geq 3 \end{cases}$$

12. (1p) Scrieti un script care primeste ca parametru mai multe numere (pot fi oricate numere). Scriptul numara si afiseaza pe ecran cate dintre aceste numere sunt divizibile cu 3 si au ultima cifra 6.

Ex. ./script.sh 2 6 16 12 36

Doar numerele 6 si 36 sunt divizibile cu 3 si au ultima cifra 6, deci scriptul va afisa pe ecran 2.