## Programare Orientată Obiect – Program postuniversitar în Informatică, 2019

## Laborator 6 – simularea examenului practic

Aveți voie să folosiți orice resurse și materiale. Nu aveți voie să comunicați între voi sau cu terțe persoane. Orice întrebări se adresează exclusiv cadrului didactic examinator. Nerespectarea acestor precizări înseamnă nota 0 pe acest laborator.

Timpul de lucru este de 2 ore.

Rezolvarea se comite pe Github într-un repository denumit **Simulare**, în intervalul de timp alocat examenului. Nu se iau în considerare rezolvări comise în afara acestui interval.

Scrieți o aplicație cu interfață JavaFx pentru gestionarea unor facturi. Veți avea următoarele funcționalități:

- 1. [2p] Adăugare factură: se dă ID, suma, descriere și data.
- 2. [1p] Data trebuie validată să fie în formatul dd.mm.yyyy.
- 3. [1p] ID-ul trebuie să fie unic.
- 4. [2p] Afișare suma zi: se dă o zi în formatul dd.mm.yyyy (necesită validare) și se afișează suma tuturor facturilor din acea dată.

## Punctajele se acordă numai dacă programul afișează în permanență o listă cu toate facturile existente.

Următoarele punctaje se acordă proporțional cu funcționalitățile implementate, conform tabelului de mai jos:

- 1. [1p] Teste (coverage >= 90% per clasă).
- 2. [1p] Specificații.
- 3. [1p] Scrierea codului folosind stilul și arhitectura discutate la curs.
- 4. [1p] Folosirea claselor proprii pentru excepții.

Punctaj funcționalități	Punctaj maxim cerințe non-funcționale	Punctaj maxim final
3	2	5
4	2.75	6.75
5	3.50	8.50
6	4	10