# Bom和Dom

## Bom

浏览器对象模型 Browser Object Model

## Dom

文档对象模型 Document Object Model

## 基本的DOM操作

包括获取元素、修改元素内容和属性、添加和删除元素以及事件监听

## 说说你对BOM的理解,常见的BOM对象你了解哪些?

BOM (Browser Object Model)，浏览器对象模型，提供了独立于内容与浏览器窗口进行交互的对象

其作用就是跟浏览器做一些交互效果,比如如何进行页面的后退，前进，刷新，浏览器的窗口发生变化，滚动条的滚动，以及获取客户的一些信息如：浏览器品牌版本，屏幕分辨率

**浏览器的全部内容可以看成DOM，整个浏览器可以看成BOM。**

## bom和dom区别

### window

Bom的核心对象是window，它表示浏览器的一个实例

在浏览器中，window对象有双重角色，即是浏览器窗口的一个接口，又是全局对象

因此所有在全局作用域中声明的变量、函数都会变成window对象的属性和方法

### location

记录url地址的参数信息

除了 hash之外，只要修改location的一个属性，就会导致页面重新加载新URL

### navigator

navigator 对象主要用来获取浏览器的属性，区分浏览器类型。属性较多，且兼容性比较复杂

### screen

保存的纯粹是客户端能力信息，也就是浏览器窗口外面的客户端显示器的信息，比如像素宽度和像素高度

### history

history对象主要用来操作浏览器URL的历史记录，可以通过参数向前，向后，或者向指定URL跳转

## dom事件流原理是什么，分为那几个阶段？

原理

DOM事件流相当于将事件捕获与事件冒泡两者结合起来，事件触发的顺序是先进行事件捕获阶段 => 目标元素阶段 => 事件冒泡阶段

事件捕获 处于目标阶段 事件冒泡