

Juegos
String: nombrejuego int: niveljuego
Asignar: _nombrejuego Asignar: _niveljuego

Puntajes
String: jugador int: puntaje
Asignar: _jugador Asignar: _puntaje

Juegos
int tiempojuego; int intentos; int resultadototal;
Asignar: _tiempojuego Asignar: _intentos Asignar: _resultadototal