

Jef Roosens

LAUNCH

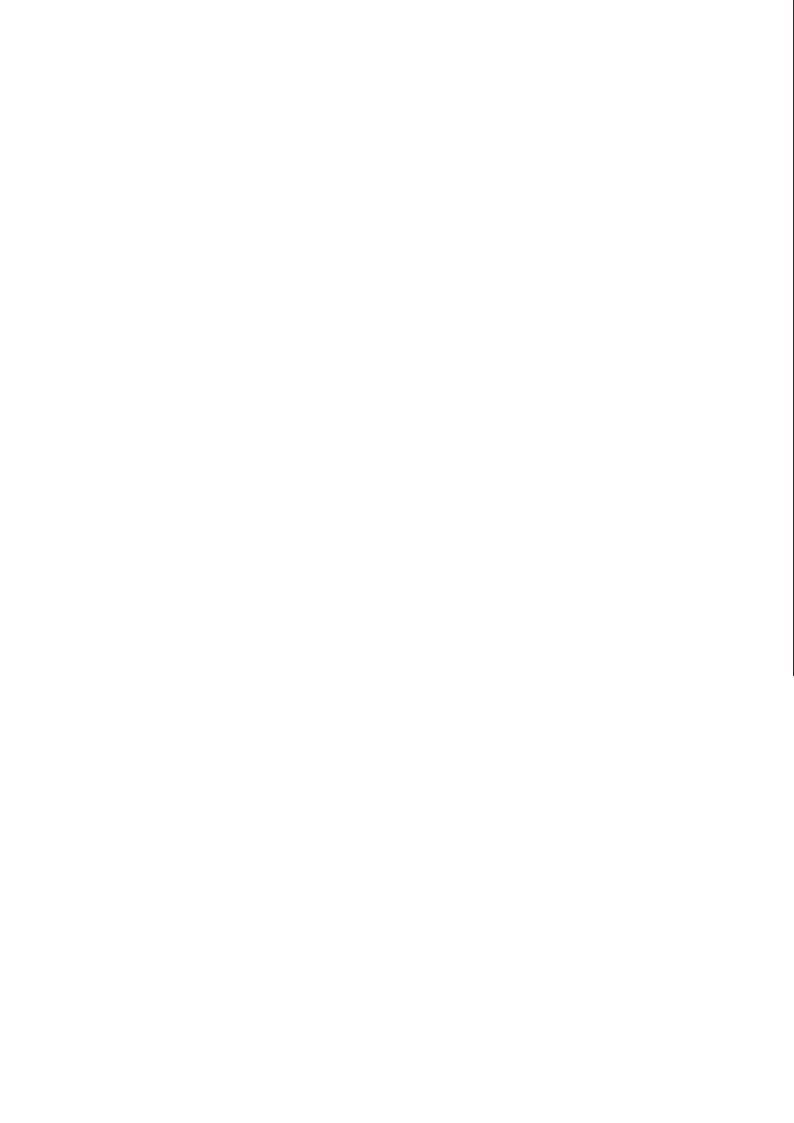
CMSDEV

ArteveldehogeschoolBachelor in de grafische en digitale media

arteveldehogeschool

Inhoudsopgave

Discover	5
Define	9
Design	13
Deploy	25
Deliver	31
Deploy	35





Probleemstelling

Mobiliteit en duurzaamheid zijn problemen die acuut zijn in de eerste helft van de eenentwingigste eeuw. Hoe kan een CMS_gebaseerd softwaresysteem het delen van voertuigen faciliteren.

Werkstuk

Als werkstuk ontwerp en ontwikkel je individueel een CMS-gebaseerd softwaresysteem dat een antwoord biedt op de probleemstelling, gemaakt met de technologieën die tijdens de colleges aan bod komen, en bestaat uit deze delen:

- Content Management Sytsteem (Drupal) als Restfull API
- Mobile Web App aan de hand van VUE PWA

Specificaties

Niet-functionele specificaties

UX

- Creativiteit
- Esthetiek
- Gebruiksvriendelijk

Codekwaliteit

- De applicatie is goed gestructureerd
- Code is netje geschreven

Originele inhoud (geen lorem ipsum)

Functionele specificaties

Content Management System Application Programming Interface

vanuit de Mobile Web App kunne via de API gegevens worden:

- toegevoegd
- uitgelezen
- gewijzigd
- verwijderd

Mobile Web App

Gebruiker

Overzicht voertuigen

Aanbieder

Specificaties van het voertuig

- type voertuig
- aantal zitplaatsen
- leeftijd van het voertuig
- welke voorwaarden voor het gebruik
- rijbewijs, vaarbzwijs, pilotenlicentie...
- prijs/kosten
- Eigenaar

Toestand voertuig

- batterijstatus
- locatie (waar op te halen)
- beschikbaarheid (hoe lang uit te lenen)
- rating/review

Optioneel

- als gebruiker een voertuig aanbieden

Technisch

Browserondersteuning

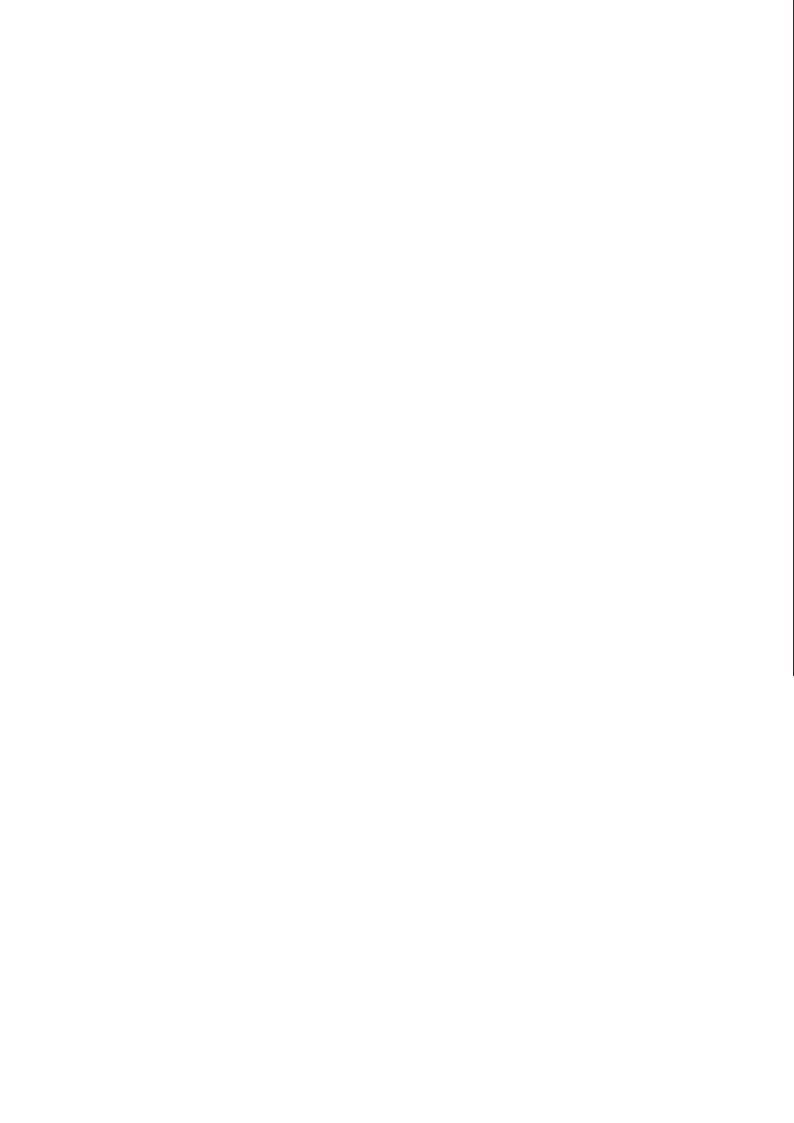
- Chrome
- Firefox Developer Edition

Content Mangement Systeem

- PHP7.1
- Drupal 8.4
- Drupal 8 RESTful Web Services API met HAL+JSON
- Drush
- Drupal CLI
- Materialize
- Sass
- Gulp.js
- Webpack

Mobile Web App

- NPM
- Vue
- Vue Router
- Vuex
- Axios
- ES6
- Sass
- Responsive



DEFINE

Analyse

Voor de uitwerking van deze opdracht dienden we een voertuig te kiezen waar rond we deze opdracht wouden maken. De enige voorwaarde hiervoor was de garantie op een milieuvriendelijk voertuig. Ik heb gekozen voor zetels op wielen die met behulp joystick kunnen rijden. Met een breede keuze aan zetels vindt iedereen de meest comfortabele manier om zich te verplaatsen.

Verschillende dealers kunnen hun zetels verhuren in de applicatie. Gebruikers kunnen zelf ook zetels toevoegen en deze aanbieden op het platform.

De gebruikers kunnen via de zetels zowel bekijken in een overzicht of direct op een kaart kijken welk voertuig zich het dicht bij hun bevindt. Met behulp van een review en rating systeem is de gebruiker zeker dat hij de juiste keuze maakt. Indien hij zelf een voertuig heeft ontleend kan hij zelf een review schrijven.

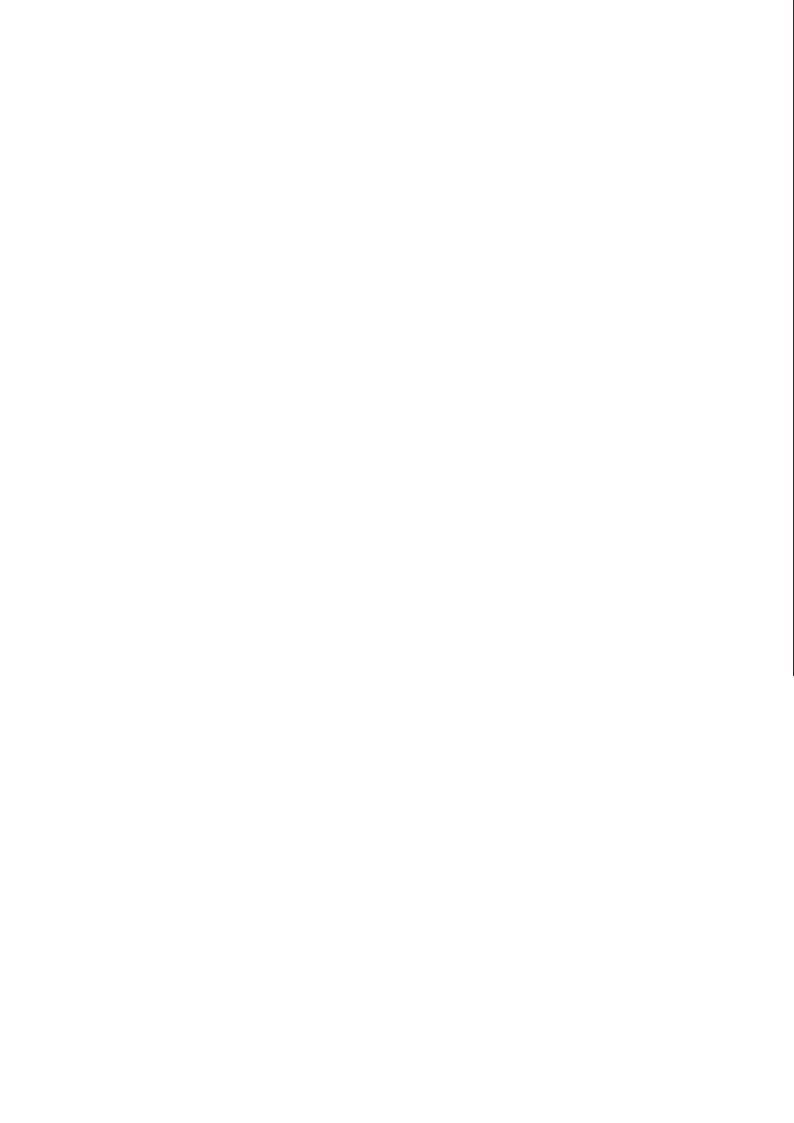
Het platform is ook uitgerust met een uitgebreid overzicht voor de gebruiker. Zo kan je in één druk je reservaties bekijken of je profiel wijzigen.

De applicatie krijgt de naam LAUNCH. Een contaminatie van het woord lounge. Dit omschrijft een rustige omgeving met een heel veel zetels en het woord launch. Dit betekend lancering en slaat op het gemak van de applicatie.

Technisch heb ik ervoor gekozen om ondanks de mogelijkheid op een reeds gekend frontend framework terug te vallen. De inspanning te leven om VUEjs te leren. Dit leek me al een tijdje een zeer interesant gegeven en dit heeft tijdens de ontwikkeling ook zo gebleken. Zeer gebruiksvriendelijk en heel veel beschrikbare componenten die de ontwikkeling makkelijk maken. Op dit framework heb ik MaterializeCSS Next toegepast. Dit omdat ik niet zo een grote fan van ben van JQuery en het gehele framework enkel ES6 gebruikt.

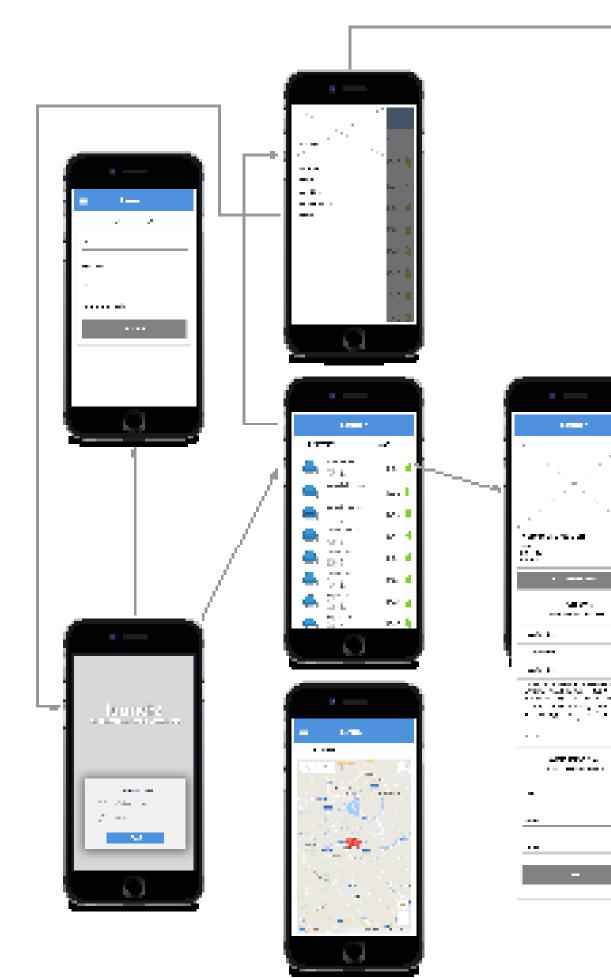
Planning

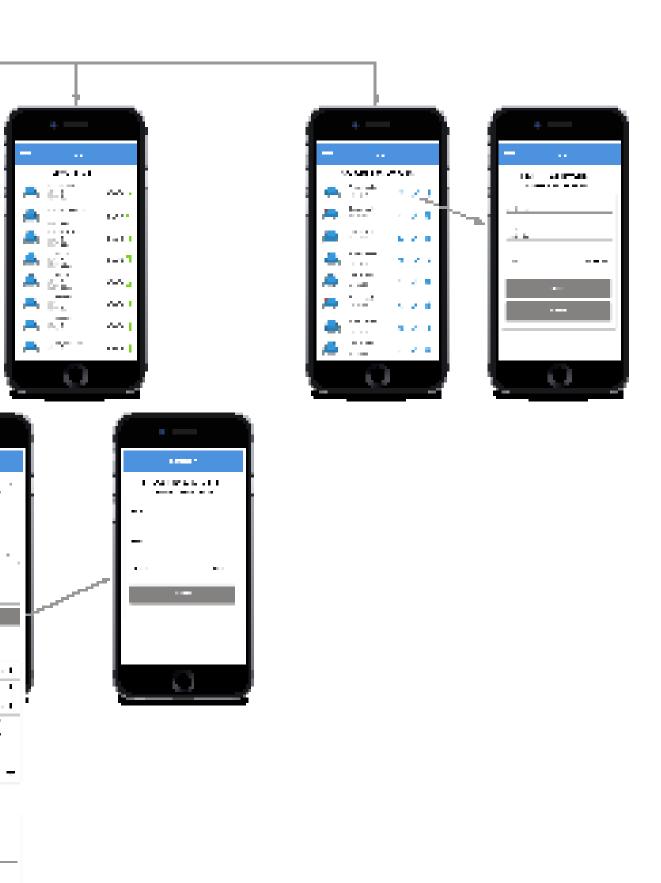
Week	Omschrijving	
Week 1 - 6	 Volgen van de verschillende hoorcollege's. Zowel het CMS gedeelte wat reeds gekend is als de college's over Vue. Vuecast doorlopen om gewoont te worden aan dit nieuwe framework. Informatie opzoeken over headless Drupal. 	
Week 7 - 8	- Uitschrijven van de wireflow voor de applicatie - Opmaken wireframes en screendesigns toegepast op de wireflow	
Week 9	 Opzetten test project om alle functies van de API kleinschalig te testen. Registratie en login testen. 	
Week 10	- Opzetten van module met enitities - Toevoegen van data en aan de entities	
Week 11 - 15	- Coderen van de applicatie - Opmaken productiedossier	



DESIGN

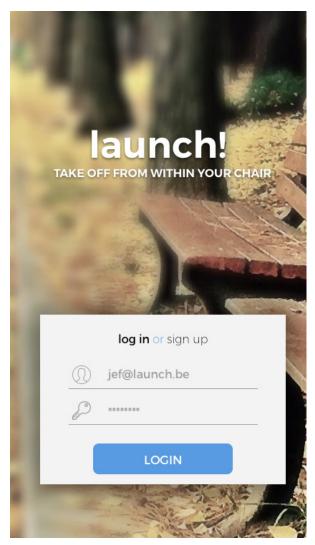
Wire

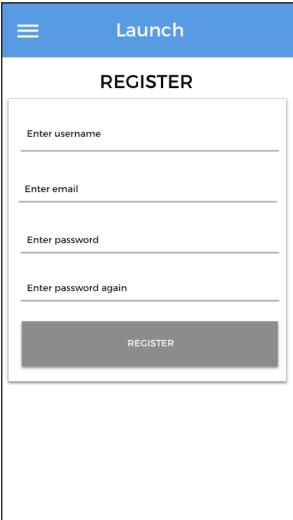




Visual Designs

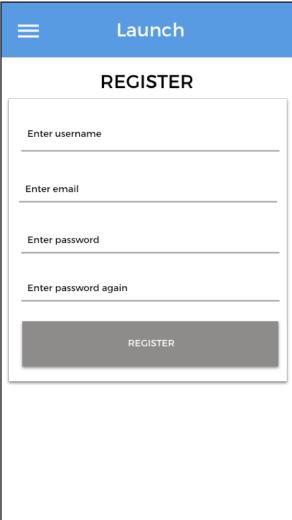
Login and register screen





Vehicle overview

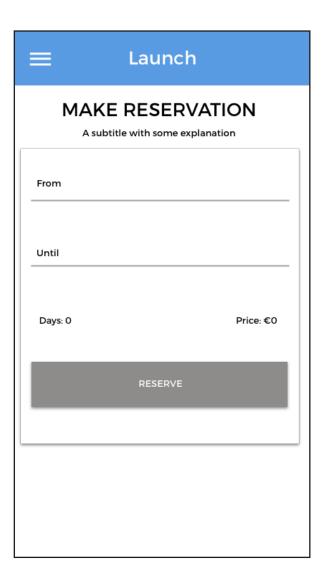




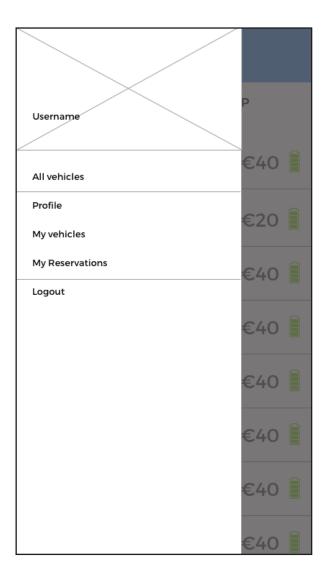
Vehicle detail



Make reservation



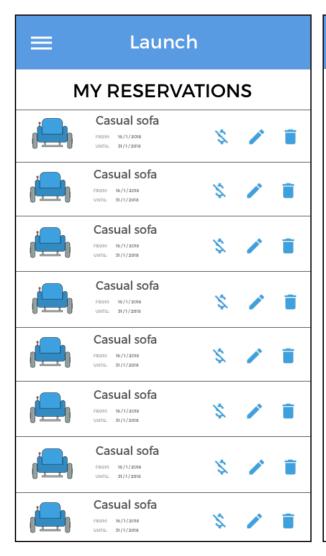
Menu

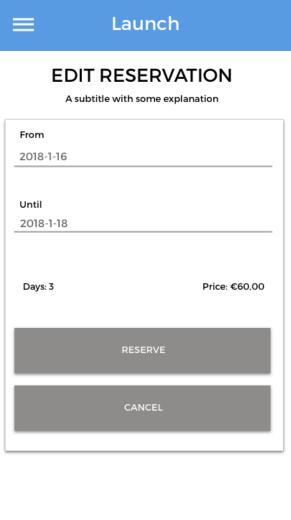


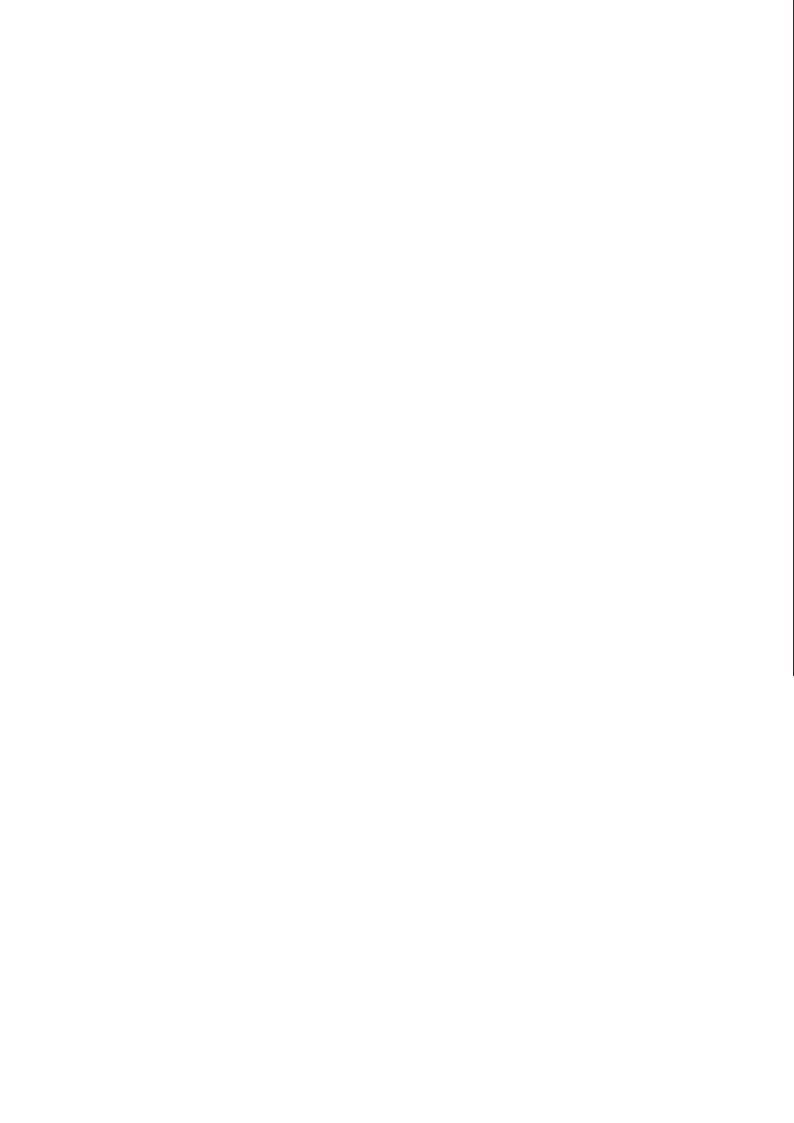
My vehicles



My reservations + edit







DEVELOP

Code Snippets + screenshots

Authentication

```
import router from '../router';
import axios from 'axios';
const API_URL = 'http://localhost/'
const LOGIN_URL = API_URL + 'user/login?_format=hal_json'
const SIGNUP_URL = API_URL + 'user/register?_format=hal_json'
export default {
 user: {
   authenticated: false,
    name: '
  login(context, params, redirect){
    axios
      .post(LOGIN_URL, params)
      .then((response) => {
        context.success = 'Login Successful';
        context.error = '';
        localStorage.setItem('username', response.data.current_user.name);
        localStorage.setItem('uid', response.data.current_user.uid);
localStorage.setItem('csrf_token', response.data.csrf_token);
localStorage.setItem('logout_token', response.data.logout_token);
        localStorage.setItem('auth', window.btoa(params.name'+':'+'params.pass));
        this.user.authenticated = true;
        this.user.name = localStorage.getItem('username')
        if(redirect) {
          router.push(redirect)
      .catch((error)=>{
        var errorResponse = error.response.data.message;
        errorResponse = errorResponse.replace(/(?:\r\n|\r|\n)/g, '<br/>');
        context.success = '';
        context.error = errorResponse;
  signup(context, params, redirect){
      .post(SIGNUP_URL, params, {
         'Content-Type' : 'application/hal+json',
      .then((response)=>{
       context.success = 'Registration successful';
        context.error = '';
        if(redirect) {
          router.push(redirect)
      .catch((error) => {
        var errorResponse = error.response.data.message;
        errorResponse = errorResponse.replace(/(?:\r\n|\r|\n)/g, '<br/>');
        context.success = '';
        context.error = errorResponse;
      3)
```

Login

```
<template
  <div class="row">
   <div class="container">
    ··<h3>Login</h3>
   <form class="col m6 offset-m3 s12" v-on:submit="login">
    <div class="row">
      <<div class="input-field col s12">
        <div class="row">
      <div class="input-field col s12">
        <<input id="password" type="password" v-model="password" class="validate">
        <label for="password">Password</label>
     <-button class="btn waves-effect waves-light" type="submit" name="action">Login
      <i class="material-icons right">send</i>
    -<router-link to="/register" class="btn waves-effect waves-dark right">Register<i class="material-icons"</pre>
</template>
<script>
import auth from '../auth'
import axios from 'axios';
export default {
 name: 'login',
 data () {
   return {
    name: '',
    password: '',
    success: '',
    error: '',
    errorResponse: "
 methods: {
   login: function(event){
    event.preventDefault();
     var credentials = {
      name: this name,
      pass: this.password,
    -auth.login(this, credentials, '/');
</script>
```

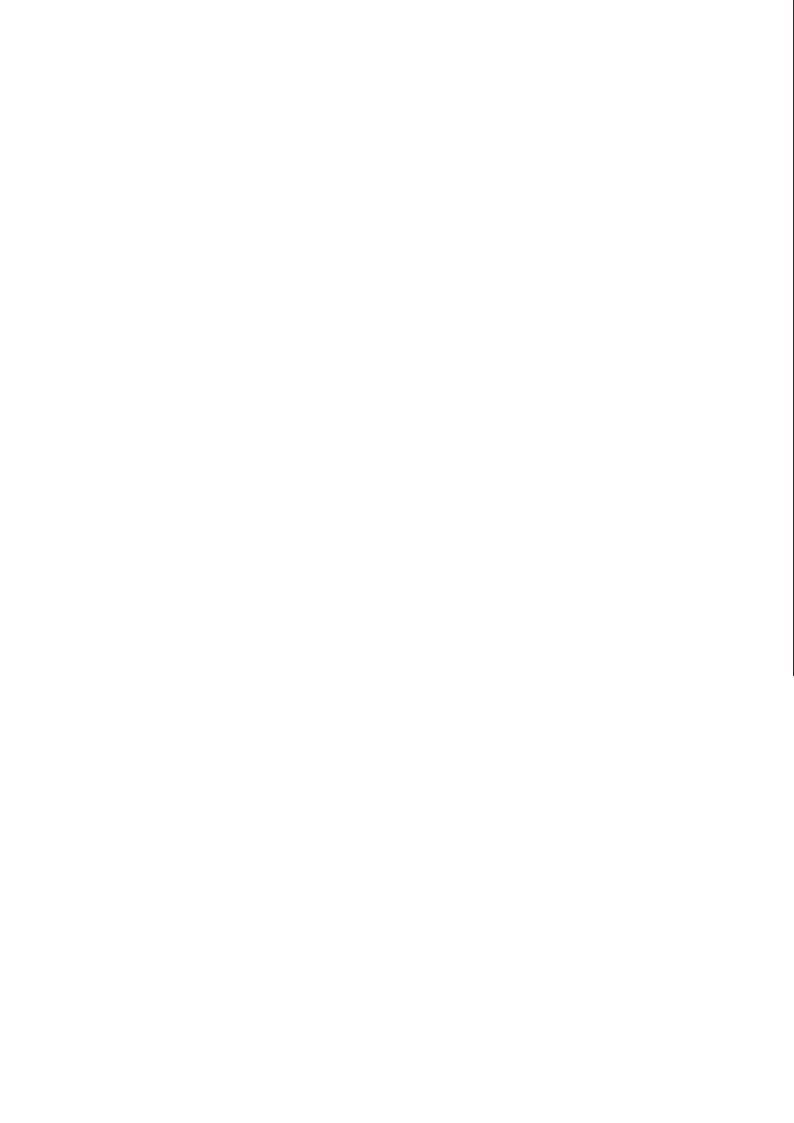
Vehicle list

```
<script>
import axios from 'axios'
import Vue from 'vue'
export default {
 name: 'vehicle-list',
 data () {
   return {
     vehicles: '',
     loading: false,
     zoom: 12,
     customBus: new Vue(),
     infoContent: '',
     infoWindowPos: {
       lat: 0,
      lng: 0
     infoOptions: {
       pixelOffset: {
        width: 0,
         height: -35
     infoWinOpen: false,
     currentMidx: null,
     currentLocation: {
       ·lat: 0,
       lng: 0
     markers: ''
 updated: function () {
   this.$nextTick(function () {
     this.customBus.$emit('resize');
 mounted: function () {
   this.$nextTick(function () {
     var tabs = document.querySelector('.tabs');
     if (tabs){
       var instance4 = new M.Tabs(tabs);
 created() {
   this.loading = true;
   axios
     .get('http://localhost/api/couches')
     .then(({data: response}) => {
       this loading = false;
       this.vehicles = response;
       var data = []
       for (var i = 0; i < this.vehicles.length; i++) {
```

Vehicle detail

```
<div class="row">
 <div v-show="loading" class="progress">
   <div class="indeterminate"></div>
 <div class="col s12 m12" v-for="vehicleItem in vehicle">
   <div class="card">
     <div class="card-image">
       <img src="https://secure.img1-fg.wfcdn.com/im/69056323/resize-h299-p1-w299%5Ecompr-r85/3321/33218</pre>
       <span class="card-title teal">{{ vehicleItem.name[0].value }}</span>
     </div>
     <<div class="card-content">
       <<p><strong>Seats: </strong>{{ vehicleItem.field_seats[0].value }}
       <strong>Licence: </strong>{{ vehicleItem.field_license[0].value }}
       <strong>Battery: </strong>{{ vehicleItem.field_battery[0].value }}%
     </div>
   <router-link :to="{ name: 'reservation-create', params: { vehicleID: vehicleItem.id[0].value }}" class</pre>
 <div class="col s12">
   <h5 class="center"> REVIEWS </h5>
     See what other people did experience with this couch.
   </blockguote>
   v-for="review in reviews">
       <div class="collapsible-header">
         {{review.name[0].value}}
         <span class="badge">
           {{review.field_rating[0].value}}
           <i class="material-icons right">star</i>
         </span>
       <div class="collapsible-body"><span>{{review.field_body[0].value}}</span></div>
     <h5 class="center"> ADD REVIEW </h5>
     Tell other people what you've experienced.
   </blockguote>
   <form class="col s12 card-panel" v-on:submit="addReview">
     <div class="row">
       <div class="input-field col s12">

<input id="title" type="text" class="validate" v-model="title" required>
<label for="title">Title</label>
     <div class="row">
       <<div class="input-field col s12">
```





DELIVER

Handleiding Mobile Web App

Login - sign up

Bij het opstarten van de app kom je op een loginscherm. Dit werk vrij intuitief. Mocht je een log in hebben kan je gewoon inloggen. Indien dit niet het geval is kan je via het menu naar de sign up page.

Couches

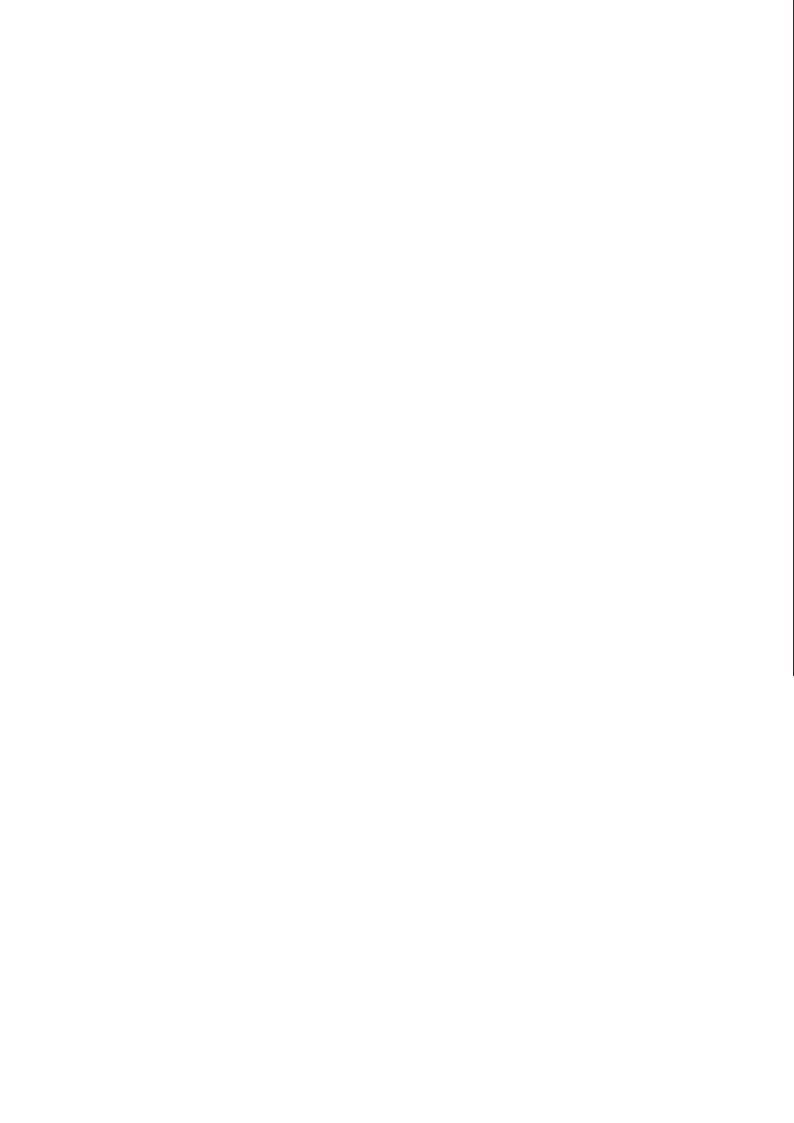
Indien je bent ingelogd kom je op een view met alle verschillende couches. Je krijgt een duidelijk overzicht op een tekstuele manier en indien je op 'map' drukt krijg je dit overzicht ook op een kaart.

Vanuit deze view kan je ook het detail van elke zetel bekijken. Zo heb je meer zicht op de verschillende aspecten alsook de reviews. Ook kan je zelf een rating geven en een review schrijven.

Tevreden over het voertuig kan je het reserveren door te drukken op de daarvoor bestemde knop. Je selecteerd een datum waarop je de zetel komt ophalen en kom terugbrengen. Indien je het voertuig reserveerd kom je automatisch terecht in de volgende soort views.

Personal data

Via het menu zie je verschillende opties waarop je overzichten kan bekijken van eigen data. Je kan je eigen voertuigen bekijken als ook toevoegen. Je reservatie bekijk je ook en de status van de betaling is ook beschikbaar. Indien je niet tevreden bent met je reservatie kan je deze hier ook bewerken.



DEPLOY

Deployment guide

Clone de repository

\$ git clone https://github.com/gdm-1718-jefroose/launch.git

Ga naar de Drupal map

\$ cd drupal

Deploy de drupal API

\$ phpserve

Open nieuwe terminal venster

Ga naar de vue map

\$ cd launch/vue

Installeer de depencies

\$ npm install

Deploy de Vue PWA

\$ npm run dev