



Jef Roosens

LAUNCH

CMSDEV

Arteveldehogeschool
Bachelor in de grafische en digitale media

New Media Development
2017 - 18


arteveldehogeschool
LID VAN DE ASSOCIATIE UNIVERSITEIT GENT

Inhoudsopgave

BAPMMP-03

BAPMMP-04

BAPMMP-05

BIJLAGEN

DISCOVER

Probleemstelling

Mobiliteit en duurzaamheid zijn problemen die acuut zijn in de eerste helft van de eenentwintigste eeuw. Hoe kan een CMS_gebaseerd softwaresysteem het delen van voertuigen faciliteren.

Werkstuk

Als werkstuk ontwerp en ontwikkel je individueel een CMS-gebaseerd softwaresysteem dat een antwoord biedt op de probleemstelling, gemaakt met de technologieën die tijdens de colleges aan bod komen, en bestaat uit deze delen:

- Content Management Systeem (Drupal) als Restfull API
- Mobile Web App aan de hand van VUE PWA

Specificaties

Niet-functionele specificaties

UX

- Creativiteit
- Esthetiek
- Gebruiksvriendelijk

Codekwaliteit

- De applicatie is goed gestructureerd
- Code is netje geschreven

Originele inhoud (geen lorem ipsum)

Functionele specificaties

Content Management System Application Programming Interface

vanuit de Mobile Web App kunne via de API gegevens worden:

- toegevoegd
- uitgelezen
- gewijzigd
- verwijderd

Mobile Web App

Gebruiker

Overzicht voertuigen

Aanbieder

Specificaties van het voertuig

- type voertuig
- aantal zitplaatsen
- leeftijd van het voertuig
- welke voorwaarden voor het gebruik
- rijbewijs, vaarbzwijds, pilotenlicentie...
- prijs/kosten
- Eigenaar

Toestand voertuig

- batterijstatus
- locatie (waar op te halen)
- beschikbaarheid (hoe lang uit te lenen)
- rating/review

Optioneel

- als gebruiker een voertuig aanbieden

Technisch

Browserondersteuning

- Chrome
- Firefox Developer Edition

Content Mangement Systeem

- PHP7.1
- Drupal 8.4
- Drupal 8 RESTful Web Services API met HAL+JSON
- Drush
- Drupal CLI
- Materialize
- Sass
- Gulp.js
- Webpack

Mobile Web App

- NPM
- Vue
- Vue Router
- Vuex
- Axios
- ES6
- Sass
- Responsive

DEFINE

Analyse

Voor de uitwerking van deze opdracht dienden we een voertuig te kiezen waar rond we deze opdracht wouden maken. De enige voorwaarde hiervoor was de garantie op een milieuvriendelijk voertuig. Ik heb gekozen voor zetels op wielen die met behulp joystick kunnen rijden. Met een breede keuze aan zetels vindt iedereen de meest comfortabele manier om zich te verplaatsen.

Verschillende dealers kunnen hun zetels verhuren in de applicatie. Gebruikers kunnen zelf ook zetels toevoegen en deze aanbieden op het platform.

De gebruikers kunnen via de zetels zowel bekijken in een overzicht of direct op een kaart kijken welk voertuig zich het dicht bij hun bevindt. Met behulp van een review en rating systeem is de gebruiker zeker dat hij de juiste keuze maakt. Indien hij zelf een voertuig heeft ontleend kan hij zelf een review schrijven.

Het platform is ook uitgerust met een uitgebreid overzicht voor de gebruiker. Zo kan je in één druk je reservaties bekijken of je profiel wijzigen.

De applicatie krijgt de naam LAUNCH. Een contaminatie van het woord lounge. Dit omschrijft een rustige omgeving met een heel veel zetels en het woord launch. Dit betekend lancering en slaat op het gemak van de applicatie.

Technisch heb ik ervoor gekozen om ondanks de mogelijkheid op een reeds gekend frontend framework terug te vallen. De inspanning te leven om VUEjs te leren. Dit leek me al een tijdje een zeer interessant gegeven en dit heeft tijdens de ontwikkeling ook zo gebleken. Zeer gebruiksvriendelijk en heel veel beschrikbare componenten die de ontwikkeling makkelijk maken. Op dit framework heb ik MaterializeCSS Next toegepast. Dit omdat ik niet zo een grote fan van ben van JQuery en het gehele framework enkel ES6 gebruikt.

Planning

Week	Omschrijving
Week 1 - 6	<ul style="list-style-type: none">- Volgen van de verschillende hoorcollege's. Zowel het CMS gedeelte wat reeds gekend is als de college's over Vue.- Vuecast doorlopen om gewoont te worden aan dit nieuwe framework.- Informatie opzoeken over headless Drupal.
Week 7 - 8	<ul style="list-style-type: none">- Uitschrijven van de wireflow voor de applicatie- Opmaken wireframes en screendesigns toegepast op de wireflow
Week 9	<ul style="list-style-type: none">- Opzetten test project om alle functies van de API kleinschalig te testen.- Registratie en login testen.
Week 10	<ul style="list-style-type: none">- Opzetten van module met entities- Toevoegen van data en aan de entities
Week 11 - 15	<ul style="list-style-type: none">- Coderen van de applicatie- Opmaken productiedossier

DESIGN

