



PROJECT

Dit project werd afgewerkt in het opleidingsonderdeel New Media Design and Development. Het doel was om Symfony, ionic en nog veel meer technologieën onder de knie te krijgen.

De originele opdracht luidde als volgt: Maak een applicatie die aan de hand van de pomodoro techniek ervoor zorgt dat gebruikers uit een team hun tijd efficiënt gebruiken.

POMODORO

Pomodoro is een techniek die ervoor zorgt dat je op een efficiënte manier grote taken tot een goed resultaat kunt brengen. Dit doet men aan de hand van een keukenwekkertje. Een keukenwekker bedraagt 25 minuten.

Eén keukenwekker is één pomodoro dus 25 minuten. Het is de bedoeling dat je grote projecten gaat opdelen in kleinere taken. Deze kleinere taken geef je dan een aantal pomodoro.

Na elke pomodoro neem je een korte pauze van 3-5 minuten. Bij vier afgewerkte pomodoro verdien je een langere pauze.

SYNOPSIS

Met de app kunnen teamleden projecten toevoegen. Deze projecten kunnen opgedeeld worden in kleinere taken. Aan deze taken kan men een aantal pomodoro toewijzen.

Indien er problemen zijn kunnen ze andere mensen uit het team aanspreken via het berichtensysteem van de app. Als het probleem niet onderling kan worden opgelost dan is het ook mogelijk om de projectleider aan te spreken.

Het aantal afgewerkt pomodoro wordt bijgehouden alsook het aantal afgewerkte taken. Want diegene die het meest aantal pomodoro of taken heeft afgewerkt krijgt een bonus. Deze bonus wordt in de backoffice bepaald door de projectleider.

Uiteraard kan de projectleider naast het instellen van het dagelijkse doel ook zijn team nauw in de gaten houden.

ONTWIKKELING

De backend van de applicatie, het deel dat de projectleider te zien krijgt werd ontwikkeld in Symfony.

De frontend werd opgebouwd met behulp van Ionic, Angular en Typescript.

De twee worden verbonden door een API. (application programming interface)



MADA