# Deel 1: Dataformaten

## Wat is een dataformaat?

De manier waarop de informatie in een computerbestand binair gecodeerd is, het legt vast met welke syntaxis en semantiek de informatie in een reeks enen en nullen wordt vastgelegd en teruggelezen kan worden.

## Welke dataformaten zijn er?

Onderstaande zijn de meest voorkomende dataformaten voor:

Tekst: txt, xml, doc(x), odt, pdf(/A);

Audio: mp3, wav, wma, aac, aiff, flac, lpcm;

Video: mpeg, wmv, H.264, DivX, mkv, mxf, avi, mov, ffv1

Foto: jpeg, tif(f), gif, jpg, jp2, png;

E-mail: xml, msg;

Websites: xml, html, cms, pdf

En nog veel meer…

## Wat zijn de verschillen?

Alle bestanden zijn binair. Maar vroeger, wanneer er nog eenvoudige tekstcoderingen bestonden, konden de bits in een bestand nog als kleine groepen met een vaste lengte gelezen worden. Dit heette ASCII, en is een getal tussen 1 en 127.

## Bronnen

<https://nl.wikipedia.org/wiki/Bestandsformaat>

<https://www.portablegear.nl/achtergrond/11449/audio-video-bestandsformaten-overzicht.htm>

<http://www.projecttracks.be/nl/tools/detail/bestandsformaten-en-codecs>