

Drive - In



Di

Matteo Volpe & Giulio Di Maria

Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Indice

DRIVE-IN PROBLEM STATEMENT	3
Requisiti funzionali	3
Requisiti non funzionali	4
Scenari	4
Target envirorment	5
Deliverable & deadlines	5
Case Diagram	6
-Casi d'uso	7
Gestione Utente	7
Gestione Carrello	15
-Gestione Prodotti	19
Class Diagram	26
Classi per i Dati	26
Classi per la gestione utente	26
Classi per Gestione Prodotti	28
Classi per gestione Carrello	29
Sequence Diagram	30
Gestione Utente	30
Gestione Carrello	36
Gestione Prodotti	38
StateChartDiagram	42
AcquistoProdotto	42
ActivityDiagram	43
AcquistaProdotto	43
Interfaccia Utente – Percorsi Di Navigazione e Mock-up	44
Gestione Utente	44
HomePage	44



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Carrello	47
Pagina Acquisto	47
Riassunto Acquisto	48
Area Personale	Errore. Il segnalibro non è definito.
Registrazione	Errore. Il segnalibro non è definito.
Login	Errore. Il segnalibro non è definito.
Gestione Prodotti	48
HomePage Amministratore	49
Inserisci Prodotto	50

DRIVE-IN PROBLEM STATEMENT

Situazione corrente: Il problema da risolvere (introduzione)

Internet ha permesso il commercio elettronico

La popolarità di Internet e del World Wide Web ha portato allo sviluppo di un grande varietà di negozi online dove cliente e commerciante non si sono mai incontrati di persona. Online è presente una buona fetta di mercato che molti negozianti "fisici" non sfruttano.

I clienti hanno più possibilità di conoscere il negozio se questo si trova anche online

L'aggiunta di una promozione, oppure l'inserimento di un nuovo prodotto che potrebbe interessare ad un cliente dovrebbe essere visibile anche online oltre che nello store fisico

La concorrenza è sempre più presente e vanno sfruttati tutti i mezzi che l'economia richiede. Il commercio in locale non rende più come una volta.

Il mercato sempre più globalizzato e competitivo della maggior parte dei beni di consumo ha portato ad una evoluzione dell'economia e delle sue dinamiche. Ciò che svantaggia di più un venditore "analogico" può essere proprio la mancanza di rendersi competitivo rispetto ai competitors della rete. La visibilità e la mole di persone raggiungibile aumenterebbero esponenzialmente tramite la rete. Il vecchio volantinaggio e l'offerta presentata tramite il "passa parola" non rendono più su larga scala. C'è bisogno di un cambiamento.

Requisiti funzionali

RF1 Il Cliente non loggato, deve poter:

1. Consultare il catalogo dei prodotti



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

- 2. Registrarsi,
- 3. Accedere

RF2 Il Cliente loggato, deve poter:

- 1. Consultare il catalogo dei prodotti
- 2. Selezionarli (tenendone traccia nel carrello)
- 3. Selezionare i prodotti
- 4. Acquistare i prodotti (tra quelli selezionati)
- 5. Tenere traccia di quelli acquistati con le relative informazioni.

RF3 Il Gestore dei prodotti, deve poter:

- 1. Aggiungere i prodotti al catalogo.
- 2. Modificare i prodotti al catalogo.
- 3. Eliminare i prodotti dal catalogo.

Requisiti non funzionali

Per le caratteristiche non funzionali il sito deve far sì che:

RNF1	L'acquisto di un prodotto avvenga con al più 10 click
RNF2	Ci sia una barra per la selezione rapida di una determinata categoria di prodotti
RNF3	Deve essere responsive, ovvero, adattarsi a dispositivi di varia grandezza.
RNF4	L'accesso al sistema sarà controllato da un apposito sistema di autentificazione(Sicurezza).
RNF5	Il sistema accetterà solo i dati che rispettano i vincoli imposti (Robustezza).
RNF6	Il Sistema produrrà output corretti (Affidabilità).
RNF7	Il Sistema avrà un tempo di risposta di 3 secondi per le operazioni più frequenti.(prestazione)
RNF8	Il Sistema dovrà essere comprensibile dalla maggior parte degli utenti. (Usabilità)

Pseudo-requisiti

Il database usato deve essere in MySQL (essendo già in utilizzo presso la nostra azienda).

-Termini usati frequentemente

• UCD = Use Case Diagram

Scenari

Scenario - L'utente acquista un prodotto

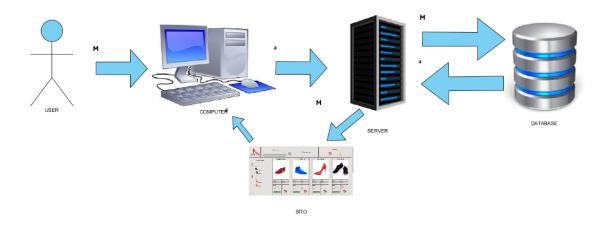
Consideriamo un generico utente A, che si connette tramite il suo smartphone (Galaxy S5, con risoluzione settata a 640px*360px per la visualizzazione delle pagine web) al sito Drive-in.it. L'utente A, che aveva già utilizzato il sito



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

precedentemente (durante un'altra sessione) ed è già loggato nel sistema, decide di procedere alla selezione di un prodotto, così da inserirlo nel carrello. Quindi clicca sul form per la quantità da selezionare di un determinato prodotto, inserendo un valore compreso tra 1 e la massima quantità disponibile in magazzino per quel determinato prodotto. In seguito clicca sull'immagine del carrello che si trova all'interno del frame che contiene quel determinato prodotto, inserendo così quell'oggetto con la quantità precedentemente inserita, all'interno del carrello. Viene quindi visualizzato un messaggio per segnalare che il prodotto è stato selezionato nel carrello. L'utente A quindi clicca sull'immagine del carrello nell'header della pagina per raggiunge l'area dedicata agli oggetti selezionati. Quindi compare una pagina dove sono contenuti tutti i prodotti selezionati dall'utente. L'utente procede all'acquisto cliccando sull'immagine della busta arancione con scritto "BUY". Si apre allora un'altra pagina con i dati personali dell'acquirente dove devono essere indicati i dati per la consegna e per il pagamento. Dopo aver riempito nel giusto modo tutti i campi (verificati dal sistema), l'utente clicca su "COMPRA". A questo punto l'utente A vedrà una nuova pagina con i dettagli e le informazioni relative all'acquisto, tra cui sito della compagnia a cui riferirsi per la tracciabilità del pacco (senza numero di tracciamento che verrà inserito in seguito), numero della transazione, i dati personali dell'acquirente e prevista data di consegna. In seguito a questa evento, il sistema ha già sottratto dal database del magazzino la quantità del prodotto acquistato. Quindi le informazioni dell'acquisto raggiungono il magazzino fisico dove un operatore ordina la spedizione presso un corriere convenzionato con l'azienda. Lo stesso operatore quando sarà in possesso del numero per la tracciabilità fornito dalla società di spedizione provvederà al caricamento nei dettagli del relativo acquisto del numero per il tracciamento.

Target envirorment



Deliverable & deadlines

1. Proposta di progetto e kick-off meeting: 3 ottobre 2017

2. Problem Statement: 12 ottobre 20173. Requisiti e casi d'uso: 24 ottobre 2017

4. Requirements Analysis Document: 7 Novembre 2017

5. System Design Document: 28 novembre 2017

6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 19 dicembre 2017

7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare: 19 dicembre 2017

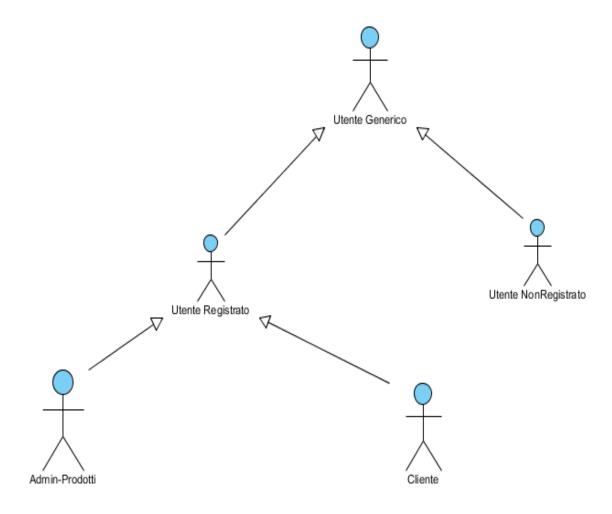


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Case Diagram

Divisione degli attori

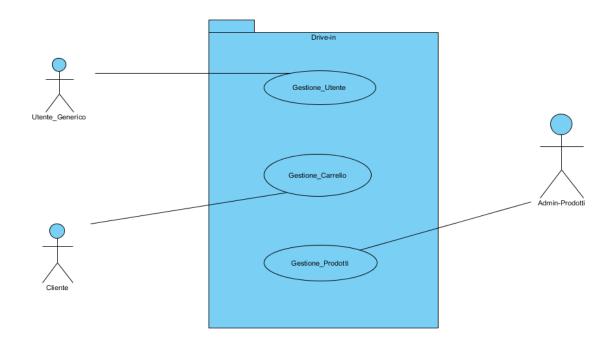
-Generalizzazione Attori del sistema



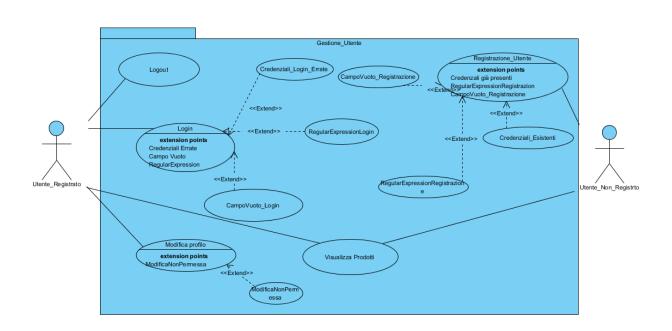


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

-Casi d'uso



Gestione Utente





Nome del caso d'uso	Logout
Attori partecipanti	Utente_Registrato L'Utente_Registrato vuole effettuare il logout dal sito.
Flusso di eventi	 L'Utente_Registrato clicca sul bottone di logout. Il sistema invalida la sessione.
Condizione di entrata	 Il sistema mostra un pulsante per il logout. L'Utente_Registrato è loggato all'interno del sito
Condizione di uscita	Utente_Registrato è disconnesso.

Nome del caso d'uso	Login
Attori partecipanti	Utente_Registrato E' interessato ad accedere al sito
Flusso di eventi	 Utente_Registrato preme il bottone di login presente sulla Homepage Il sistema visualizza un form che richiede l'inserimento di: Username: Stringa di 8 caratteri alfanumerici. Password: Stringa di 8 caratteri alfanumerici. Utente_Registrato riempie tutti i campi obbligatori e sottomette la form appena compilata. Il sistema verifica che: Il campo Username rispetti le credenziali Il campo Password rispetti le credenziali Il campo Username sia compilato Il campo Password sia compilato Utente sia effettivamente presente all'interno del sistema Il sistema mostra la Homepage del sito indicando l'Username inserito.



Condizione di entrata	 Utente_Registrato è già registrato all'interno del sito Il sistema mostra un pulsante per accedere al sito.
Condizione di uscita	Utente_Registrato accede al sistema
Qualità dei requisiti	Se i requisiti sono errati, il sistema segnala un messaggio di errore.
Exception	Punto 4. Credenziali_Login_Errate Punto 4. CampoVuoto_Login Punto 4. RegularExpressionLogin

Nome del caso d'uso	Credenziali_Login_Errate
Attori partecipanti	Utente_Registrato E' interessato ad accedere al sito ma ha inserito delle credenziali che non sono riconosciute al sistema.
Flusso di eventi	Il sistema ricarica la pagina in modo tale da comunicare all'Utente_Registrato che le credenziali inserite non sono corrette mostrando un messaggio di errore.
Condizione di entrata	La combinazione username-password non è corretta.
Condizione di uscita	Utente_Registrato ricompila il form di autentificazione.
Qualità dei requisiti	Robustezza del sistema



Nome del caso d'uso	RegularExpressionLogin
Attori partecipanti	Utente_Registrato E' interessato ad accedere all'interno del sito ma non ha rispettato i vincoli di immissione dei dati.
Flusso di eventi	 Il Sistema segnala all' Utente_Registrato di non aver rispettato le RegularExceprions presenti su di un determinato campo. Il sistema evidenzia il campo nel quale si è verificata l'anomalia.
Condizione di entrata	Utente_Registrato non ha rispettato le RegularExceprions)
Condizione di uscita	L'Utente_Registrato compila i campi evidenziati.
Qualità dei requisiti	Robustezza del sistema

Nome del caso d'uso	Registrazione_Utente
Attori partecipanti	Utente non Registrato
	E' interessato a registrarsi al sito
Flusso di eventi	1. L' Utente non Registrato, clicca su
	bottone di Registrazione
	2. Il sistema, visualizza un form che
	richiede l'inserimento di:
	 Username: Stringa di 8 caratteri
	alfanumerici.
	 Nome: Stringa di 8 caratteri
	alfanumerici.
	 Cognome: Stringa di 8 caratteri
	alfanumerici.
	 Codice Fiscale: Stringa di 16
	caratteri alfanumerici.
	 Età: Intero di3 caratteri.
	 Indirizzo di fatturazione



	(Numero carta)
	 L' Utente non Registrato riempie tutti i campi obbligatori e sottomette la form appena compilata. Il sistema verifica che: Tutti i campi obbligatori siano compilati. Tutti i campi rispettino le RegularExceprions. L'Utente non Registrato sia già presente nel sistema. Il sistema salva i dati del cliente. Il sistema mostra una schermata che informa l' Utente non Registrato della registrazione avvenuta con successo.
Condizione di entrata	 L'Utente non Registrato non è registrato all'interno del sito Il sistema mostra un bottone per la Registrazione all'interno della Homepage.
Condizione di uscita	L' Utente non Registrato viene registrato all'interno del sistema
Qualità dei requisiti	Se i requisiti sono errati, il sistema segnala un messaggio di errore
Exception	Punto 4. RegularExpressionRegistrazione. Punto 4. CampoVuoto_Registrazione Punto 4. Credenziali_Esistenti

Nome del caso d'uso	RegularExpressionRegistrazione
Attori partecipanti	Utente_Non_Registrato E' interessato ad accedere all'interno del sito ma non ha rispettato i vincoli di immissione dei dati.
Flusso di eventi	 Il Sistema segnala all' Utente_Non_Registrato di non aver rispettato le RegularExceprions presenti su di un determinato campo. Il sistema evidenzia il campo nel quale si è verificata l'anomalia.



Condizione di entrata	Utente_Non_Registrato non ha rispettato le RegularExceprions.
Condizione di uscita	L'Utente_Non_Registrato compila i campi evidenziati.
Qualità dei requisiti	Robustezza del sistema

Nome del caso d'uso	Credenziali_Esistenti
Attori partecipanti Flusso di eventi	Utente_Non_Registrato E' interessato a registrarsi al sito ma ha inserito una coppia username-password che è già presenti all'interno del sistema. 1. Il Sistema verifica che la coppia Username_Password inseriti dall'Utente_Non_Registrato è già presenti all'interno del sistema. 2. Il sistema segnala all'Utente_Non_Registrato di dover inserire nuovamente i dati.
Condizione di entrata	Le credenziali inserite dall'Utente_Non_Registrato sono già presenti all'interno del sistema.
Condizione di uscita	Inserimento delle credenziali all'interno del Form di registrazione.
Qualità dei requisiti	Flessibilità del sistema

Nome del caso d'uso	Visualizzazione Prodotti.
Attori partecipanti	Utente_Generico L'Utente_ Generico vuole prendere visione dei prodotti presenti all'interno del sito.
Flusso di eventi	 Il Sistema visualizza nella Home-Page una gamma di Scarpe e Borse divisi in categorie (Uomo/Donna). L'Utente Generico può prendere visione dei prodotti che intende visualizzare cliccando sull'etichetta che individua il



	sesso (in modo tale da poter visualizzare tutti i prodotti riservati a quella sezione) o più nello specifico cliccando sulla categoria di prodotto che intende visualizzare. 3. Il Sistema mostra tutti i prodotti che rispecchiano la sezione cliccata.
Condizione di entrata	L'Utente_ Generico si trova nella Home-Page del sito
Condizione di uscita	L'Utente Generico prende visione dei prodotti messi a disposizione dal sistema
Qualità dei requisiti	Interfaccia semplice e comprensibile

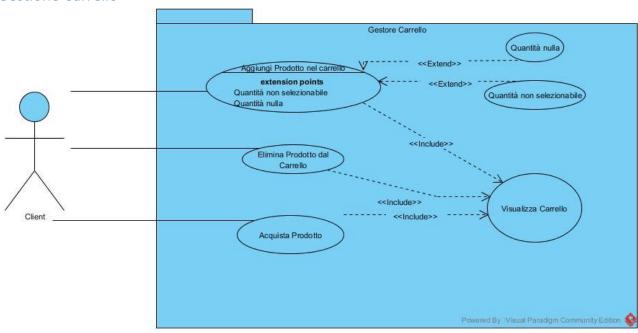
Nome del caso d'uso	Modifica Profilo
Attori partecipanti	Utente_Registrato Vuole modificare dei dati inerenti al proprio profilo.
Flusso di eventi	 L'Utente_Registrato può cliccare sui campi presenti e modificare i campi. L'Utente_Registrato fai click sul bottone Salva. Il Sistema notifica l'avvenuta modifica.
Condizione di entrata	 L'Utente_Registrato è loggato all'interno del sistema. L'Utente_Registrato si trova nell'area Personale Il Sistema ha visione dei suoi dati personali
Condizione di uscita	Il Sistema modifica i dati dell'Utente_Registrato
Qualità dei requisiti	Usabilità
Exception	Punto 3.ModificaNonPermessa.

Nome del caso d'uso	ModificaNonPermessa
Attori partecipanti	Utente_Registrato Non può inserire una coppia username- password già presente all'interno del sistema
Flusso di eventi	 Il Sistema verifica che la coppia Username_Password inseriti dall'Utente_Registrato è già presenti all'interno del sistema. Il sistema segnala all'Utente_Registrato di dover inserire nuovamente i dati.
Condizione di entrata	Le nuove credenziali inserite dall'Utente_ Registrato sono già presenti all'interno del sistema.
Condizione di uscita	Inserimento delle credenziali all'interno del Form di registrazione.
Qualità dei requisiti	Flessibilità del sistema



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Gestione Carrello



Nome del caso d'uso	Aggiunta di un Prodotto al Carrello
Attori partecipanti	Cliente Il cliente è interessato ad un prodotto presente nel sito e decide di inserirlo all'interno del proprio carrello.
Flusso di eventi	 Il Cliente digita nell'apposito frame(in riferimento al prodotto che intende aggiungere al carello) la quantità del prodotto che vuole inserire nel carrello. L'utente clicca sul bottone del carrello all'interno del frame. Il sistema inserisce il prodotto selezionato con la quantità specificata, all'interno del carrello.
Condizione di entrata	 Il Cliente è loggato all'interno del sistema. Il Cliente visualizza i prodotti nella HomePage



Condizione di uscita	Il Cliente inserisce un prodotto all'interno del carello.
Qualità dei requisiti	Usabilità
Exception	Punto 3, L'utente inserisce un valore minore o uguale di 0. Punto 3, L'utente inserisce un valore maggiore della quantità disponibile.

Nome del caso d'uso	Quantità nulla
Attori partecipanti	Cliente Il cliente è interessato ad un prodotto presente nel sito e decide di inserirlo all'interno del proprio carrello.
Flusso di eventi	Il sistema segnala un eccezione rifiutando l'inserimento.
Condizione di entrata	Il Cliente inserisce un valore non ammesso(quantità nulla o quantità che supera la disponibilità).
Condizione di uscita	Rinserimento quantità.
Qualità dei requisiti	Flessibilità e robustezza.

Nome del caso d'uso	Quantità non selezionabile
Attori partecipanti	Cliente Il cliente è interessato ad un prodotto presente nel sito e decide di inserirlo all'interno del proprio carrello.
Flusso di eventi	Il sistema segnala un eccezione rifiutando l'inserimento.
Condizione di entrata	L'utente inserisce un valore superiore alla disponibilità
Condizione di uscita	Rinserimento quantità.



ralità dei requisiti Flessibilità e robustezza.

Nome del caso d'uso	Visualizzare Prodotti nel Carrello
Attori partecipanti	Cliente Il Cliente vuole visualizzare i prodotti che ha inserito nel carrello.
Flusso di eventi	 Il Cliente clicca sul bottone del carrello. Il Sistema mostra una nuova pagina contenente tutti i prodotti aggiunti al Carrello dal Cliente.
Condizione di entrata	 Il Cliente è loggato all'interno del sito. Il Cliente si trova nella Homepage Il sistema mostra un bottone per la accedere all'area carrello all'interno della Homepage.
Condizione di uscita	Il Cliente prende visione dei prodotti presenti nel carrello.
Qualità dei requisiti	Usabilità

Nome del caso d'uso	Elimina prodotto all'interno del carrello
Attori partecipanti	Cliente Il Cliente è interessato ad effettuare l'eliminazione di un prodotto presente nel proprio carrello.
Flusso di eventi	 Il Cliente individua un prodotto che non intende acquistare << Include Visualizzazione Carrello>> Il Cliente clicca sul bottone di cancellazione (raffigurato con una 'X') presente nel frame del prodotto. Il sistema notifica un messaggio di avvenuta rimozione del prodotto.
Condizione di entrata	 Il Cliente è loggato Il Cliente si trova nella propria area Carrello. Il Sistema mostra un pulsante per l'eliminazione di un prodotto presente all'interno dell'area Carrello



Collaboration and approximation	Il prodotto eliminato non verrà visualizzato all'interno del carrello.
Qualità dei requisiti	Facilità nell'operazione.

Nome del caso d'uso	Acquisto Prodotti
Attori partecipanti	Cliente Il Cliente acquista i prodotti presenti nel carrello.
Flusso di eventi	 Il Cliente visualizza tutti i prodotti presenti nel Carrello << Include Visualizza Carrello>>. Il cliente clicca sul pulsante "procedi all'acquisto" Il sistema visualizza una nuova schermata con una tabella con i dati personali dell'utente e la possibilità di modificarli. Il cliente dopo aver verificato i propri dati clicca sul bottone acquista Il sistema visualizza una nuova schermata con i dati inerenti all'acquisto.
Condizione di entrata	Il Cliente è loggato all'interno del sito.Il Cliente si trova nel Carrello
Condizione di uscita	Il Cliente acquista i prodotti
Qualità dei requisiti	Flessibilità e robustezza.

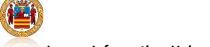
Nome del caso d'uso	Modifica Prodotto_Carrello
Attori partecipanti	Cliente Il Cliente è interessato ad effettuare una modifica sulla quantità di prodotto che può acquistare.
Flusso di eventi	 Il Cliente individua il prodotto del quale vuole modificare la quantità << Include Visualizzazione Carrello>>.

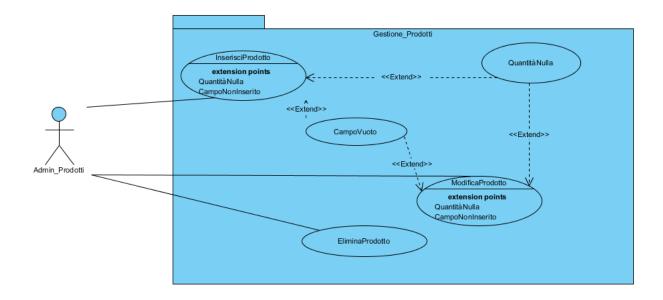


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

	 Il Cliente clicca sulla sezione riferita alla quantità del prodotto. Il Cliente inserisci la quantità di prodotto che intende acquistare. Il sistema notifica un messaggio di avvenuta modifica della quantità di prodotto.
Condizione di entrata	 Il Cliente è loggato. Il Cliente si trova nella propria area Carrello.
Condizione di uscita	Il prodotto viene visualizzato con la modifica effettuata.
Exception	Punto 3. Quantità nulla Punto 3. Quantità non selezionabile.
Qualità dei requisiti	Facilità nell'operazione.

-Gestione Prodotti





Nome del caso d'uso	Logout
Attori partecipanti	Admin-prodotti L'Admin-prodotti ha intenzione di uscire dal sito.
Flusso di eventi	 L'Admin-prodotti, clicca sul bottone di logout per uscire dal sito. Il sistema annulla la sessione e ritorna alla pagina principale.
Condizione di entrata	 Admin-prodotti è loggato all'interno del sistema Il Sistema mostra nella Homepage un pulsante per l'eliminazione.
Condizione di uscita	Admin-prodotti esce dal sistema

Nome del caso d'uso	Login
Attori partecipanti	Admin-prodotti E' interessato ad entrare all'interno del sito
Flusso di eventi	Admin-prodotti preme il bottone di login

	 Il sistema visualizza un form che richiede l'inserimento di: Username: Stringa di 8 caratteri alfanumerici. Password: Stringa di 8 caratteri alfanumerici. Admin-prodotti riempie tutti i campi obbligatori e sottomette la form appena compilata. Il sistema verifica che: Il campo Username rispetti le credenziali Il campo Password rispetti le credenziali Il campo Username sia compilato Il campo Password sia compilato Admin-prodotti sia effettivamente presente all'interno del sistema Il sistema mostra una schermata che informa l'Admin-prodotti dell'avvenuto accesso al sito.
Condizione di entrata	 Admin-prodotti è già registrato all'interno del sito Il sistema mostra un pulsante per accedere al sito.
Condizione di uscita	Admin-prodotti accede al sistema
Qualità dei requisiti	Se i requisiti sono errati, il sistema segnala un messaggio di errore.
Exception	Punto 4. Admin-prodotti non riconosciuto Punto 4. Admin-prodotti non ha compilato tutti i campi obbligatori. Punto 4.Admin-prodotti non ha rispettato le RegularExceprions presenti nel form.

Nome del caso d'uso	Admin-prodotti non riconosciuto
Attori partecipanti	Admin-prodotti E' interessato ad accedere al sito
Flusso di eventi	Il sistema ricarica la pagina in modo tale da comunicare all'Admin-prodotti che le credenziali inserite non sono corrette.



Condizione di entrata	La combinazione Username-Password non è corretta.
Condizione di uscita	L'Admin-prodotti ricompila il form di autentificazione.
Qualità dei requisiti	Flessibilità del sistema
Exception	Punto 4.Registrazione Admin-prodotti

Nome del caso d'uso	Admin-prodotti non ha rispettato le RegularExceprions presenti nel form.
Attori partecipanti	Admin-prodotti
Flusso di eventi	 Il Sistema segnala all' Adminprodotti di non aver rispettato le RegulaExcpression presenti su ogni campo. Il sistema evidenzia la casella mancante. Admin-prodotti riempie il campo con le informazioni necessarie.
Condizione di entrata	Admin-prodotti non ha rispettato le Regular- Excpression)
Condizione di uscita	Ricompilazione campi errati
Qualità dei requisiti	Flessibilità del sistema

Nome del caso d'uso	InserisciProdotto
Attori partecipanti	Admin-prodotti E' interessato all'aggiunta di un prodotto all'interno del sito.
Flusso di eventi	 Admin-prodotti clicca sul pulsante "+" in alto a destra. Il sistema risponde con una pagina di inserimento prodotto nel quale esso può inserire: Marca dell'oggetto. Taglia dell'oggetto. Colore dell'oggetto. Codice Identificativo. Sesso

	 L'Admin-prodotti compila tutti i campi richiesti in base alle specifiche del prodotto. Admin-prodotti clicca sul pulsante "Aggiungi" Il sistema notifica l'operazione aggiungendo al catalogo l'elemento con le informazioni inserite.
Condizione di entrata	 Admin-prodotti è loggato al sito. Admin-prodotti si trova nella Homepage. Il sistema mostra un pulsante per l'aggiunta di un nuovo prodotto all'interno del sito.
Condizione di uscita	Admin-prodotti ha aggiunto un nuovo prodotto all'interno del catalogo.
Extension	Punto 2. CampoVuoto.Punto2. Quantità Nulla
Qualità dei requisiti	Facilità nelle operazioni.

Nome del caso d'uso	Quantità Nulla	
Attori partecipanti	Admin-Prodotti	
Flusso di eventi	Il sistema segnala un eccezione in quanto si è inserito una quantità del prodotto pari a 0 o inferiore .	
Condizione di entrata	L'Admin-Prodotti inserisce un valore non ammesso(quantità nulla o quantità che supera la disponibilità).	
Condizione di uscita	L'Admin-Prodotti reinserisce la quantità.	
Qualità dei requisiti	Flessibilità e robustezza.	

Nome del caso d'uso CampoVuoto	
--------------------------------	--



Attori partecipanti	Admin-Prodotti	
Flusso di eventi	 Il Sistema segnala all' Admin- Prodotti di non aver compilato un campo obbligatorio. Il sistema evidenzia le caselle obbligatorie che non sono state compilate. 	
Condizione di entrata	L'Admin-Prodotti non ha compilato tutti i campi obbligatori.	
Condizione di uscita	L'Admin_Prodotti compila i campi evidenziati.	
Qualità dei requisiti	Robustezza del sistema	

Nome del caso d'uso	Modifica Prodotto	
Attori partecipanti	Admin-prodotti E' interessato a modificare un prodotto all'interno del sito.	
Flusso di eventi	 Admin-prodotti, individua il prodotto da modificare. Admin-prodotti, clicca sul pulsante rappresentato tramite una "matita". Admin-prodotti effettua le modifiche alle caratteristiche del prodotto. Il sistema notifica un messaggio di avvenuta modifica del prodotto. 	
Condizione di entrata	 L'Admin-prodotti si trova nella Homepage del sito. L'Admin-prodotti è loggato al sito. L'Admin-prodotti visualizza i prodotti presenti nel sito . 	
Condizione di uscita	Admin-prodotti ha modificato un prodotto all'interno del catalogo.	
Qualità dei requisiti	Facilità nelle operazioni.	
Exception	Punto 3. Campo VuotoPunto 3. Quantità Nulla.	

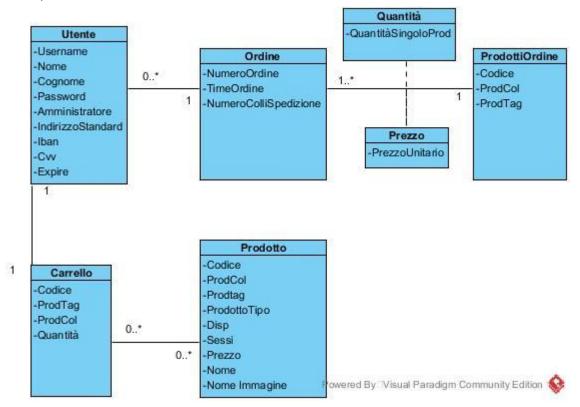
Nome del caso d'uso	Elimina Prodotto	
Attori partecipanti	Admin-prodotti	
Flusso di eventi	 Admin-prodotti, individua il prodotto da eliminare. L'Admin-prodotti clicca sul pulsante Elimina (rappresentato attraverso una X) Il Sistema notifica l'eliminazione del prodotto. 	
Condizione di entrata	 L'Admin-prodotti si trova nella Homepage del sito. L'Admin-prodotti è loggato al sito. L'Admin-prodotti visualizza i prodotti presenti nel sito 	
Condizione di uscita	 Admin-prodotti ha eliminato un prodotto all'interno del catalogo. Il Prodotto non verrà più visualizzato all'interno del sito. 	
Qualità dei requisiti	Facilità nelle operazioni.	



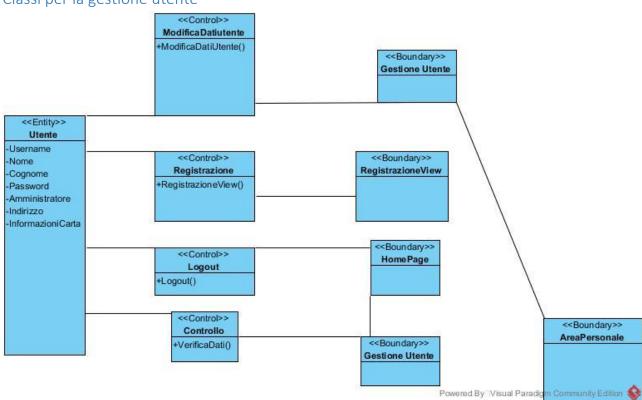
Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Class Diagram

Classi per i Dati



Classi per la gestione utente



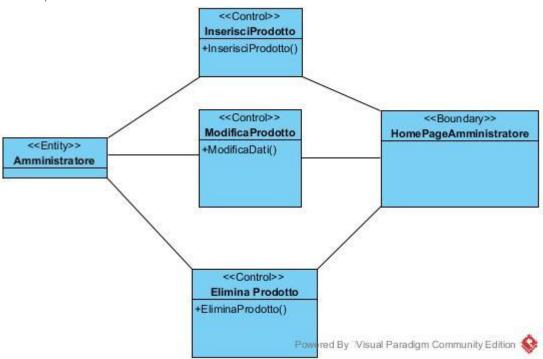


Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Utente	Rappresenta un'entità registrata al sistema che può usufruire dei servizi da questo offerto
Boundaries Objects	RegistrazioneView	Permette la visualizzazione della pagina sul quale si trova un form per effettuare la registrazione
	HomePage	Permette la visualizzazione della pagina principale del sito
	AreaPersonale	Permette la visualizzazione dei dati personali dell'utente e fornisce un'interfaccia per la modifica
Control Object	ModificaDatiUtente	Permette di modificare i dati personali dell'utente (escluso l'username).
	Registrazione	Permette di effettuare la registrazione di un utente all'interno del sistema
	Logout	Permette di effettuare il logout dal sistema
	Controllo	Permette di verificare i dati inseriti all'interno del form per il login



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Classi per Gestione Prodotti

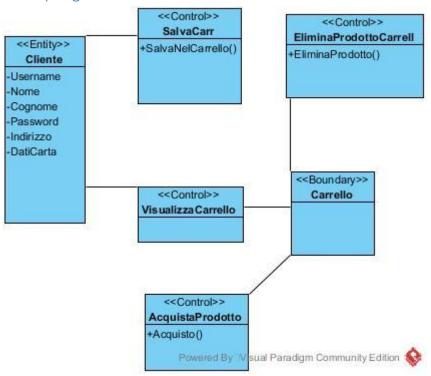


Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Amministratore	Rappresenta un'entità registrata al sistema come amministratore.
Boundary Object	HomePageAmministratore	Visualizza la pagina principale dell'amministratore
Control Object	ModificaProdotto	Permette di modificare i dati riguardanti un prodotto (tranne il nome).
	InserisciProdotto	Permette di inserire un prodotto all'interno del database
	EliminaProdotto	Permette di eliminare un prodotto dal database.



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Classi per gestione Carrello



Tipo	Nome	Descrizione
tity Object	Cliente	Rappresenta un'entità registrata
		al sistema come Cliente che può
		usufruire dei servizi da questo
		offerti
undary Object	Carrello	Far visualizzare il carrello relativo
		ad un determinato utente con
		tutti i prodotti selezionati.
ntrol Object	SalvaCarr	Permette di salvare i prodotti
		all'interno del carrello
	EliminaProdottoCarrello	Permette di rimuovere prodotti
		dal carrello
	VisualizzaCarrello	Permette di visualizzare i
		prodotti all'interno del carrello
	AcquistaProdotto	Permette di acquistare un
		prodotto tra quelli selezionati
		per l'acquisto.
	AcquistaProdotto	Permette di acquistare un prodotto tra quelli selezio

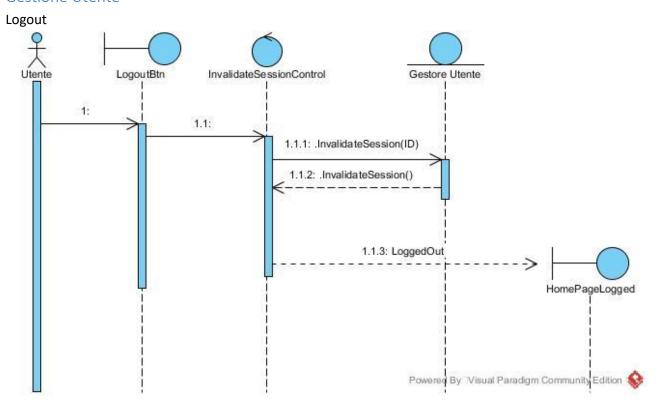


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

SelezionaProdotti	Permette di selezionare per
	l'acquisto un prodotto presente
	nel carrello

Sequence Diagram

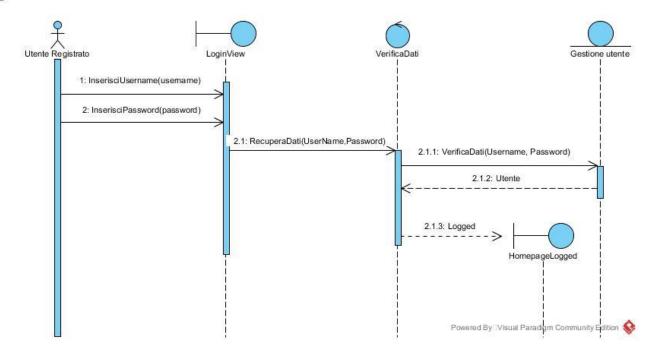
Gestione Utente



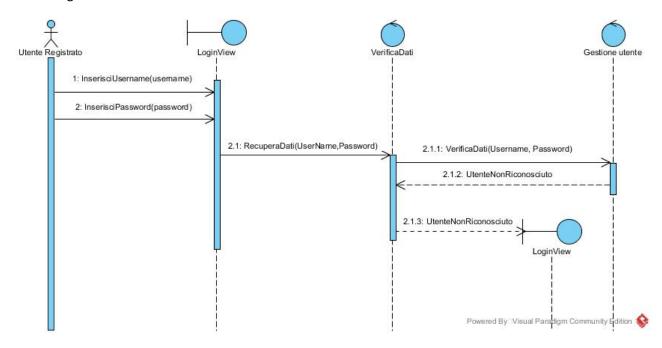


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Login



Utente registrato non riconosciuto





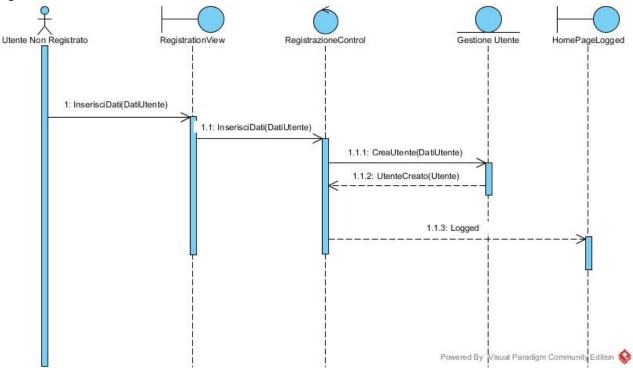
Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Regular Expression Login Fault Utente Registrato 1: ClickButtonLogin() 2: InserisciUsername(username) 3: InserisciPassword(password) 3.1: VerificaDati(UserName,Password) 3.1.1: RegularExpression Fault()

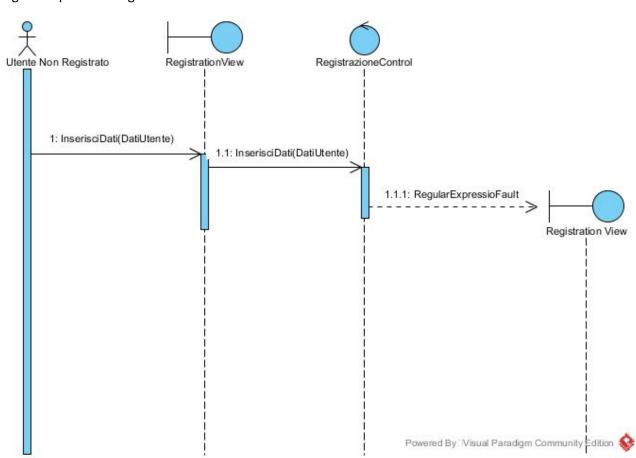


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Registrazione Utente



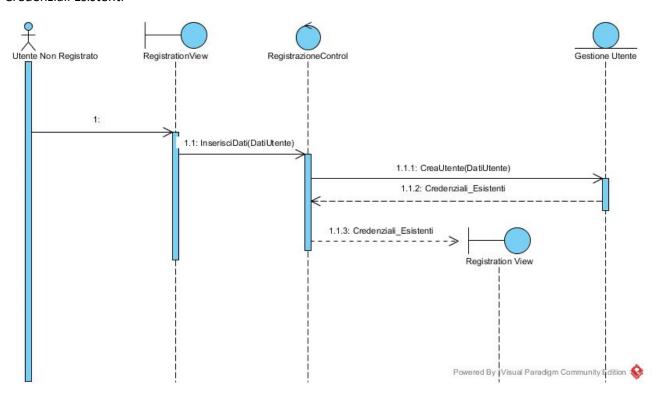
Regular Expression Registrazione



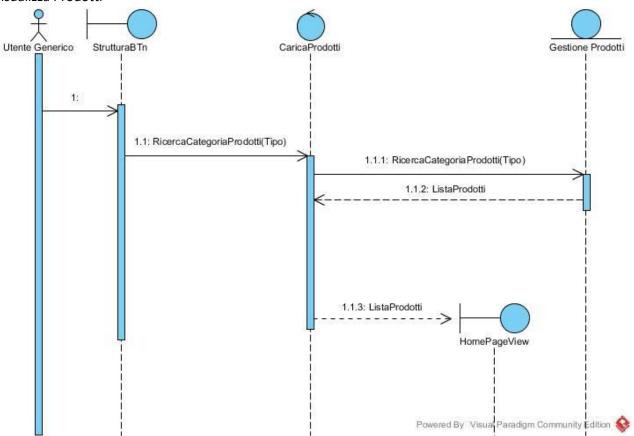


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Credenziali Esistenti



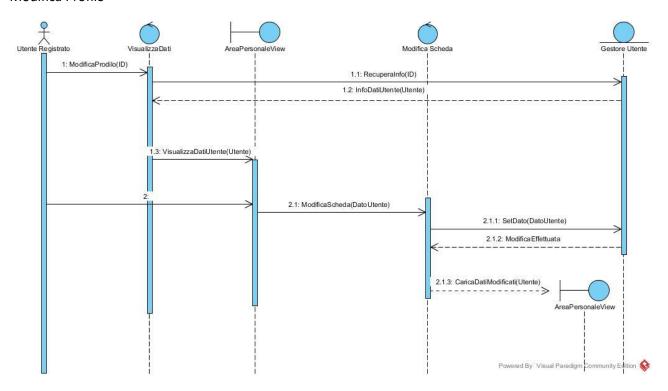
Visualizza Prodotti



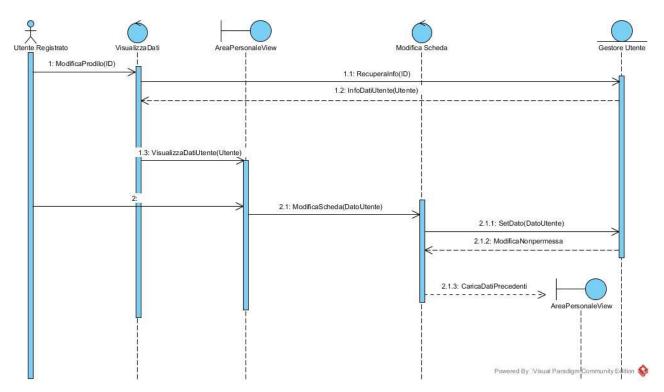


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Modifica Profilo



Modifica Non Permessa

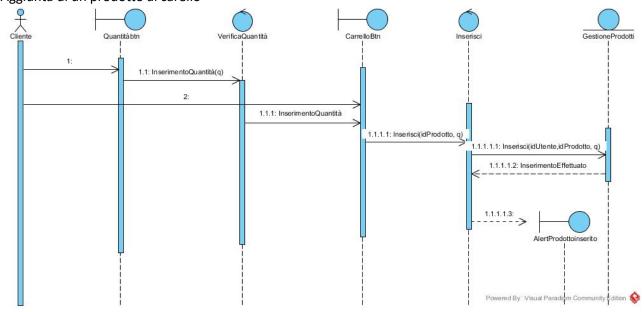




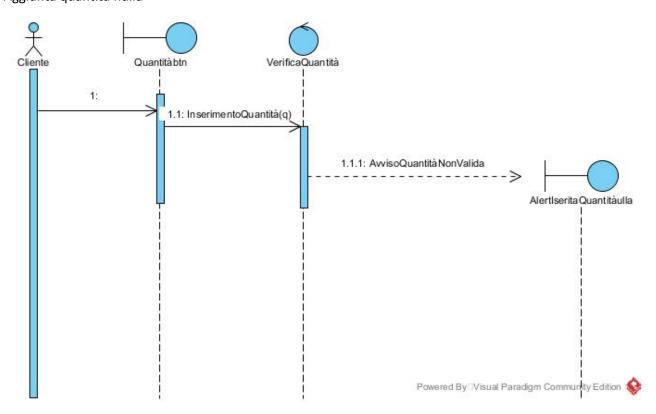
Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Gestione Carrello

Aggiunta di un prodotto al carello



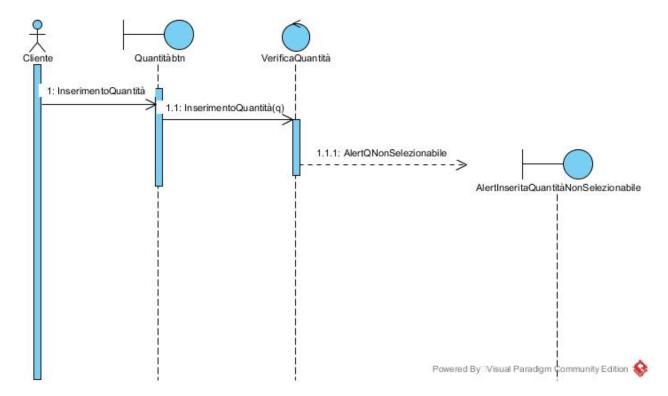
Aggiunta quantità nulla



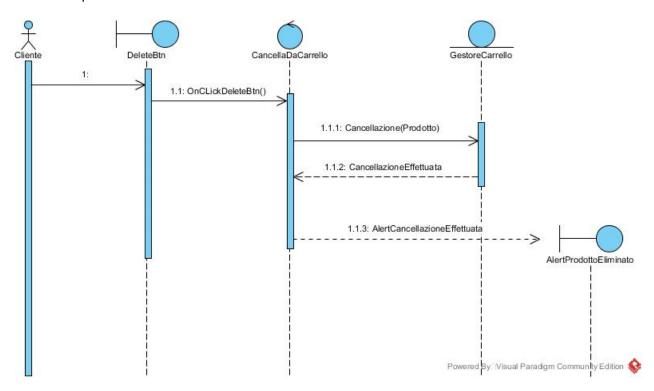
Quantità Non Selezionabile



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese



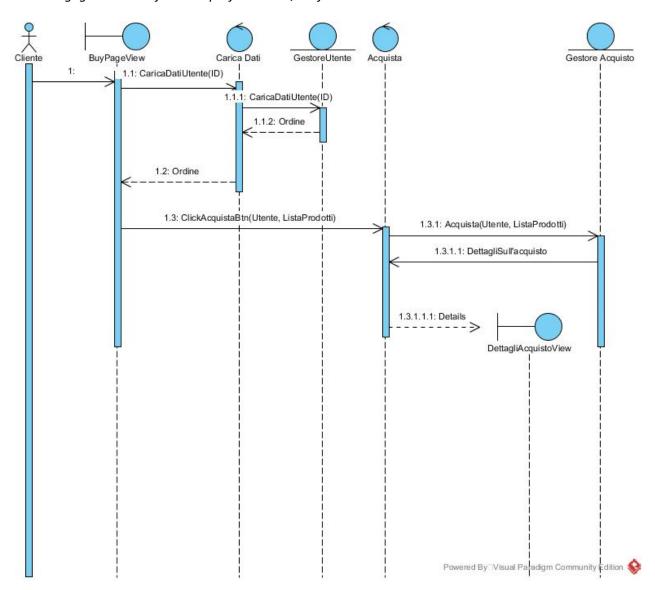
Eliminazione prodotto dal carrello



Acquisto Prodotti



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

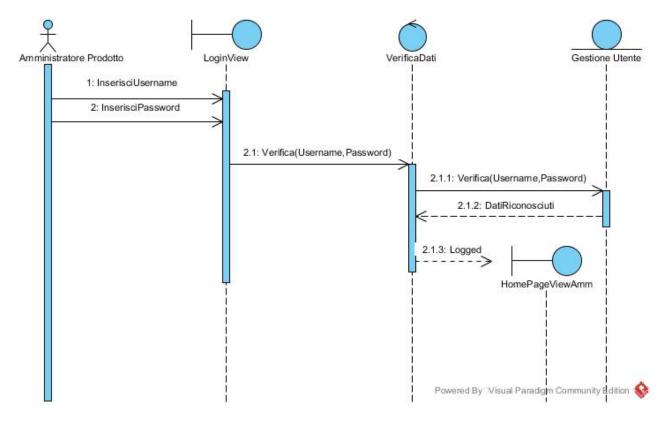


Gestione Prodotti

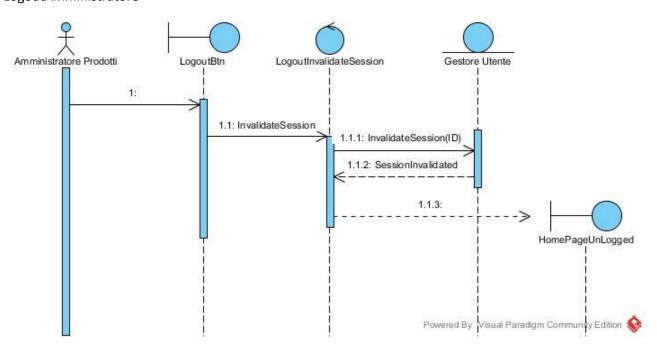
Login Amministratore



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese



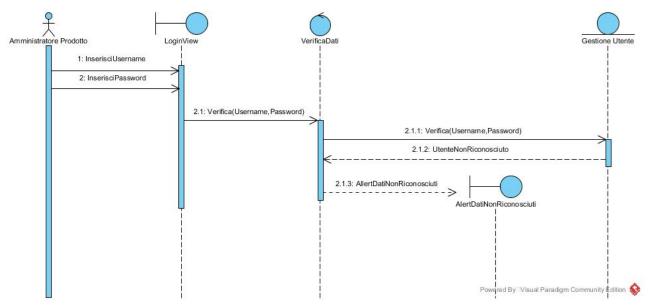
LogoutAmministratore



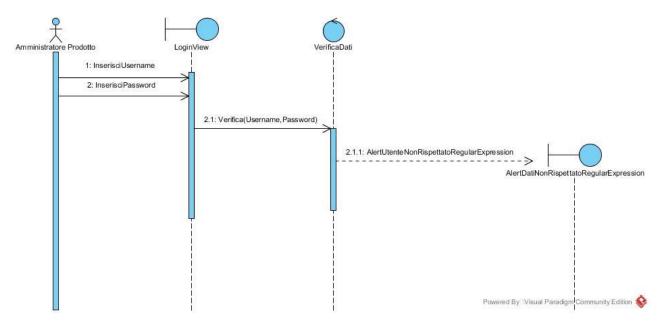
Amministratore non riconosciuto



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese



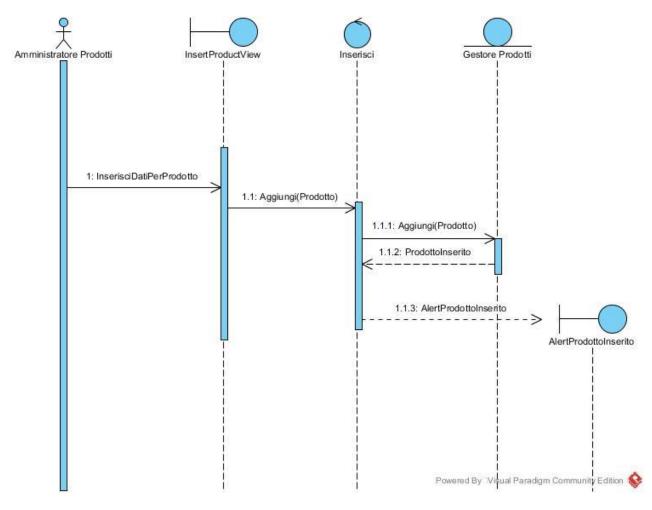
Amministratore non ha rispettato le Regular Expression



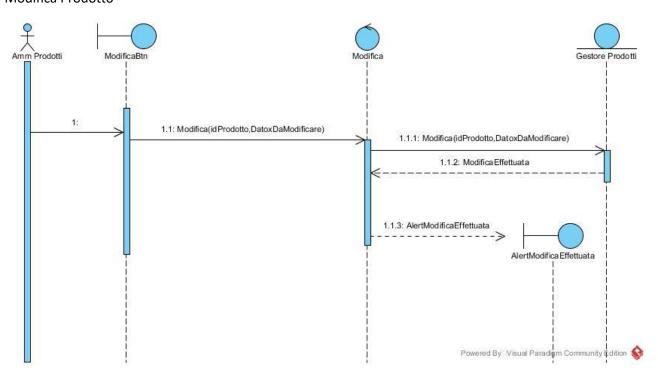
Inserisci Prodotto



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese



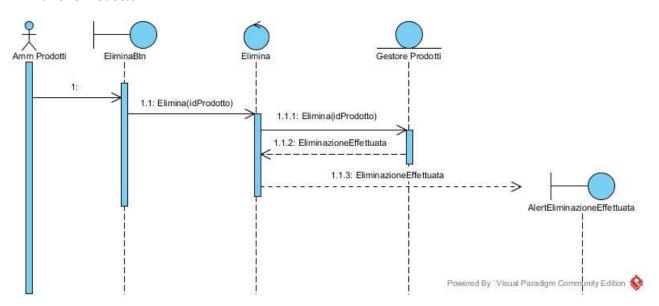
Modifica Prodotto





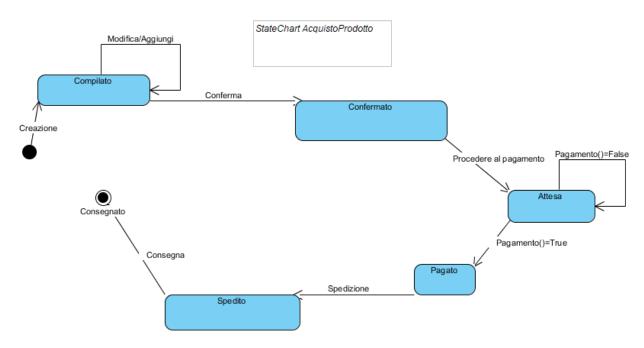
Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Eliminazione Prodotto



StateChartDiagram

AcquistoProdotto

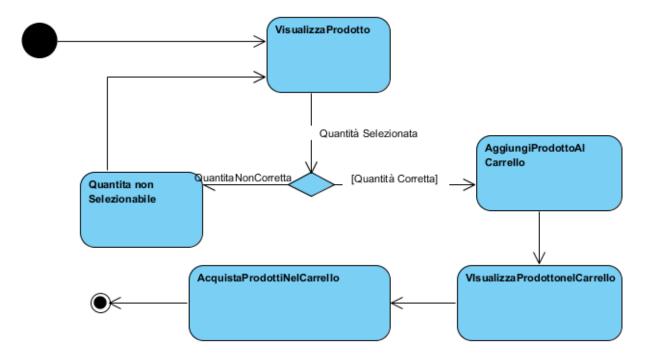




Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

ActivityDiagram

AcquistaProdotto

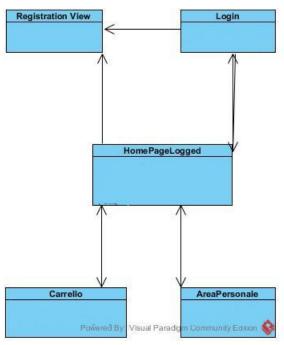




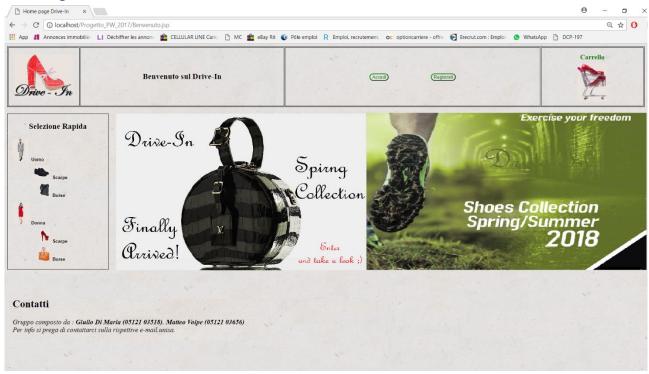
Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Interfaccia Utente – Percorsi Di Navigazione e Mock-up

Gestione Utente



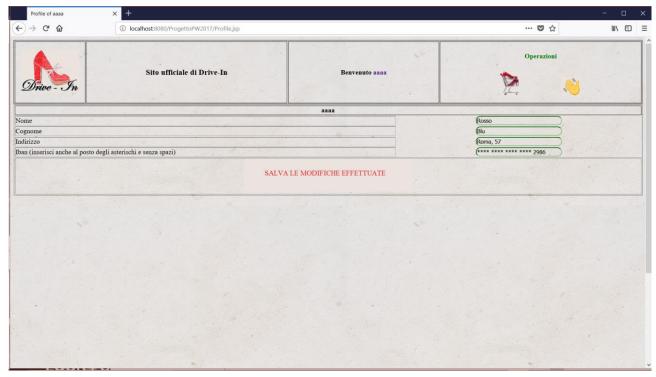
HomePage



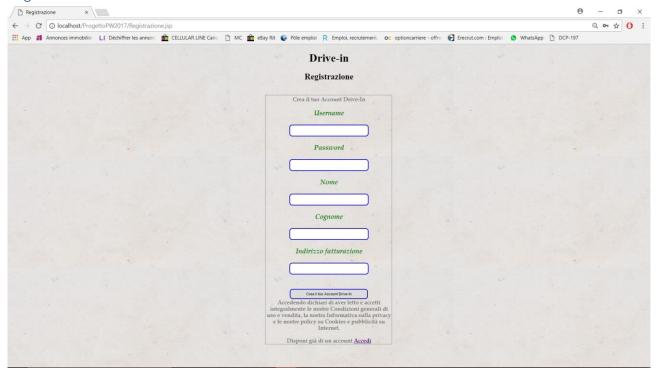


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Area Personale

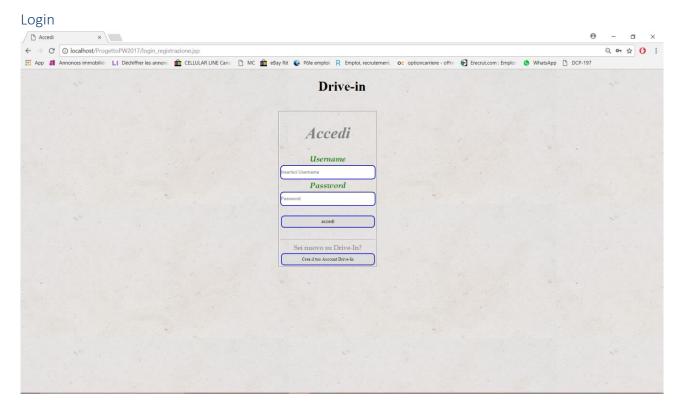


Registrazione

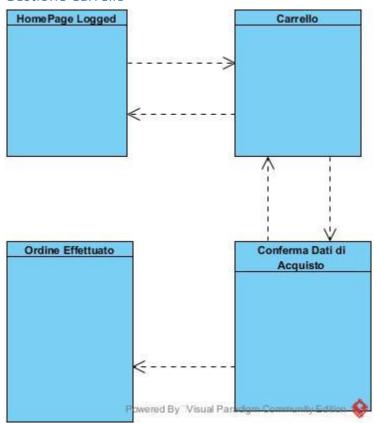




Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese



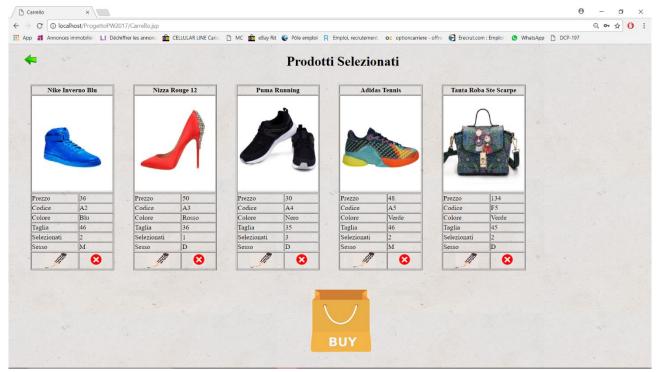
Gestione Carrello



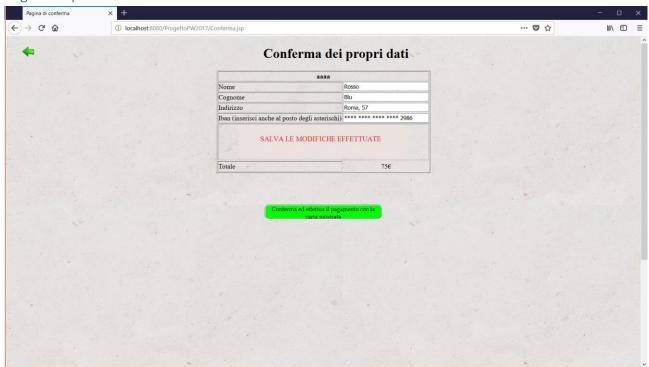


Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese





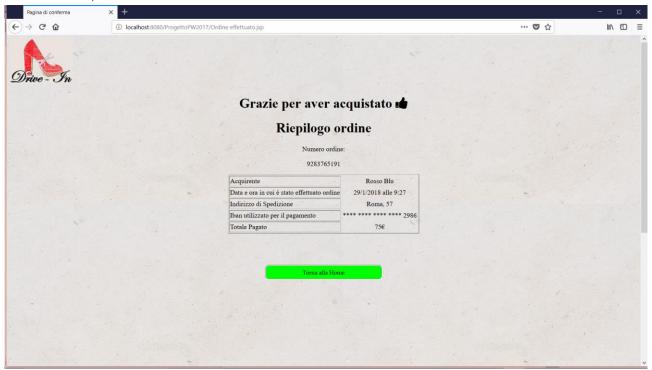
Pagina Acquisto





Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

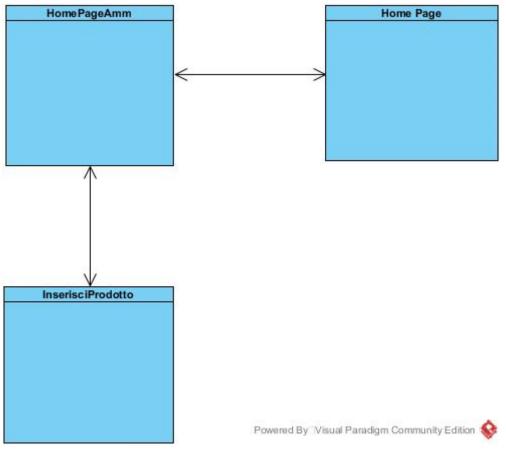
Riassunto Acquisto



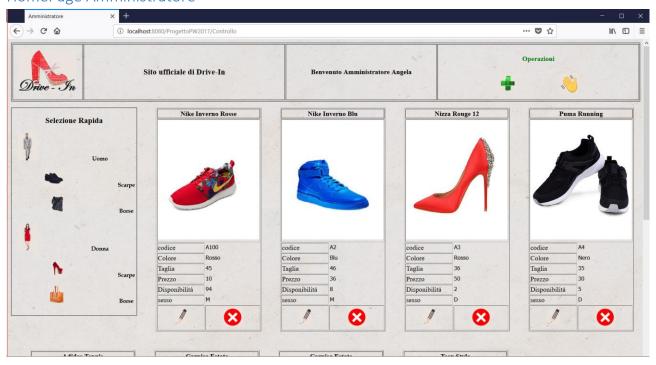
Gestione Prodotti



Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese



HomePage Amministratore





Corso di Ingegneria del Software – prof. De Lucia, Prof.ssa Francese

Inserisci Prodotto

