**Object Design Document**

****

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Partecipanti** | | |
| **Nome** | **Cognome** | **Matricola** | |
| **Giulio** | **Di Maria** | **03518** | |
| **Matteo** | **Volpe** | **03656** | |

**Indice degli argomenti**

**Inserire titoli sui titoli così che si formi in automatico il glossario.**

# Introduzione

## Object design trade-offs

### Comprensibilità vs Costi

Si preferisce aggiungere costi relativi alle ore/uomo dedicate per la documentazione, al fine di rendere il codice comprensibile sia alle persone non coinvolte nel progetto che alle persone coinvolte che non hanno lavorato ad una particolare sezione del sistema. Saranno introdotti commenti nel codice, per facilitare la comprensione e la manutenzione.

### Prestazioni vs Costi

Considerando che il budget a nostra disposizione

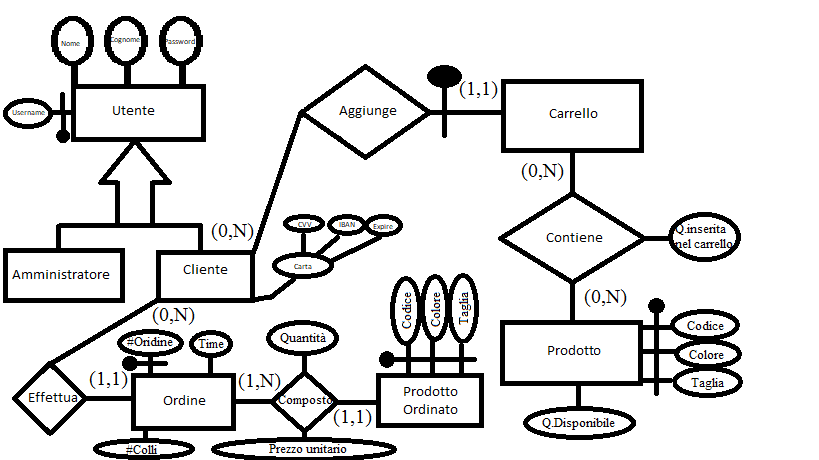
DA CONTINUARE PARTE INTRODUTTIVA

# Design Pattern

# Packages

## Entità

**Schema ER**



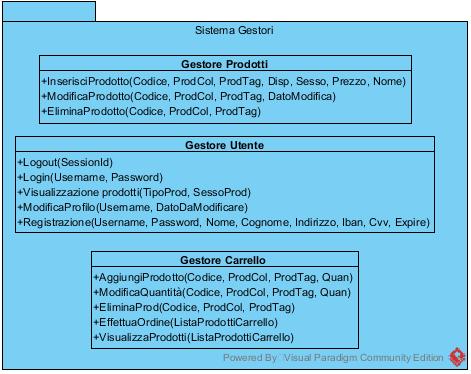
**Dizionario dei dati**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Entità | Descrizione | Attributi | Identificatore |
| Utente | Elenco degli utenti registrati sul sistema | Username,Nome, Cognome, Password | Username |
| Amministratore | Elenco degli utenti che sono amministratori | Username,Nome, Cognome, Password | Username |
| Cliente | Elenco degli utenti che sono clienti | Username,Nome, Cognome, Password, Carta (Cvv, Iban, Expire) | Username |
| Carrello | Elenco dei carrelli all’interno del sistema |  | Username (identificatore esterno realizzato dall’entità utente) |
| Prodotto | Elenco dei prodotti | Codice,Colore,Taglia,Q.Disponibile | Codice,Colore,Taglia |
| Ordine | Elenco degli ordini realizzati e registrati | #Ordine, Time, #Colli | #Ordine |
| Prodotto Ordinato | Elenco dei prodotti ordinati | Codice,Colore,Taglia | Codice,Colore,Taglia |

**Tavola dei volumi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Concetto | Costrutto | Volume |
| Utente | Entità | 2000 |
| Amministratore | Entità | 20 |
| Cliente | Entità | 2000 |
| Carrello | Entità | 2000 |
| Prodotto | Entità | 200 |
| Ordine | Entità | 500 |
| Prodotto Ordinato | Entità | 2000 |
| Aggiunge | Relazione | 10000 |
| Contiene | Relazione | 500 |
| Effettua | Relazione | 200 |
| Composto | Relazione | 800 |

## Gestori

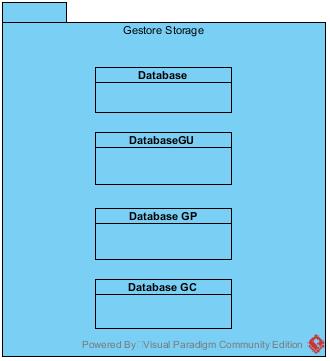


|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Gestore Prodotti |
| Descrizione | Questa classe rappresenta il gestore dei prodotti (o amministratore dei prodotti) e i vari metodi che quest’ultimo può sfruttare |
| Signature dei metodi | EliminaProdotto(Codice, ProdCol, ProdTag)  InserisciProdotto(Codice, ProdCol, ProdTag, Disp, Sesso, Prezzo, Nome)  ModificaProdotto(Codice, ProdCol, ProdTag, DatoModifica) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Gestore Carrello |
| Descrizione | Questa classe rappresenta il gestore del carrello(o cliente), con i vari metodi che quest’ultimo può utilizzare. |
| Signature dei metodi | AggiungiProdotto(Codice, ProdCol, ProdTag, Quan)  ModificaQuantità(Codice, ProdCol, ProdTag, Quan)  EliminaProd(Codice, ProdCol, ProdTag)  EffettuaOrdine(ListaProdottiCarrello)  VisualizzaProdotti(ListaProdottiCarrello) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Gestore Utente |
| Descrizione | Questa classe rappresenta il gestore degli utenti con i vari metodi che quest’ultimo può utilizzare. |
| Signature dei metodi | Logout(SessionId)  Login(Username, Password)  Visualizzazione prodotti(TipoProd, SessoProd)  ModificaProfilo(Username, DatoDaModificare)  Registrazione(Username, Password, Nome, Cognome, Indirizzo, Iban, Cvv, Expire) |

## Storage

Il package storage è formto da quattro classi principali che si occuperanno di interfacciarsi al database e di passare le varie query.

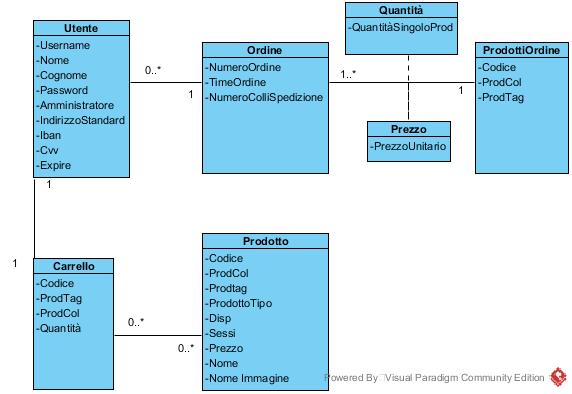
Database – Rappresenta il pool di connessioni con il database.

DatabaseGU – Rappresenta il gestore del database per “Gestione Utente”

DatabaseGP – Rappresenta il gestore del database per “Gestione Prodotti

DatabaseGC – Rappresenta il gestore del database per “Gestoione Carrello”

**Modello logico**



# Intergfaccia delle classi

I seguenti diagrammi dei packages sono stati realizzati utilizzando ObjectAID, un plugin del framework di Eclipse, dopo aver completato lo sviluppo.