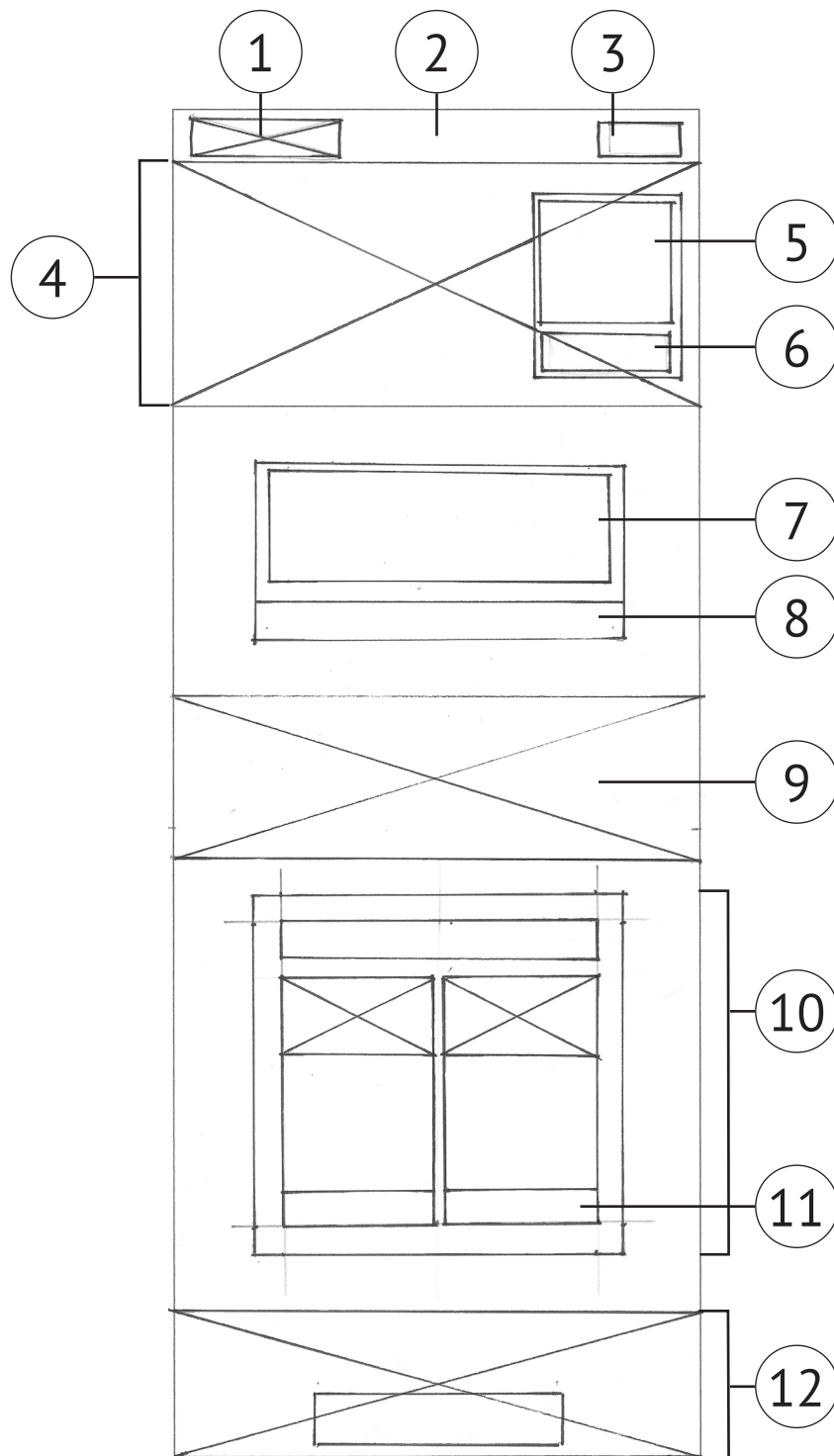


Wireframes

Liesa Verpeten
1 MMP Aa
New Media Design I



0.0 INDEX

Navigation bar:

1. logo (link naar 0.0 INDEX)
2. navigation bar (link naar 1.0 INFO, 2.0 PROGRAMMA en 3.0 CONTACT)
3. ticket button (link naar 4.0 TICKETS)

4. de header; vult het hele scherm wanneer de homepage wordt geopend, min een paar pixels, om een indicatie te maken dat de pagina meer content bevat dan enkel de header.

De header kan een interactieve slideshow zijn die enkele items/films in de spotlight zet, met een hele grote afbeelding en een kleine hoeveelheid tekst.

5. vak voor tekst

6. knop die leidt naar een andere pagina met meer informatie

7. ruimte voor praktische info i.v.m. het evenement

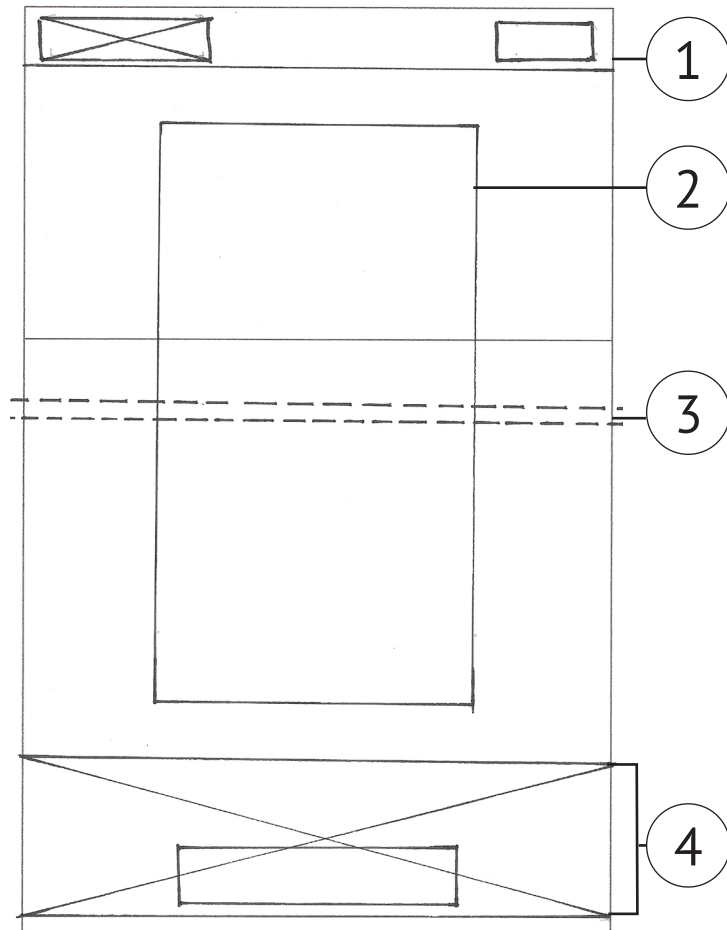
8. knop naar meer informatie (1.0 INFO)

9. interactive iframe google maps met de locatiegegevens

10. ruimte voor een overzicht van het programma in twee kolommen, één voor elke dag, met afbeelding.

11. knop naar programma (2.0 PROGRAMMA)

12. footer (copyright info, links naar social media)



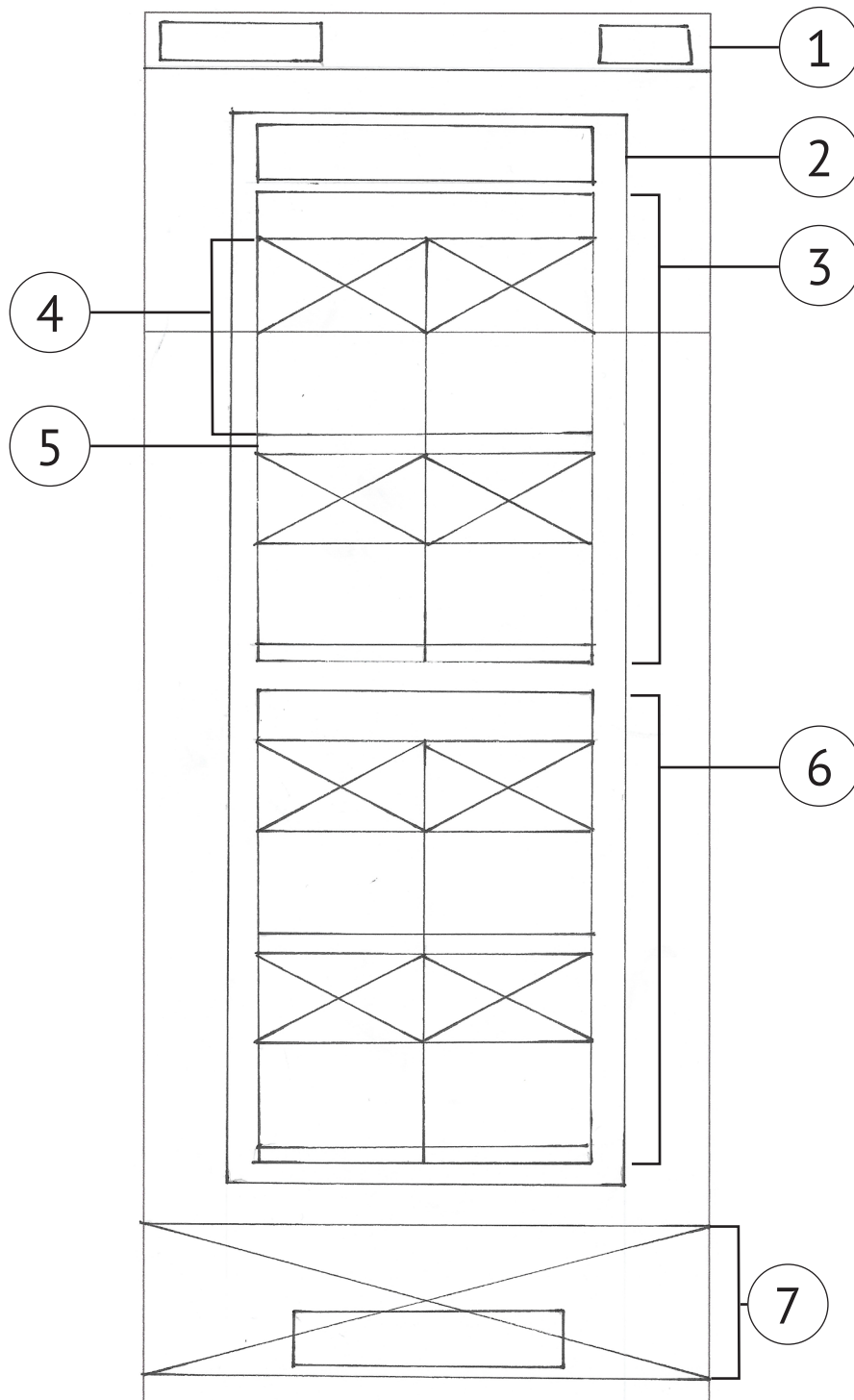
1.0 INFO

1. Navigation bar (zie 0.0)

2. Tekstvak

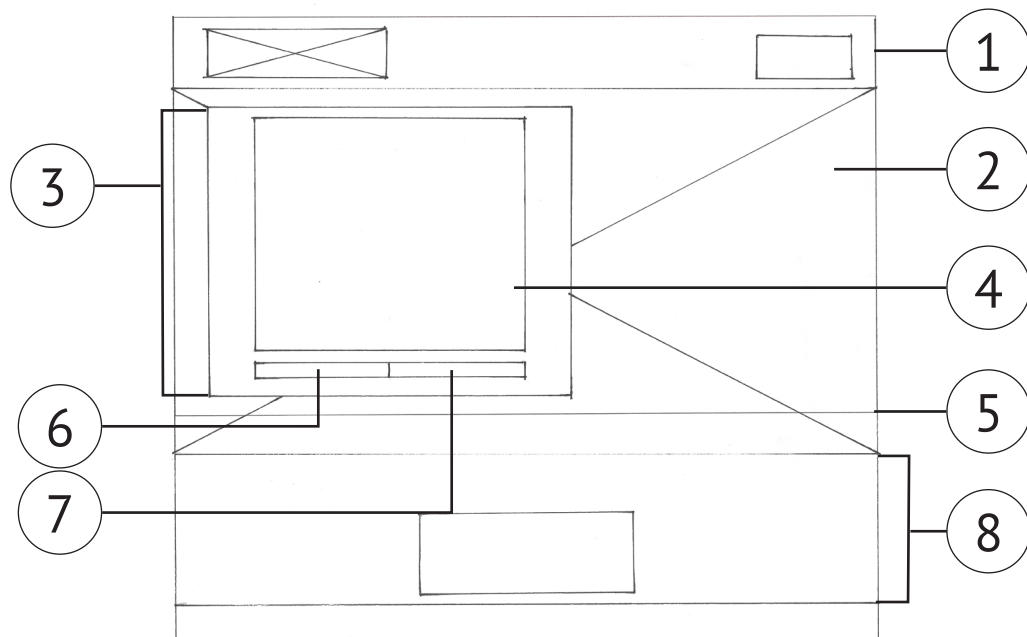
3. stippellijn duidt aan dat dit tekstvak kan uitgebreid worden naargelang de hoeveelheid tekst

4. footer (zie 0.0)



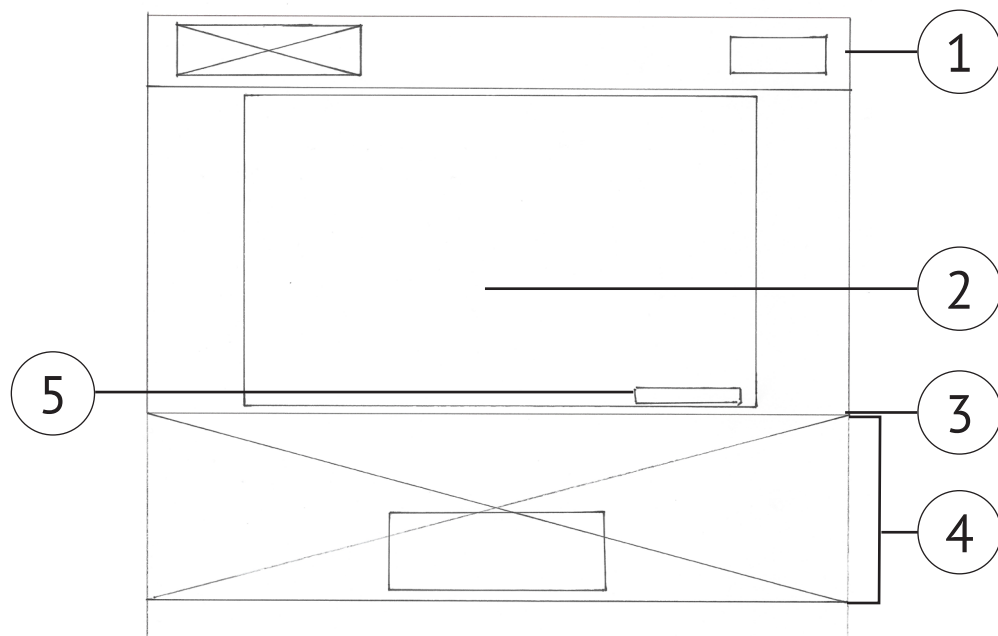
2.0 PROGRAMMA

1. Navigation bar (zie 0.0)
2. Vak voor content
3. Programma dag 1 (header + vier items in grid met volgende onderdelen)
 4. Info over film: foto, tijdstip, titel, korte samenvatting, link naar aparte pagina met meer info over de film (2.X)
 5. Knop naar tickets (4.0)
6. Programma dag 2 (idem 3e puntje)
7. footer (zie 0.0)



2.X PROGRAMMA_ITEM

1. Navigation bar (zie 0.0)
2. afbeelding (vult scherm, de footer is pas zichtbaar na scrollen)
3. vak voor content
4. tekstvak; bevat header, embedded trailer en tekst;
5. Rand scherm
6. Knop 'terug' (naar 2.0. PROGRAMMA)
7. Knop 'tickets bestellen' (naar 4.0 TICKETS)
8. FOOTER (ZIE 0.0)

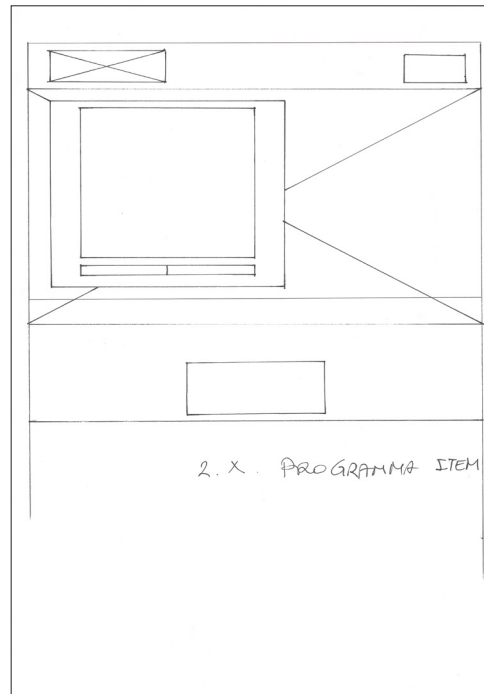
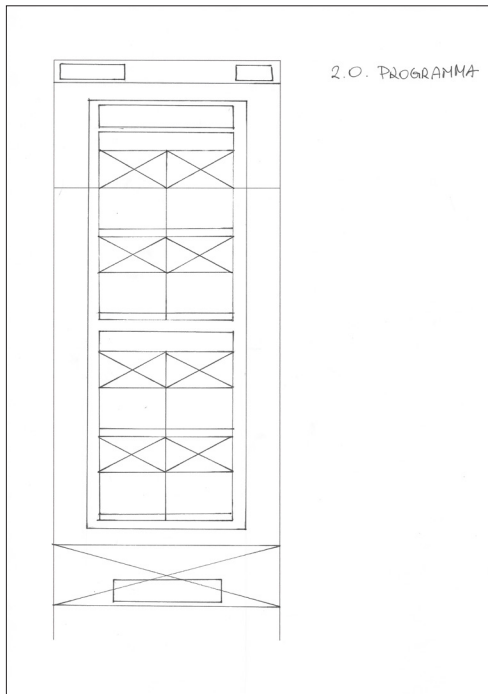
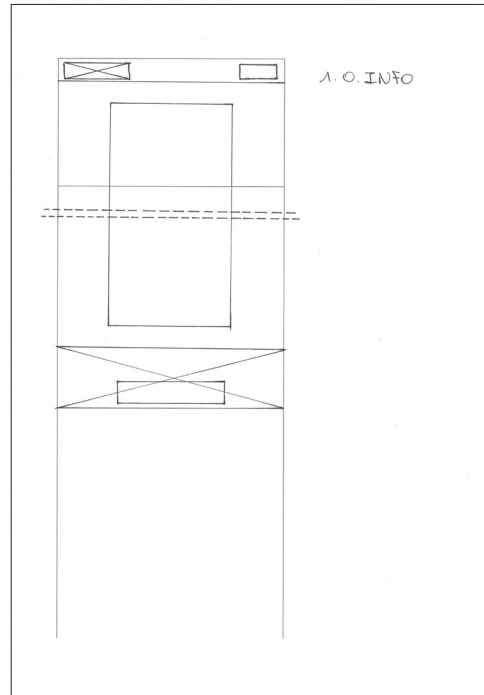
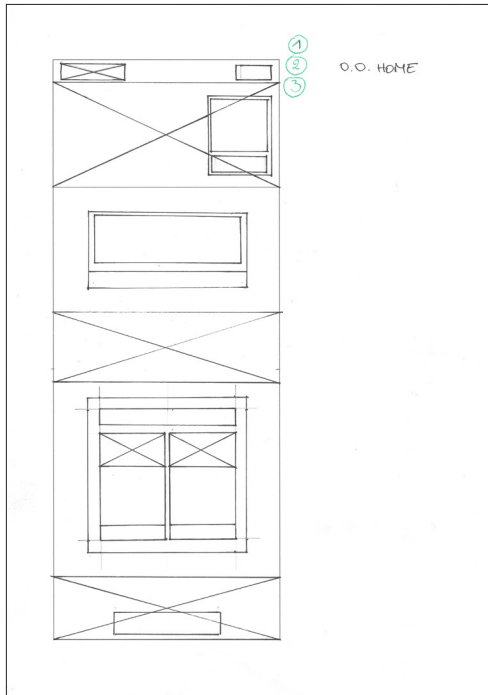


OVERIGEN:

- 1. navigation bar (zie 0.0)
- 2. vak voor content
- 3. Rand scherm
- 4. FOOTER (ZIE 0.0)
- 5. ruimte voor knop(pen)

CONTACT 3.0

TICKETS & TICKETING SYSTEM: 4.0, 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5



OVERZICHT

Hier een overzicht van alle ingescande tekeningen van de wireframes.

Om de netheid te bewaren zijn alle markeringen digitaal gebeurd, aangezien mijn handschrift niet leesbaar is voor de meeste mensen

