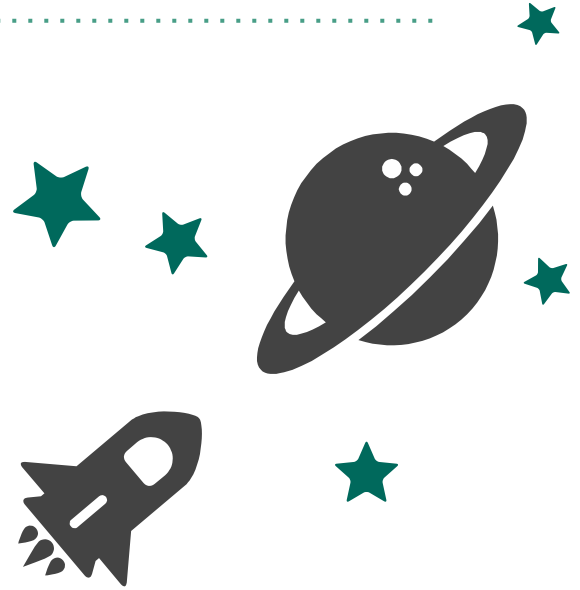


Maak kennis met roboplot

Ons concept



Ontwikkel een robot die al rijdend kan tekenen. Zorg ervoor dat de tekening wordt weggeschreven en vervolgens kan worden gereproduceerd met behulp van een web-applicatie.



Analyse van de onderdelen

Hoe laten we het rijden?

- Bestaand frame
- L293D driver
- 2x 9v DC motoren

Hoe gaan we het besturen?

- Bluetooth connectie
- PS3 controller

Hoe sturen we signalen uit.

- 5v Actieve buzzer
- 2 led lampjes



Analyse van de technologie

Vue

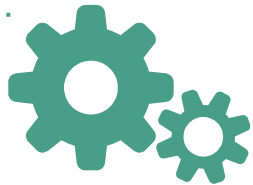
- Reeds kennis van het framework
- Geen tijd verliezen aan tutorials

Firebase

- Nieuw te ontdekken technologie
- Intuïtief en gebruiksvriendelijk

Python 3

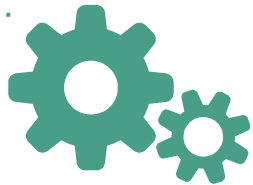
- Nieuw te ontdekken technologie
- Werkt het vlotst met de andere twee



Functionele specificaties

Robot

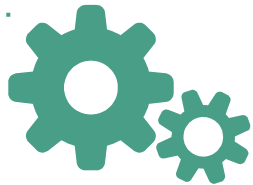
- Aansturen
- Recorden
- Afspelen
- Lampjes
- Beeper



Functionele specificaties

Webapp

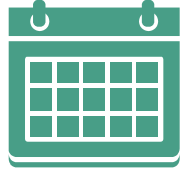
- Overzicht records
- Overzicht actief record in de playlist
- Authenticatie
- Create, read & delete records



Niet- functionele specificaties

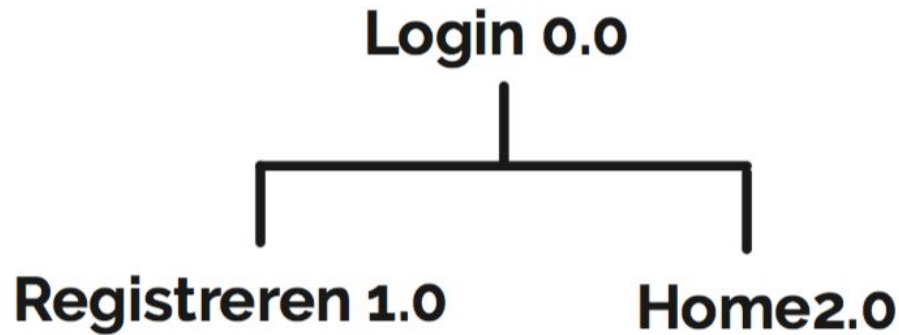
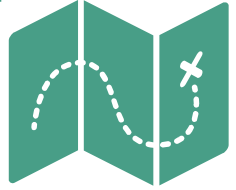
- Alle scripting-code wordt gedocumenteerd met docblocks
- Webapp grafisch verantwoord, esthetisch verzorgd en gebruiksvriendelijk
- Content moet echt representatief zijn

Planning



14/11 - 21/11	<ul style="list-style-type: none">- Bepalen van de hardware- Test opstelling maken- Controller PS3 uitlezen
22/11 - 19/12	<ul style="list-style-type: none">- Uitgewerkte testopstelling maken- Controleren van motoren met PS3 controller
20/12 - 26/12	<ul style="list-style-type: none">- Opbouwen van een concreet bestuurbaar model
27/12 - 2/1/12	<ul style="list-style-type: none">- Connectie maken met firebase en Vue framework
3/1/12 - 11/1/12	<ul style="list-style-type: none">- Afwerken project- Opmaken productiedossier

Sitemap website





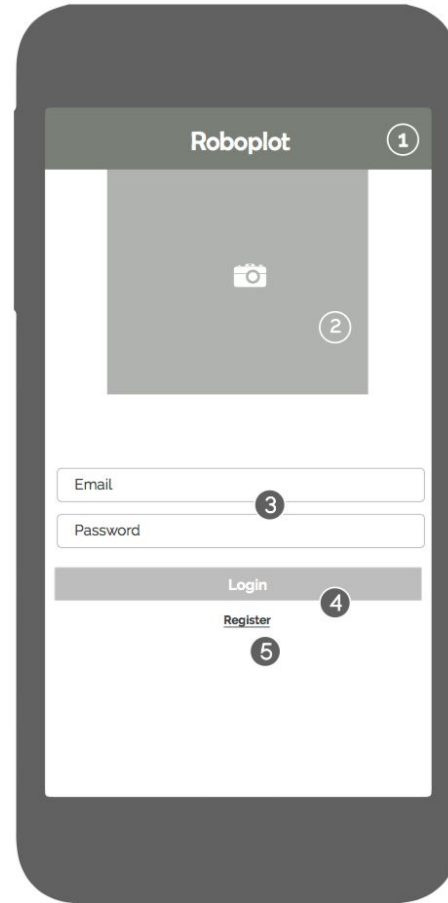
Wireframes

Webapp

0.0

login

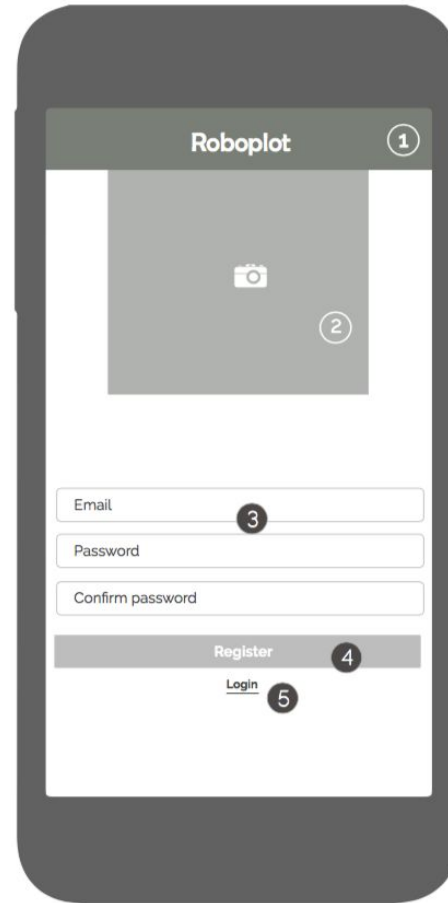
1. Header
2. Logo
3. Email en paswoord
4. Login
5. Route naar register



1.0

registreren

1. Header
2. Logo
3. Email & paswoord
4. Registreer
5. Route naar login



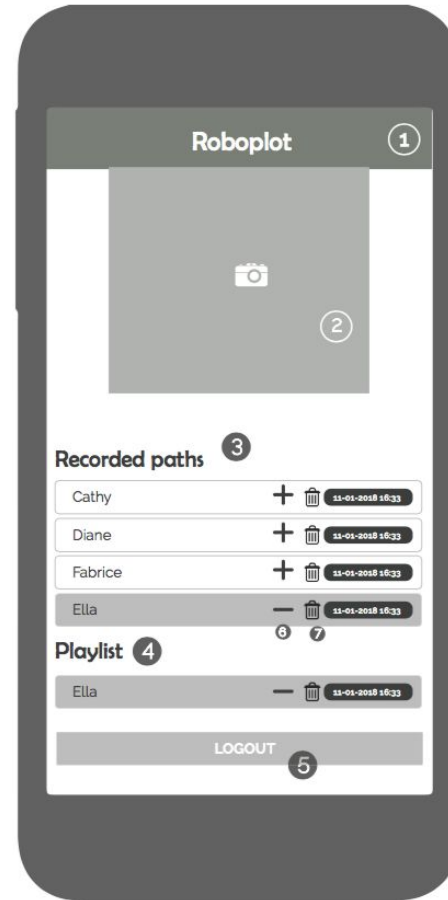
The image shows a mobile application interface for 'Roboplot'. At the top is a dark header with the text 'Roboplot' and a circled number '1'. Below the header is a large grey square containing a camera icon and a circled number '2'. Underneath the square are three input fields: 'Email' (with a circled number '3'), 'Password', and 'Confirm password'. Below these fields is a grey button labeled 'Register' with a circled number '4'. At the bottom is a link labeled 'Login' with a circled number '5'.



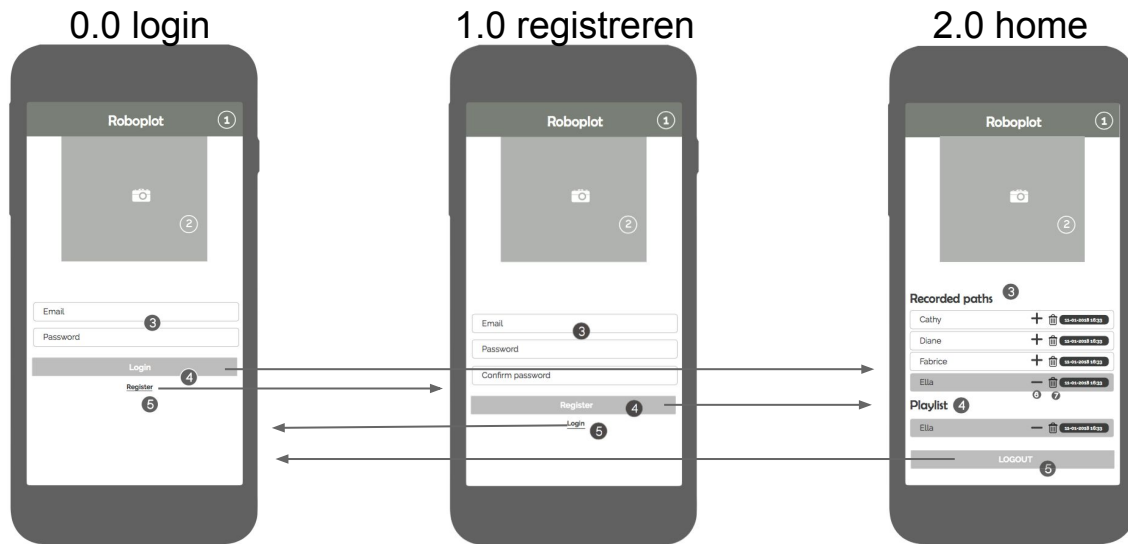
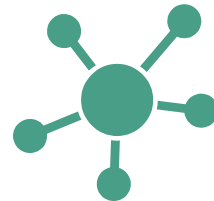
2.0

home

1. Header
2. Logo
3. Opgenomen records
4. Playlist bestaande uit max 1 record
5. Logout
6. Toevoegen of verwijderen uit playlist
7. Permanent verwijderen van de record



Wireflow



Style guide

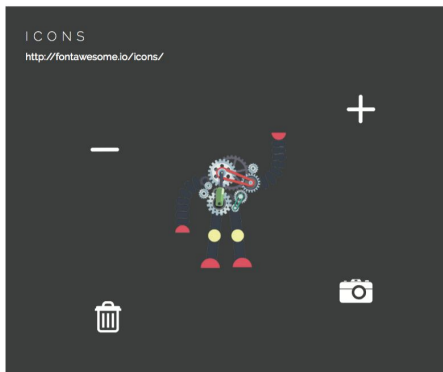


Colors



ICONS

<http://fontawesome.io/icons/>



Fonts

TITLE
Font-Family: Arial
Font-size: 24px
Color: #35495E

Roboplot

REGULAR
Font-Family: Arial
Font-size: 14px
Color: #35495E

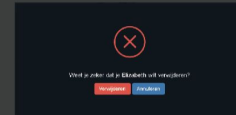
Roboplot

UI ELEMENTS

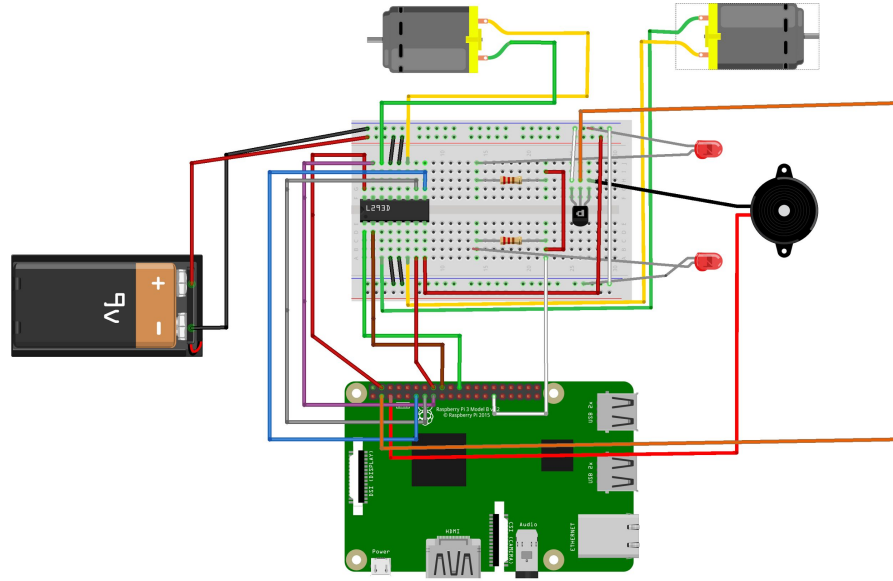
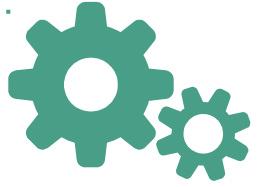
BUTTONS



POPUP



Technische tekening



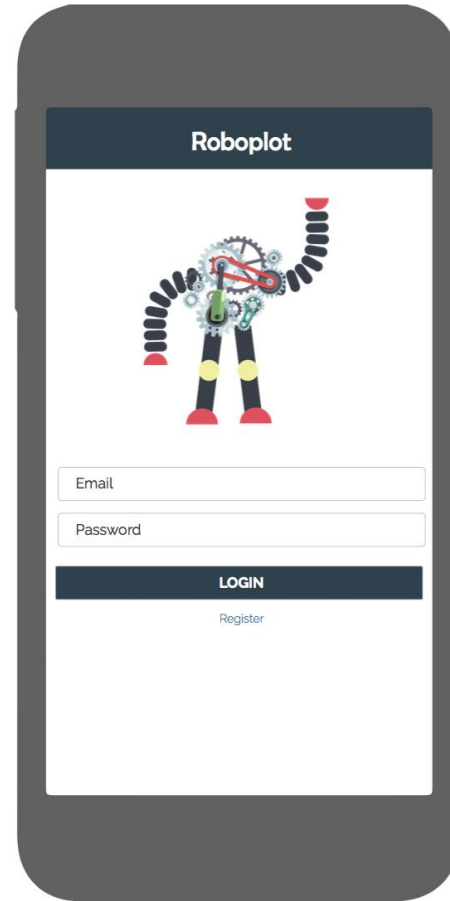
fritzing



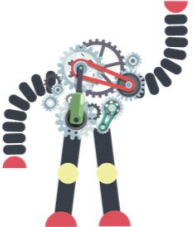
Visual designs

Webapp

0.0 login



Roboplot



Email

Password

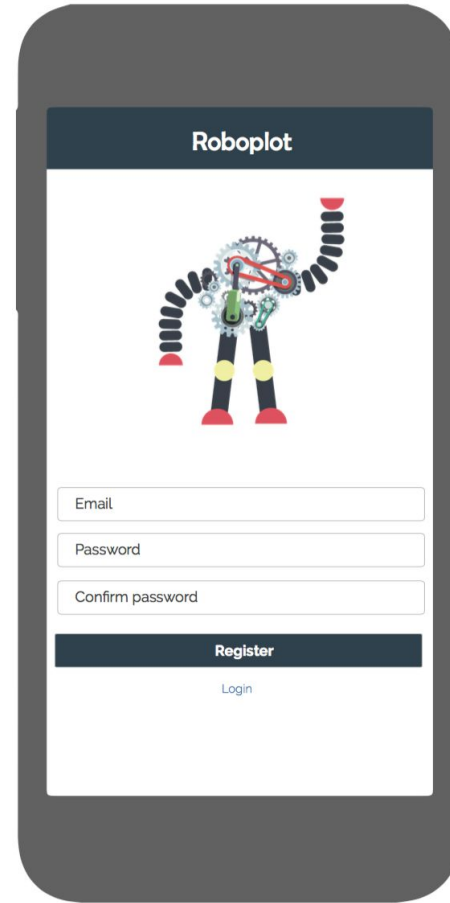
LOGIN

[Register](#)

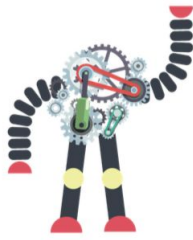


1.0

registreren



Roboplot



Email

Password

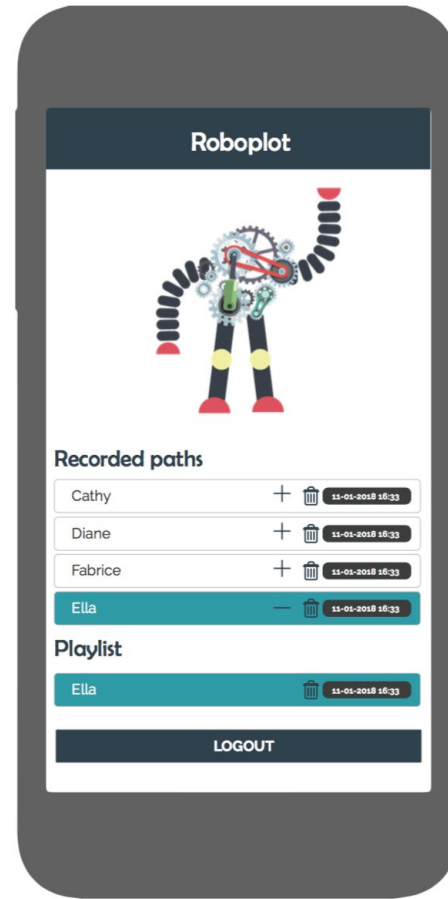
Confirm password

Register

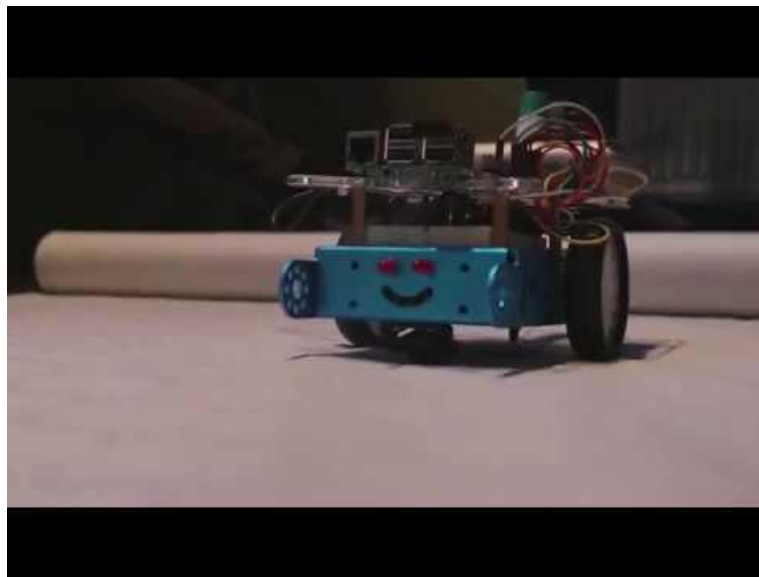
[Login](#)

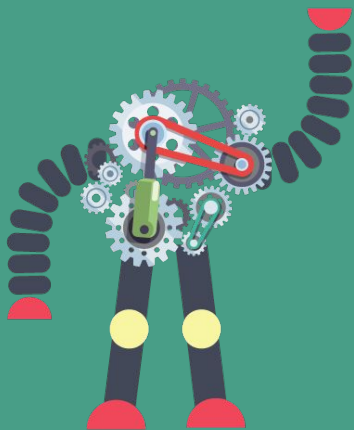


2.0 home



Promovideo





Demo

<http://www.roboplot.herokuapp.com>



Bedankt!

Zijn er nog vragen?