

Wheel of Fortune

1718-wot-03 Adriaan Glibert & Basiel Smitz

3 Multimedia Production New Media Development

Web of Things: 1718-wot-03 2017-18 Bachelor of Graphical and Digital Media Artevelde University College Ghent



Inhoudstafel

1.	Briefing1
2.	Analyse2
3.	Technische specificaties
4.	Functionele specificaties3
5.	Niet-functionele specificaties
6.	Planning4
	Work Breakdown Structure5
7.	Inspiration
	• Ideaboard
8.	Sitemap Website10
9.	Low fidelity website wireframes11
10.	Wireflow
11.	Styleguides
12.	Visual Designs Website20
13.	Code Snippets23
14.	Schermafbeeldingen
15.	Handleiding30
16.	Deployment Guide Heroku



Discover

Briefing

Wheel of Fortune of Het Rad van Fortuin is een wereldberoemd spelprogramma, er werd ons gevraagd om een moderne vorm van dit spel te ontwikkelen met behulp van 'the internet of things'.

We zullen hiervoor gebruik maken van een webapp waarop 3 verschillende spelers samen een spel kunnen spelen.

Tijdens een ronde moeten de 3 kandidaten om zijn beurt proberen een zin, woord of gezegde te raden, waarvan de categorie (bijvoorbeeld "eten en drinken" of "een gebeurtenis") vooraf gegeven wordt. Op een speciaal bord wordt met gekleurde vlakken aangegeven hoeveel letters de zin telt, gelijk aan bijvoorbeeld galgje.

Om beurten mogen de kandidaten 'aan een rad draaien' door op de applicatie op een knop te drukken, hierdoor zal er een echt rad beginnen draaien en zal er een livestream getoond worden waarop de speler kan zien welk vak geselecteerd wordt, hierop staat er een bepaald geldbedrag. Daarna mogen ze een letter raden. Voor elke keer dat de geraden letter in het woord voorkomt, krijgen ze het gedraaide geldbedrag. Kandidaten mogen alleen medeklinkers noemen; klinkers moeten worden gekocht met het reeds gewonnen geldbedrag. Zodoende komt men uiteindelijk tot de oplossing. Een kandidaat die een letter goed raadt mag nog een keer draaien. Bij een foute letter gaat de beurt naar de tegenstander. De goed geraden letters worden automatisch vertoond bij al de spelers. Het spel is afgelopen als één kandidaat het woord heeft geraden.

De website en applicatie worden ontwikkeld vanaf halverwege oktober tot 12 januari 2018. Deze ontwikkeling wordt gratis uitgevoerd in opdracht van Arteveldehogeschool.



Define

Analyse

Na een analyse van de concurrentie kunnen we besluiten dat er nog geen noemenswaardig alternatief bestaat van dit spel. Er zijn meerdere Wheel of Fortune spelletjes online maar deze maken gebruik van Adobe Flash, hun tegenstanders zijn computers of wordt er verwacht dat je op hetzelfde toestel speelt..

Wij ontwikkelen onze webapplicatie met Vue.js, Firebase en Socket.io, zo zal het spel razendsnel werken op mobiel en desktop. Dankzij de real-time database en multiplayer mogelijkheden is onze app erg up to date.

Hier volgt een SWOT Analyse van Wheel of Fortune.

Strengths

- Snel
- Moderne technologieën (Vue.js, Firebase, Socket.io)
- Raspberry Pi is erg populair

Weaknesses

- Onbetrouwbare motor
- Kinderfoutjes in de app

Opportunities

- Meerdere games tegelijkertijd
- Ook een mogelijkheid om op 1 apparaat te spelen

Threats

- Echte mobiele applicaties die een gelijkaardig concept aanbiedt.



Technische specificaties

We ontwikkelen een volledig dynamische applicatie die zijn informatie haalt van een real-time database. Er worden beslissingen genomen op server niveau zoals het woord dat geraden zal moeten worden. Hiervoor wordt Express.js en Socekt.io gebruitk. Gebruikers kunnen zich registreren en aanmelden, er zal bovendien een backoffice zijn voor de administrator.

Voor het rad maken we gebruik van een Raspberry Pi die via een l293d controller een dc motor aanstuurd. Voor het vast leggen van het resulaat voorzien we een livestream waarvoor we gebruik maken van webRTC technologiën

Functionele specificaties

De volgende functionaliteiten worden geïntegreerd in de app:

- Login & registreren
- Een naam kiezen voor jouw account
- In een lobby wachten tot er drie spelers zijn om het spel te spelen
- Het kan gespeeld worden en de geraden en gebruikte letters worden op server niveau aangepast zodat dit bij iedereen gebeurt.
- Er zal een score worden toegekend aan de spelers, hiermee kan hij klinkers kopen.
- Een speler kan een woord volledig raden, dit kost hem geld als hij fout is.
- Als een speler het woord raadt is hij gewonnen en kunnen anderen het spel spelen.
- De speler kan aan het rad draaien bij het begin van elke beurt, een camera zal dankzij kleurherkenning het resultaat zien en het bedrag zal worden opgeteld bij diens huidige score.
- Wanneer de speler een correcte letter heeft geraden blijft hij aan de beurt en kan hij opnieuw draaien

Niet-functionele specificaties

Snelheid is onze voornaamste focus en daarom werken we met Vue.js en Firebase. De app is simpel en gebruiksvriendelijk en zal in het Nederlands zijn.



Planning

We zullen dit project aanpakken aan de hand van de D6-methodologie met volgende deliverables dat in italics zijn vermeld:

- -Discover
- -Define
- -We maken een *analyse* van de concurrentie en van de eigen sterktes en zwaktes. Dit doen we aan de hand van een SWOT-analyse. We beschrijven ook de specificaties.
- -We stellen een *planning* op door een Work Breakdown Structure te maken op basis van de deliverables.
- -We laten ons inspireren door ideaboards.

-Design

- -Een *sitemap* van de website zal moeten worden goedgekeurd door de opdrachtgever. Dit is een werkdocument dat een visuele voorstelling van de structuur van een website bevat. Het toont hoe verschillende pagina's met elkaar verbonden zijn.
- -Voordat we beginnen aan het development maken we *wireframes* voor de website en een *wireflow* voor app, deze moeten goedkeuring krijgen van de klant. Een wireframe is een ontwerp met lage weergavegetrouwheid dat toont waar de inhoud en functionaliteiten komen. Een wireflow toont de stroom van het ene pagina of scherm naar een andere pagina of scherm.
- -We maken een *styleguide*. Een styleguide is een gids met daarin alle visuele elementen en wanneer en hoe ze toegepast moeten worden in een bepaalde context.
- -Er worden *visual designs* gemaakt, hierbij passen we de huisstijl toe en maken een definitief ontwerp. De klant moet goedkeuren, dit heet de 'sign off'.



-Develop

- Omdat we werken op een agile manier maken we eerst de *afzonderlijke delen* van de webapp. Zo maken we eerst het gamemechanisme, zorgen we dat het rad kan draaien en op het einde brengen we alles samen.
- -Er worden 'code snippets' verzameld, dit zijn stukjes code die aantonen dat het project zelf ontwikkeld is.
- -Met *schermafbeeldingen* kunnen we het eindresultaat snel tonen aan de opdrachtgever.

-Deliver

-Er wordt een *handleing* gemaakt van het product.

-Deploy

-Deployment Guide met informatie over de serverinstellingen, werkomgeving, login etc.

Work Breakdown Structure

Vervolgens maken we een Work Breakdown Structure, Een WBS is een verzameling van alle activiteiten en taken die voor een project uitgevoerd moeten worden.

- 1. Discover
 - 1.1 Briefing opstellen
- 2. Define
 - 2.1 Concurrentieanalyse maken en specificaties vastleggen.
 - 2.2 Planning opstellen
 - 2.3 Persona sheets maken
 - 2.4 Scenario's opstellen
 - 2.5 Ideaboard maken
 - 2.6 Moodboard samenstellen

Deze activiteiten moeten niet worden uitgevoerd omdat de opdrachtgever ons reeds persona's en scenarios heeft bezorgd.



3. Design

- 3.1 Sitemap maken
- 3.2 Style Tiles
- 3.3 Style Guide
- 3.4 Wireframes ontwikkelen
- 3.5 Wireflow maken op basis van sitemap en wireframes
- 3.6 Mockup's ontwerpen

4. Develop

- 4.1 Inhoud
 - 4.1.1 Copywriting en andere content

De content werd overgenomen van het bestaande spel.

4.1.2 Social Media

Er wordt geen gebruik gemaakt van Social Media..

- 4.2 Functionaliteit (Programmeren)
 - 4.2.1 Game ontwikkelen in Vue.js, Socket.io en Firebase
 - 4.2.1 Hardware linken etc. met Raspberry Pi.

5. Deliver

- 5.1 Handleiding om werkomgeving opstellen
- 5.2 Handleiding Applicatie maken

6. Deploy

- 6.1 Deployment Guide (serverinfo) maken
- 6.2 Lanceren
- 6.3 Promotie maken

Promotie wordt gedaan door Arteveldehogeschool zelf en wij maken daar geen deel van uit. Ze kunnen hun campagne via nieuws brieven, de GDMGazet etc. voeren maar hierin worden wij niet betrokken.

6.4 Onderhoud



Inspiration

Ideaboard

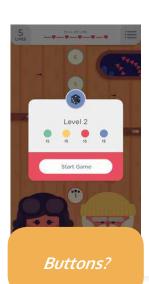












MONTSERRAT

Self-still der der Stage Stage St. Harbott mit der mit der der Stage Stage Stage

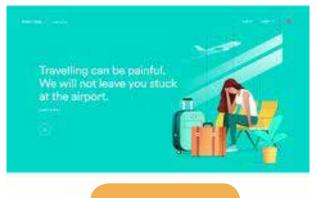
WEATHER APP UI. UX. GFX.



dikke fonts

Osmoun

Appropriate the second second



om Bright header, lots of empty space







ppens, we will offer you:

PT Serif

Volloom.

Kleurvlak met



Roboto Sans

OXYGEN:

Name and April of Street or Street

Sealing has been a successful to

TOTAL PARTY.

Direction and the Augusta and Augusta and Augusta and the Augusta and Augusta

Paytone One

prof for orderig 15 to 15 count. When the state of the same state of the same state of the state of the same last state of the state of the same last state of the state of the same state of the state of the state of the same state of the state of the state of the same state of the state of the state of the same state of the state of the state of the same state of the state of the state of the same state of the state of the state of the same state of the state of the state of the same state of the state of the state of the same state of the state state

Dec des part entre requirement de propiet yet ent ring descriptings minisprint

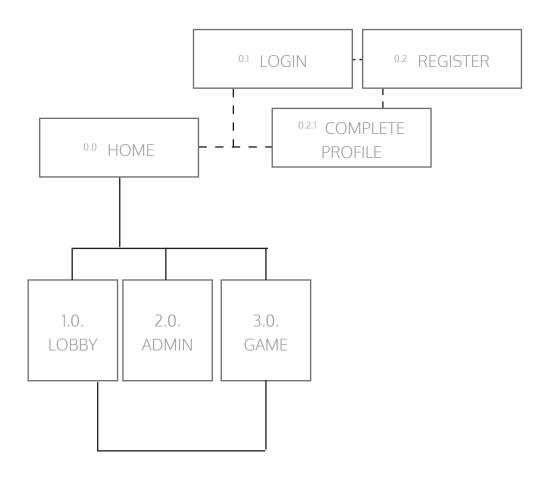
Square design, flat en strak





Design

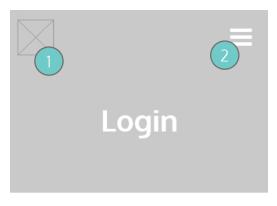
Sitemap Website





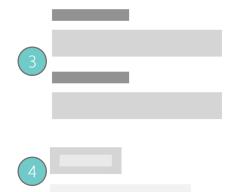
Low fidelity website wireframes

0.1. LOGIN





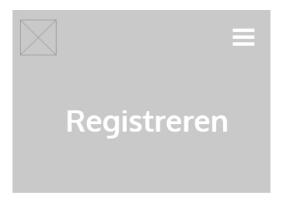
- Menu, zal een dropdown tonen met een menu dat wijzigt naargelang de staat
- 3. Email en wachtwoord
- Login of ga via de onderstaande link naar registreren stel dat je geen account hebt







0.2 REGISTER



- 1. Registreren met email en adres
- 2. Bevestig registratie of ga naar login

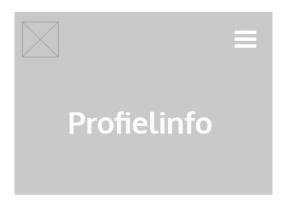




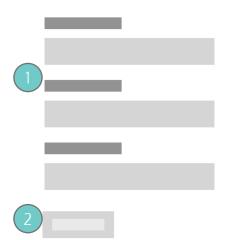








- Profielinformatie aanvullen met een naam, telephoonnummer en bevestig email
- 2. Bevestig het aanmaken van het profiel

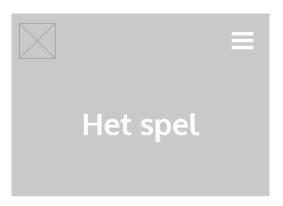




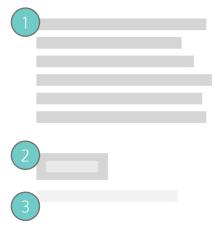




0.0. HOME



- 1. Uitleg over het spel
- 2. De knop aan te schuiven in de wachtrij
- 3. Een knop om uit loggen









1.0. LOBBY

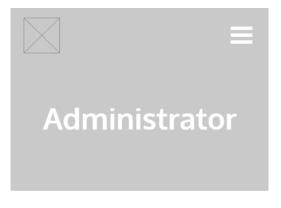


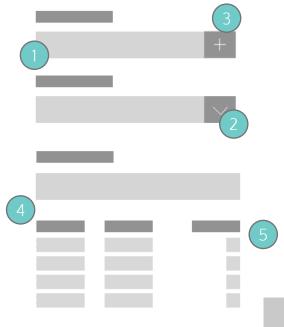
- 1. Neem de plaats in van Speler 1, 2 of 3
- 2. De ingenomen plaatsen komen hier te staan.





2.0. ADMIN





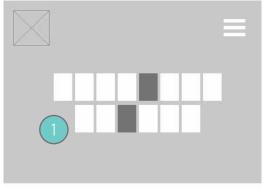
- Hier kan u een woord, zin of zegswijze aan toevoegen
- 2. Hier kan u uit een dropdown lijstje een categorie selecteren
- Als u op deze knop duwt wordt het woord onderaan het lijstje toegevoegd
- Opdat de wijzigingen doorgestuurd worden naar de database moet je op deze knop duwen.
- Hier kan je een woord verwijderen uit de database, erna moet je wel de wijzigingen weer opslaan

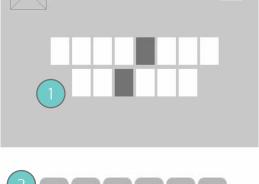
Administrator

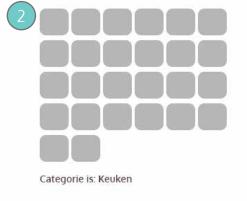




3.0. GAME

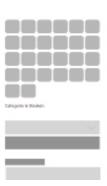






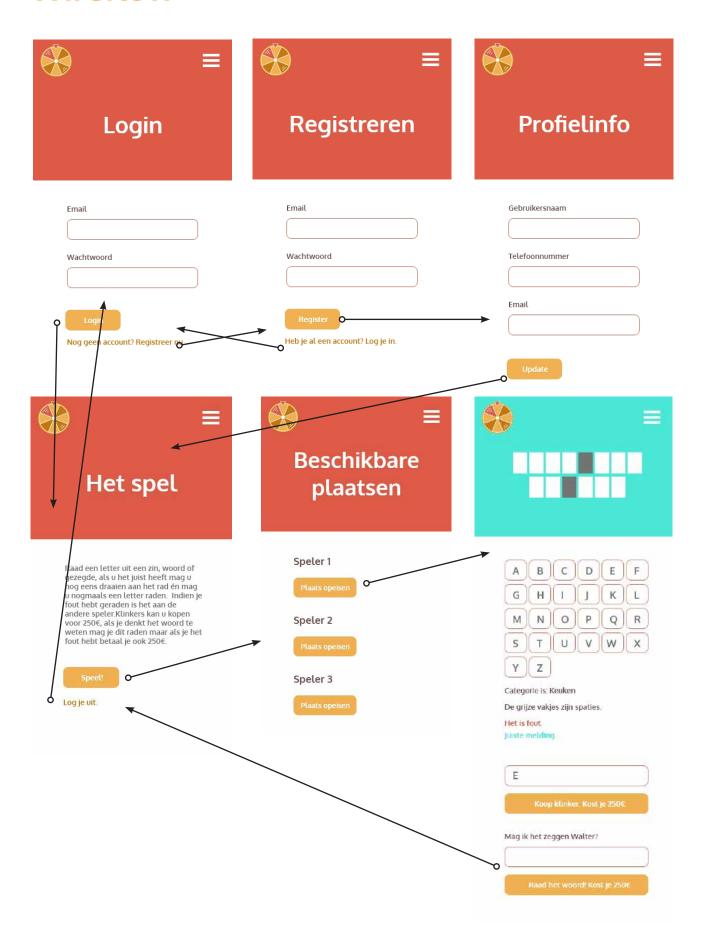


- 1. De te raden letters komen hier, eerst zijn ze niet zichtbaar maar komen tevoorschijn als de letter geraden wordt
- 2. Een grid van letters waarvan de klinkers en reeds geklikte letters niet klikbaar zijn
- 3. Hier kan je een klinker selecteren en kopen, dan zal ze kunnen raden. Als een vorige gebruiker reeds een bepaalde klinker heeft gekocht zal je deze niet meer opnieuw kunnen kopen
- 4. Hier kan je het woord invullen en raden, als je het juist hebt ben je gewonnen





Wireflow





Styleguides

LOGO

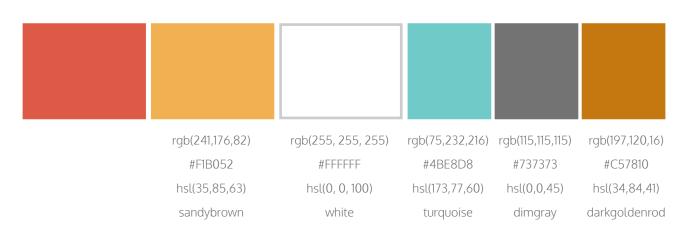
FONTS



Oxygen Bold 40pt Oxygen Bold 30pt

Oxygen Bold 18pt

COLORS



BUTTONS	FORMS	LINKS
Login On hover:	Ernail (Oxygen Bold 14pt)	Nog geen account? Registreer nu MENU
Login	Wachtwoord	
On success: Opgeslagen		

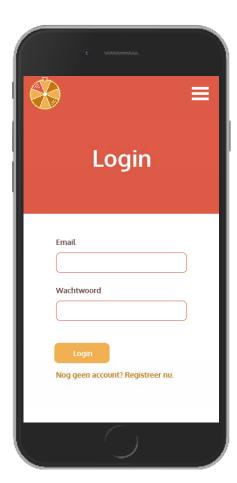


Visual Designs Website

^{0.1}. LOGIN

^{0.2.1} REGISTER

0.2.2 COMPLETE PROFILE









0.0. HOME



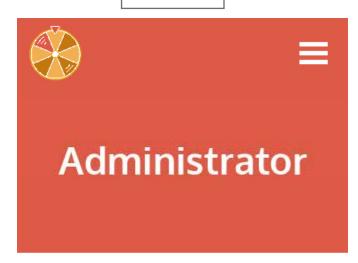


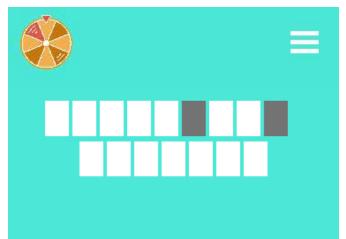




^{2.0}ADMIN

^{3.0}GAME





Voeg een woord, zin of gezegde toe.



Kies een categorie voor dit woord.



Woorden, zinnen of gezegdes.

Wijzigingen zijn ongestagen

Zin	Categorie	Verwijder
Ketel	Ketel	

A B C D E	F
G H I J K	L
M N O P Q	R
S T U V W	X
YZ	

Categorie is: Keuken

De grijze vakjes zijn spaties.

Het is fout.
Juiste melding.

Ε

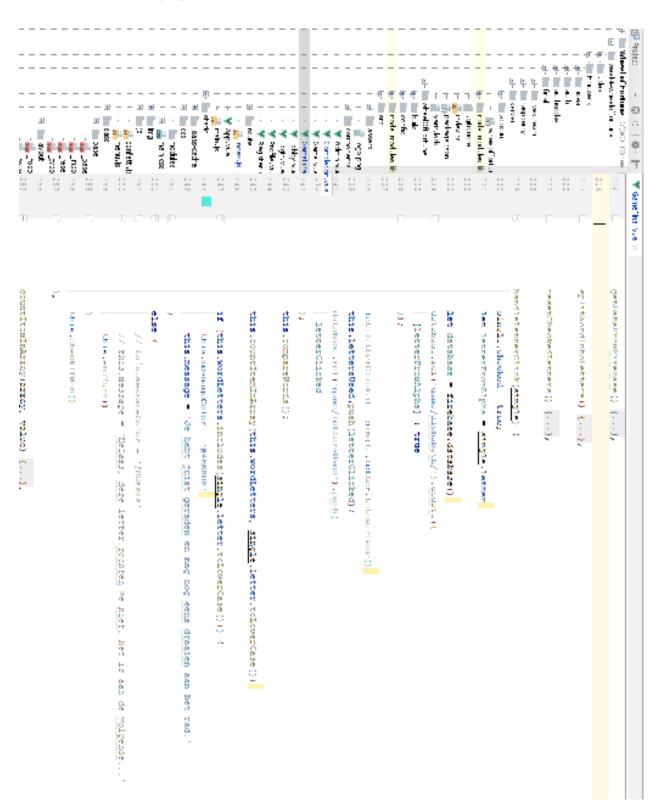
Koon klinker Kost je 250€

Mag ik het zeggen Walter?

Raad het woord! Kost je 250€

Development

Code Snippets





```
- ⊕ ÷ + ±- ±-
 F Project
                             ¥ Loginiyue
  · ■ Wheel of Lartune D \#XCI\#heel
   ∃- III week∻-ahed:ffc tr. te
   . dea
     <u>...</u> im theed
                                         methods: {
       🖭 📗 . des
                             45
                                             login: function () {
       6- III s.e.
       😥 📗 subhschwirt
                                                 tet sett - this;
       En 📗 i na
                             47
                                                 console.log(self.user):
       | 🗷 📗 in extremo
         a tasche ry
                                                 Firebase, avib() a rgn1nWrLhEnarlAndPaseeord(self.enarl, self.paseword).calch(functi
         3 mm
                             49
                                                      // Handle Errors here.
         📗 🗏 - 📗 account
                - 🚠 obeelo'fo ou
                                                     self.errorCode - <u>error</u>.code;
          | B · | node_modifier
                                                     self.errorMessage = error.message/
             \cdots 🕍 .g : griore
               🚠 ndex.js
                                                 ().then(thnotion () (
               🕌 padkage (sor
                             53
                                                     firebase.auth().onAnthStateChanged(function(user) | f
               🖥 yan ecc
          🗏 📗 whee Of Torcure
                                                          it (osen) (
            ∃ · lim pu di
                                                              bas.@emit('ascrbogin', true)
            🗏 - 📗 config
            ∃ · 🚞 nose_modules
                                                              self.@rooter.posh('profile');
            ∃ · 🚞 5°C
                                                          | clsc |
               E- acsets
                  🕒 🕌 kagotong
                                                              // No ozer is signed in.
               E-Impomponents
                  🕒 🔻 Admin.ku
                  I- W Competic
                                                     100
                  🗕 💗 Gane.vu:
                                                 15:
                  l− ₩ GameTha
                  l− 🔻 Locov.vu
                 🖳 👸 Log n. «ue
                  – ¥ Fiot e vu
                 I- 🔻 Register. | 64
               E-iii outer
                                         ,orested: lumction () (
                 ■ Index (s

▼ App vuc
                                                 console.log(this.user);
                 🚅 main (s
                                                 of (three-users) [
            ⊟ masata
               🗏 📗 .sass cache
                                                   bus.Senit('userLogin', true)
               296
                   mod. ks
                                                   ap//. Browler, sughi) profiled to
                 rt amain.co
                 - Ø : | ∯ - | ⊨ 🔻 Vpa v - # ×
 Fill Project
■ Wheel of Fortune 3/WOT/Who is $1
   weekt wheelof or and
      ji 🛅 des
                                                   3.
      🚊 🖿 Endwork
                                      58
                                                   escated () (
       _{\parallel} \dot{\psi} \equiv \kappa \omega
                                      54
                                                      let self - this
       p 🏚 🖿 auth
       🏥 🗎 au besche.
                                                      bub.@om('userLogin', () > [
                                      5.5
       p 🚊 🖿 Im al
                                                        self.checkIfOnline();
          т 🔟 🗎 теклент
          _ Ш⊢ 🛅 гиффегу
                                      50
                                                      33
          🔃 🖃 kerver
                                                   ١,
                1
                j 🕒 🏭 enee off artur 👵
       1
          -1
                                                   moduline object |
                🛌 🖿 node modues lib
          -1
                                                  CheckIfOnline () (
                 j 📋 lightgrotte.
                . 🖂 🚮 redes (vi
          -1
                                                         het sell - thus
                                      ы
                 🛏 🚮 package geon.
          -1
                                                         firebase.suth().on&uthStateChanged(function (user) {
                 — 📳 yam.lock
          1
          | | Li⊨ | absek0ft ortune
                                                            if (user != undef med) {
                Œ- 🛅 buka
          1
                                                              self.loggedIn = true
                                      64
                Œ− 📗 conβg.
          1
                E- in node_mod. es ib pa
        - 1
                                                                    (I (user.enail -- 'player1(bast.be') {
                E- 📗 src
          П
                                                                      self.admin = true
                 I → assets
                 i i - 🕍 ogs prig 🔐
                 🗆 🖹 🖿 components
                                                                    c.l.sc.
                      🕒 🟋 Ashnin yar 🙉
          1
                   -1
          1
                 L
                    1
                       - 🗑 Completio 🚌
                                                                      self.admon = false
          1
                    1
                       - 🟋 Same vue
                       - ¥ Sans∏na <sup>76</sup>
                                                           1
          1
                   -1
          1
                 I = I
                      - 🔻 Lobby VIII 📊
                                                           ales (
          1
                 1
                   -1
                       - 🔻 Login.vue
                       - 🔻 Profile.vu 🤼
                                                              self.loggedIn
          1
                    1
                                                                                  \mathbf{fall}_{\mathbf{a}\mathbf{c}}
                       - 👿 Register ( 📆
          -1
                 Т
                   -1
          1
                 🗎 🚊 🚞 route:
       I = I
                Till - 🏭 ncex.js 🤼
                ₩ App.vi.e
```



```
riteore - U ⊕ III. In Titterine s
 Imperced of retrume total attached to an
     lin veen vreddfenuse.
Hillin dec
                                                                               1.
     Hill Indiana
                                                  83
          H 🗎 200
                                                  85
                                                                                   change to an election (2) (1)
          HI TO SERVE
          HI SUPPORT
                                                  8.1
                                                                                       Hide description - Pale advated description
          H 🗎 Yx
                                                  95
             H = Vocacar
                                                  90
                                                                                 - add@oodToSangev (1) 1
              He 🗎 reve
                  - Both officer
                                                                                      IE TAIS, SCIENCES AND STIPS TO THE COLOR SCIENCES OF STREET OF SECURIOR SCIENCES
                                                                                           this schooled describeion - 'U moot oom estecche schoolege
                   - Total require b
                                                  2.7
                    - - 🗐 la carera
                    2.0
                                                                                     CLDC 1
                    -- 🚠 ordatek ten
                                                                                          This, incut, bush this, incutscook
                                                 2.0
                    -- A 847 200
              🖶 🖿 weet of drawn
                                                  2.5
                                                                                          This, invit. visa this, sciented, memor
                   a - 🖿 a.b
                                                                                          This.orrory.cooks.unchico.this.intitio:
                                                 20
                   - The most of
                   er in segestam i 👢 👸
                                                                                          Than, about • 1
                    e e 📗 e e
                       en y Lynn y
                                                                                          така картарарда 🕶
                                                                                          This has been attracted as
                         - Yahara
                          100
                                                                                  coemotyersologic postalicity in wologic is
                                                                                      Tatan, annivo decrea, malace-main, economicocce, indecado cocce: . .:
                            Witness 121
                                                                                      That is a constitution of \alpha \in \Gamma
                        = 1 may 1 m
                                                                                  1,0
                                                                                 grantification (propagate in probability).
                                                                                     Let determine - troprine determine ()
                                               197
                                                                                      distinct areas and given that it areas of
                   The second
          | | E-| mappery
                                                                            Seq2[S] = [0,0,1,1]
        | | | | | | | motor by
                                                            41
                                                                             Seq2[6] = [0,0,0,1]
          1
               | ⊡- 🛅 server
                   ⊒- 🛅 ahsel0fforture
              1
                                                                             Seq2[2] = [1,0,0,1]
                                                           42
                        R- bak
                                                           43
                         ⊞- 📗 confiç
         † Melke starmenvolgonde gaan we hanteren?
                         R- STC
                                                          45
                                                                             Seg = Seg2
              - 1
                         E- stedo
                         I 🛪 🖿 sass-tathe 🔐
                                                                             StepCount - StepCount2
                         I 🗏 📗 000
                                  · modules 47
                         times
                        l 🕸 🚞 Imp
                                                       45
                                                                                while True:
             - 1
                         1 🗎 🚞 🖫
         1 1
                         Till the 📶 conflett 🥴 👝
                                                                                      for pin in range (0, -4):
                                        nenuils 51
                         1 1 .
                         I 🗎 📗 case
                                                                                          gpin StopPins(pin)
                              I ☐ 1 3898
                                                                                          it Seq[StepCounter][pin] !=0:
                                           - dese
                                          - Jinco 58

- Jinco 58

- Jinco 58

- Jinco
                                                                                              print "Stap: %1 CDIO Actiof: %1" % (StepCounter, spin)
                              1
                         1 1
                                                                                             GRIO.comput(xpin, True)
                         1
                         1
                                  🗏 🚞 ayou:
                                                                                          cloc:
                                          - ∰_Josb <sub>Sa</sub>
- ∰_Josh
                                                                                       GRIO.comput(xpin, False)
                                          Join

- Magnetal Strain

- Magnetal Strain

- Magnetal Strain

Jinco
              - 1
                                                                                      StepCounter += 1
                                                __ Jhao
                         1
              - 1
                         1
                                           - 🚛 _next 🔤
                                           - Millis de: 60
- Millispac
- Millispac
- Millispac
| back ba
                                                                                      f Als we can het einde van de stappenvolgorde zijn beland start dan opnieuw
                         1 1
                                                                                      II (StepCounter StepCount): StepCounter
              -
                         if (StepCounter<0); StepCounter = StepCount
                         1 1
                                   □ modules
                                              🏭 _bu:b his
                                              _care of
                                                                                      f Watht voor de volgende stap (lager - snellere draaisnelheid)
                                              drep
Inso hi
                         ı
                                                                                     atema(.0005)
                         1
              1
                               1
                         1
                                   □ 000008
              - 1
                         1
                                              abou hit
                                                                             except ReyboardInterrupts
              1
                         ı
                              1
                                              _con: <sub>61</sub>
                                                                                 # GPIO netjes afsluiten
              ı
                                                __here
              1
                                               Jineo hit
                                                                                 GPIO.cleanupii
```



```
🗎 sanc in weblie Lee
                           o 🖿 He-
                                                                                                                                                                                           PRESECTIONS CONTRACTOR - TOTAL
                         □ 🖿 Falme
                                     (i) | in the
                                      🗓 📗 Alba
                                                                                                                                                                                          Let bearar - ber bosber: Juschungsuslagenlag . .
                                     🔘 📗 adves of
                                                                                                                                                                                                            CAMBORCE OR ..
                                     □ 1×
                                                 □ ► SEAM
                                                                                                                                                                                                               encrypted: true
                                                               🗓 🛌 en la en lake
                                                                                        de la company
                                                                                        Serveria
                                                                                                                                                                                           Let crarred - trared, expective; transliterations: ::
                                                                                     TO LEGIS
                                                                                                                                                                                          Let workerstream - mally
                                                                                      The control of the
                                                                                     Tomore Science
                                                                                                                                                                                         TRANSPORTER TO THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF
                                                                                                THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE PARTS OF THE P
                                                                                                                                                                                                            CARAGUS LOS SECTURIDOS RADAS
                                                                                                 with an No.
                                                                                                  with the Cartina and Cartina a
                                                                                                                                                                                         cranned since stream . Comprise (tark) -
                                                                                        Section 5
                                                                                      sensors to go
sensors fr
sensors and
sensors and
                                                                                                                                                                                                               console...compate.messare:
                                                               E Property
                                                                            From the 47
                                                                                                                                                                                         Association getterated as a moragation, getterated as
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    and agree to a visit a Complete and Section [1] and a species and the Complete care
                                                                                                                                                                                         bet constraints - - satisfication, video, tree -.
                                                                                         🚍 valen 🔊
                                                                                                                                                                                          Delt. States - Abstracting and States ("States") .
                                                                              _ mark designed 22.
                                                                             ∰re kapa ara
                                                                                                                                             2...
                                                                                                                                                                                         Land town in constitution of (a trees)
                                                                            n de de
                                                                                                                                                                                                               variety.spc = springer.ffL.presteObjectSRL(stream);
                                                                              ■ por 100 m
                                                  III I Section
                                                 2.6
                                                                                                                                                                                         Language and additional temporary
                                                                                                                                                                                                               case of energy ("yet the enthance energy, ", except) .
                                                  🗓 📗 eno (15a c.e.)
                                                                                                                                                 26
                                                                          1 - 1 h
                                                                          Entert 1
                                                                                                                                                  20
                                                                                                                                                                                         x_{0}, x_{0} \in \{x_{0}, y_{0}\} : x_{0} \in \mathbb{R}^{n} \cup \{x_{0}, x_{0}, x_{0}, x_{0}\} : x_{0}, x_{0} \in \mathbb{R}^{n} \cup \{x_{0}, x_{0}, x_{0}\} : x_{0} \in \mathbb{R}^{n} \cup \{
                                                                in the second
                                                                          in the contract the bi
                                                                                                                                                  2.0
                                                                                                                                                                                         Association opening the advance of the control of t
                                                                                                                                                                                                               enderstillings - etcende
                                                                            E in constant
                                                                                                                                                3.2
                                                                                                                                                                                    Angli Establish () (1.5%) a
                                                                             □ 1 = 1 = 1
                                                                          マ 〇 中 | 余・ !!
   Fragat
                                                                                                                                                                                        🏭 посекца 🗵

    Wheel of Fortune D (WCT) wheel ←

                                                                                                                                                                                        Enable File Watcher to transprie FCMWorpuits to FCMWorpuit Library Balle 1
                           Model whedefortune
                              □ ld:a
                                                                                                                                                                                                                                            Tune Loon (above Physics 1) 1
                               🗏 📗 Eindwerk
                                                                                                                                                                                          36
                                                                                                                                                                                                                                                                       let players = []
                                              🏚 📗 . doz
                                             di 🚞 zute
                                                                                                                                                                                          37
                                                                                                                                                                                                                                                                        had. The reflect:
                                             ti 📄 autrasoket
                                                                                                                                                                                                                                                                       admin.databas+().ref('game/finished/end').once("value", function(snepshot) {
                                                          196
                                                             🖟 📗 livasti sam
                                                                                                                                                                                          323
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Limitated amapaholismal III
                                              1
                                                             🖟 🚞 resobeny
                                                                                                                                                                                           40
                                                                                                                                                                                                                                                                       E)
                                                             🗎 📗 sarra
                                                                            🗏 📗 saaraa da
                                                                                                                                                                                                                                                                       consiste. Logithin is hed)
                                               1 1
                                                                                                            🛼 wheele Terur
                                                                                                                                                                                                                                                                       admin.database().ref('game').on("value", function(<u>snapshot</u>) {
                                                                                                                                                                                           42

    mede medules

                                                                                              archit, p. 🕍
                                                                                                                                                                                                                                                                                                let game = snapshot.val()
                                                                                            📒 посежци
                                                                                                                                                                                                                                                                                                for (let player of Object.values(game.players)) f
                                                                                              🚰 packaga, por
                                                                                               🕍 yarın bak
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            consete.log(player.playing)
                                                            iii who 0 for and
                                                                                                                                                                                           46
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            if (player.playing) f
                                                                             🗎 📗 m. d
                                                                              🗒 📗 can' q
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     players.posh(player);
                                                                          i mode modules
                                                                                                                                                                                           48
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     compole.log(players.longth):
                                                                            ■ 10 × 1
                                                                             iii kada
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      it(players.length === 3)(
                                                                                           🗎 📗 .ease carbo
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                setNewWood():
                                                                                            :204
                                                                                                               mod.les
                                                                                                           ii 🚐 marsasa
                                                                                                                                                                                          50
                                                                                           E- 10;
                                                                                           j- 🌉 or e. dj
               1
                                                                                                                                                                                          54
                                                                                                                                                                                                                                                                       10:
                                                                                                                 - 🌉 пеп., к
                                                                                           E- CARC
                                                                                                           Ę− 🔤 base
```

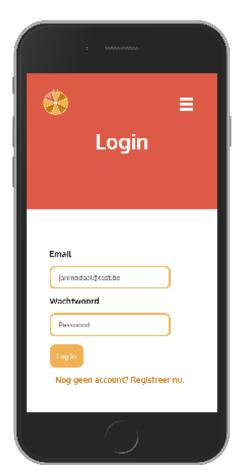


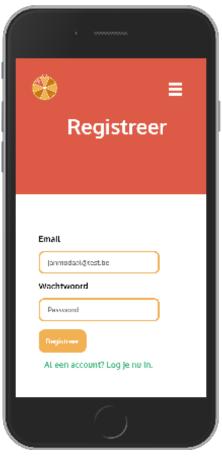
Schermafbeeldingen

^{0.1}. LOGIN

^{0.2.1} REGISTER

0.2.2 COMPLETE PROFILE







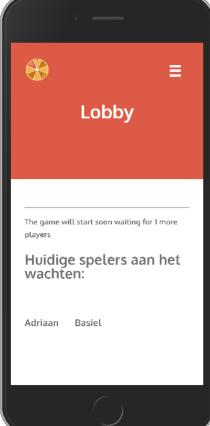


0.0.

HOME

1.0. LOBBY



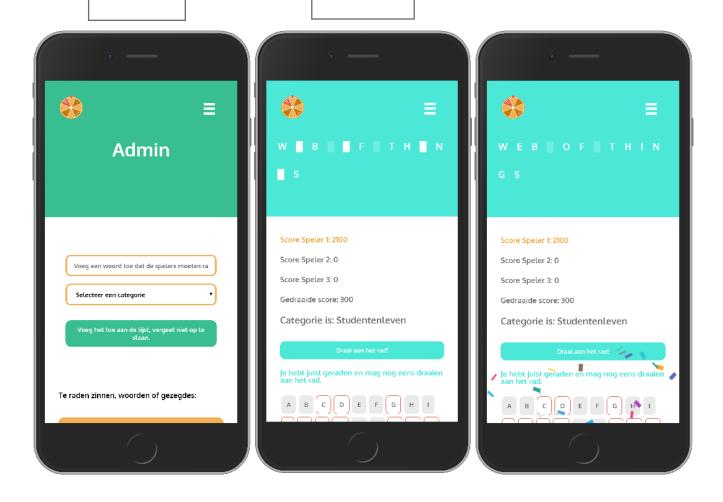






^{1.0}. ADMIN

^{3.0}GAME





Deliver

Handleiding

Start de nodeserver op zodat er meerdere spelers kunnen meedoen, start de vue.js applicatie op. Registreer of log je in, sluit je aan bij de lobby, zodra er 3 spelers in de lobby zijn zal het spel automatisch beginnen.

Nu kan de eerste speler draaien aan het rad door op de knop te drukken, een echt rad zal draaien en een camera filmt en stream dit naar de spelers.

Nadien mag een speler een letter raden van een willekeurig woord, zin of gezegde. Als hij voldoende score heeft kan hij een klinker kopen of het woord raden. Indien hij een foute letter raadt is het aan de andere speler, als hij het juist raadt krijgt hij het gedraaide bedrag x het aantal keer dat de letter in het woord zat. Als het fout geraden is, is de beurt aan de volgende.

Een speler kan ook een woord raden maar heeft hier een minimale score van 250 euro nodig, als hij het juist heeft geraden zal hij gewonnen zijn maar als het fout is verliest hij 250 euro.

De speler met de account 'player1@test.be' en het wachtwoord 'test123' is een administrator en zal via het menu naar de backoffice kunnen navigeren. Daar kan hij woorden toevoegen aan of verwijderen uit de database.



Deploy

Deployment Guide Heroku

- 1. Maak via Npm of Yarn een production build van uw project
- 2. Nu staat er een "dist" directory in de root van ons project
- 3. Plaats het server.js script in de root van de project map
- 4. Via dit script laden we de inhoud van de dist directory
- 5. Verwijder de dist directory uit het .gitignore bestand
- 6. Voeg een Procfile toe waarmee we de server opstarten
- 7. Maak connectie met de heroku git
- 8. Push naar heroku master

