

OS HW3 report

Name: 郭大寧

Student ID: 109550184

Question	Answer
Q1. Briefly describe about your data structure for recording process' time or anything you need to record.	使用 structure 給每個 process，基本包含 id、arrival time、CPU burst time、waiting time、turnaround time 和檢查 process 是否完成的變數。在 RR 會多存 process 進行次數。在 RR+FCFS 會存 process 的 priority 等級。
Q2. How to simulate process scheduling?	<p>複製 process，在複製版上進行和改變。</p> <p>在 SRTF 和 RR，使用 sort 和各需要的條件來控制 process 進行順序。SRTF 利用剩下的 burst time 排序，RR 利用 arrival time 和進行次數來判斷順序。</p> <p>Arrival time 會在每個單位時間更新，每次更換 process 也會計算 waiting time，到 process 完成才會計算 turnaround time。</p> <p>在 RR+FCFS 多使用 queue 來存 FCFS 的 process id。如果前段有發現新 process 來會把又在做的 process 存回 queue。如果 process 在 RR 進行不完會存到 queue，輪到下一個單位時間。</p>

<p>Q3. Some problems you meet and how to resolve.</p>	<p>控制 sort 出順序的部分 >> 多加 process 進行次數。</p>
<p>Q4. What you learned from doing OS hw3 and something you want to discuss with TAs.</p>	<p>對 RR 和 Multilevel Feedback Queue 多加熟悉。</p>