HOMEWORK 1 - REPORT

Method

把 original image 分成 9 張圖存進 image_list 再開始處理。

創一個 blank image 來存結果。

Exchange Position

把對應的圖存進 blank image 對應的位置。

Gray Scale

gray scale =
$$\frac{\frac{R}{255} + \frac{G}{255} + \frac{B}{255}}{3} * 255$$

除給 255 是為了保證顏色計算過程不會超過 255

Intensity Resolution

$$image = \left[\frac{gray \, scale}{256} * intensity \, level\right] * \frac{256}{intensity \, level}$$

Color Filter - Red

檢查每個 pixel 有沒有滿足 3 個條件 R > 150 & R*0.6 > G & R*0.6 > B, 滿足的

話會設為 input image, 不滿足社尾 gray scale image。

Color Filter - Yellow

檢查每個 pixel 有沒有滿足 2 個條件 $\left(\frac{G}{255} + \frac{R}{255}\right) * 0.3 * 255 > B & \left|\frac{G}{255} - \frac{R}{255}\right| *$

255 < 50, 滿足的話會設為 input image, 不滿足社尾 gray scale image。

Green Channel Operation

對每個 G pixel 檢查 G*2 會不會超出 255, 如果超出 new G 設為 255, 沒有

的話 new G = G*2。

把 new G 代替舊的 G。

Bilinear Interpolation - 2x

對每個需要找的新 pixel 進行計算。找 2 個鄰近點,使用公式來計算。

Dx = x-x1, dy = y-y1 $W11 = (1-dx)^*(1-dy)$, $W21 = dx^*(1-dy)$, $W12 = (1-dx)^*dy$, $W22 = dx^*dy$ $Image = w11^*image(y1, x1) + w12^*image(y1, x2) + w21^*image(y2, x1) + w22^*image(y2, x2)$

Bicubic Interpolation - 2x

對每個需要找的新 pixel 進行計算。照已推出的公式計算 16 個點, pixel 是總

16 個點的值, 保證 pixel 在 (0, 255)。

$$W(x) = \begin{cases} (a+2)|x|^3 - (a+3)|x|^2 + 1, & |x| \le 1\\ a|x|^3 - 5a|x|^2 + 8a|x| - 4a, & 1 < |x| < 2\\ 0, & otherwise \end{cases}$$

Result



Feedback

自己一開始想在原圖上修改但發現圖上互相影響,所以要創一個 blank image 來存。另外也遇到 pixel 超過 255 的問題。

通過這次製作,學會一些處理 pixel 超過 255 的方法,如何應用 bilinear interpolation 跟 bicubic interpolation 的公式。