

# Projet Sport

## Fédération de Basket

Projet de Base de Données

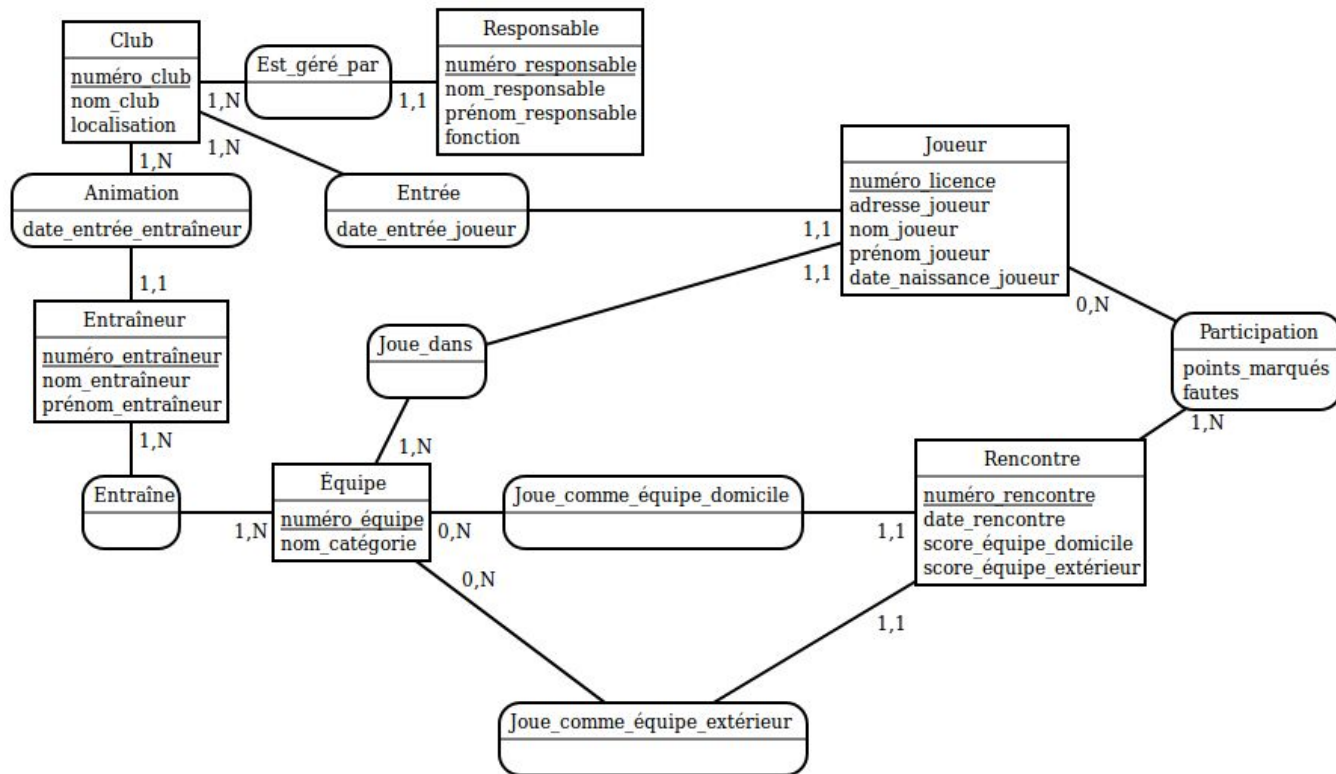
# Plan

I - Présentation des modèles

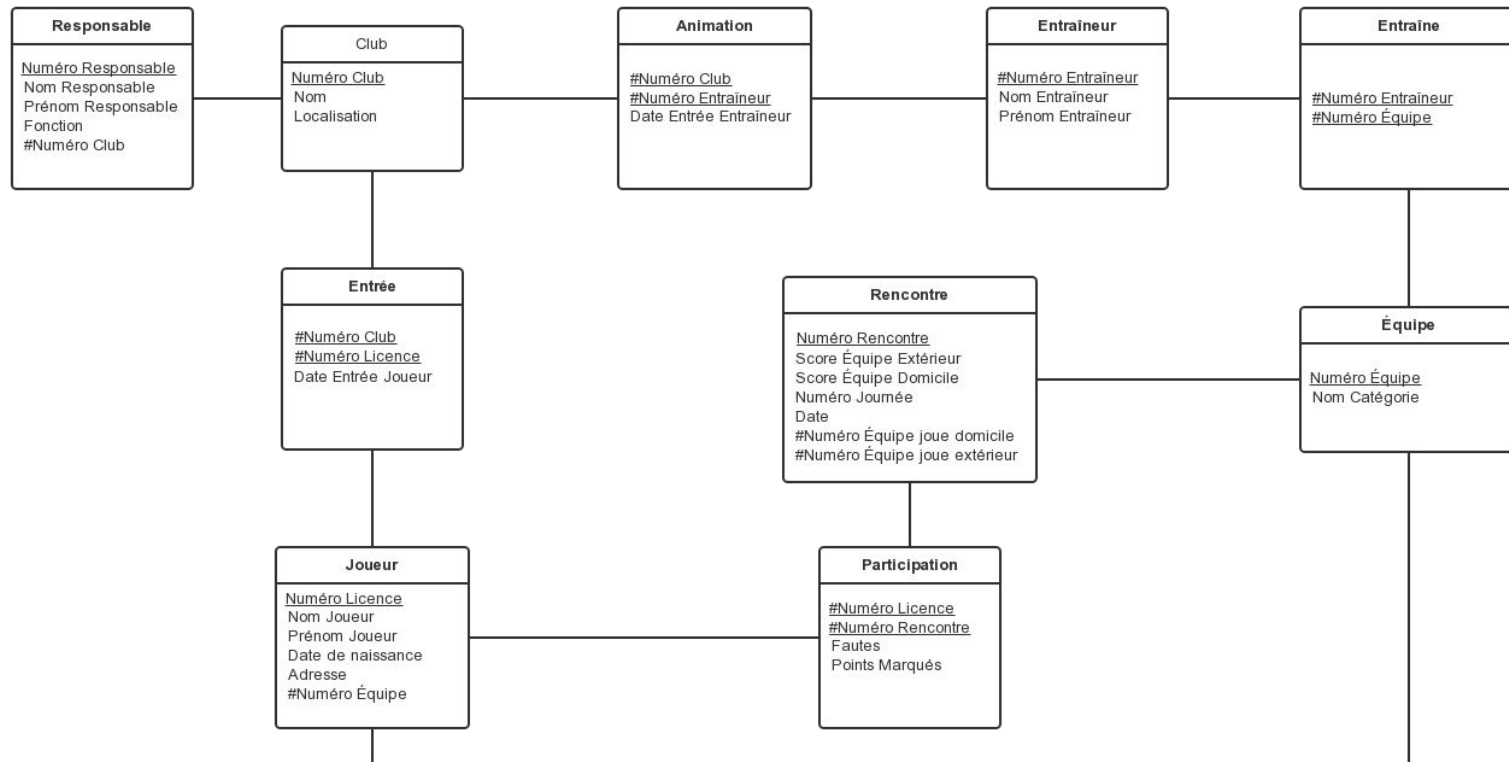
II - Exemples de requêtes

III - Implémentation de l'interface

# I - a. Modèle entité-association



# I - b. Modèle relationnel



## II. Exemples de requêtes.

### a. Une requête de consultation

*sélection de tous les joueurs pour une catégorie donnée*

```
SELECT joueur.*, equipe.numero_equipe  
FROM joueur, equipe  
WHERE joueur.numero_equipe = equipe.numero_equipe  
        AND nom_categorie = 'SENIOR'  
ORDER BY joueur.numero_licence ASC;
```

## II. Exemples de requêtes.

### b. Une requête de statistiques

*Meilleur joueur d'une journée pour une catégorie donnée*

```
SELECT nom_joueur, prenom_joueur, joueur.numero_licence, points, fautes
FROM participation, joueur, rencontre, equipe
WHERE joueur.numero_licence = participation.numero_licence
      AND rencontre.numero_rencontre = participation.numero_rencontre
      AND (joueur.numero_equipe = numero_equipe_joue_domicile
          OR joueur.numero_equipe = numero_equipe_joue_exterieur)
      AND equipe.numero_equipe = joueur.numero_equipe
      AND nom_categorie = 'SENIOR'
      AND numero_journee = 1
GROUP BY numero_licence
ORDER BY points DESC, fautes ASC
```

# III - Implémentation de l'interface

- patern MVC : modèles, vues, contrôleurs,
- sécurité (requêtes préparées, injection SQL),
- interface homme-machine

# Conclusion

- Implémentation réussie des requêtes sur notre choix de modèle de fédération de basket.
- Interface utilisateur fonctionnelle pour quelques demandes simples.
- Améliorations possibles :
  - optimisations des requêtes déjà présentes;
  - ajout de plus de requêtes de mise à jour;
  - ajout des vérifications d'intégrité des données;
  - ajout de fonctionnalités à l'interface.