

# 分形与随机系统（Final Exercise）

2015301020099 高多奇

**摘要：**本文主要介绍运用 python 对分形图案的绘制，主要包括利用数学函数的迭代产生和利用符号的递归迭代产生，并且对分形的应用做简要介绍，再对随机系统中的随机行走做简要分析。

**关键词：**分形，迭代次数，迭代，随机行走

**引言：**分形理论(Fractal Theory)是当今十分风靡和活跃的新理论、新学科。分形的概念是美籍数学家本华·曼德博首先提出的。一个数学意义上分形的生成是基于一个不断迭代的方程式，即一种基于递归的反馈系统[1]。分形有几种类型，可以分别依据表现出的精确自相似性、半自相似性和统计自相似性来定义。虽然分形是一个数学构造，它们同样可以在自然界中被找到，这使得它们被划入艺术作品的范畴。分形在医学、土力学、地震学和技术分析中都有应用。

## 一、绘制分形图案

### 1. Mandelbrot 集合

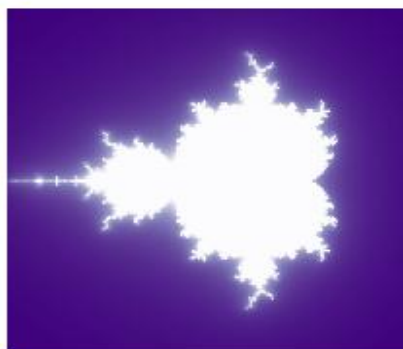
Mandelbrot 集合是在复平面上组成分形的点的集合。曼德布洛特集合可以用复二次多项式：

$$f_c(z) = z^2 + c$$

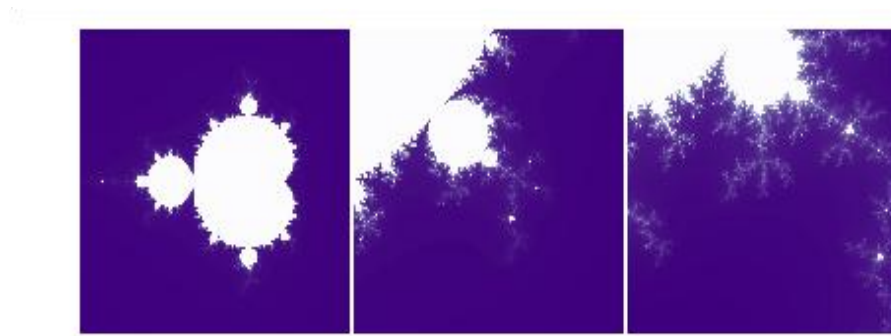
来定义,  $c$  是一个复参数。对每一个  $c$ ，从  $f_c(z)$  开始对  $z$  进行迭代。序列的值或者延伸到无限大，或者只停留在有限半径的圆盘内。曼德布洛特集合就是使以上序列不延伸至无限大的所有  $c$  点的集合。

所以，用程序绘制 Mandelbrot 集合时不能进行无限次迭代，必须先计算出它的迭代次数再进行迭代，不妨设置一个迭代的最大半径  $R$ ，当计算结果的模大于  $R$  时，迭代停止。

做出图像如下



对其中一个局部进行放大，会得到如图



这说明分支具有和整体一样的图形，这说明了分形的一个重要特征自相似性，这在很多方面都可得到运用。

## 2. 用线性函数组迭代得到分形图形

A.

$$\begin{aligned}x(n+1) &= 0 \\y(n+1) &= 0.16 * y(n)\end{aligned}$$

B.

$$\begin{aligned}x(n+1) &= 0.2 * x(n) - 0.26 * y(n) \\y(n+1) &= 0.23 * x(n) + 0.22 * y(n) + 1.6\end{aligned}$$

C.

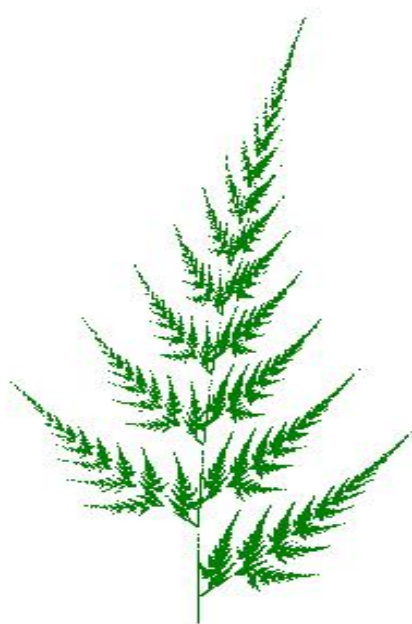
$$\begin{aligned}x(n+1) &= -0.15 * x(n) + 0.28 * y(n) \\y(n+1) &= 0.26 * x(n) + 0.24 * y(n) + 0.44\end{aligned}$$

D.

$$\begin{aligned}x(n+1) &= 0.7 * x(n) + 0.04 * y(n) \\y(n+1) &= -0.04 * x(n) + 0.85 * y(n) + 1.6\end{aligned}$$

[2]

用上面四个函数迭代，分别取  $P(A)=0.01$ ,  $P(B)=0.07$ ,  $P(C)=0.37$ ,  $P(D)=0.55$ ，最后从坐标原点  $(0,0)$  开始迭代，将每次迭代所得到的坐标绘制成图可得

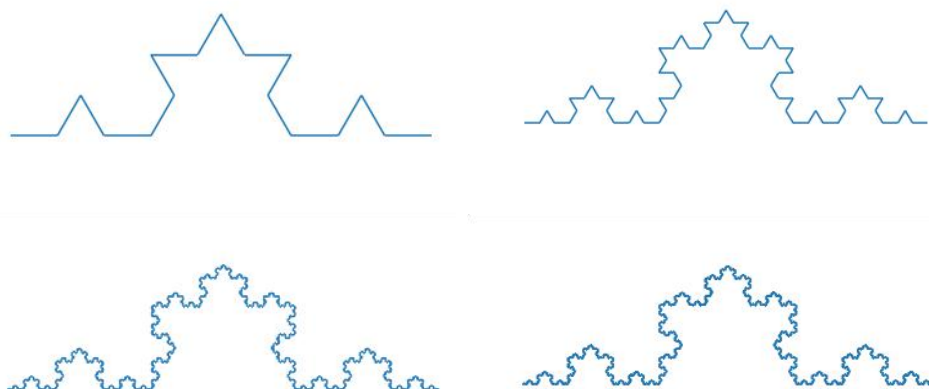


可以看出整个图案呈现出完美的自相似特性，任意取其中的一个枝干，将其旋转放大之后都和整体相同。

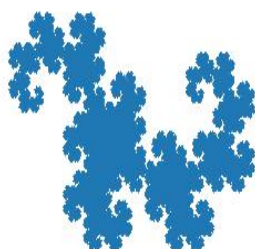
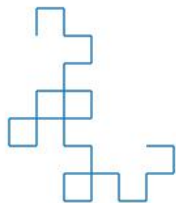
### 3. 符号的递归迭代

1 和 2 都是运用的数学函数进行递归迭代，python 还可以通过符号的递归迭代来进行绘制分形图案。只需在绘制程序时定义：向前走，正方向旋转，负方向旋转三个符号就可以得到某些经典的分形图案

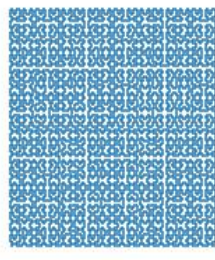
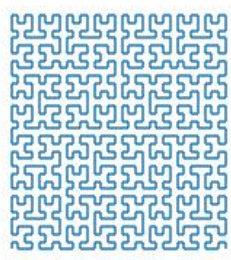
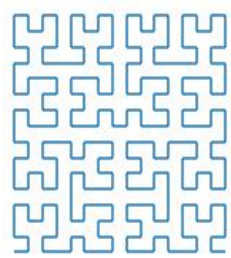
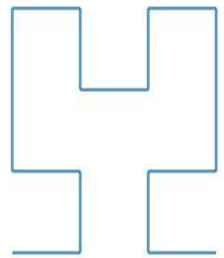
#### (1) Koch 曲线



(2) Dragon 曲线



(3) Hilbert 曲线



## 二、分形的实际应用

### 1. 分形与物理

分形理论被推广应用到若干远离平衡态的不可逆生长过程中, 这些过程也显示出自相似的扩展对称性。对具有分形行为生长模型的研究工作是通过计算机模拟来实现的。

例如受限扩散凝聚模型[3], 它于 1981 年由 Witten 和 Sander 建立, 该模型的基本思想是将扩散方程与随机行走过程结合分析, 后面我会对随机行走过程做简要分析, 他们的模拟实验是:

考虑一个正方形格子网络, 开始在网络中央放置一粒固定的种子粒子, 然后, 第二个粒子从足

够远的地方被引进该系统进行随机行走。如果它走到种子粒子的最邻近格点位置, 它就被固定不动并与第一个种子粒子粘连在一起形成二粒子集团。类似地, 从 足够远的地方引进的第

三个作随机行走的粒子只要走到上述二粒子的任一最近邻格点, 它也被固定不动并与这两个粒子粘连在一起形成三粒子集团。最后形成的二维树枝状受限扩散凝聚集团和分形图案惊人的相似, 所以运用分形来分析这个模型是具有很深刻的实际意义的。

### 2. 分形与计算机

分形在计算机图形学中的应用广泛。如迭代函数系统产生无穷多的分形图可以用于图案设计[4]、创意制作、计算机动画、实物模拟仿真、装饰工程[5]等具有广泛的应用价值, 分形用于压缩图像信息时图像信息的提取和识别[6]、纹理图像分割, 分形图像编码[7]等方面, 都取得了很好的效果。

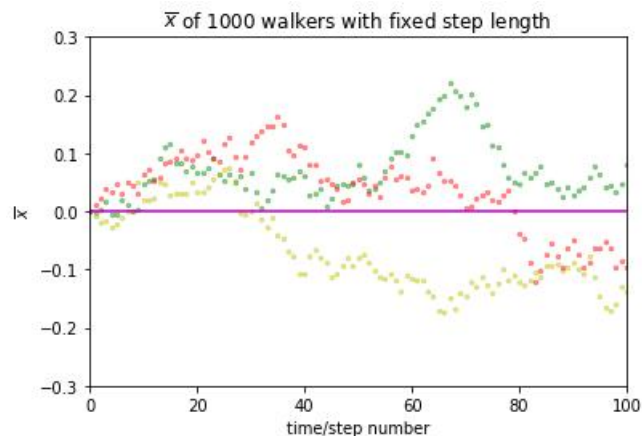
### 3. 分形与材料

分形可以用于材料制备和材料断裂行为等研究[8, 9]。用于材料磨损表面、材料断裂表面、材料烧结与氧化过程、薄膜材料等方面的分析研究。分形学用于描述断口的特征, 研究表明断口的分形维数是与宏观力学的某些参量密切相关, 材料微观结构的分形维数与其超导电性密切相关。可以用分形维数的大小来区分材料的加热程度, 晶体和非晶体的表面都可以用分形表面来描述。

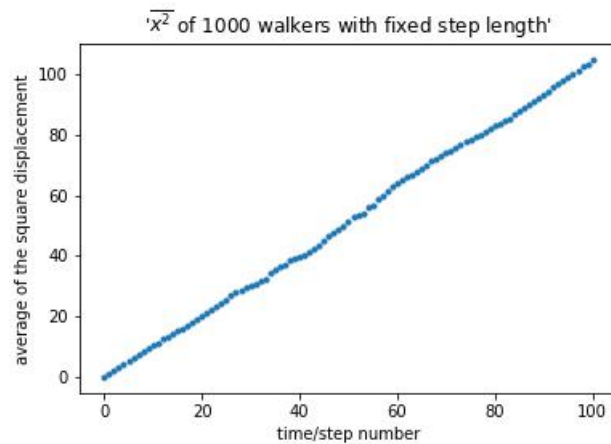
## 三、随机行走

### 1、一维的随机行走

一维的随机行走是最简单的模型。在一维模型中, 一个质点在一维轴上运动, 其方向是不确定的。现在而且向左边和向右边行走的概率是相等的。



每次运行得到的曲线都不一致，这反映了随机行走的随机性。体现了实验现象，但根据统计理论，步数平方的均值大致是与时间成正比的，下面我们通过编程来验证



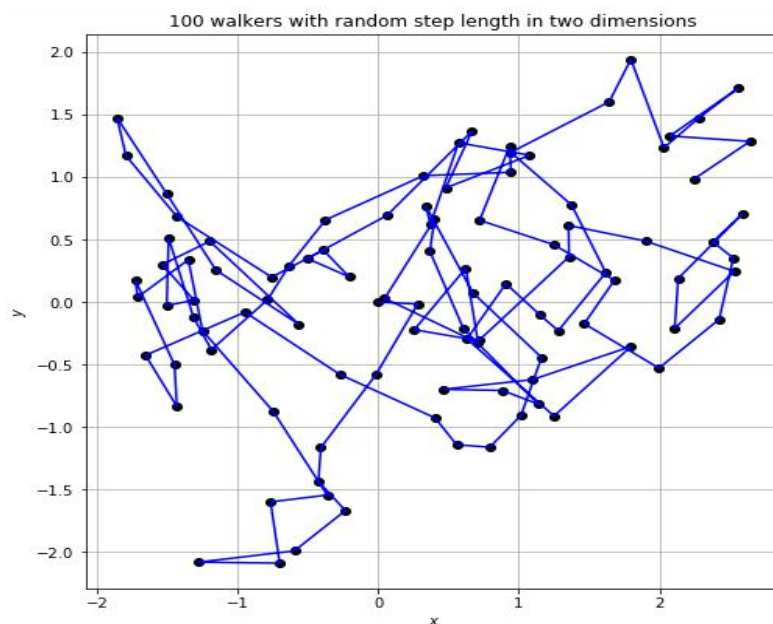
由图可知，该结论成立。

## 2. 二维随机行走

与一维的情况相似，考虑每次跳跃的距离是一样的，方向先固定，只在 x, y 方向进行跳跃。

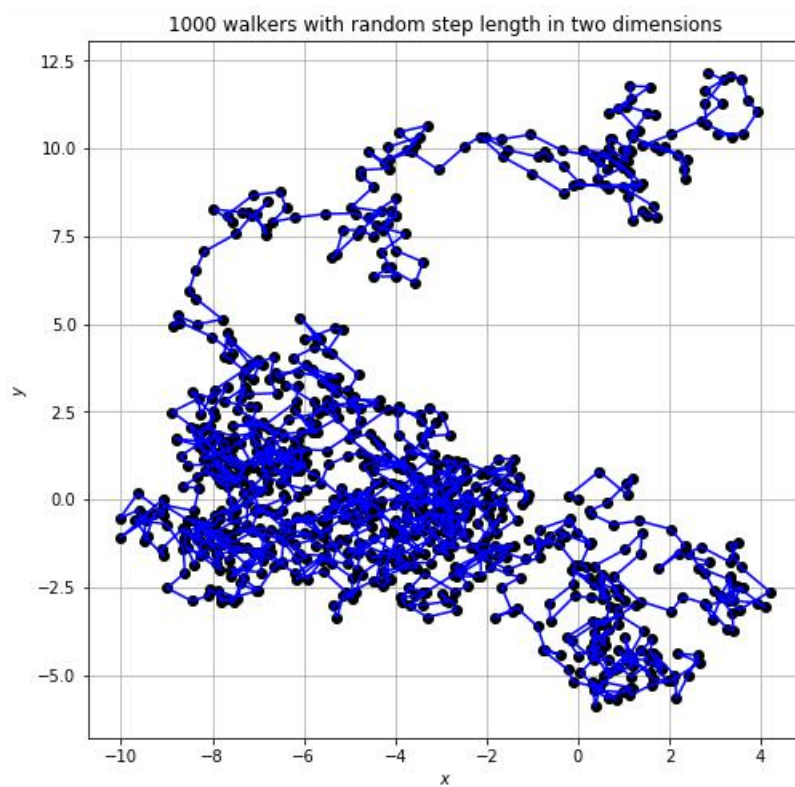
如图

100 次的随机跳跃

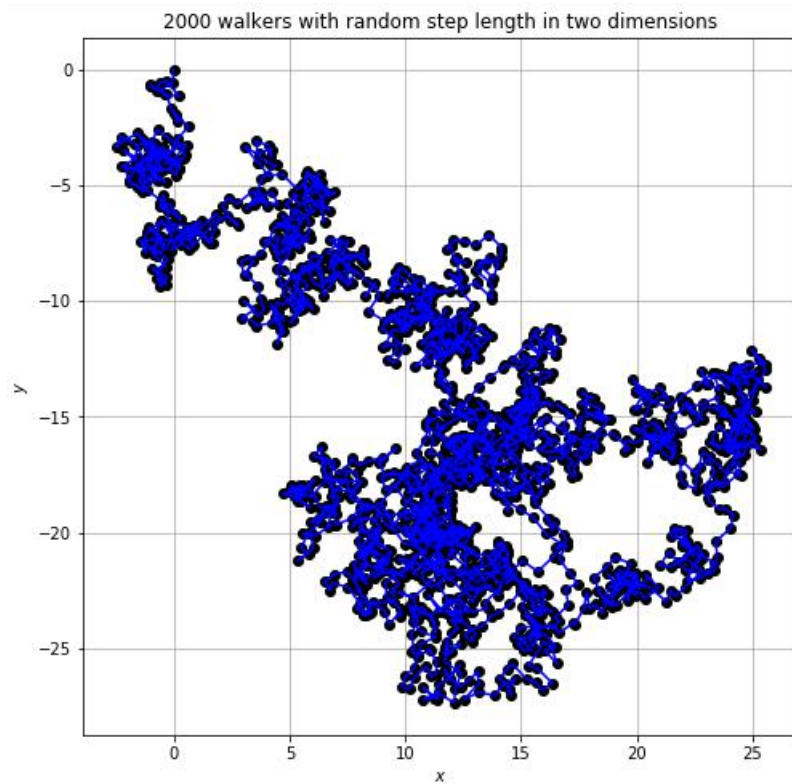




### 1000 次的随机跳跃



### 2000 次的随机跳跃



对分形中的 Dragon 曲线发现它们之间惊人的相似，将分形理论用来分析这种无规律的随机行走，是十分恰当的。

#### 四、结语

分形图案的得到并不复杂，但是它在实际应用中随处可见，在当今这个时代，解决非线性问题仍然十分困难，物理和数学都在这里碰壁，而分形则给出一种比较好的形式来解决这些问题。由于它的自相似性，将某些复杂问题通过分形模拟出来，从而得到这些问题的近似解。作为学物理的学生，我相信随机系统所呈现的并不是毫无规律可言，而是存在其必然性的。

#### 四、参考文献

- [1] Briggs, John. Fractals: The Patterns of Chaos. London : Thames and Hudson, 1992. 1992: 148. ISBN 0500276935, 0500276935
- [2] 《Python 科学计算》19.2-----张若愚
- [3] Witten T. A., Sander L. M., *Phys. Rev. Lett.*, 47 (1981) 1400
- [4] 王小铭. 计算机辅助分形艺术图案设计的算法造型技术[J]. 华南师范大学报 (自然科学版), 2003, (1): 46-50
- [5] 陈萧枫, 蔡秀云. 分形图在装饰工程中的应用[J]. 工程图学学报, 2001, (3): 114 -119
- [6] 李望超. 分形图像压缩的研究进展[J]. 河北科技大学学报, 2001, 22(4): 1 -3, 16.
- [7] 赵耀, 王红星, 袁保宗. 分形图像编码研究的进展[J]. 电子学报, 2000, 28(4): 95 -101, 106
- [8] 王慧, 曾令可. 分形理论及其在材料科学中的应用[J]. 材料开发与应用, 2000, 15(5): 39 -43.
- [9] 文洪杰, 彭达岩, 王资江, 等. 分形理论在材料研究中的应用和发展[J]. 钢铁研究学报, 2000, 12(5): 70 -73.