Laboratorio sul linguaggio Javascript

Ombretta Gaggi Università di Padova

Soluzione semplice - form

```
<form method="post" action="nuovoGiocatore.php"
               onsubmit="return validazioneForm();">
  <span><input type="text" id="nome" onblur="checkNome();" />
  </span>
  ...
  <span><input type="text" id="squadra" onblur="checkSquadra();" />
  </span>
  ...
  <input type="submit" id="submit" name="submit"
                       value="Inserisci personaggio" />
 <input type="reset" id="reset" value="Cancella tutto" />
</form>
```

Controllo del nome

```
function checkNome() {
   var text = document.getElementById("nome").value;
    if ((\text{text.search}(/^\w{2,}/) != 0)) {
        mostraErrore(document.getElementById("nome"),
                        "Inserire un nome di lunghezza almeno 2");
        return false;
   } else {
        deleteErrore(document.getElementById("nome"));
        return true;
```

Controllo della squadra

```
function checkSquadra() {
    var text = document.getElementById("colore").value;
    if ((text.search(/[a-zA-Z]{2,}$/) != 0)) {
        mostraErrore(document.getElementById("squadra"),
                "Inserire un valore testuale di lunghezza almeno 2");
        return false;
    } else {
        deleteErrore(document.getElementById("squadra"));
        return true;
```

Controllo della Maglia

```
function checkMaglia() {
    var text = document.getElementById("maglia").value;
    if ((\text{text.search}(/\d{2})) != 0)) {
        mostraErrore(document.getElementById("maglia"),
                "Inserire un valore numerico");
        return false;
    } else {
        deleteErrore(document.getElementById("maglia"));
        return true;
```

Soluzione più complessa

- Cerchiamo di rendere la soluzione più mantenibile.
- Idea: inseriamo in un array associativo le espressioni regolari e i messaggi di aiuto e di errore
- Questa soluzione preserva perfettamente la separazione tra presentazione e struttura perché la form contiene un'unica chiamata alla funzione validazioneForm() nell'onsubmit. Inoltre la funzione caricamento() deve essere chiamata al caricamento della pagina

```
<form method="post" action="php/nuovoGiocatore.php" onsubmit="return</pre>
    validazioneForm();">
    <messaggiForm />
    <fieldset>
        <legend>Informazioni generali</legend>
        <label for="nome">Nome e Cognome: </label>
        <span><input type="text" name="nome" id="nome" value="<</pre>
        valoreNome />" /></span><br />
        <label for="dataNascita">Data di Nascita: </label>
        <span><input type="date" name="dataNascita" id="dataNascita"</pre>
         value="<valData/>" required/></span><br />
```

```
<script type="text/javascript">
    /**
     * chiave: nome dell'input che cerco
    * [0]: Prima indicazione per la compilazione dell'input
    * [1]: espressione regolare da controllare
    * [2]: Hint nel caso in cui input fornito sia sbagliato
    var dettagli_form = {
        "nome": ["Nome e cognome del giocatore", /^[a-zA-Z\ \']{
            2,}$/, "Inserire un nome di lunghezza almeno 2 e
            non sono ammessi numeri"], // \w a-z, A-Z, 0-9 '
        qualsiasi carattere che possa essere incluso in una
        parola
        //"altezza":["Altezza in cm",/\d{3}/,"Inserire un
```

```
var dettagli form = {
    "nome": ["Nome e cognome del giocatore", /^[a-zA-Z\ \']{
       2,}$/, "Inserire un nome di lunghezza almeno 2 e
        non sono ammessi numeri"], // \w a-z, A-Z, 0-9 '
    qualsiasi carattere che possa essere incluso in una
    parola
   //"altezza":["Altezza in cm",/\d{3}/,"Inserire un
    altezza in cm senza unità di misura"],
    "squadra": ["Squadra in cui gioca durante il campionato"
        , /^\w{2,}$/, "Inserire un testo di lunghezza
        almeno 2"],
   //"maglia":[" ",/\d{2}/,"Inserire un numero di maglia"],
    "ruolo":[" ",/^\w{2,}$/,"Inserire un ruolo"],
   //"magliaNazionale":[" ",/\d{2}/,"Inserire un numero di
   maglia"],
    "riconoscimenti": ["Riconiscimenti ottenuti dal
        giocatore", /.{10,}/, "La descrizione dei
```

```
"squadra": ["Squadra in cui gioca durante il campionato"
    , /^\w{2,}$/, "Inserire un testo di lunghezza
    almeno 2"],
//"maglia":[" ",/\d{2}/,"Inserire un numero di maglia"],
"ruolo":[" ",/^\w{2,}$/,"Inserire un ruolo"],
//"magliaNazionale":[" ",/\d{2}/,"Inserire un numero di
maglia"],
"riconoscimenti": ["Riconiscimenti ottenuti dal
    giocatore", /.{10,}/, "La descrizione dei
    riconoscimenti deve essere lunga almeno 10 caratteri
    "], // . indica qualsiasi carattere
"note": ["Note sulla carriera del giocatore", /.{0,}/, "
    Nessun controllo"]
```

};

```
function caricamento() {
   for(var key in dettagli form) {
        var input = document.getElementById(key);
        campoDefault(input);
        input.onfocus = function(){ campoPerInput(this); };
        input.onblur = function(){ validazioneCampo(this); }
function campoDefault(input) {
    input.className = "default-text";
    input.value = dettagli form[input.id][0];
```

```
function campoDefault(input) {
    input.className = "default-text";
    input.value = dettagli form[input.id][0];
function campoPerInput(input) {
    if (input.value == dettagli form[input.id][0]) {
        input.value = "";
        input.className = "";
function validazioneCampo(input) {
    var p = input.parentNode;
    if (p.children.length == 2) {
        p.removeChild(p.children[1]);
```

```
function validazioneCampo(input) {
    var p = input.parentNode;
    if (p.children.length == 2) {
        p.removeChild(p.children[1]);
    var regex = dettagli_form[input.id][1];
    var text = input.value;
    if ((text == dettagli_form[input.id][0]) | (text.search
        (regex) != ∅)) {
        mostraErrore(input);
        input.focus();
        input.select();
        return false;
    return true;
```

```
function validazioneForm() {
    for(var key in dettagli_form) {
       var input = document.getElementById(key);
       if (!validazioneCampo(input)) {
            return false;
       }
    }
    return true;
}
```

```
function mostraErrore(input) {
   var p = input.parentNode;
   var e = document.createElement("strong");
   e.className = "errorSuggestion";
   e.appendChild(document.createTextNode(dettagli_form[input.id][2]));
   p.appendChild(e);
}
```

```
<body onload="caricamento();">
<header>
   <nav aria-label="aiuti alla navigazione">
       <a class="navigationHelp" href="#content">Vai al contenuto/
       a>
   </nav>
   <h1>Federazione Italiana Pallavolo</h1>
   <h2>La pallavolo maschile italiana</h2>
</header>
<nav id="breadcrumb" aria-label="percorso" >
   Ti trovi in: <a href="index.html" lang="en">Home</a> &gt; &gt
   ; La squadra
</nav>
```