

AEDs1 - Lista Treino 09

Ponteiros

1. Implemente um programa que solicita dois números e calcula a soma entre eles. Neste programa, para cada variável que você necessitar declarar, você deve depois criar um ponteiro para ela e acessá-la somente por meio dos ponteiros.
2. Implemente a função Fibonacci utilizando passagem por referência e crie um programa que utiliza a função a partir de um valor digitado pelo usuário.
3. Implemente um programa que calcula a soma dos elementos de um array de ponteiros para float de tamanho 5. Os valores do array devem ser preenchidos pelo usuário.
4. Crie um registro Carro com nome e valor. Crie um programa que cadastra 5 carros em um array com dados do usuário e no final imprime o mais caro. O acesso a cada elemento do array deve sempre ser feito por meio de um ponteiro.

Perguntas

1. O que é um ponteiro?
2. O que significa o nome de um array?
3. O que significa desreferenciar um ponteiro?
4. Quais as diferenças entre passagem por referência e passagem por valor?