

- 1)Escrever um algoritmo para definir e ler tres vetores com 50 elementos cada, sendo, Nome, nota1 e nota2; realizar uma pesquisa sequencial por nome se encontrado calcular e mostrar a média do aluno e se esta aprovado ou reprovado, media 6,0.
- 2)Escrever um algoritmo que defina e leia um vetor com 13 elementos inteiros, que é o gabarito de um teste da loteria esportiva, contendo os valores (1, 2 e 3), leia a seguir o nome do apostador, seu numero de cartão e um vetor com as 13 respostas, verifique para cada apostador o número de acertos comparando com o vetor de gabarito de respostas, escrever o nome do apostador e seu numero de acertos e mostrar a mensagem "ganhador" quando acertar os 13 jogos. o final da entrada de dados é conhecido quando informado "fim" como o nome do apostador.
- 3)Escrever um algoritmo para definir tres vetores do tipo caracter com 500 elementos cada, nome, email, celular, realizar uma pesquisa sequencial por nome caso encontre mostrar nome, email e celular, caso não encontre mostrar a mensagem nome não encontrado, a pesquisa somente deverá ser encerrada quando for informado a palavra "fim" como elemento de pesquisa.