

AEDs1 - Lista Treino 04

Assuntos: estruturas condicionais

1. Fazer um programa que solicite um ano e informe se é bissexto ou não. Um ano bissexto é divisível por 400 ou se ele for divisível por 4 e não por 100.
2. Fazer um programa que solicite 3 inteiros e os imprime em ordem crescente.
3. Faça um programa que leia dois números e indique se são iguais ou, se diferentes, mostre o maior e o menor (nesta sequência).
4. Faça um programa que peça para o usuário digitar um número entre 2 e 10 e informe se ele é primo ou não utilizando o comando switch.

Perguntas

- a) Quais são as duas principais diferenças do uso de if-else aninhados para o switch?
- b) Quais instruções pertencem ao primeiro if? É necessário o uso de chaves no primeiro if para abarcar o segundo if e seu else? Justifique.

```
if (x > 0)
    if (x > 10)
        printf("10");
    else
        printf("%d", x);
```

- c) Qual é o problema do código abaixo?

```
if (x = 10) printf("10");
else      printf("%d", x);
```

- d) Na prática, existe diferença entre os códigos 1 e 2 abaixo?

1	2
<pre>int x = 1; if (x == 1) { ... } x = 0; if (x == 0) { ... }</pre>	<pre>int x = 1; if (x) { ... } x = 0; if (!x) { ... }</pre>