

1) Construa um algoritmo que leia um número inteiro de 1 a 7 e informe o dia da semana correspondente, sendo domingo o dia de número 1. Se o número não corresponder a um dia da semana, mostre uma mensagem de erro.

2) Um determinado clube de futebol pretende classificar seus atletas em categorias e para isto ele contratou um programador para criar um programa que executasse esta tarefa. Para isso o clube criou uma tabela que continha a faixa etária do atleta e sua categoria. A tabela está demonstrada abaixo:

IDADE	CATEGORIA
De 05 a 10	Infantil
De 11 a 15	Juvenil
De 16 a 20	Junior
De 21 a 25	Profissional

Construa um algoritmo que solicite o nome e a idade de um atleta e imprima a sua categoria.

3) Faça um algoritmo, utilizando estrutura de condição, que receba um número inteiro, digitado pelo usuário e mostre o menu para selecionar o tipo de cálculo que deve ser realizado:

- 101- Resto da Divisão
 - 102-A metade
 - 103-10% do número
 - 104-O dobro
- Escolha a opção:

4) Faça um algoritmo que receba o valor da venda, escolha a condição de pagamento no menu e mostre o total da venda final conforme condições a seguir:

- Venda a Vista - desconto de 10%
- Venda a Prazo 30 dias - desconto de 5%
- Venda a Prazo 60 dias - mesmo preço
- Venda a Prazo 90 dias - acréscimo de 5%
- Venda com cartão de débito - desconto de 8%
- Venda com cartão de crédito - desconto de 7%

5) Elaborar um algoritmo para imprimir o número de dias de um dado mês e ano. Anos bissextos deverão ser tratados convenientemente.
Dica: Anos bissextos são múltiplos de 4 e não são múltiplos de 100, exceto os anos múltiplos de 400, que também são bissextos.

- 6) Construa um algoritmo que, tendo como dados de entrada o preço de um produto e um código de origem, mostre o preço junto de sua procedência (ex. 500,00 – Sul). Caso o código não seja nenhum dos especificados, o produto deve ser encarado como importado.

Código de origem

1 – Sul

2 – Norte

3 – Leste

4 – Oeste

5 ou 6 – Nordeste

7 ou 8 ou 9 – Sudeste

10 até 20 – Centro Oeste

25 até 35 – Noroeste

- 7) Escreva um algoritmo para simular uma calculadora utilizando a instrução escolha-caso para determinar a operação que deve ser executada, conforme o usuário escolher no menu de opções. Conforme a opção escolhida pelo usuário, uma operação diferente da calculadora deve ser executada. (ler dois numero para executar e mostrar o resultado).