### Redes de Computadores

Etapa 5 - Switches e roteadores Cisco

Parte 1

Prof<sup>a</sup> Natália Oliveira natalia.qoliveira@prof.infnet.edu.br

## Trilha de Aprendizagem da Etapa 5

Realize o módulo 6 do curso "Endereçamento de Redes e Solução Básica de Problemas" na plataforma Skills For All da Cisco.

Clique aqui para acessar o recurso

Leia o capítulo 11 do livro CompTIA Network+ Guide to Managing and Troubleshooting Networks, Sixth Edition (Exam N10-008), escrito por Mike Meyers e Scott Jernigan

Clique aqui para acessar o recurso



### **Switch**

Como definido pela Cisco:

O switch funciona como um elemento que controla a comunicação entre os dispositivos conectados à rede, permitindo que estes se comuniquem de forma eficiente.

Estes equipamentos segmentam a rede possibilitando que o fluxo de informações trocado entre os dispositivos seja eficiente, e desta forma, impactando positivamente na utilização da rede, reduzindo o custo operacional e melhorando a produtividade.

### **Switches Ethernet**

Modulares

Configuração Fixa

### **Switches Não Gerenciados**



Switches não gerenciados Cisco Small Business 110 Series

https://www.cisco.com/c/en/us/products/switches/business-110-series-unmanaged-switches/index.html

## **Switches Inteligentes**



Switches Inteligentes Cisco Business 250 Series

https://www.cisco.com/c/en/us/products/switches/business-250-series-smart-switches/index.html

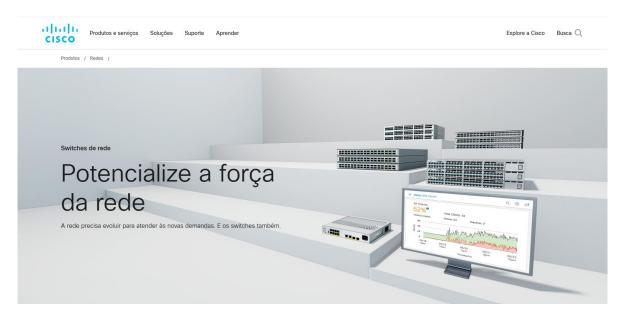
### **Switches Gerenciados**



Switches gerenciados da família Cisco Catalyst 9000

https://www.cisco.com/site/br/pt/products/networking/switches/catalyst-9000-switches/index.html

### **Switches Cisco**





https://www.cisco.com/site/br/pt/products/networking/switches/index.html

### **Switches LAN**

Ao escolher um switch, há vários fatores a serem considerados, incluindo os seguintes:

- → Número de portas
- → Tipos de portas
- → Velocidade necessária
- → Capacidade de expansão
- → Capacidade de gerenciamento

## Número e Tipos de Portas



Cisco Catalyst 1000 Series Switches

A quantidade de portas disponíveis em cada switch varia de acordo com cada modelo

Switches residenciais geralmente possuem 4 ou 8 portas, porém alguns switches possuem 24 ou 48 portas

#### Velocidade Necessária

Fast Ethernet (10/100 Mbps)

Giga Ethernet (10/100/1000 Mbps)

10 Giga Ethernet (10/100/1000/10000 Mbps)

# Capacidade de Expansão



Switch Stacking



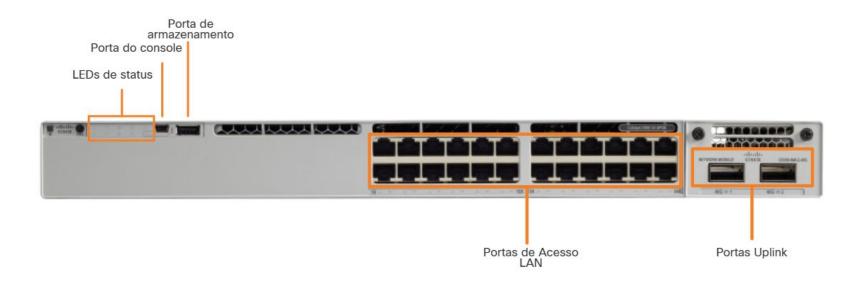
Cisco Catalyst 9600

# **Capacidade de Gerenciamento**

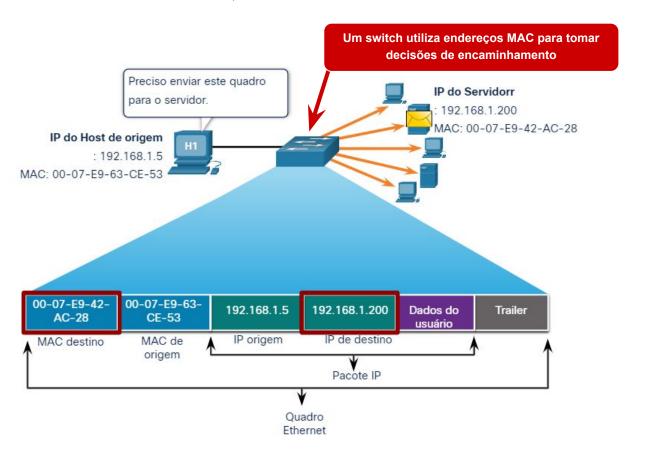




## **Anatomia do Switch Cisco Catalyst 9300**



### **Encaminhando de Quadro Camada 2**



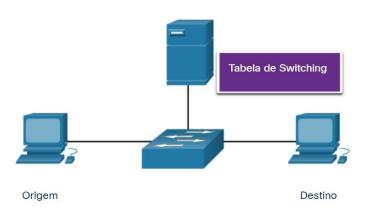
#### Métodos de Encaminhamento Switches Cisco

**Switching store-and-forward** 

**Switching cut-through** 

## Switching cut-through

- Switch atua nos dados assim que eles são recebidos
- Mesmo que a transmissão não tenha sido concluída
- Uso do buffer para o armazenamento de informação suficiente para entender o destino do quadro



Há duas formas de switching cut-through:

**Comutação Fast-forward -** A comutação de avanço rápido oferece o menor nível de latência e encaminha imediatamente um pacote depois de ler o endereço de destino.

**Comutação Fragment-free -** O switch armazena os primeiros 64 bytes do quadro antes de encaminhar. O motivo de o switching fragment-free armazenar somente os primeiros 64 bytes do quadro é que a maioria dos erros e das colisões de rede ocorre durante os primeiros 64 bytes

Observação: Alguns switches são configurados para executar o switching cut-through por porta até que um limite de erro definido pelo usuário seja atingido e, depois, mudam automaticamente para store-and-forward. Quando a taxa de erros fica abaixo do limite, a porta retorna automaticamente para o switching cut-through.

### Memory Buffering Methods

Método	Descrição
Memória por porta	<ul> <li>Os quadros são armazenados em filas vinculadas a entradas e portas de saída.</li> <li>Um quadro é transmitido para a porta de saída somente quando todos os quadros à frente na fila foram transmitidos com sucesso.</li> <li>É possível para um único quadro atrasar a transmissão de todos os os quadros na memória devido a uma porta de destino ocupada.</li> <li>Esse atraso ocorre mesmo que os outros quadros possam ser transmitidos para portas de destino abertas.</li> </ul>
Memória compartilhada	<ul> <li>Deposita todos os quadros em um buffer de memória comum compartilhado por todos os switches e a quantidade de memória de buffer necessária por uma porta é alocados dinamicamente.</li> <li>Os quadros no buffer são vinculados dinamicamente ao destino permitindo que um pacote seja recebido em uma porta e, em seguida, transmitida em outra porta, sem movê-la para uma fila diferente.</li> </ul>

## Configurações de Interface

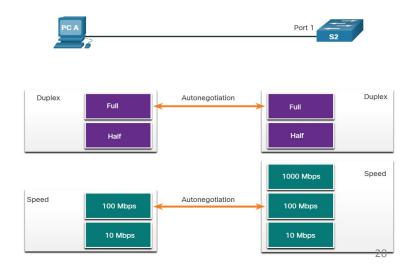
Há dois tipos de configurações duplex usadas para comunicação em uma rede Ethernet:

- Full-duplex As duas extremidades da conexão podem enviar e receber simultaneamente
- Half-duplex Somente uma extremidade da conexão pode enviar por vez

**Observações:** A negociação automática é uma função opcional encontrada na maioria dos switches Ethernet e das placas de interface de rede (NICs).

Assim os dispositivos podem negociar automaticamente as melhores capacidades de velocidade e duplex.

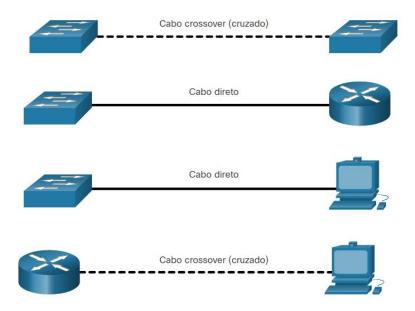
Full-duplex será escolhido se os dois dispositivos tiverem essa capacidade e com a largura de banda mais alta em comum entre eles.



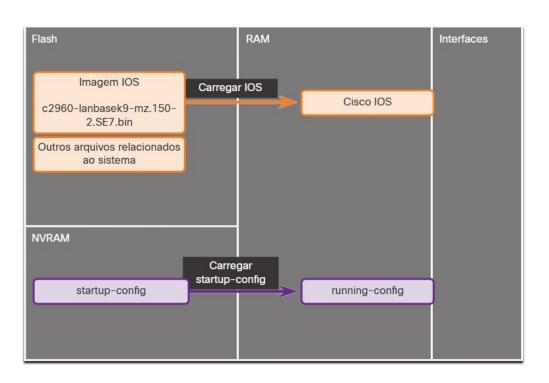
## **Incompatibilidade Duplex**



### **MDIX Automático**



# Processo de inicialização do Switch





Link: Redes de Computadores [24E4 4]

