

Navigation bar & Drawer

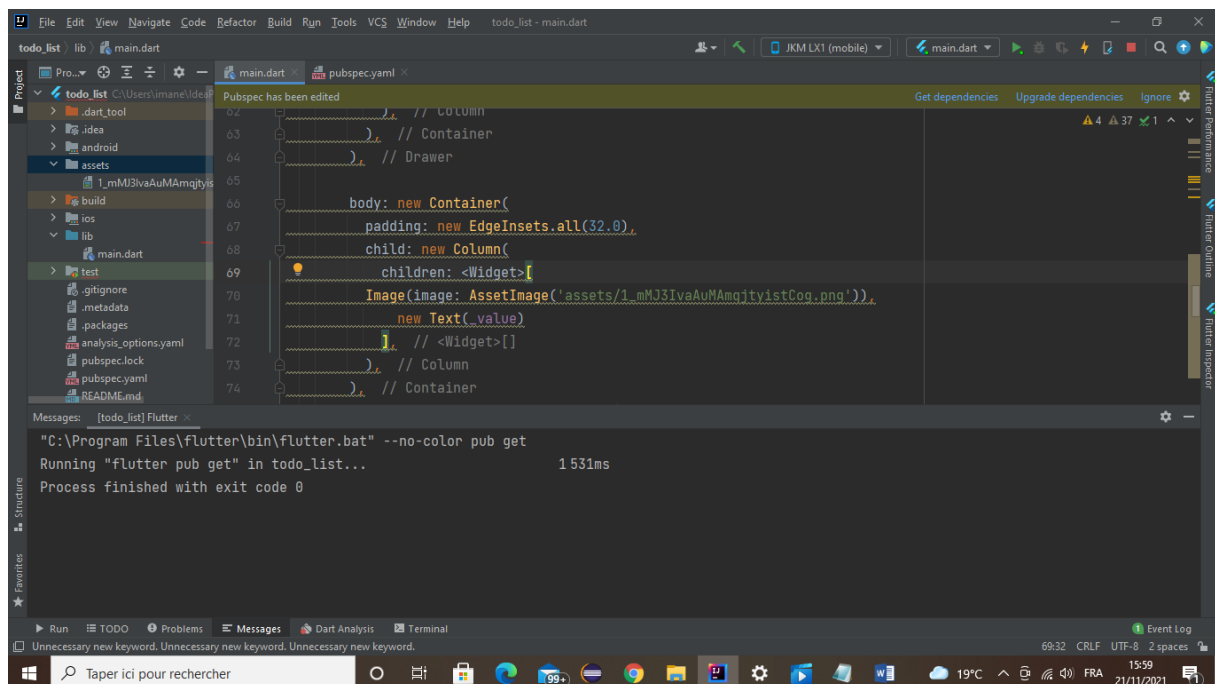
Etape1 :

Créez trois fichiers Dart :

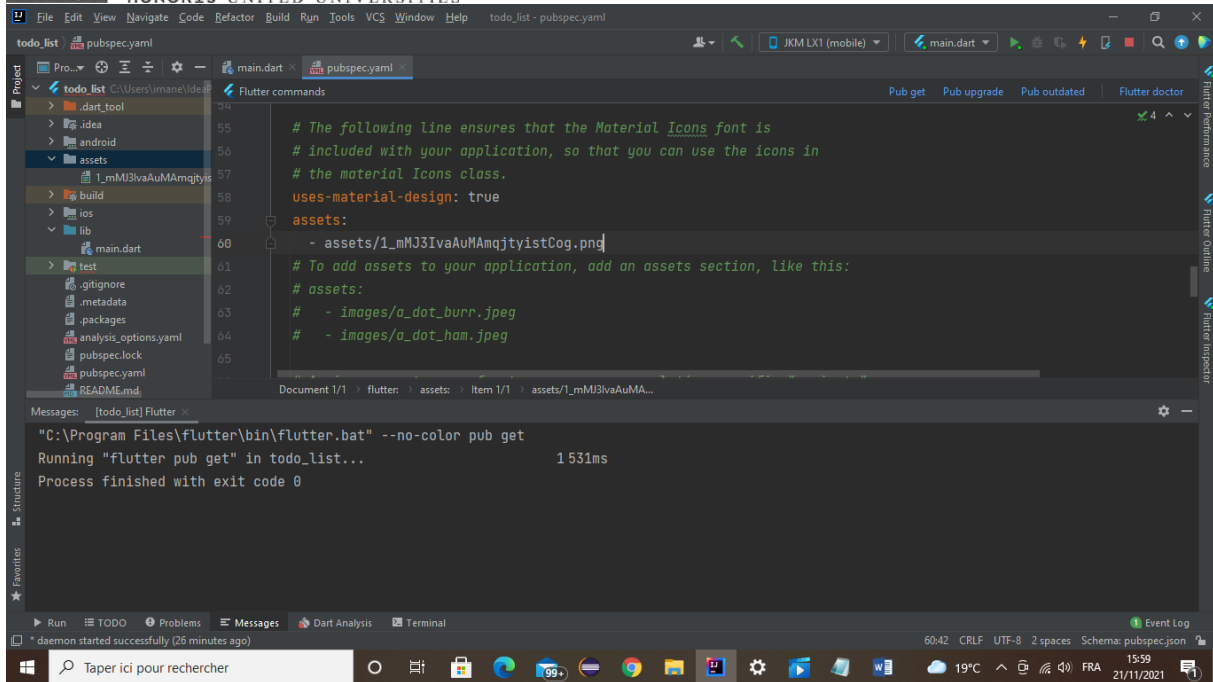
- Main.dart
- Formulaire.dart
- Information.dart

Etape2 : Main.dart

Elle représente notre première interface, dans laquelle on va afficher un message de bienvenue avec des Images.



Vous devez modifier votre fichier pubspec.yaml afin de reconnaître l'image ajoutée.



```

# The following line ensures that the Material Icons font is
# included with your application, so that you can use the icons in
# the material Icons class.
uses-material-design: true

assets:
  - assets/1_mMJ3IvaAuMAmqjtyistCog.png

# To add assets to your application, add an assets section, like this:
# assets:
#   - images/a_dot_burr.jpeg
#   - images/a_dot_ham.jpeg
  
```

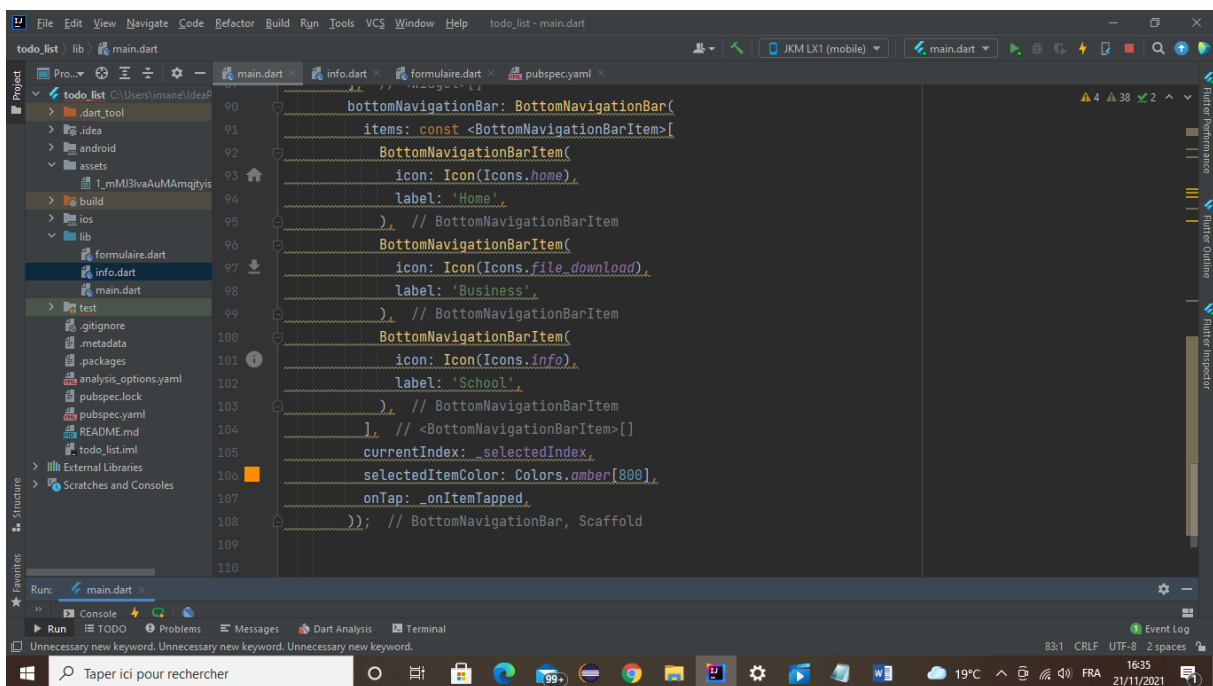
Messages: [todo_list] Flutter

```

"C:\Program Files\flutter\bin\flutter.bat" --no-color pub get
Running "flutter pub get" in todo_list... 1531ms
Process finished with exit code 0
  
```

Etape 3 : Barre de navigation

On ajoute une barre de navigation à la fin de la page afin de naviguer entre les interfaces.



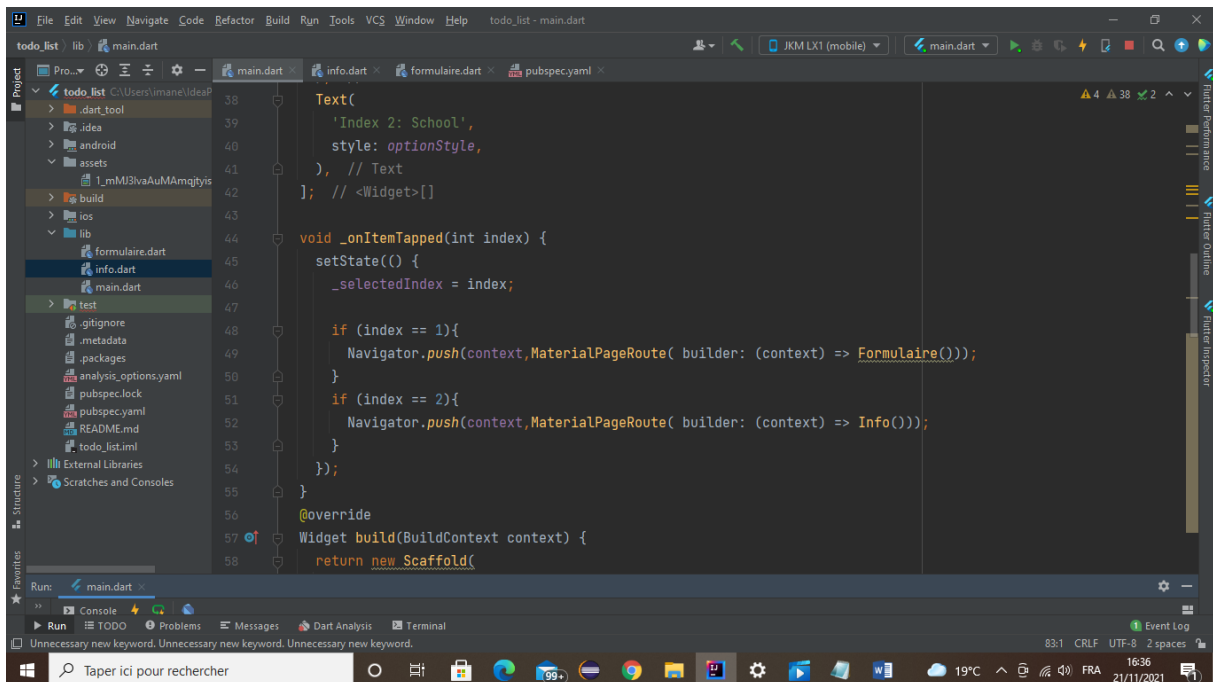
```

bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
  items: const <BottomNavigationBarItem>[
    BottomNavigationBarItem(
      icon: Icon(Icons.home),
      label: 'Home',
    ), // BottomNavigationBarItem
    BottomNavigationBarItem(
      icon: Icon(Icons.file_download),
      label: 'Business',
    ), // BottomNavigationBarItem
    BottomNavigationBarItem(
      icon: Icon(Icons.info),
      label: 'School',
    ), // BottomNavigationBarItem
  ], // <BottomNavigationBarItem>[]
  currentIndex: _selectedIndex,
  selectedItemColor: Colors.amber[800],
  onTap: _onItemTapped,
)); // BottomNavigationBar, Scaffold
  
```

Run: main.dart

Console: Unnecessary new keyword. Unnecessary new keyword. Unnecessary new keyword.

La fonction onItemTapped() :



```

38 Text(
39   'Index 2: School',
40   style: optionStyle,
41 ), // Text
42 ]; // <Widget>[]
43
44 void _onItemTapped(int index) {
45   setState() {
46     _selectedIndex = index;
47
48     if (index == 1){
49       Navigator.push(context,MaterialPageRoute( builder: (context) => Formulaire()));
50     }
51     if (index == 2){
52       Navigator.push(context,MaterialPageRoute( builder: (context) => Info()));
53     }
54   });
55 }
56
57 @override
58 Widget build(BuildContext context) {
59   return new Scaffold(

```

Etape 4 :

Ajouter votre code du formulaire réalisé lors du tp précédent dans le fichier formulaire.dart.

Ajouter des images et textes dans le fichiers information.dart

Etape5 : Drawer

Un drawer c'est un menu qui est généralement à gauche de votre application, dans lequel vous pouvez ajouter des boutons pour naviguer entre les pages ou bien des texte information comme contact par exemple.



```
Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) => Info()));  
}  
});  
}  
@override  
Widget build(BuildContext context) {  
  return new Scaffold(  
    appBar: new AppBar(  
      title: new Text('Name here'),  
    ), // AppBar  
    drawer: new Drawer(  
      child: new Container(  
        padding: new EdgeInsets.all(32.0),  
        child: new Column(  
          children: <Widget>[  
            new Text('Hello Drawer'),  
            new TextButton(onPressed: () => Navigator.pop(context), child: new Text('Close')),  
          ], // <Widget>[]  
        ), // Column  
      ), // Container  
    ), // Drawer  
  );  
}
```