

形色色 Shapes & Colors

unity 2D組



遊戲簡介

這次製作的遊戲《形形色色 Shpes & Colors》為2D橫向捲軸遊戲。利用不同的形狀、顏色的搭配來跑酷、擊敗敵人、解開謎題，並解鎖新的區域與更多的冒險。



遊戲主題

像素風格

解謎

跑酷

動作



工作分配

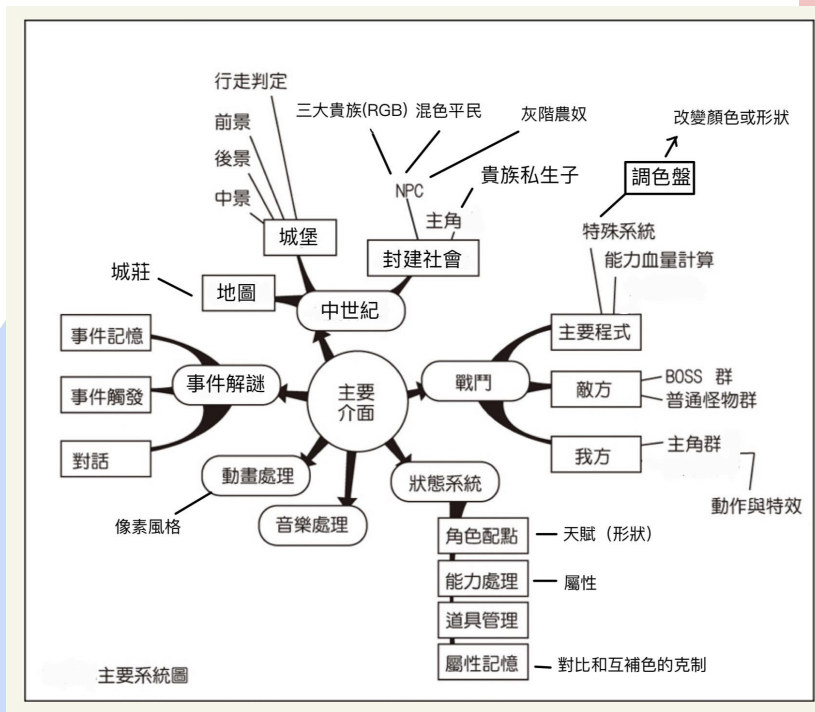
程式

美術

企劃



故事設定



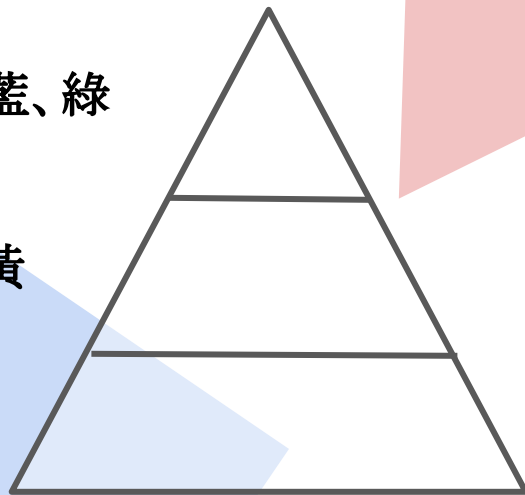
故事設定

主角身為奴隸，卻受到顏色的誘惑，離開了家，並意外闖進平民的生活區域，然而，主角的身分卻因為能力的覺醒而逐漸曝光...

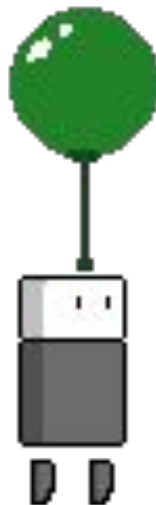
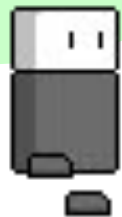
紅、藍、綠

洋紅、青、黃

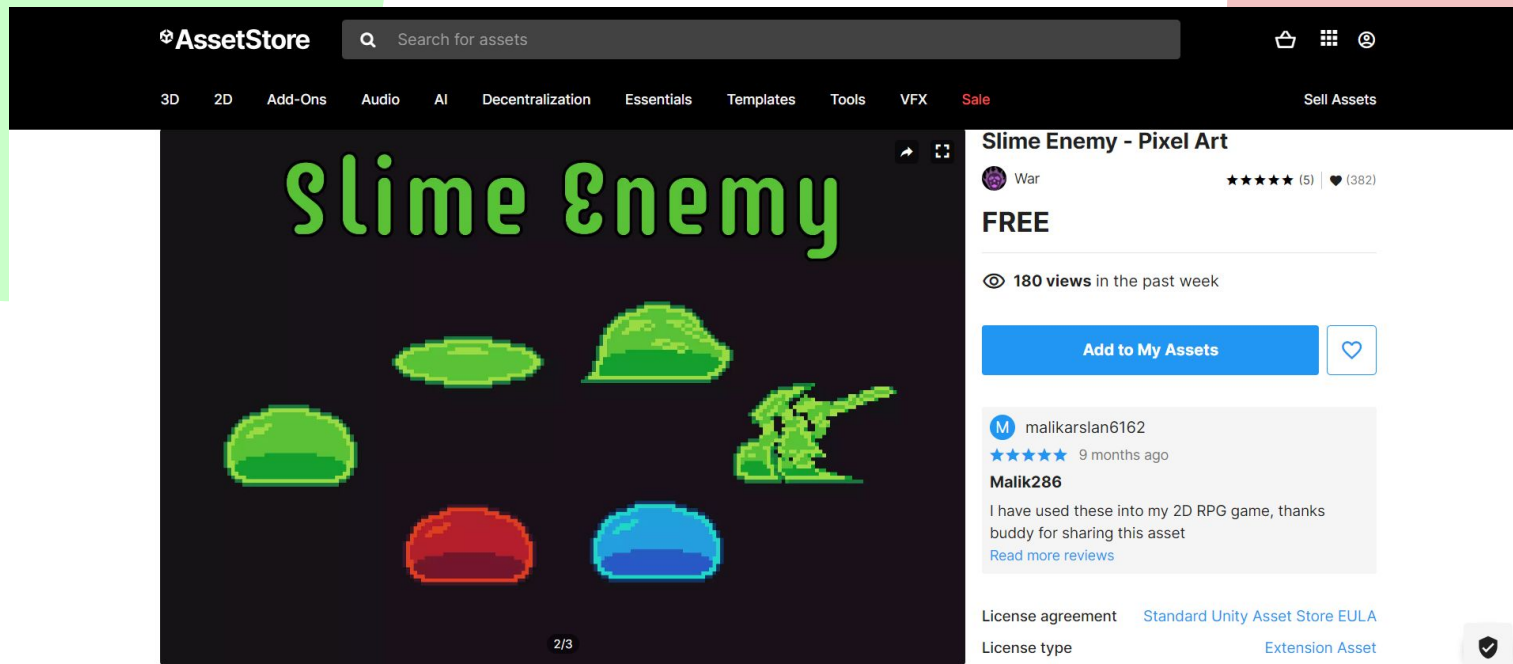
白



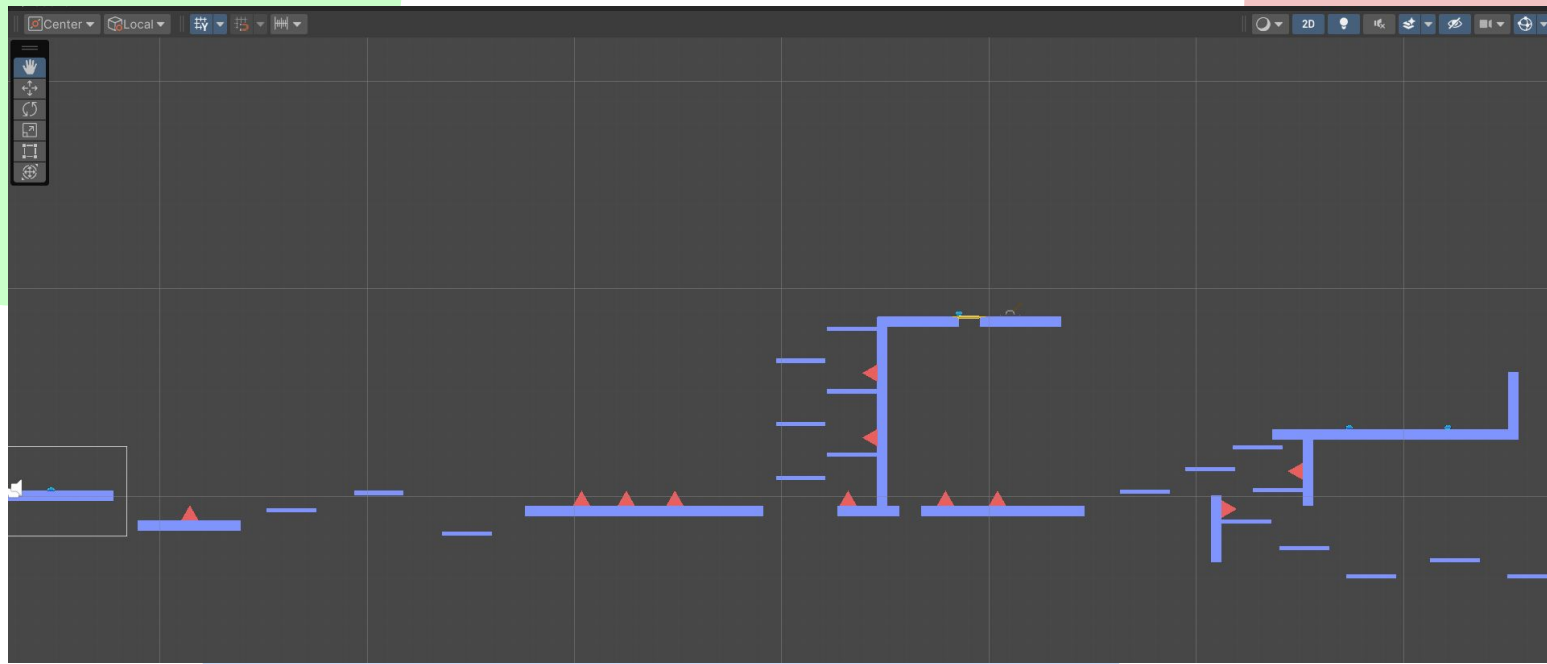
角色設計—主角



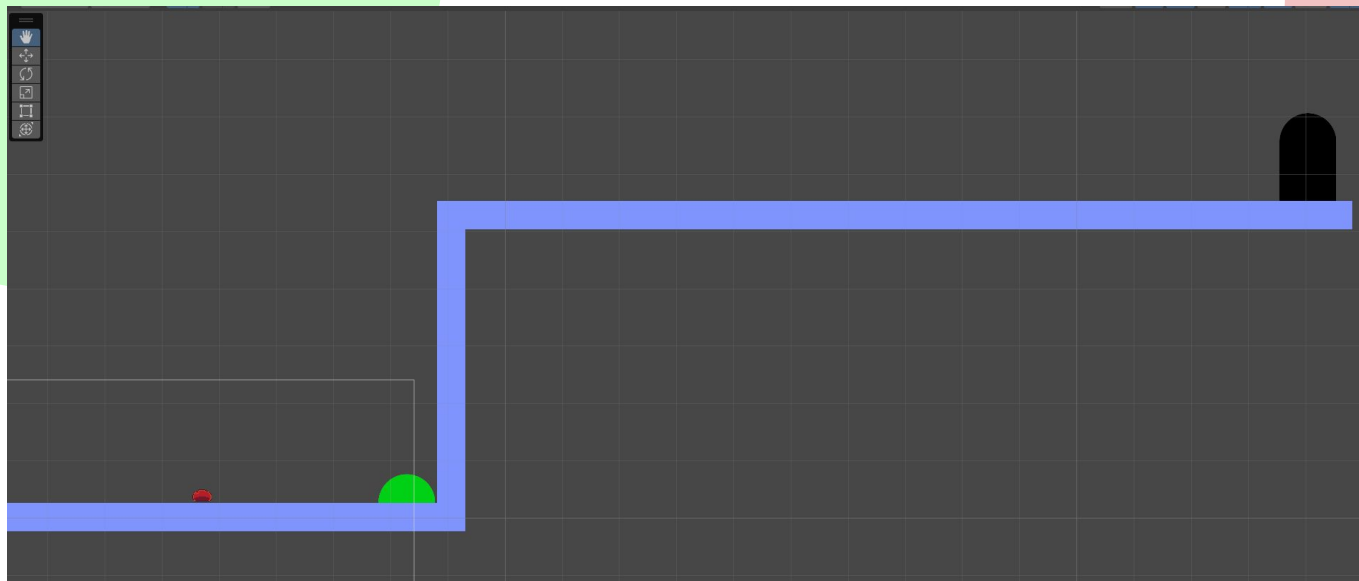
角色設計—敵人



場景設計—基本物件與機關



場景設計—基本物件與機關



音樂與音效設計

背景音樂



拉桿

開始

結束



程式設計

背景互動

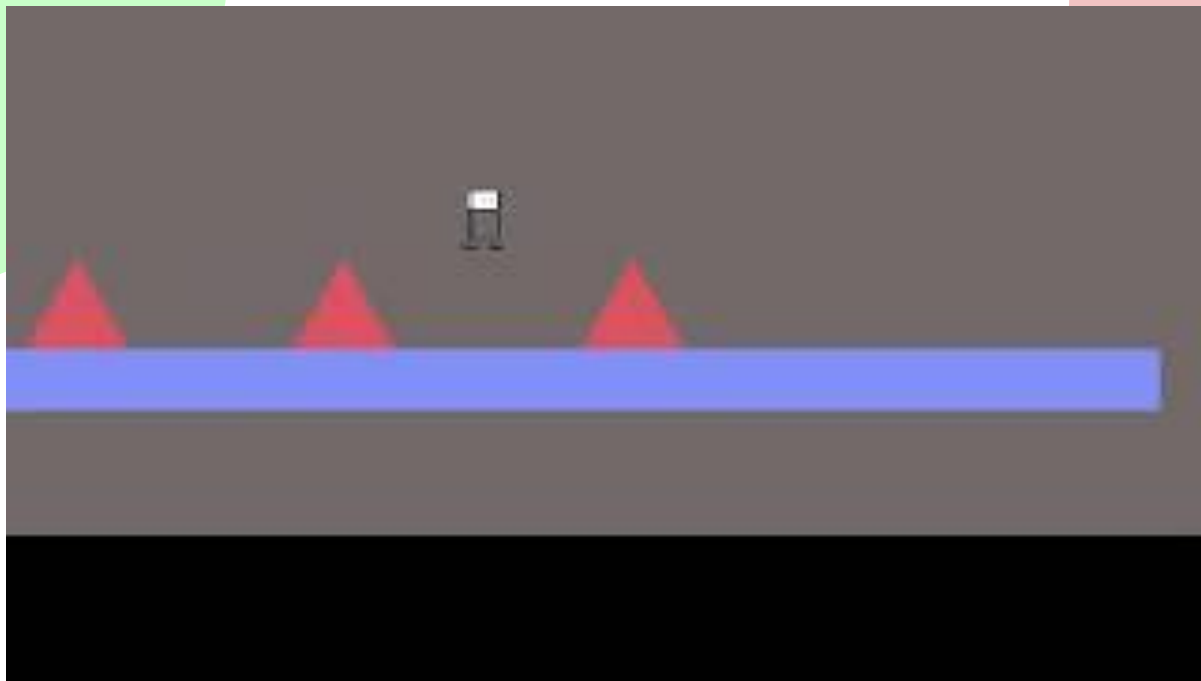
角色動作

敵人動作

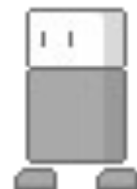
音樂撥放



最終成品



[影片1](#) [影片2](#)



未來展望

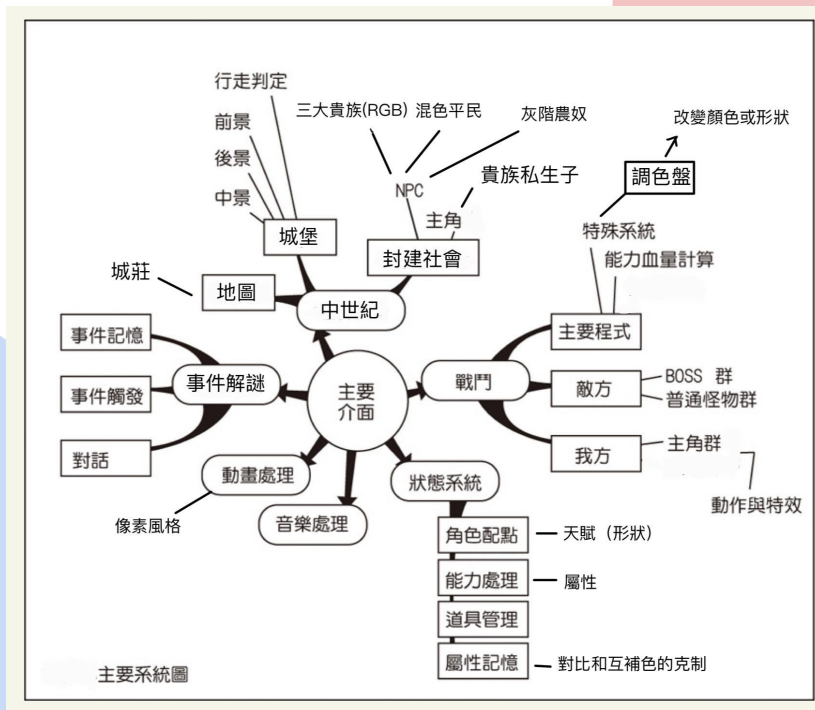
故事細節

NPC互動

敵人

場景精細度

角色系統





謝謝大家