

캠퍼스 개발 커뮤니티 활용하기 101

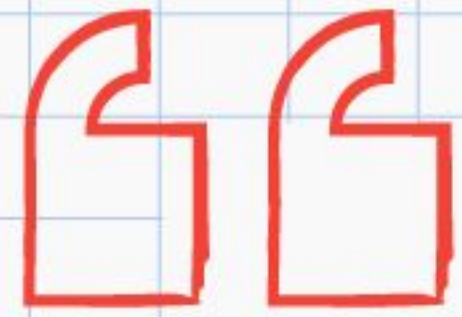
성공적인 첫 커리어를 위한 우리들만의 비기



Jongchan Kim
Coupang Sr. Android Engineer
ace.jckim@gmail.com

```
filterByOrg = filterByOrg ? study.lead_organization === filterByOrg : true  
filterByStatus = filterByStatus ? study.status === filterByStatus : true  
return (matchStatus) {
```

```
function filterStudies({ studies, filterByOrg = false, filterByStatus = false }) {  
  return studies.filter(study => {  
    return filterByOrg ? study.lead_organization === filterByOrg : true  
  })  
}
```



Agenda

1. 소개
2. 어떻게 커뮤니티를 만났을까?
3. 어떻게 커뮤니티를 활용했나?
4. 어떤 성장을 이루어 냈나?
5. 학생 개발자 커뮤니티 구성원들이 지향할 가치
6. 졸업 이전 갖추면 좋을 경험치
7. 그 외 할말 및 Q&A



```
function filterStudies({ studies, filterByOrg = false, filterByTopic = false }) {  
  return studies.filter(study => {  
    if (filterByOrg) {  
      return study.organization === 'Korea University';  
    }  
    if (filterByTopic) {  
      return study.topic === 'Frontend';  
    }  
    return true;  
  });  
}
```


소개

Coupang Senior Android Engineer, 2020. 03 ~

NAVER SW Engineer, 2018. 11 ~ 2020. 03

Awair SW Part-time SW Engineer, 2018. 01 ~ 10

StudioXID SW Engineering Intern, 2016. 10 ~ 2017. 02

국군사이버사령부 연구개발대 Android Developer, 2014 - 2016

NAVER LABS Developer Relations (NAVER D2) Intern

멋쟁이 사자처럼 2기 멘토, 2014

SW Maestro 4기 연수생, 2013-2014

Google Developers Group (SSU, Android) Leader, 2012 - 2014

소 개

학적부 평점 : 2.76 / 증명 평점 : 2.97

TOEIC : 650 / TOEIC Speaking : LV.4

정보처리기능사 / 정보처리 산업기사 / 정보처리기사 : 미보유

해외어학연수 : X

어떻게 커뮤니티를 만났을까?

2011 - Android Developer Night

개발자들이 자유롭게 기술 경험 공유를 하는 것을 본 첫 사례

어떻게 커뮤니티를 만났을까?

2012 - Google 대학생 해커톤 참여

가장 어린 참가자로 참여하여, 해커톤이라는 재미있는 형태의 이벤트를 알게 되었고
기술을 활용한 즐거운 시간을 경험.

어떻게 커뮤니티를 만났을까?

2012 - 학생 GDG 커뮤니티 리딩 시작

“학생들이 학교라는 틀을 벗어나 자신을 더 열고 개방적인 환경에서 성장하게 하기”
이제 막 시작하는 1학년 새내기였지만, 팀을 리딩하고 커뮤니티를 성장시켜나가는 경험
수행

어떻게 커뮤니티를 만났을까?



어떻게 커뮤니티를 만났을까?



어떻게 커뮤니티를 활용했나?

- 가장 최신의 기술 트렌드와 도구 파악
- 현업 개발자들에게 듣는 좋은 개발자의 기준
- 현업 개발자들의 경험과정을 최적화시키기

어떻게 커뮤니티를 활용했나?



어떻게 커뮤니티를 활용했나?

- 현업 개발자를 만나는 것도 좋지만, 언제나 같은 세대, 상황의 개발자들과 교류하고 지내는 것이 중요.
- 커뮤니티를 운영하기 위해서는 소수의 사람들로서는 어렵다.
기술적으로 좋은 성장과, 무난한 운영을 위해서는 많은 동료들이 필요.
- 자주 만나고, 엮이는 학생 동료들끼리 자신의 경험치를 키우기 위한 도전거리들을 공유하고 함께 진행할 수 있음.

어떤 성장을 이루어 냈나?

좋은 코드를 짜는 법을 일찍 배우고 실천

다른 학생들, 현업의 개발자들로부터 내 코드를 비교하며
문제를 파악하고 경험을 공유 받았습니다.

Tech Programs, SW Engineering Intern, Codelab Events

어떤 성장을 이루어 냈나?

새로운 아키텍처 / 라이브러리 등 기술의 트렌드를 빠르게 내 프로젝트에 적용

보통의 회사에서는 모든 트렌드를 적용하고 받아들이는게 당연하지도 않고 쉽지도
않음.

학생시절에 그런 접근을 쉽게 해보고, 이슈를 겪어보는 것도 좋은 성장 포인트.

Community Tech Events

어떤 성장을 이루어 냈나?

빠르게 성장하는 큰 회사 / 스타트업 인턴 경험

결국엔 일에 대한 감각을 키워야 함.

실제 프로덕트가 나오는 과정의 사이클을 몸소 느껴보고,
자신이 그 일을 하기에 최적의 후보자가 되기위해 어떤 점을 메워야 할지 배우는게 가능.

Tech Company Internships

어떤 성장을 이루어 냈나?

현업에서 일어나는 기술 수준을 파악하고,
자신의 경쟁력을 갖추기위한 성장 목표 수립

현업이라고 최고의 수준과 최신의 트렌드 기술을 다루지 않음.

현업의 평균적인 기술 수준대비 내 실력을 어디에 맞춰야하는지 알아야 함.

이를 위해 자신이 성장 할 수 있는 인턴쉽이나, 프로그램들 중 어디에 몸담아야 하는지 목표를 세우고 스스로의 수련 필요.

Tech Company Internships

학생 개발자 커뮤니티 구성원들이 지향할 가치

학생은 배우는 입장, 커뮤니티의 주제는 기술.
자신의 기술력을 성장시키는 것을 목표로하자.

커뮤니티의 특징상 사람들을 알아가고 인맥을 넓히는 것이 재미있을수 있습니다.

하지만 그것에만 몰두하고 체리피킹하는 것이 아니라,
좋은 동료들 얻어가면서 기술적인 성장 고민을 나눌 사람들을 얻어가고 함께 학습하는 것이
더 우선적인 고려사항으로 두는 것을 권장드립니다.

학생 개발자 커뮤니티 구성원들이 지향할 가치

응용 기술 / 실전 개발 스터디도 좋지만,
학생 커뮤니티인 만큼 기본 기술지식을 다루는 것도
좋다.

자료구조 / OS / 네트워크 / 통계 / Problem Solving 등등

현 상황에서 신입 개발자 커리어를 준비하기위해서는 기초 CS 지식들을 잘 학습해야
합니다.

회사에서 진행하는 신입 채용 프로세스에서 다루질만한 주제들을 커뮤니티에서 함께
학습하는 것을 추천합니다.

학생 개발자 커뮤니티 구성원들이 지향할 가치

세션 형태의 지식 공유를 진행하고, 듣는 것도 좋지만
좋은 구현이 담긴 코드를 많이 보고 짜는 것이 필요.

[https:// codelabs.developers.google.com/](https://codelabs.developers.google.com/)

Github이나 Google codelab에 각 분야별 좋은 아키텍처와 솔루션을 담은
Best Practices 코드들이 많습니다.

개발자의 결과물은 코드. 코드를 많이 보고 짜야 역량이 성장되기 때문에 이를
접해야 합니다.

학생 개발자 커뮤니티 구성원들이 지향할 가치

커뮤니티에는 항상 새로운 사람들이 유입되게 하고,
그들이 커뮤니티의 중심으로 들어오게 하기 위해
잘 가르쳐주고 기회를 제공해야한다.

커뮤니티가 소수의 몇 사람으로만 오랜시간 작동하는 것은 좋지 않습니다.
해당 리더들이 가진 기술관점이나 커뮤니티에서 제공하는 가치가
새로워지지 않을수 있기 때문.

커뮤니티에 참여하는 사람들은 되도록, 자신들이 그 중심이 되기위해 많은 참여와 공헌을하고,
리딩하는 입장의 사람들은 그 사람들이 후대가 될 수 있도록 진입 장벽을 낮춰주어야 합니다.

졸업 이전 갖추면 좋을 경험치 - CS

- 자료구조, 알고리즘
- JVM의 메모리 관리 : GC, 메모리구조
- 네트워크, OS, DB

https://github.com/JaeYeopHan/Interview_Question_for_Beginner

졸업 이전 갖추면 좋을 경험치 - OOP, Architecture

- 객체지향의 사실과 오해, 조영호 저
- 오브젝트, 조영호 저
- 클린코드, 로버트 C 마틴 저
- 리팩토링, 마틴 파울러 저
- 클린아키텍처, 로버트 C 마틴 저
- Head First Design Pattern
- GOF의 Design Pattern

졸업 이전 갖추면 좋을 경험치 - Problem Solving

- 코딩 인터뷰 완전 분석 (파란책)

- Leetcode - Medium까지

=====

- 변수, 1차원/2차원 Array 입력받기

- String 관련 함수 정리

- Collections 관련 함수 정리

- BFS, DFS

- LinkedList, Stack, Queue, Deque, Set, Hashtable, Hashmap, HashSet, BinaryTree, PriorityQueue, Graph

- 각 자료구조의 입력, 수정, 삭제 빅-오 알기 (<https://www.bigocheatsheet.com/>)

- 위에꺼 다 익숙해진다음에 **Dynamic Programming** 문제 풀기

<https://drive.google.com/drive/folders/1rO4SmcMaiZMjy7ajln022CHuJXMcPzF6?usp=sharing>

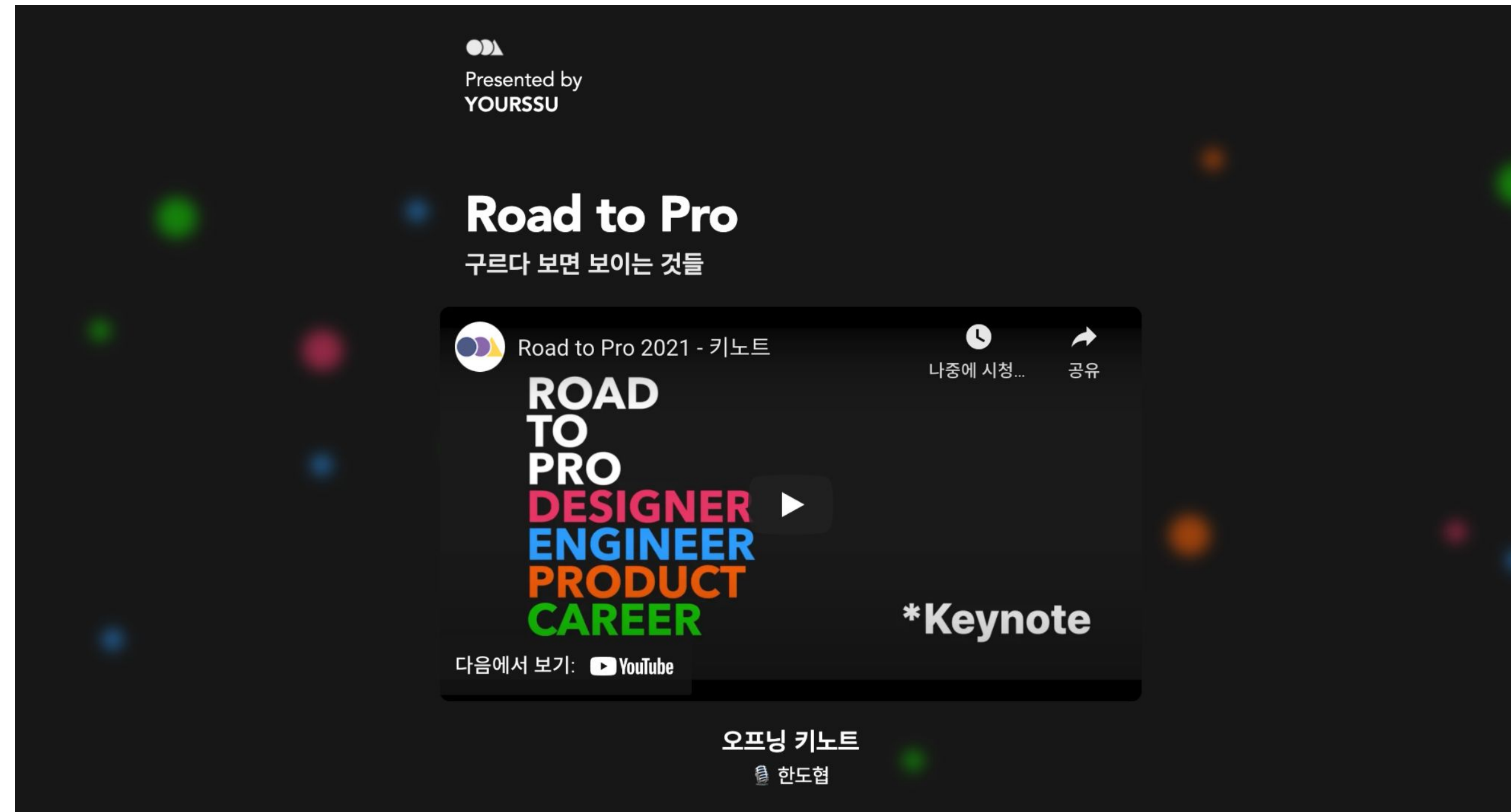
졸업 이전 갖추면 좋을 경험치 - 도전거리

- Google Summer of code (대학생 오픈소스 경진대회)
- Google Codejam
- SW Maestro 연수
- Well-Known IT/SW 기업의 인턴쉽
- 학생들이 만든 롱텀으로 운영될 서비스의 0 to 릴리즈 / 운영

졸업 이전 갖추면 좋을 경험치 - 구직준비

- Job Description 같이 보고 거기에 맞는 역량 쌓기.
- 친구들과 함께 이력서 작성해보고, 먼저나간 사람들에게 첨삭받기.
- 테크 인터뷰 준비하기.

제가 미처 놓친 더 양질의 경험을 얻고싶은 분들은...



<https://event.yourssu.com/2021>

Thanks!

그 외 텍스트로 남기기 어려운 잡다한 할 말
및 **Q&A**타임