



Career of Flutter developer

한국에서 Flutter 개발자로 생존하기



Index

- 1 Self Introduction
- 2 Flutter 프레임워크 소개
- 3 Flutter 개발자로 일한다는 것
- 4 Flutter 개발자로 취직하기
- 5 좋은 Flutter 개발자는 누구일까?
- 6 Flutter 개발자의 미래



Self Introduction



송승현

(주)키니코스 대표이사
Flutter Seoul Orgs
Dependable System Lab 석사연구원



Developer Career

現 (주) 키니코스 / 현장형 인사채용 서비스 개발 중

前 (주) Pepool / OTT 공유서비스 앱 개발

前 (주) Fashion&Style / 디지털 패션매거진 앱 개발

前 (주) ShareIT / 인사채용 대행 서비스 Imdev 웹서비스 개발



Instructor Career

2022 Flutter I/O extended Korea - Flutter & Design Pattern

2022 Flutter Festival Korea - Flutter Firebase & Amplify

2022 한국 IT 기획자 컨퍼런스 - 개발자와 소통하는 방법 - UML 기초

2022 (Konkuk Univ) 비교과 프로그램 - Flutter 101 Class

Flutter 프레임워크 소개

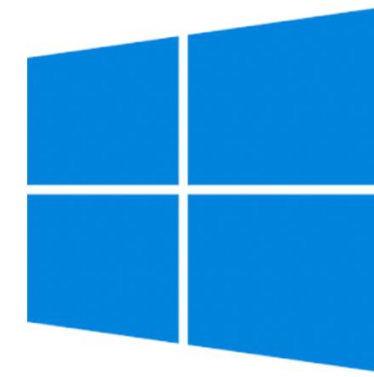


Flutter Framework

- + Google의 크로스 플랫폼 앱 개발 프레임워크
- + Android, iOS, Web, Windows, Mac, Linux 지원
- + Dart Language
- + High performance
- + Cost effective

Flutter 등장배경

다양한 플랫폼의 등장 & Web의 한계



Flutter

Flutter의 특징



Flutter

Cross platform frame work와 비교

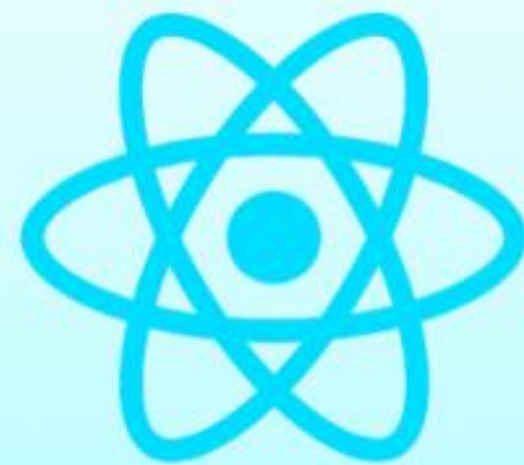
Cross-platform mobile apps



Kotlin
Multiplatform



Flutter



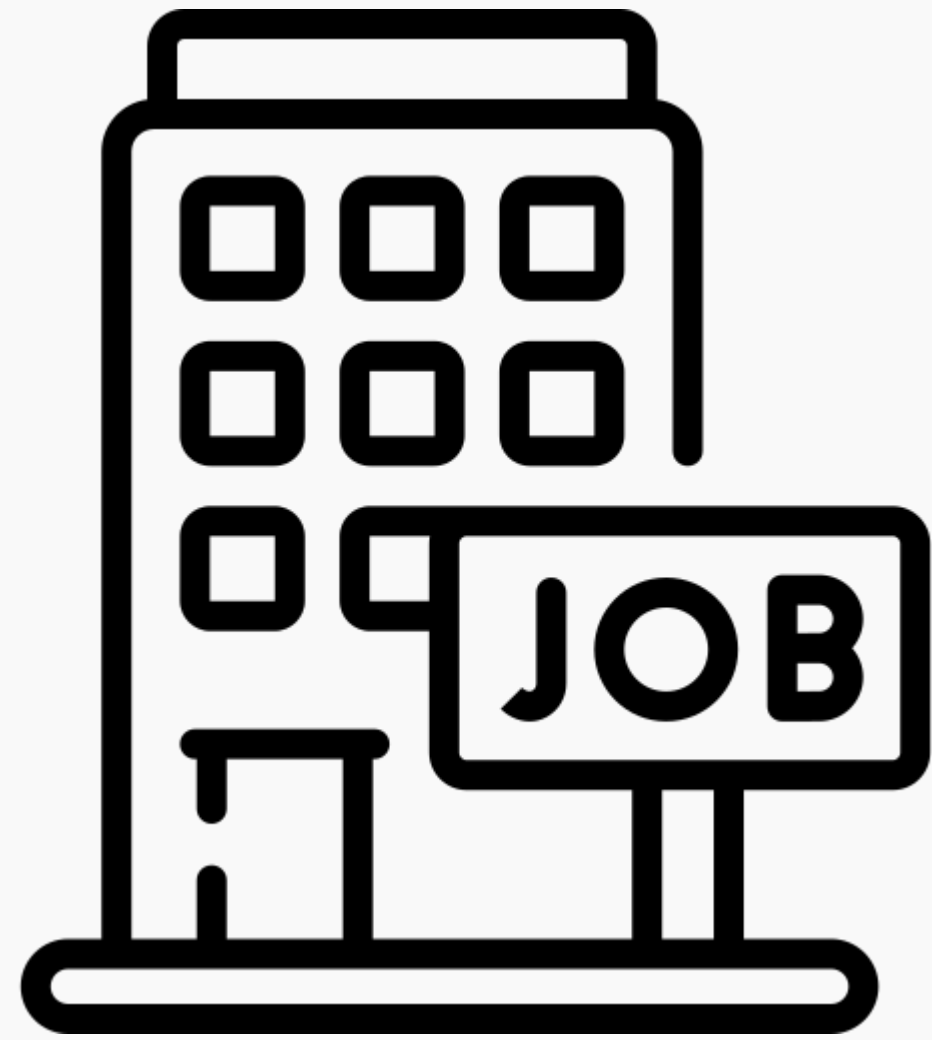
React
Native



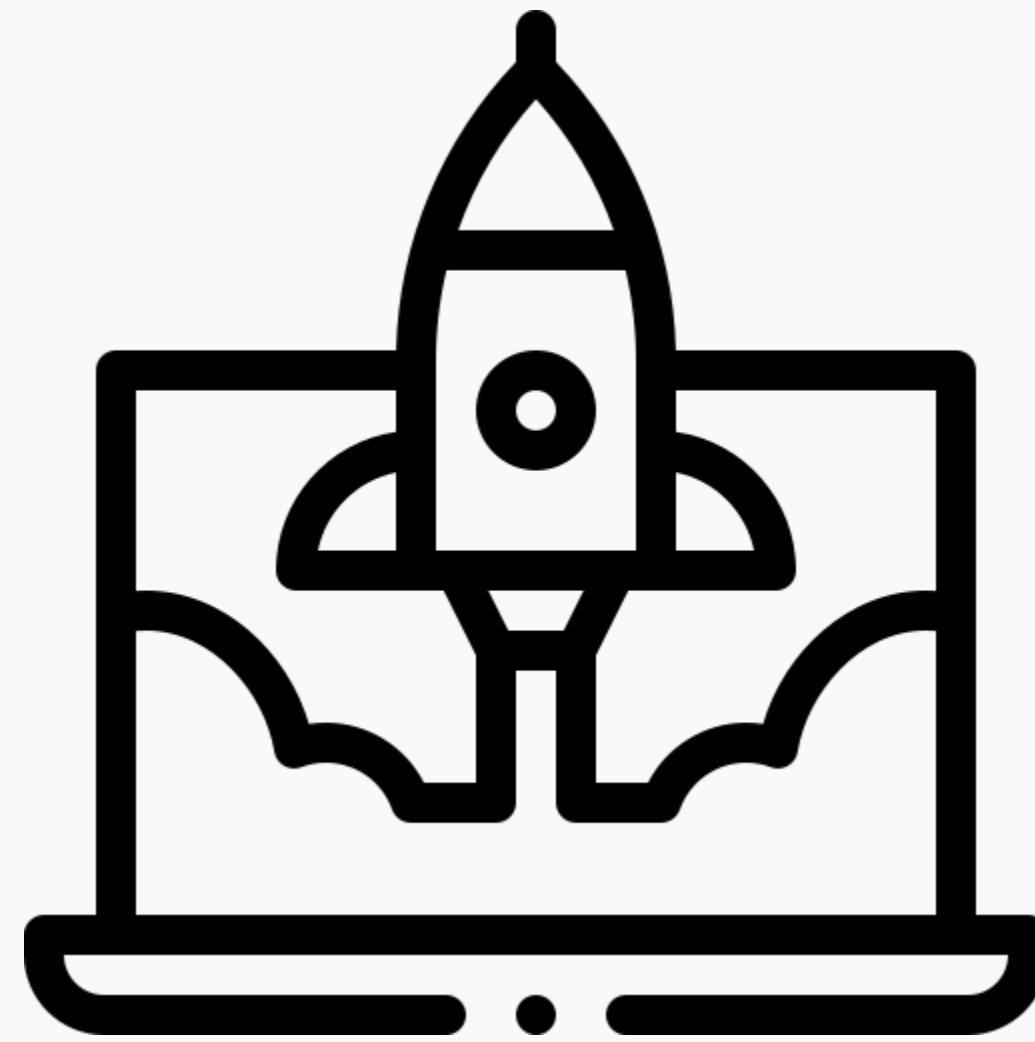
Xamarin



Flutter는 어디에 좋을까?



취업

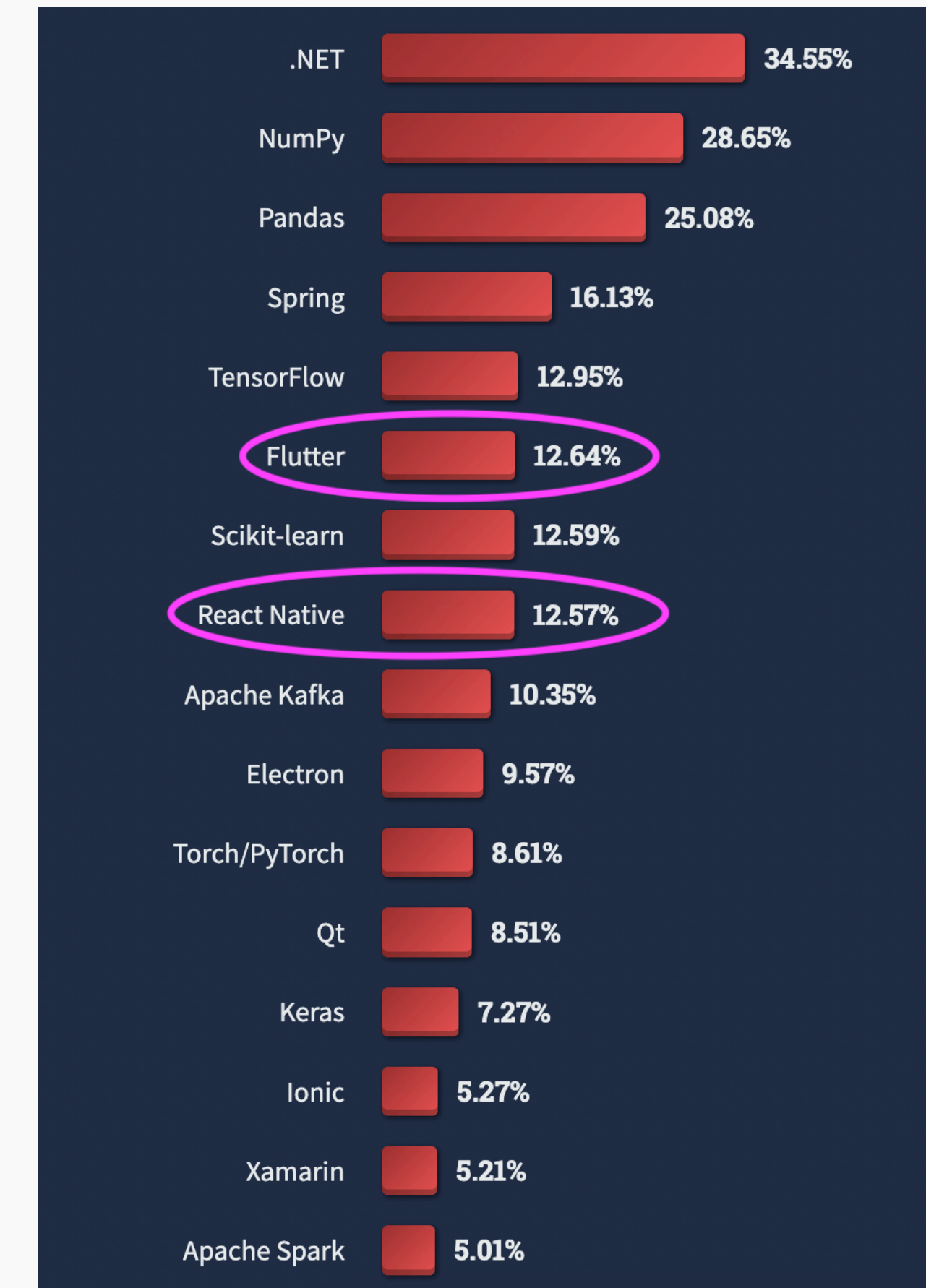
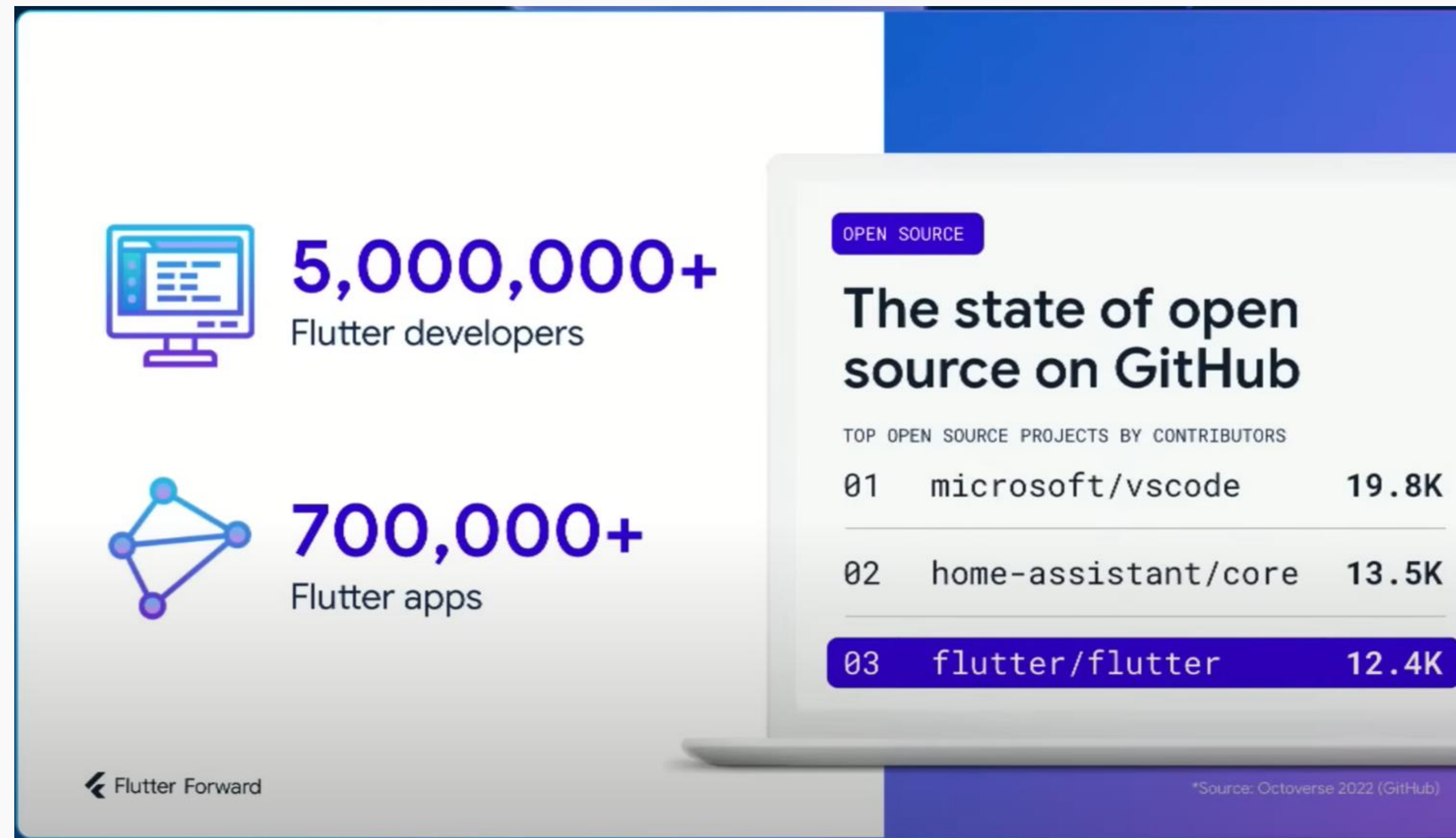


창업



공부

Flutter의 성장



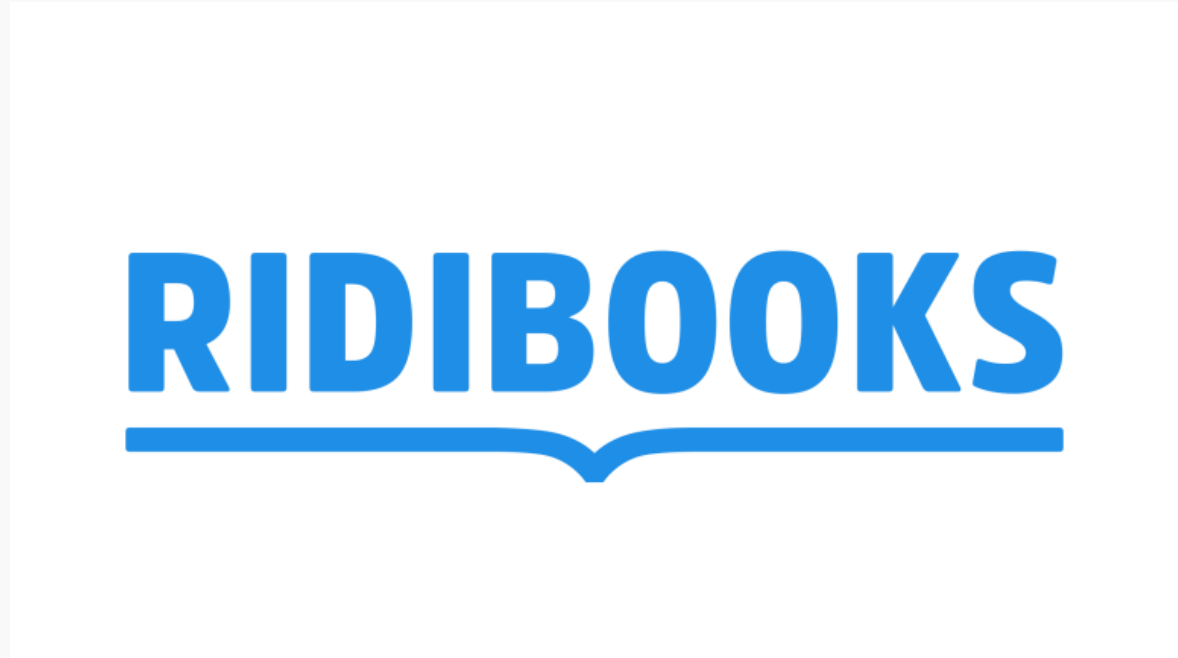
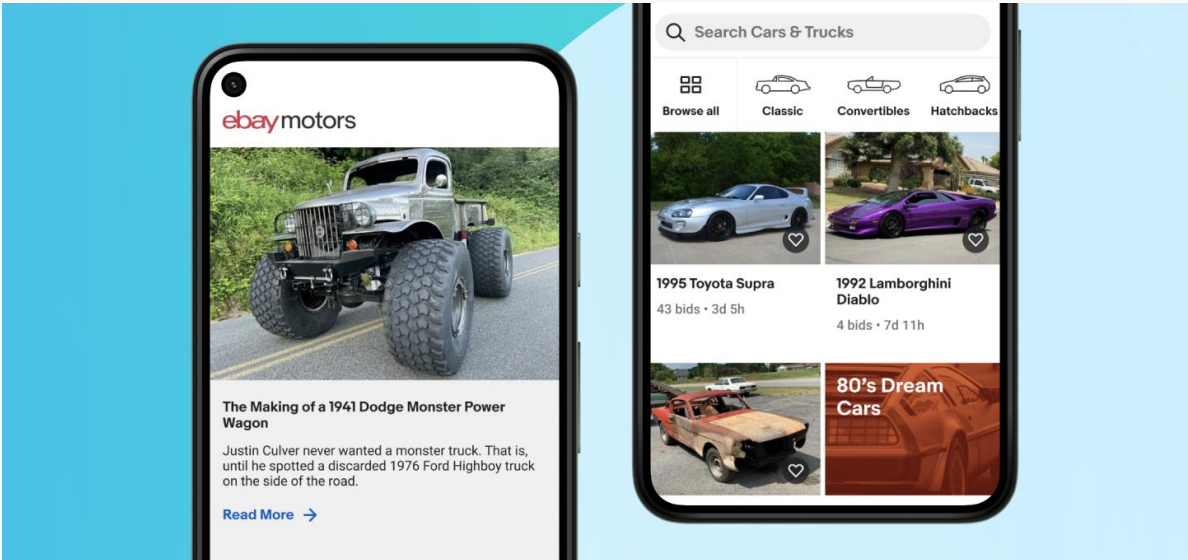
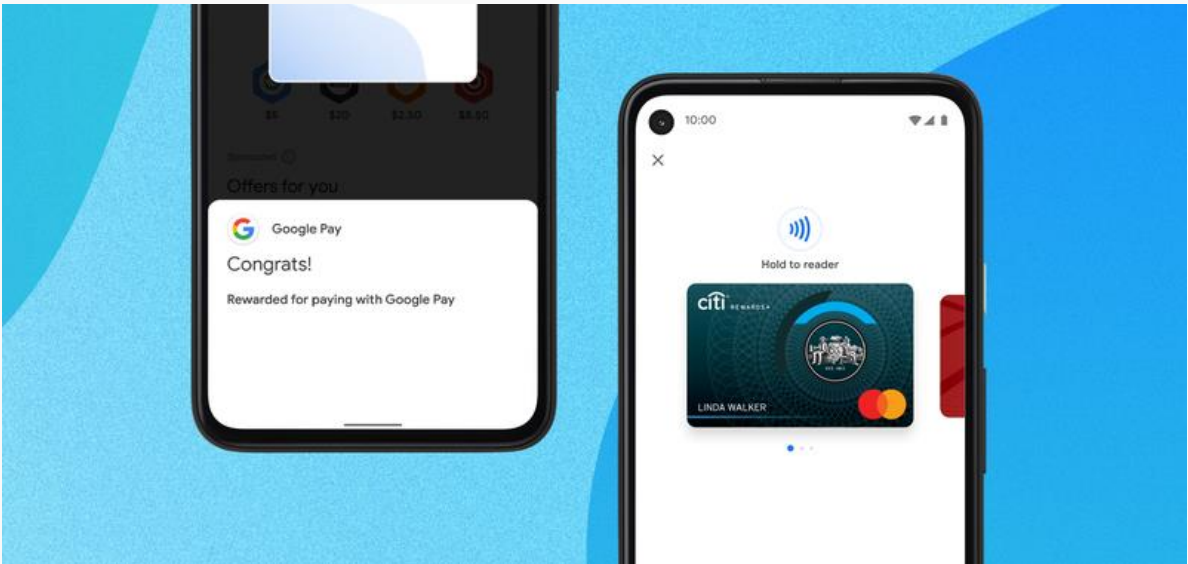
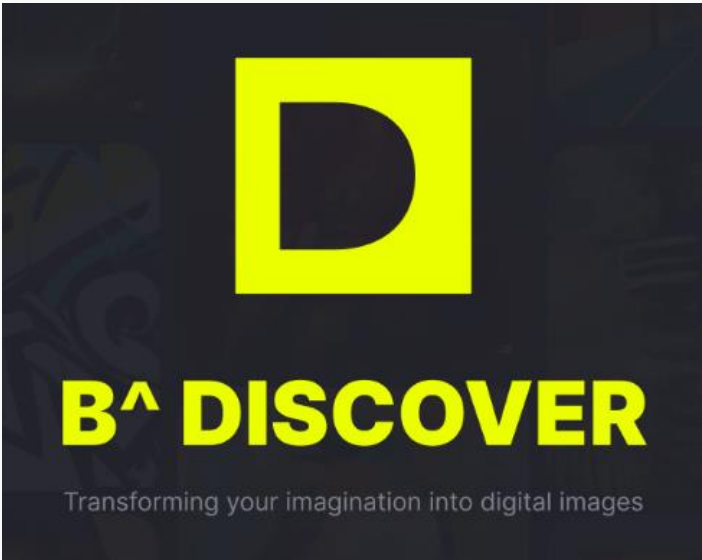
Flutter



일부 관리자앱 신규 프로젝트



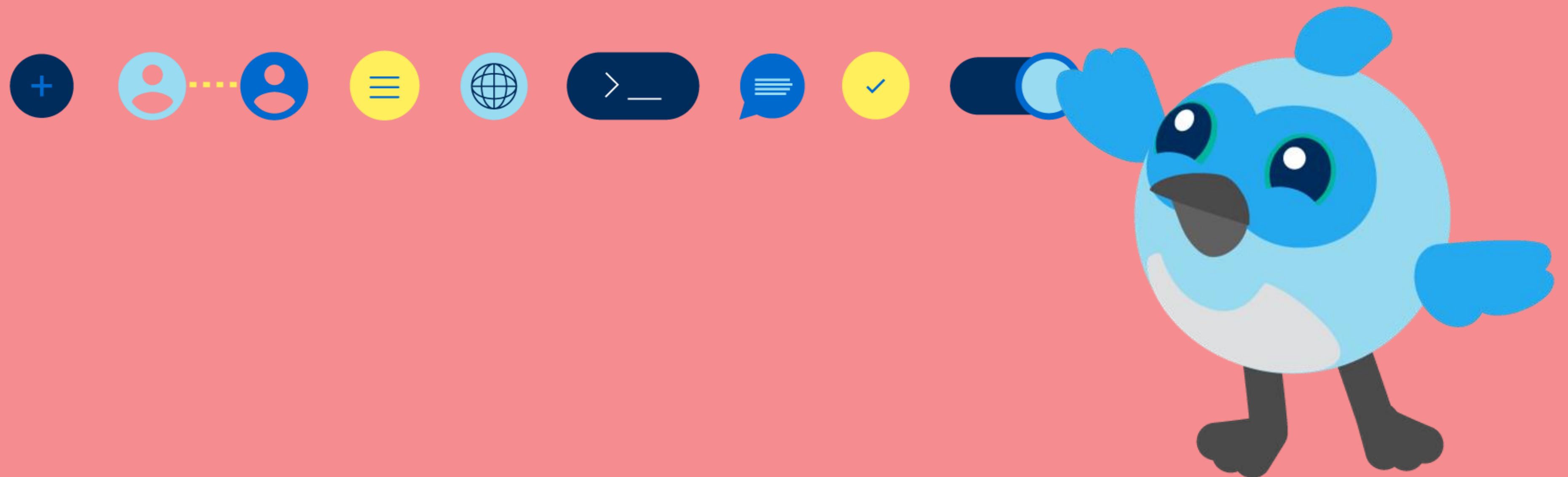
공용 컴포넌트 일부



일부 서비스



Flutter 개발자로 일한다는 것



Flutter 개발자에 대한 질문들

Flutter에 대한 오해와 진실

Q1. Flutter는 다른 프레임워크보다 쉬운가요?

A1. 네 Flutter 프레임워크는 다른 프레임워크보다 배우고 사용하는 방법이 훨씬 더 간단합니다. 그러나...

Q2. Android나 Swift UI가 어려워서 Flutter를 먼저 시작했습니다. 웬만한 건Flutter로 전부 해결이 가능한 것 같은데 Flutter만 공부해도 괜찮을까요?

A2. Flutter에는 아직까지 분명한 한계가 있습니다. Cross Platform은 Native Framework들에 의존적인 부분이 항상 존재합니다. 즉, Flutter로 처음 앱개발을 입문하시는건 강력히 추천하지만 Flutter 개발자가 영원히 Flutter만 사용해서 업무를 할 수 없습니다.



Flutter 개발자에 대한 질문들

Flutter에 대한 오해와 진실

Q3. 다른언어를 사용하던 개발자인데 Flutter에 사용되는 Dart가 최악의 언어라고 불릴만큼 안 좋다는 얘기를 들었습니다. Dart, Flutter 배워도 되는걸까요?

A3. Dart가 최악의 언어였던 배경에는 프로그래밍언어로서 완성도가 부족했던 점도 있지만, 사용할 곳이 없다는 이유도 있었습니다. 지금은 Flutter 라는 사용처가 있고 업데이트도 꾸준히 나오고 있습니다.

Q4. Flutter는 여러 종류의 상태관리 패키지가 존재하는데 어떻게 제일 좋은가요?

A4. 각각의 장단점이 있기 때문에 제일 좋은 이라는 질문은 적절하지 않은 것 같습니다. 인기는 getx가 제일 많고, 규모가 있는 서비스는 bloc이나 riverpod을 선호합니다



Flutter 개발자의 업무

생각보다 Flutter로만 앱개발 하는 경우는 많지 않습니다.

기존 Native
Service에
Flutter
component
사용

Flutter로
앱 개발

Webview 등
Flutter
App에서
Native 요소
사용

Flutter 앱
CI/CD
파이프라인
구축

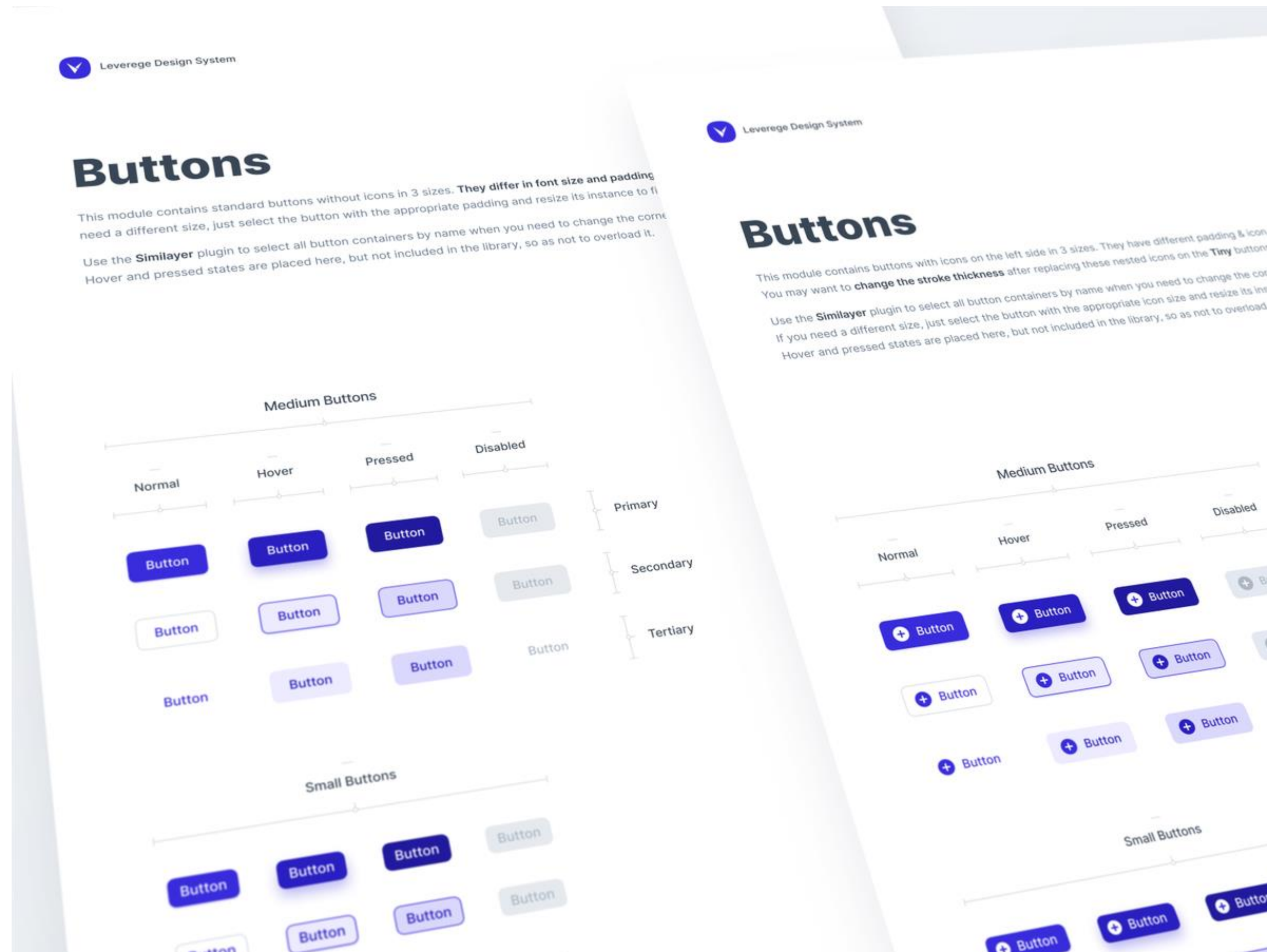
Package가
없을 경우
직접 개발...



디자이너와 Flutter 개발자

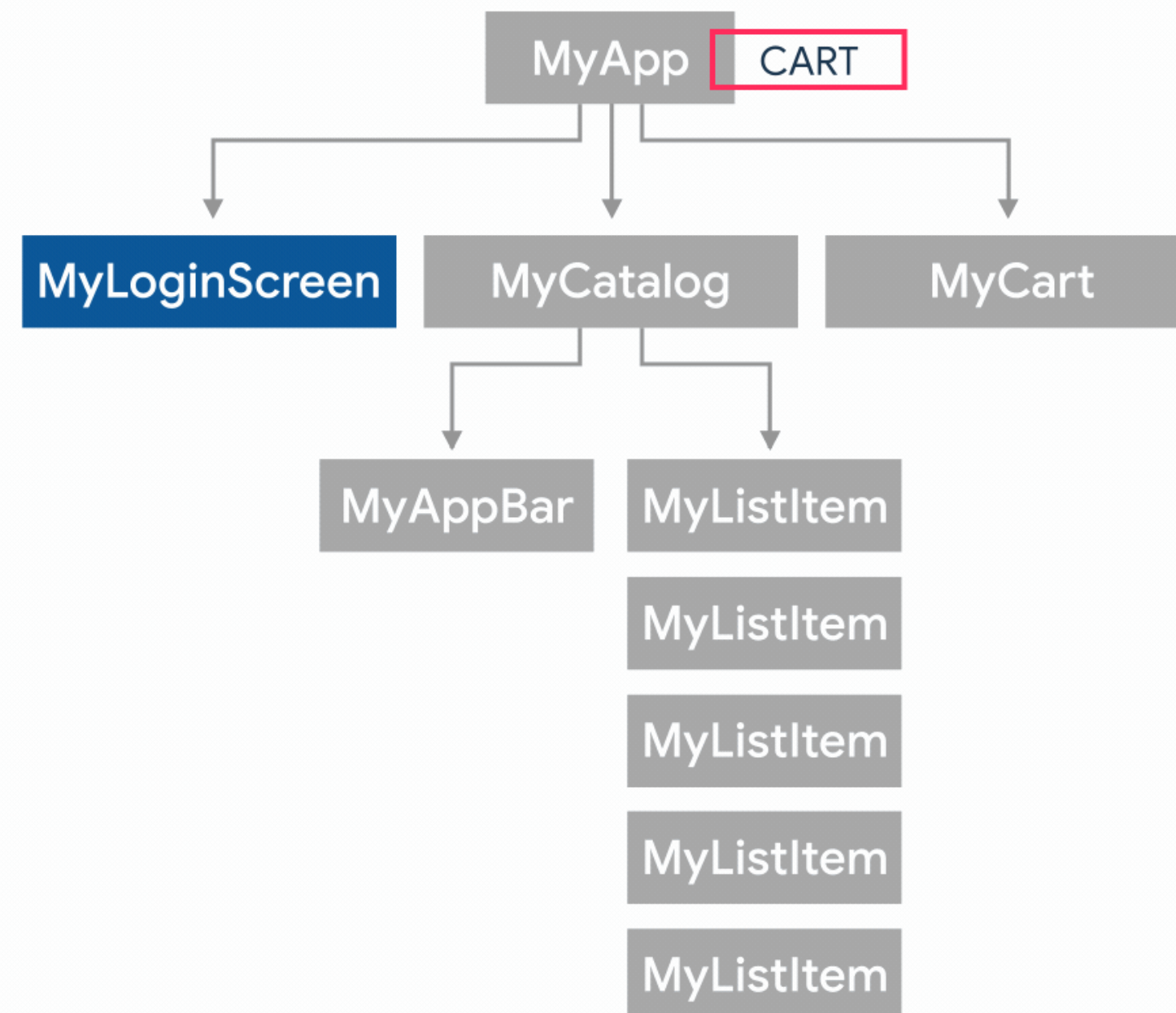
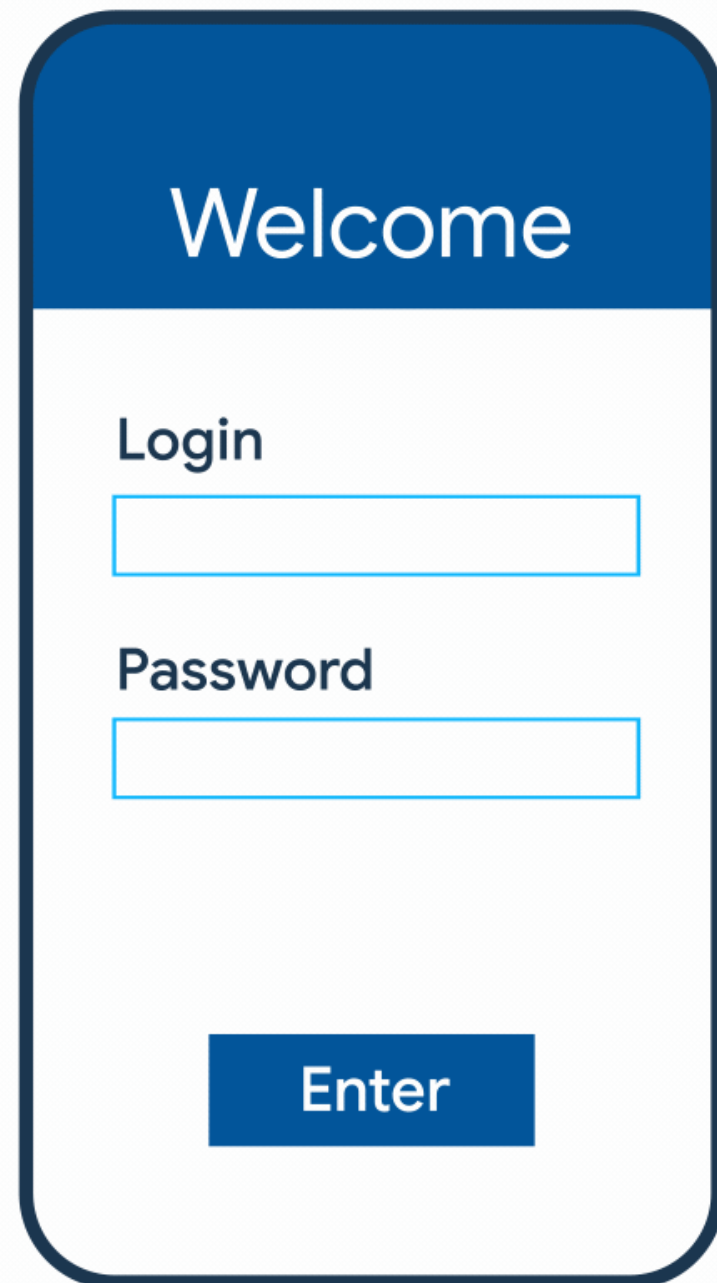
디자인 시스템이 중요합니다.

Flutter 프레임워크는
Material Design에 기반을 둔 UI 프레임워크



No Publisher

UI도 개발자가...



View 레이어가 사용자의 event와 해당 widget의 state를 파악하는 구조로서 퍼블리싱만 존재하기 어려움.



사수의 부재

우리는 모두 주니어

Flutter 공식 출시일 : 2018년 12월

Flutter의 나이는 **4**살입니다. 베타버전부터 참여하신 분이 아니라면 **Flutter** 개발자로서 연차는 **4**년이 최대입니다.

Flutter - web, Desktop은 작년에 정식버전으로 릴리즈 되었습니다. **Flutter -web /desktop** 경험을 가진 분들은 평균 **1년~2년** 정도 해당 작업을 진행해본 경험이 있습니다.

Flutter 개발 사수를 하실 수 있는 분들은 보통 **Android**나 **iOS**에서 전향한 시니어입니다.



커뮤니티와 Flutter

Flutter 커뮤니티 들

위에 언급한 시니어 부족문제로 Flutter 개발자들은 커뮤니티가 굉장히 활발하게 운영되고 있습니다

Flutter Local communities (Flutter 팀에서 공인한 커뮤니티들)

- Flutter Seoul
- Flutter Incheon
- Flutter Daegu

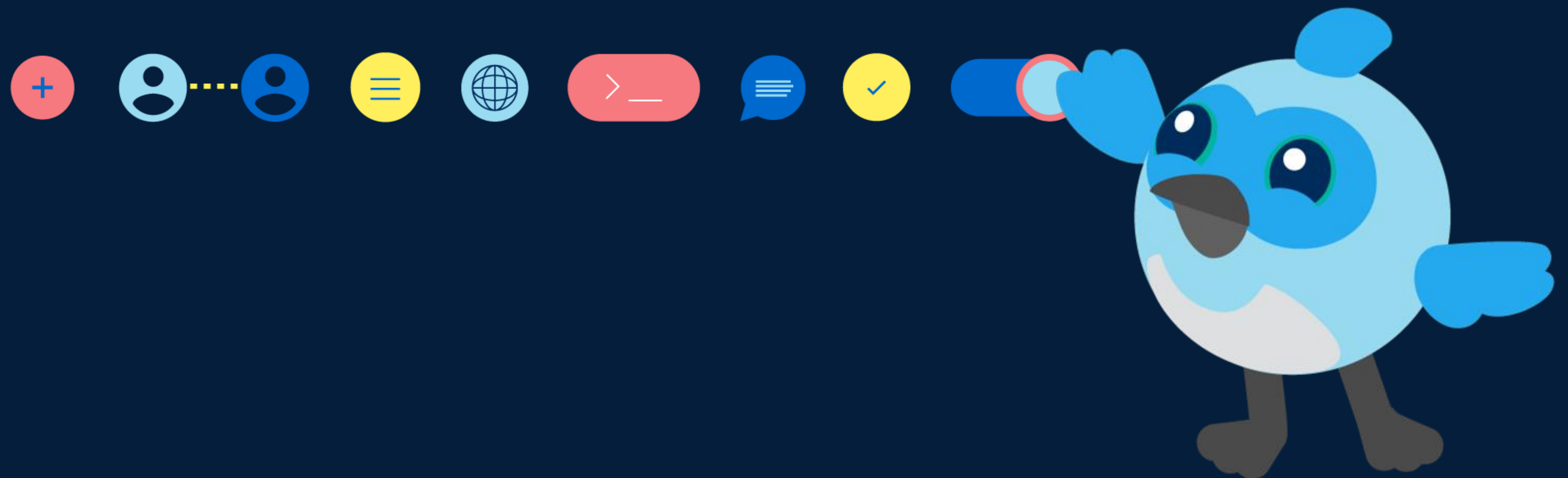
오픈 카톡방

- 한국 Flutter 개발자 모임
- Flutter Korea

기타 Flutter 강사분들이 운영하는 채널 등



Flutter 개발자로 취직하기



대기업이 원하는 Flutter 개발자

Flutter도 좋지만 Native도 알면 좋습니다.

Flutter 앱
CI/CD
파이프라인
구축

기존 Native
Service에
Flutter
component
사용

Webview 등
Flutter
App에서
Native 요소
사용

- 대부분 기존의 **Legacy** 서비스가 존재하며, 양대 마켓에서 운영중인 서비스의 효율적인 개발과 운영을 위해서 **Flutter**를 공용 리소스 개발에 사용하는 경우가 많음
- 신규 서비스 개발이라 하더라도, 기존 서비스에서 혹은 전사 공통으로 사용하는 **Android, iOS** 플러그인을 사용해야하는 경우가 종종 있으며 **Method Channel, ffi**와 같이 다른 플랫폼, 언어와 함께 사용되는 경우가 많음
- **Flutter**로 얼마나 **UI**를 잘 표현하는가 보다는, **Design Pattern, Architecture** 등 서비스 구조와 코드 퀄리티를 평가함.



스타트업이 원하는 Flutter 개발자

Flutter만 잘해도 좋습니다.

Flutter로
앱 개발

Webview 등
Flutter
App에서
Native 요소
사용

Package가
없을 경우
직접 개발...

- **Flutter**로 단기간에 서비스 출시를 원하는 기업에서 수요가 많음
- **Package** 잘 사용해서 **UI**를 얼마나 잘 표현하는가에 중점
- 일반적으로 당신이 해당 회사의 첫 **Flutter** 개발자이며, 사수는 없습니다.
- 기존에 **Flutter**로 서비스 중이라면, 해당 회사와 같은 상태관리를 사용하는 개발자를 선호합니다.
- 적어도 **1**번은 스스로 앱마켓에 서비스 출시를 해본 개발자를 선호합니다.



취업 준비 목록

코딩테스트, 포트폴리오 등

1. 코딩테스트 : Dart로 작성된 코딩테스트가 적기 때문에 코딩테스트를 요구하는 기업을 준비한다면, Dart가 아닌 다른 언어로 준비하셔야 합니다.
2. 포트폴리오 : 포트폴리오로 사용할 앱/웹 서비스는 가능하면 마켓에 출시해보시거나 website를 배포해두시길 권장드립니다. 특히 App Store와 Play Store의 간단한 심사기준을 통과해본 경험은 Flutter 개발자를 채용함에 있어 큰 가점입니다. 포트폴리오 (깃허브 등)에는 본인이 참여한 부분과 상태관리, 코드생성(Freezed etc), 디자인 패턴 등 연습해본 내용이 무엇이었는지 꼭 기재하는 것이 좋습니다. 백엔드 개발자 없이 Firebase와 같은 서비스를 사용하여 Full Stack service 를 만들어봅시다
3. 인터뷰 :
본인이 경험한 부분에 대하여 솔직하게 답변하시길 권장 드립니다. Flutter 개발자는 대부분 주니어 개발자가 많습니다. 여러분에게 엄청난 경험이나 지식을 요구하지 않습니다. 특히 스타트업의 경우 여러분의 면접에 나오시는 분이 Flutter 관련 전문 지식을 가지고 계시지 않는 경우도 많습니다. 지원하고자 하는 사업 분야와 관련된 개발경험을 위주로 준비하시면 좋습니다.
(ex . 위치기반 서비스 기업에 지도관련 패키지 사용경험)



좋은 Flutter 개발자는 누구일까?



좋은 Flutter 개발자란?

Cross Platform에 어울리는 개발자

개발자로서

OOP(Object Oriented Programing)

Code Quality(type & null safety, Memory safe etc)

Flutter에 대한 기본적인 이해

- Life Cycle of Widget
- State Management
- Layer & Architecture of Flutter
- Navigation, route

Cross Platform에 어울리는

Native Domain 지식

각 Platform과 Device에 대한 이해도

각 build 환경에 대한 이해도

Test Case와 Test 수행

직장인으로서 좋은 개발자

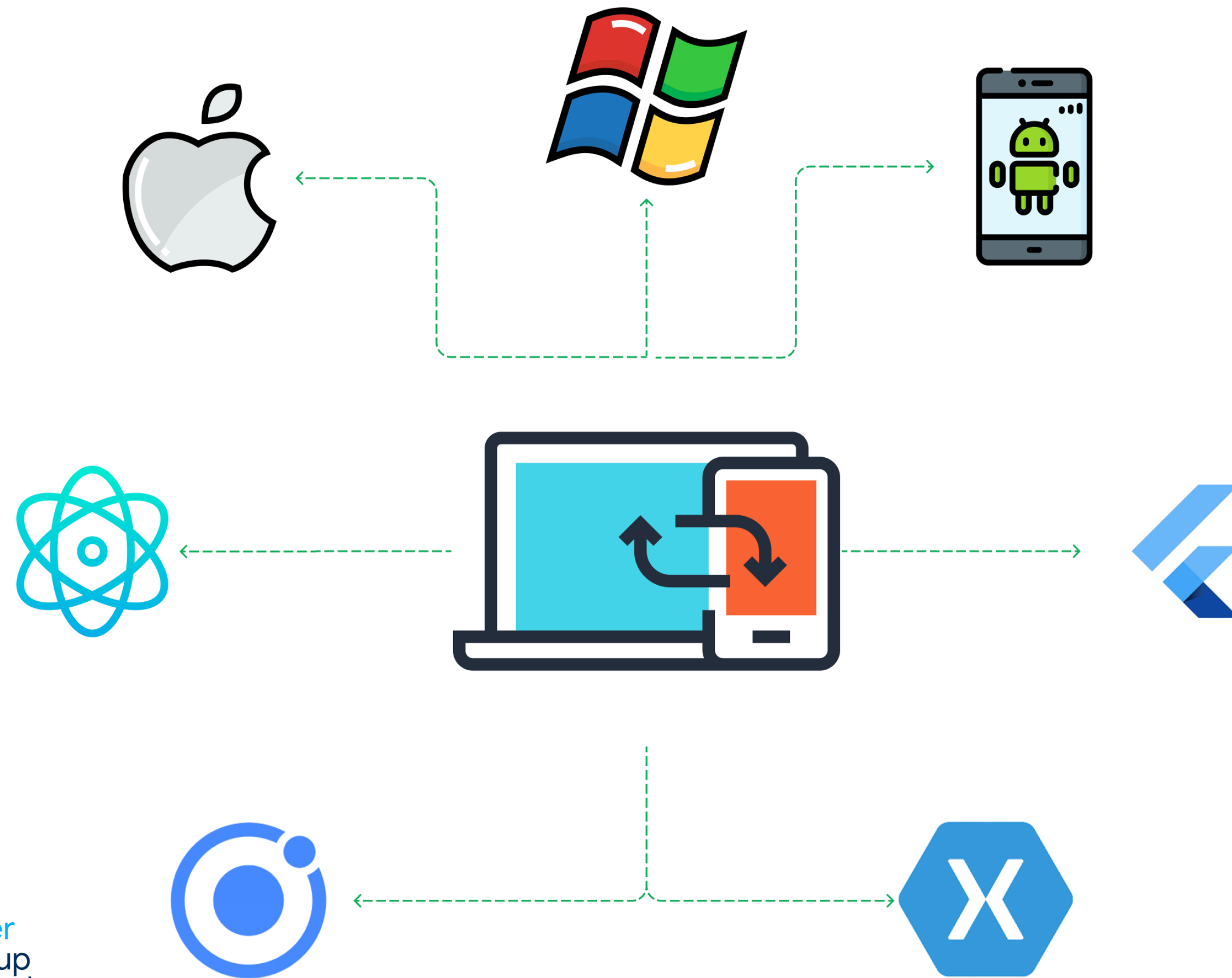
잘 정리된 개발 문서

자신의 기술 스택에 대한 맹신은 절대 금지

적절한 업무 분담

커뮤니케이션

Cross Platform과 사람들

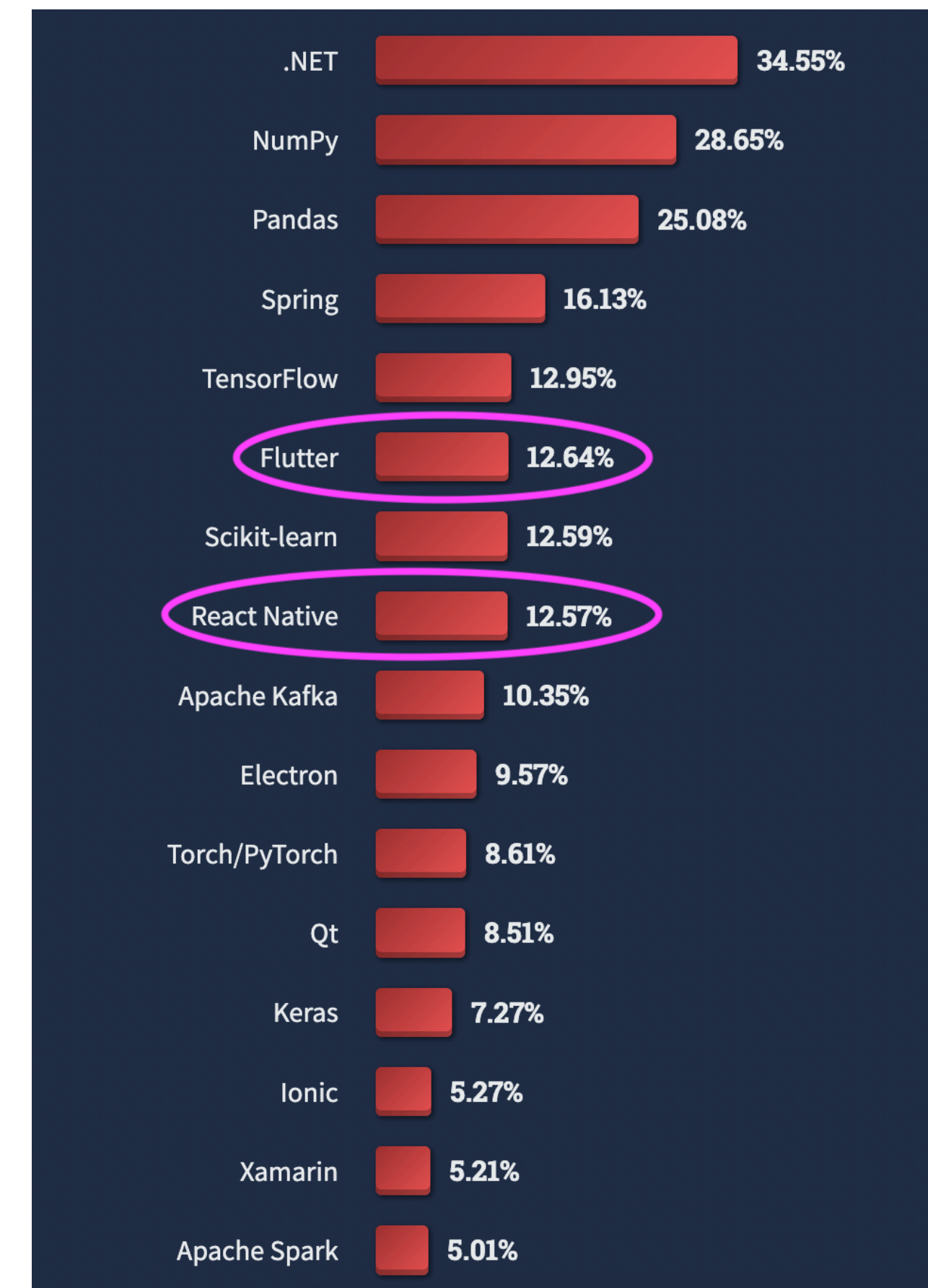
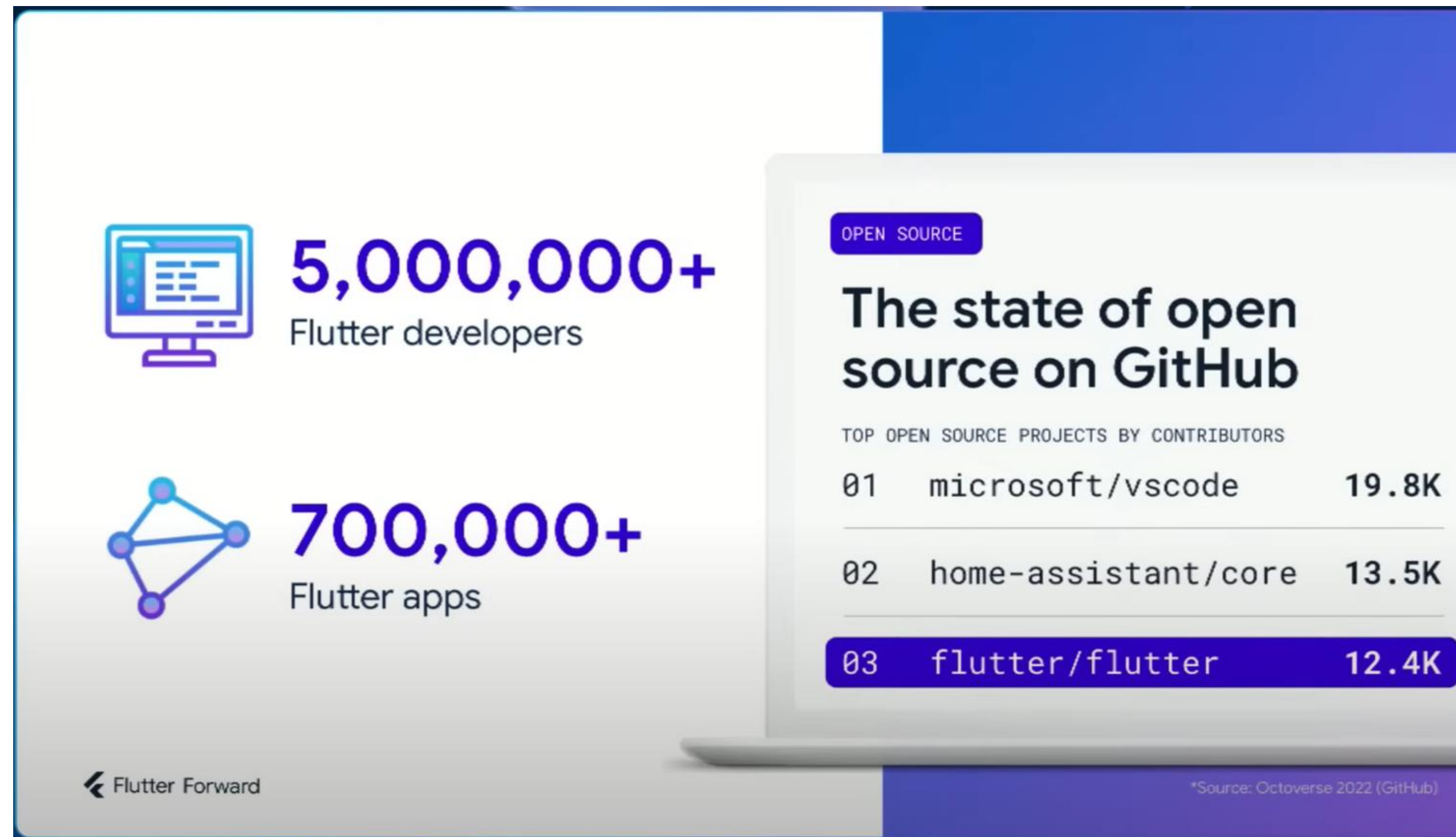


Cross Platform이면 만나는
사람도 2배

Flutter 개발자의 미래



Flutter 개발자로 계속 살 수 있을까요?



Flutter 개발자의 미래 - Forward

Impeller Engine과 Flutter /Flutter Web

https://www.youtube.com/watch?v=PAOAjOR6K_Q

Flutter as Native

Fuchsia



Coming Sooooooon?