Listeler

Python listelerinde liste elemanları sıralanabilir, güncellenebilir ayrıca her bir eleman liste içerisinde birden fazla tekrarlanabilir.

```
Python'da bir liste oluşturmak için 3 yol vardır: [], list([iterable]) ve list comprehension

Python listeleri farklı değişken türlerini bir arada tutabilir.

liste = []
liste1 = [1, [2,3], (4,5), False, 'No']
liste2 = list(liste1)
liste3 = list([1,2,3])
print(type(liste1))

liste = [ifade for degisken in sequence]
liste = [x*2 for x in (1,2,3,4,5)]  # [1, 4, 9, 16, 25]
squares = [i*i for i in range(10)]  # [0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

```
Indexler 0'dan başlayıp eleman sayısından bir eksiğine kadardır.
liste = ['a','b','c', 'd']
print(liste[2])  # 2. indexteki (baştan 3. eleman)
print(liste[:2])  # liste başından 2. indextekine kadar(2. index dahil değil)
print(liste[::-1])  # listeyi ters yazdırır
print(liste[::2])  # 0. indexten başlayarak 2 ve katları olan indexlileri yazdırır (slice stepping)

Eğer index olarak negatif bir sayı girerseniz, Python o sayıya listenin uzunluğunu ekler. 4 elemanlı bir listede -1. index aynı zamanda 3. indextir, -2. index aynı zamanda 2. indextir.

String parçalayarak liste oluşturabiliriz.
a = "Python Eğitim Serisi"
liste = list(a)
print(liste)
```

LISTE	list =	['a',	'b',	'c',	'd']
INDEX		0	1	2	3
NEGATIF INDEX		-4	-3	-2	-1

```
1.3. LISTEYE YENI ELEMAN EKLEMEK VE CIKARMAK
```

```
Listeler değiştirilebilir, listeye bir eleman eklediğimizde yeni bir liste yaratılmaz.

list=["cookies", "pasta", "eggs"]
list += ["milk"]  # [] gerekli
print(list)

a = b = c = d = list

# a b c d her biri aynı orijinal listeyi içeriyor fakat yeni liste yaratılmadı

a += ["bread"]

# a b c d'den herhangi birindeki listeyi değiştirirsek orijinal liste hepsinde değişir
print(list)
b.append("cream")
print(d)  # print ile a/b/c/d/list hangisini yazdirirsak aynı çıktıyı verir
c.pop()
print(a)
a.insert(2,"spam")
print(b)
```

```
liste_ismi.append(eklenecek_eleman) methodu liste sonuna eleman ekler
liste_ismi.insert(index, eklenecek_eleman) methodu istenen indexe eleman ekler, ondan
sonraki elemanların indexi 1 artirilir
sabit_liste.extend(eklenecek_liste) methodu bir listenin sonuna diğer bir listenin
elemanlarını ekler, eklenecek_liste aynı kalır
liste_ismi.pop(index) methodu listeden o indexteki elemanı çıkarır (pop() parantez boşsa
sonuncuyu siler)(.pop ayrıca silinen değeri geri döndürür)

del liste_ismi[index] fonksiyonu o indexteki elemanı siler (indexlemede öğrendiğimiz gibi
liste_ismi[1:4] diyerek 1. indexten 4'e(dahil değil) kadar hepsini silebiliriz)
liste_ismi.remove(silinecek_değer) methodu istenen elemanı siler
```

```
1.4. ELEMAN DEGISTIRMEK

liste = [1,2,3,4,5]
liste[3] = 100
print(liste)
liste[:2] = [10, 20]
print(liste)
liste[:3] = [0]
# liste başından 3.indexe kadar(dahil değil) olan elemanların yerine sadece 9 koydu ve
# listenin eleman sayisini (eşitliğin sağındaki eleman sayısı(bu durumda sadece 1)) -
# (yerine_koyduğu_eleman_sayisi(bu durumda 3)) kadar azaltt1
print(liste)
liste*=2
print(liste)
```

```
1.5. LISTE BIRLESTIRMEK

liste1 = [1, 2, 3]
liste2 = [4, 5, 6]
yeniliste = liste1 + liste2
print(yeniliste)
print(liste1)
print(liste2)
liste1.extend(liste2)
print(liste1)
print(liste1)
print(liste1)
```

```
1.6. IC ICE LISTE OLUSTURMAK

liste1 = [1, 2, 3]
liste2 = [4, 5, 6]
yeniliste = [liste1, liste2] # [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
print(yeniliste[1][2]) # 6
```

```
len(liste_ismi) fonksiyonu listenin eleman sayısını verir
min(liste_ismi) fonksiyonu listenin en küçük elemanını verir
max(liste_ismi) fonksiyonu listenin en büyük elemanını verir
liste_ismi.count(eleman) fonksiyonu listede o eleman kaç tane var onu döndürür
liste_ismi.sort() methodu listeyi küçükten büyüğe sıralar, orijinal listeyi değiştirir
sorted(liste_ismi) fonksiyonu kopya bir liste yaratıp onu küçükten büyüğe sıralar,
orijinal liste değişmez
liste_ismi.reverse() methodu listeyi ters çevirir, orijinal liste değişir
```

EXTRA KAYNAKLAR:

(EN) PYTHON LISTS AND LIST MANIPULATION:

- https://towardsdatascience.com/python-basics-6-lists-and-list-manipulation-a56be62b1f95
 https://www.tutorialspoint.com/python/python_lists.htm

(FR) LES LISTES:

- 1. https://python.doctor/page-apprendre-listes-list-tableaux-tableaux-liste-array-python-cours-debutant
 1. https://openclassrooms.com/fr/courses/235344-apprenez-a-programmer-en-python/232026-creez-des-listes-et-des-tuples-1-2

(EN) LIST COMPREHENSION:

 $1. \quad \texttt{https://realpython.com/list-comprehension-python/\#when-not-to-use-a-list-comprehension-in-python}$

(EN) DATA STRUCTURES AND FUNCTIONS:

- https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html https://docs.python.org/3/library/functions.html

CHALLENGE 1

```
menu = [
              u = [
    ["egg", "bacon"],
    ["egg", "sausage", "bacon"],
    ["egg", "spam"],
    ["egg", "bacon", "spam"],
    ["egg", "bacon", "sausage", "spam"],
    ["spam", "bacon", "sausage", "spam"],
    ["spam", "sausage", "spam", "bacon", "spam", "tomato", "spam"],
    ["spam", "egg", "spam", "spam", "bacon", "spam"],
```

Menudeki tüm spam'leri döngüler ve burada gösterilen fonksiyon ya da methodlarla menüden çıkartın ve menüyü yazdırın. (Tip: iç içe for döngüsü kullanılarak her elemana erişilebilir)

PROGRAM CIKTISI

```
Orijinal Menu:
Orijinal Menu:
['egg', 'bacon']
['egg', 'sausage', 'bacon']
['egg', 'spam']
['egg', 'bacon', 'spam']
['egg', 'bacon', 'sausage', 'spam']
['spam', 'bacon', 'sausage', 'spam']
['spam', 'sausage', 'spam', 'bacon', 'spam', 'tomato', 'spam']
['spam', 'egg', 'spam', 'spam', 'bacon', 'spam']
Güncellenmiş Menu:
['egg', 'bacon']
['egg', 'sausage', 'bacon']
['egg']
['egg', 'bacon']
['egg', 'bacon', 'sausage']
['bacon', 'sausage']
['sausage', 'bacon', 'tomato']
['egg', 'bacon']
```

CHALLENGE 2

```
Please add options from the list below
1: computer
2: monitor
3: keyboard
4: mouse
5: mouse mat
6: hdmi cable
0: to finish
```

Donguler ve fonksiyonlar ya da methodları kullanarak kullanıcının girdiği sayı değeri eğer üstteki menüde görülenlerdense "Adding input_girilen_sayı" desin ve menüde o sayının sağındaki parçayı listeye eklesin, eğer girilen sayı değeri menüde yoksa üstteki menüyü tekrar oynatsın, eğer girilen sayı 0'sa listeyi oynatsın ve program sonlansın. (Tip: girilen sayıları int demeden input() ile alırsanız bir sayı ile denkliğini if içinde böyle bulabilirsiniz: current_choice == '1')

PROGRAM ÇIKTISI

```
Please add options from the list below
1: computer
2: monitor
3: keyboard
4: mouse
5: mouse mat
6: hdmi cable
0: to finish
Adding 1
Adding 2
Please add options from the list below
1: computer
2: monitor
3: keyboard
4: mouse
5: mouse mat
6: hdmi cable
0: to finish
Adding 5
['computer', 'monitor', 'mouse mat']
```