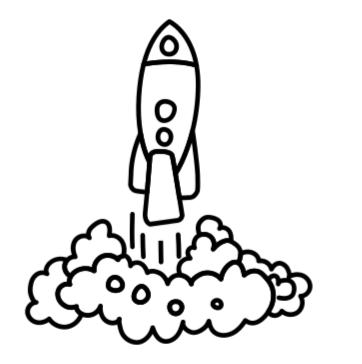
양질의 교육을 위한 효자손 프로젝트

0

0



0

기획 의도

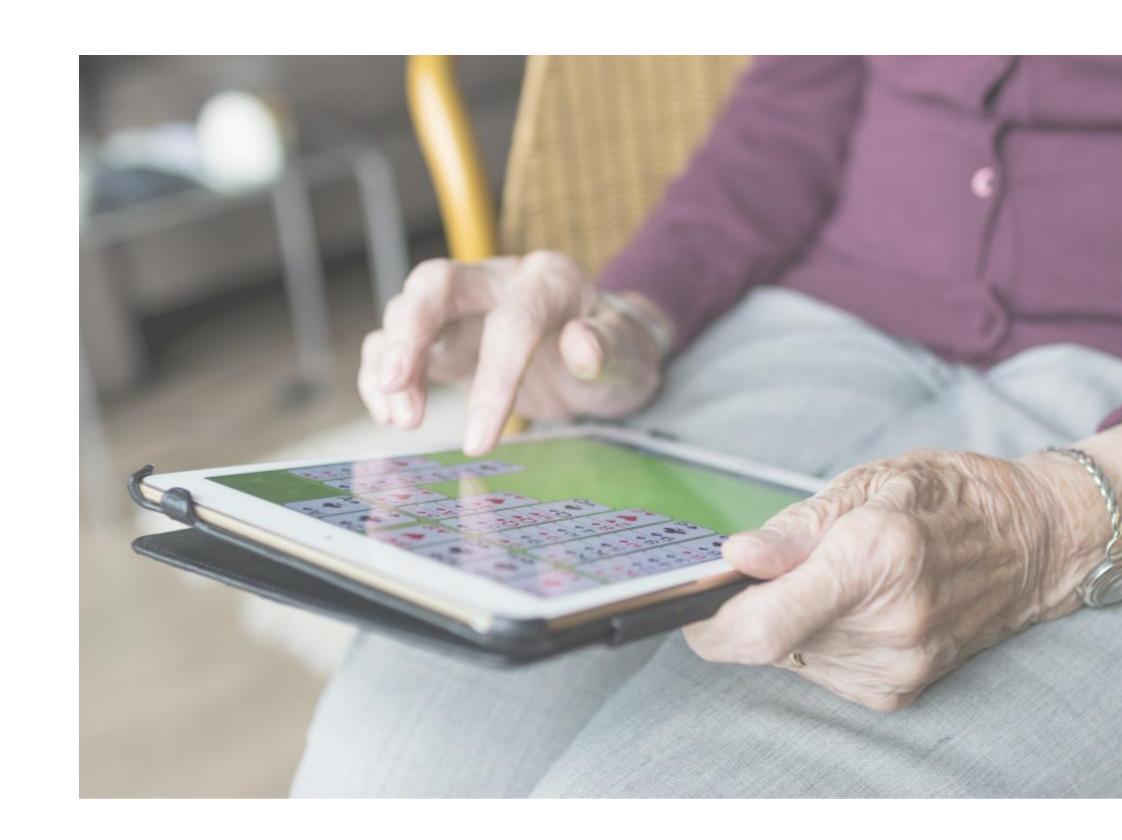
미니멀리스트 디자인 중심의 애플리케이션 증가

정보 접근이 어려운 **디지털 소외 계층** 발생



기획 의도

사용하기 편리하고 양질의 정보를 얻을 수 있는 **노년층을 위한 애플리케이션** 개발







타켓 선정

스마트폰 사용이 **미숙한**, 지역 생활 정보 교육 **미흡한**, 이들을 위한 커뮤니티가 **부재한**





핵심 가치







편리성

- 주 고객층을 배려하여 편리성을 중시
- 큰 글씨와 직관적인 UI 배치



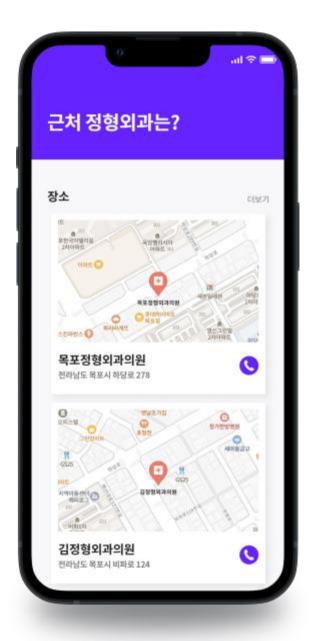


다양한 정보 제공

- 코로나19 정보 및 노인 복지 정보
- GPS 기반의 주요 시설 위치 정보
- 교육부 성인 문해 학교 교과서 기반 생활 정보 등



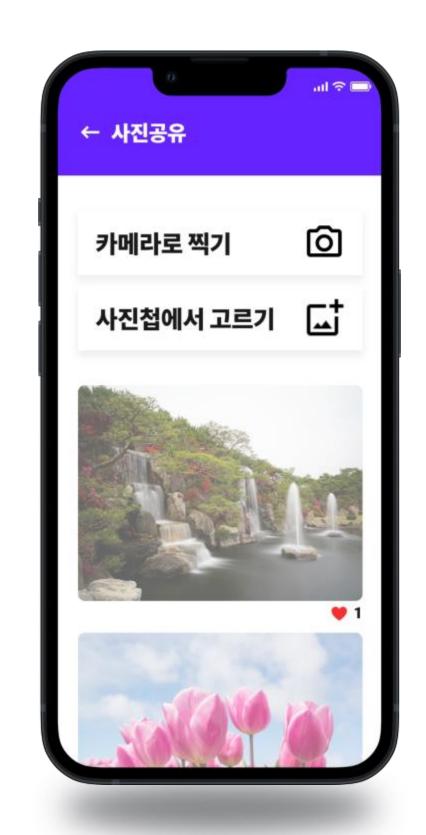




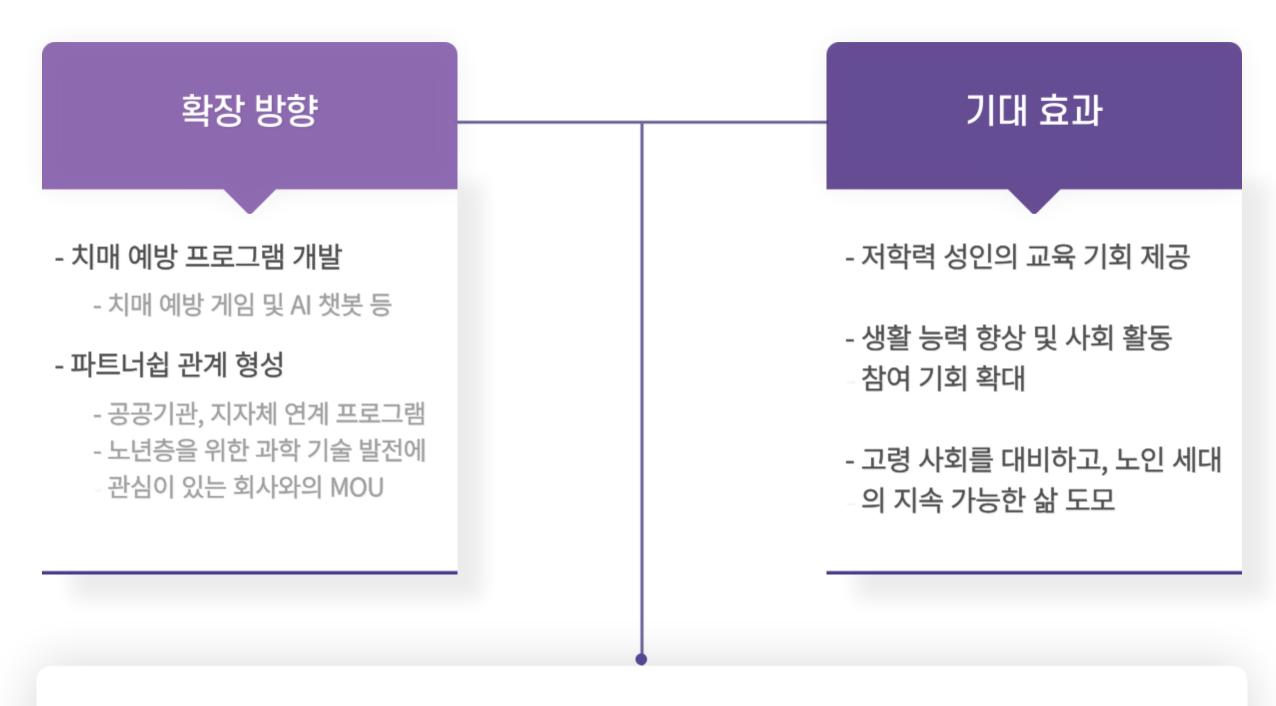


커뮤니티 형성

- UI가 편리한 커뮤니티 구축
- 채팅 사용이 어려운 노년층 성향 고려
- 인앱(in-app) 자체의 미디어 공유 커뮤니티 형성



확장 방향 및 기대 효과



모든 노년층이 **양질의 자료, 양질의 환경**에서 **배움**으로써 **세대 간의 디지털 격차 해소**에 이바지하는 애플리케이션으로 확장

0 양질의 교육을 위한 효자손프로젝트 0 0

TEAM 잔다르크

출처

p.3 [카드뉴스] 코로나19로 부각된 고령층 디지털 소외, 격차 줄여야, 2021.06.23, 산업일보.