

### **Problem and Solution**

#### **Problem**

#### 13 기후 행동

- ·지구 전체에서 배출되는 온실가스의 1/4 from 식량 생산과 소비, 이 중 80%가 축산업과 관련
- · 2050년까지 <mark>채식주의 식단</mark>으로 바꿈 → 온실가스 63% 줄어듦 & 9730억 달러의 비용을 절감 가능
- · 우리나라 모두가 일주일에 하루만 채식 → 자동차 450만 대를 멈추는 효과(온실가스 ↓)
- ➡ 채식 식습관을 기르기 위한 앱 구상

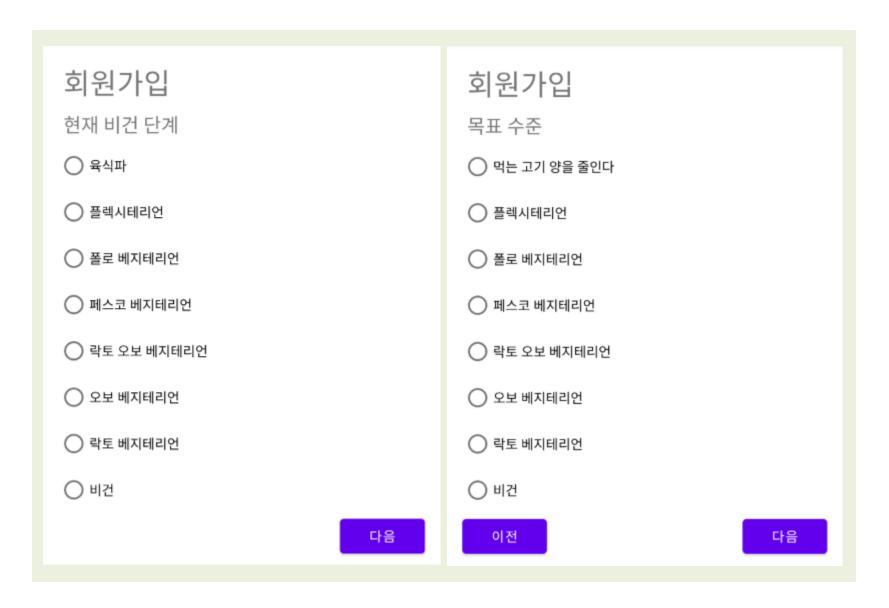
#### **Solution**

key : 육식 줄이기

- → 강도 낮은 채식 인구부터 늘리기, 나아가 이들이 점점 강도를 높여갈 수 있게 돕기
- ⇒ 주요 타겟 : 채식을 시작하려는 사람, 할 생각은 있지만 의지가 약해지는 사람, 육식에 익숙해 무의식적으로 채식할 생각을 잊는 사람

### 1. 회원가입

### 1.1 현재 채식 & 목표 채식 수준 설정



- ₩ 주요타겟이 강도 낮은 채식러들인 만큼 현재 채식 수준과 목표를 설정
- ♣ 주기적으로 식사 스타일을 체크 → 변화하는 모습을 확인하기 위함

### 1. 회원가입

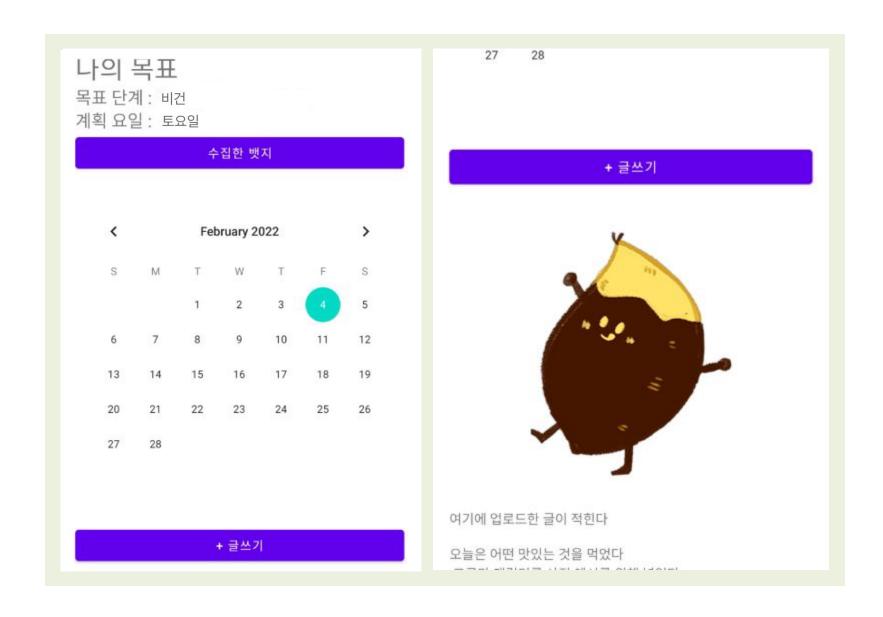
#### 1.2 채식 데이 & 식사 시간 설정



- ₩ 자율적으로 채식할 요일을 1일 이상 선택
- ↓ 식사 준비 시간에 채식 요일 알림을 제공→ 사용자가 설정한 요일을 잊지 않게 상기시킴

# 2. 채식 기록

### 2.1 채식 달력 및 메인 페이지





₩ 작성한 채식 일지를 최신순으로 보여줌

## 2. 채식 기록

### 2.2 오늘의 채식 기록



- ♣ 스스로 식단 구성요소를 체크 → 육류 소비 빈도 자각
- 식단 변화 통계(그래프) 제공 예정

# 3. 수집한 뱃지



이벤트/미션 수행 → 뱃지를 획득

4단 유지에 대한 동기부여

# 개발 환경

Front-end Back-end

Android(Kotlin) SpringBoot

**Database** Server

JawsDB Heroku

