附录A

Web资源



A Bit of Groovy History: http://glaforge.free.fr/weblog/index.php?itemid=99, Guillaume Laforge 谈Groovy历史的一篇博客文章。

API for FactoryBuilderSupport: http://groovy.codehaus.org/api/groovy/util/FactoryBuilderSupport.html, FactoryBuilderSupport类的API, 它是SwingBuilder的新基类。

ASTTest Annotation: http://groovy.codehaus.org/gapi/groovy/transform/ASTTest.html, 用于测试和调试AST变换的Groovy注解。

CodeNarc: http://codenarc.sourceforge.net, CodeNarc是一款基于Groovy的静态代码分析工具。

Crash of the Mars Orbiter: http://www.cnn.com/TECH/space/9909/30/mars.metric.02, CNN有关 火星轨道探测器坠毁的报道。

Duck Typing.: http://c2.com/cgi/wiki?DuckTyping, 什么是鸭子类型。

easyb: http://www.easyb.org easyb, 是一款自动测试工具,支持流畅地进行功能测试和继承测试。

Eclipse Plug-in for Groovy: http://groovy.codehaus.org/Eclipse+Plugin Eclipse, IDE中用于支持 Groovy开发的插件。

FactoryBuilderSupport: http://groovy.codehaus.org/FactoryBuilderSupport, Groovy的FactoryBuilderSupport类,它是SwingBuilder的新基类。

Gant Home: http://gant.codehaus.org, Gant的网站,它是一款类似Ant的工具,不过它使用的是Groovy,而非XML。

The GDK.: http://groovy.codehaus.org/groovy-jdk,列出了Groovy JDK中的方法。

Getting Started with Grails: http://www.infoq.com/minibooks/grails, Jason Rudolph介绍Grails 使用的一本书。

Good, Bad, and Ugly of Java Generics: http://www.agiledeveloper.com/articles/GenericsInJava

PartI.pdf, 探讨Java泛型的优点、缺点以及丑陋之处的一篇文章。

GPars: http://gpars.codehaus.org, GPars库提供了很多并发编程选择。

Gradle: http://gradle.org, Gradle, 是一款轻量级的构建管理工具,可以帮助程序员轻松配置构建,只需要很少的配置信息,不需要XML。

Grails Home: http://grails.org/, Grails项目主页,提供了文档及项目下载。

Griffon Project: http://griffon.codehaus.org,用于构建桌面应用的Groovy框架。

Groovy API Javadoc: http://groovy.codehaus.org/api, Groovy API的Javadoc帮助文件。

Groovy Closures Definition: http://groovy.codehaus.org/Closures++Formal+Definition, Groovy 闭包的探讨与定义。

GroovyCollectionsSupport: http://groovy.codehaus.org/groovy-jdk/java/util/Collection.html, Groovy 向集合类添加的扩展与特性。

Groovy Daily Build: http://build.canoo.com/groovy, Groovy项目的当前构建版本,紧跟Groovy 最新趋势的程序员可以下载。

Groovy Download Page: http://groovy.codehaus.org/Download, Groovy最新发布版本和之前版本的下载链接。

Groovy Home: http://groovy.codehaus.org, Groovy项目主页,提供了文档和下载。

Groovy Looping: http://groovy.codehaus.org/Looping,介绍了Groovy中实现循环的不同方式。

Groovy Mailing Lists: http://groovy.codehaus.org/Mailing+Lists, Groovy邮件列表。

Groovy Operator Overloading: http://groovy.codehaus.org/Operator+Overloading, Groovy的操作符重载以及操作符所映射的方法。

Groovy Scriptom API: http://groovy.codehaus.org/COM+Scripting, 支持与 Windows ActiveX 和COM交互的Groovy API。

Groovy String Support: http://groovy.codehaus.org/groovy-jdk/java/lang/String.html, Groovy中对String的扩展与支持。

Groovy's Support for java.math Classes: http://groovy.codehaus.org/Groovy+Math, Groovy为提供更高的精度对java.math的支持。

Groovy's Support for Map: http://groovy.codehaus.org/groovy-jdk/java/util/Map.html, Groovy 向Java的Map添加的扩展和特性。

GVM: http://gvmtool.net,用于管理多个Groovy版本和相关工具的一款工具。

Higher-Order Function: http://c2.com/cgi/wiki?HigherOrderFunction, 高阶函数的相关讨论。

IntelliJ IDEA: http://www.jetbrains.com/idea, 一款流行的Java IDE, 对Groovy提供了出色的支持。

Java Download: http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html, Java和 JDK的下载页面。

JRuby Home: http://jruby.codehaus.org, JRuby项目主页,提供了文档和下载。

Languages and Idioms: http://blog.agiledeveloper.com/2007/05/its-not-languages-but-their-idioms-that.html, 探讨语言与习惯用法的一篇博客文章。

Markmail for Groovy Mailing List: http://groovy.markmail.org,这里可以方便地搜索Groovy用户邮件列表中曾经讨论过的主题。

MetaClass and Method Interception: http://graemerocher.blogspot.com/2007/06/dynamic-groovy-groovys-equivalent-to.html, Graeme Rocher介绍Groovy的元编程能力以及打开类的一篇博客文章。

Mocks Aren't Stubs: http://martinfowler.com/articles/mocksArentStubs.html, Martin Fowler, 谈模拟与存根的相似性及差别。

No Fluff Just Stuff.: http://www.nofluffjuststuff.com, 经常在不同地点举行的一个很受欢迎的 Java会议。

The Official Website for the Book: http://pragprog.com/titles/vslg2, 本书的官方网站,可以下载本书的示例源代码,查阅勘误信息以及提供反馈。

The Pragmatic Programmers: http://pragprog.com, 本书英文版出版商的网站。

Runtime vs. Compile Time/Static vs. Dynamic: http://groovy.codehaus.org/Runtime+vs+Compile+time+Static+vs+Dynamic,有关Groovy对动态类型的支持的探讨和理论介绍。

Selenium: http://seleniumhq.org/download,可以测试Web应用的自动化工具。

Some Differences Between Java and Groovy: http://groovy.codehaus.org/ Differences+from+Java ,详细介绍了Java和Groovy的一些不同。

Spock Library: http://spockframework.org, Spock测试库的主页。

State of IDE Support for Groovy: http://groovy.codehaus.org/IDE+Support, 支持Groovy开发的不同IDE,以及它们目前的支持程度。

Sun/Java Scripting Project Home: https://scripting.dev.java.net,有关脚本语言和JSR 223的详细介绍。

Technical Debt: http://martinfowler.com/bliki/TechnicalDebt.html, Martin Fowler谈技术债。

TextMate: http://macromates.com, Mac上一款流行的编辑器TextMate。

TextMate Groovy Bundle: http://docs.codehaus.org/display/GROOVY/TextMate, 支持TextMate 的Groovy bundle。

Treating a Java Method as a Closure: http://www.jroller.com/melix/entry/coding_a_groovy_closure_in, Champeau介绍了如何在Groovy端将一个Java方法看作一个闭包。

Tweaking the Groovy Bundle for TextMate Editor: http://tinyurl.com/ywotsj, Venkat的一篇博客文章,介绍了如何修改Groovy bundle,使输出更为方便快捷。

Using JUnit 4 with Groovy: http://groovy.codehaus.org/Using+JUnit+4+with+Groovy, 在Groovy 中使用JUnit 4.0的步骤。

Using Notepad2: http://tinyurl.com/yqfucf,介绍在Windows上如何使用Notepad2编辑和运行Groovy的一篇博客文章。

Why Copying an Object Is a Terrible Thing to Do: http://www.agiledeveloper.com/articles/cloning 072002.htm, 探讨Java中的对象复制问题的一篇文章。

Why Getter and Setter Methods Are Evil: http://www.javaworld.com/javaworld/jw-09-2003/jw-0905-toolbox.html, Allen Holub的一篇文章。

Why Scripting Languages Matter: http://www.oreillynet.com/pub/wlg/3190, Tim O'Reilly探讨了 应用的特性及脚本语言所起的作用。

Xerces XML Parser: http://xerces.apache.org/xerces-j,基于Java的一款流行的XML解析器。

附录 B

参考书目



[AS96] Harold Abelson and Gerald Jay Sussman. *Structure and Interpretation of Computer Programs*. MIT Press, Cambridge, MA, 2nd, 1996. (《计算机程序的构造和解释》(原书第2版), 机械工业出版社。)

[Bec02] Kent Beck. *Test Driven Development: By Example*. Addison-Wesley, Reading, MA, 2002. (《测试驱动开发:实战与模式解析》,机械工业出版社。)

[Bec96] Kent Beck. Smalltalk Best Practice Patterns. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1996.

[Blo08] Joshua Bloch. *Effective Java*. Addison-Wesley, Reading, MA, 2008. (《Effective Java中文版 (第2版)》,机械工业出版社。)

[ES90] Margaret A. Ellis and Bjarne Stroustrup. *The Annotated C++ Reference Manual*. Addison-Wesley Longman, Reading, MA, 1990.

[Eck06] Bruce Eckel. *Thinking in Java*. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, Fourth, 2006. (《Java 编程思想 (第4版)》,机械工业出版社。)

[Fri97] Jeffrey E. F. Friedl. *Mastering Regular Expressions*. O'Reilly & Associates, Inc., Sebastopol, CA, 1997. (《精通正则表达式 (第3版)》, 电子工业出版社。)

[GHJV95] Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, and John Vlissides. *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*. Addison-Wesley, Reading, MA, 1995. (《设计模式:可复用面向对象软件的基础》,电子工业出版社。)

[Gra07] James Edward Gray II. *TextMate: Power Editing for the Mac.* The Pragmatic Bookshelf, Raleigh, NC and Dallas, TX, 2007.

[Knu97] Donald Ervin Knuth. *The Art of Computer Programming: Fundamental Algorithms*. Addison-Wesley Longman, Reading, MA, Third, 1997. (《计算机程序设计艺术第1卷基本算法(第3版)》,人民邮电出版社。)

[Lad03] Ramnivas Laddad. Aspect J in Action: Practical Aspect-Oriented Programming. Manning

Publications Co., Greenwich, CT, 2003.

[Mey97] Bertrand Meyer. *Object-Oriented Software Construction*. Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, Second, 1997.

[Par07] Terence Parr. *The Definitive ANTLR Reference: Building Domain-Specific Languages*. The Pragmatic Bookshelf, Raleigh, NC and Dallas, TX, 2007.

[Rai04] J. B. Rainsberger. *JUnit Recipes: Practical Methods for Programmer Testing*. Manning Publications Co., Greenwich, CT, 2004. (《Junit Recipes中文版——程序员实用测试技巧》,电子工业出版社。)

[Seb04] Robert W. Sebesta. *Concepts of Programming Languages*. Addison-Wesley, Reading, MA, 2004. (《编程语言原理(第10版)》, 清华大学出版社。)

[TH03] David Thomas and Andrew Hunt. *Pragmatic Unit Testing In Java with JUnit.* The Pragmatic Bookshelf, Raleigh, NC and Dallas, TX, 2003. (《单元测试之道Java版——使用Junit 》,电子工业出版社。)