Gaspard **Dussert**



Contact

Lyon, France gaspard.dussert@gmail.com gdussert.github.io









Programmation

Langages: Python, Bash, R, C, Matlab

Librairies: Pytorch, Keras, Scikit-learn, Pandas

Autres: LaTeX, Git, Slurm

Statistiques

Régressions linéaires, GLM, **GLMM**

ACP, AFC, Clustering

Chaînes de Markov, MCMC

Validation-croisée, AIC, BIC

Machine Learning

Apprentissage supervisé, non supervisé et auto-supervisé

Modèles génératifs / LLMs

Modèles multimodaux

Zero-shot / few-shot learning



Expériences professionnelles

Octobre 2022 - Octobre 2025 : Doctorat I UMR CNRS 5558 - LBBE

- Créer et implémenter de nouvelles techniques de machine learning adaptées à la classification automatique des espèces dans les images de pièges photos : calibration des modèles, prédiction des comportements avec des Vision-Language Models (VLMs) et exploitation du contexte des séquences d'images pour améliorer les prédictions.
- Direction : S. Dray, V. Miele et S. Chamaillé-Jammes

Octobre 2021 - Septembre 2022 : Ingénieur de Recherche I UMR CNRS 5220 - CREATIS

- Développer un modèle prédictif de l'état de conscience et de l'évolution à 6 mois de patients dans le coma à partir de plusieurs modalités d'imagerie médicale.
- Utilisation de méthodes d'IA avancées : transformers, auto-encoders, self-supervised learning
- Direction : C. Lartizien

Avril 2021 - Septembre 2021: Stage de fin d'études I UMR CNRS 5220 - CREATIS

- Développer un modèle de segmentation et caractérisation du cancer de la prostate en IRM multiparamétrique à partir d'annotations faibles (points d'annotations).
- Étude de fonctions de coût atypiques : modélisation de la corrélation entre les classes de cancer et des contraintes sur les tailles des lésions à détecter (évaluation par crossvalidation).
- Direction: C. Lartizien

Février 2020 - Juillet 2020 : Stage de césure I id3 Technologies

- Implémenter et entrainer une nouvelle architecture d'apprentissage profond pour la reconnaissance automatique d'empreintes digitales.
- Direction : C. Candela

Septembre 2019 - Février 2020 : Stage de césure I UMR CNRS 5558 - LBBE

- Utiliser des modèles de Deep Learning pour l'étude d'écosystèmes : détection, classification et comptage d'animaux sur des photos.
- Direction : S. Chamaillé-Jammes et V. Miele

Mai 2019 - Juillet 2019: Stage de recherche I University of British Columbia - Vancouver

- Utiliser des modèles de Deep Learning pour comprendre la régulation de l'expression des gènes.
- Direction: S. Mostafavi

Publications

G Dussert, ..., S Chamaillé-Jammes «Zero-shot animal behaviour classification with visionlanguage foundation models» Methods in Ecology and Evolution, 2025

G Dussert, S Chamaillé-Jammes, S Dray, V Miele «Being confident in confidence scores: calibration in deep learning models for camera trap image sequences» Remote Sensing in Ecology and Conservation, 2024

N Rigoudy*, G Dussert*, ..., S Chamaillé-Jammes «The DeepFaune initiative: a collaborative effort towards the automatic identification of European fauna in camera trap images» European Journal of Wildlife Research, 2023 *co-premier auteur

A Duran, G Dussert, ..., C Lartizien «ProstAttention-Net: a deep attention model for prostate cancer segmentation by aggressiveness in MRI scans» Medical Image Analysis, 2022

A Duran, G Dussert, C Lartizien «Learning to segment prostate cancer by aggressiveness from scribbles in bi-parametric MRI» Proc. SPIE Medical Imaging 2022

A Duran, G Dussert and C Lartizien «Perfusion Imaging in Deep Prostate Cancer Detection from MP-MRI: Can We Take Advantage of it?» IEEE 19th International Symposium on Biomedical Imaging (ISBI), 2022

V Miele, G Dussert, ..., C Bonenfant «Revisiting animal photo-identification using deep metric learning and network analysis» Methods in Ecology and Evolution, 2021

Gaspard Dussert



Langues

Français

Anglais (avancé)

Espagnol (intermediaire)

Intérêts

Photographie animalière : gaspard-dussert.fr

Naturaliste amateur

Escalade

Randonnée



❷ DeepFaune : Logiciel de reconnaissance automatique de la faune sauvage sur images de pièges photos. Contributions à la gestion et la préparation dès données, à l'entrainement des modèles, au développement logiciel et au support utilisateur.

❷ ProstAttention-Net: Librairie python pour la segmentation du cancer de la prostate sur image IRM. Contribution au développement du code.

∂ imaginecology : Tutoriels et ressources pour faciliter l'adoption de techniques de deep learning dans la communauté d'écologie.

Conférences et présentations

- Février 2025 : Premières rencontres "Observation et suivi de la Faune Sauvage" (Perpignan) - Oral
- Décembre 2024 : Conférence Science Sandwich du CREA Mont-Blanc (Chamonix) -Oral
- Juin 2024: Workshop CV4Animals: Computer Vision for Animal Behavior Tracking and Modeling de la conférence CVPR (Seatle) - Poster
- Octobre 2023 : 9èmes journées du GDR EcoStat (Lyon) Oral
- Septembre 2023: Workshop on Uncertainty Quantification for Computer Vision de la conférence ICCV (Paris) - Poster
- Septembre 2023: Workshop Camera traps, AI, and Ecology (Jena, Allemagne) Oral

🖫 Formation

2022 - 2025 Doctorat | Université Claude Bernard Lyon 1

Bourse de contrat doctoral - Ministère de l'Éducation Nationale, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche - École doctorale E2M2

2020 - 2021 Master MVA I ENS Paris-Saclay Master Mathématiques, Vision, Apprentissage

2017 - 2021 Diplôme d'Ingénieur I ENSTA Paris

Diplômé de l'École Nationale Supérieure des Techniques Avancées

2° année : majeure « Mathématiques appliquées » et mineure « Statistiques »

3° année : parcours « Science de l'optimisation et des données »

2015 - 2017 Classes préparatoires aux grandes écoles I Lycée Pierre de Fermat - Toulouse Filère MPSI puis MP* option informatique

2012 - 2015 Baccalauréat I Lycée Joffre - Montpellier

Série S, spécialité mathématiques, mention très bien, section européenne Anglais

Projets annexes

SpeciesGuessr: Outil pédagogique sous forme de site web, permettant de tester et d'améliorer ses compétences naturalistes. Réalisé avec JavaScript, HTML, CSS pour l'interface utilisateur, et Flask avec MongoDB pour la gestion des données côté serveur. Organisation d'un concours lors de la conférence SFE2 2024 (Lyon).

⊘ Cosmic Camera Bot : Jeu vidéo basé sur ma thématique de recherche, développé dans le cadre de la Scientific Game Jam 2023 (prix du meilleur jeu). Présentation du jeu au Musée des Confluences (Lyon) dans le cadre de la fête de la science.