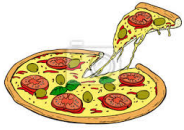


Projet 7 - Open Classrooms

Gestion d'une Pizzeria

Spécifications techniques

Gilles David
Le 27-10-2021



Sommaire

- Cahier des charges
- Description du domaine fonctionnel
- Diagramme de composant UML
- Diagramme de déploiement UML
- Diagramme de classe UML
- Schéma de la base de donnée



Rappel du « Cahier des charges »

Dans le cadre de la **gestion de pizzeria**, il faut un **système qui permet de suivre en temps réel**, en étant le plus efficace possible, de leur **réception** à leur **livraison** en passant par leur **préparation**

- les **commandes passées, en préparation et en livraison**;
- le **stock d'ingrédients restants** pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées;

Proposer un **site Internet** pour que les clients puissent :

- **passer leurs commandes**, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place;
- **payer en ligne** leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison;
- **modifier ou annuler leur commande** tant que celle-ci n'a pas été préparée;

Pour la partie **commande du client présent** dans la pizzeria, **au téléphone** ou **a distance** via internet; le **suivi pour les serveurs, pour les cuisiniers**.

Détailler le **cycle de vie des commandes** (Validés - Préparations - Servis).

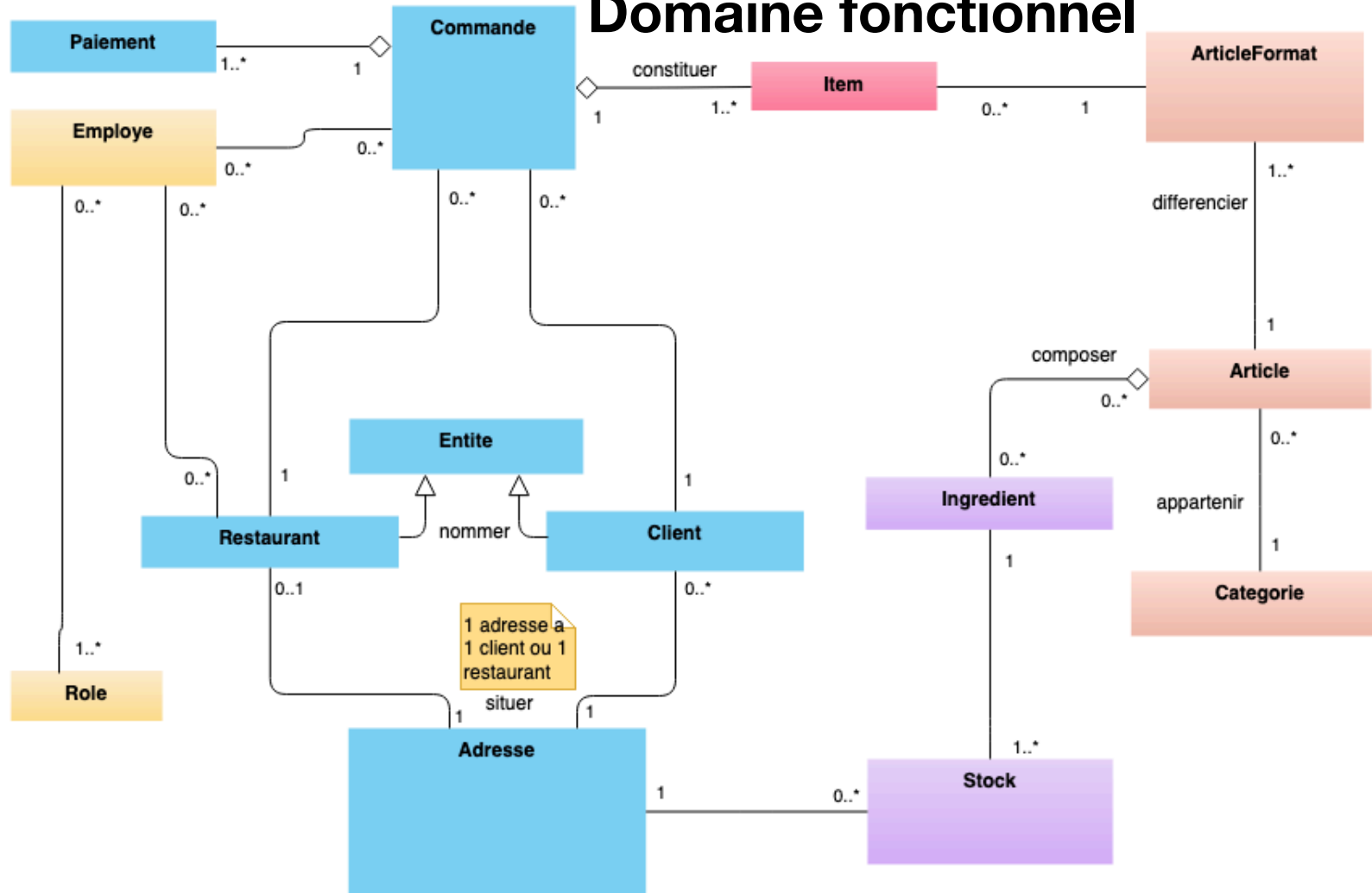
D'un **Status payé ou non**.

Il faut **détailler les différents acteurs** interagissant avec le futur système (Clients - Serveurs - Livreurs - Cuisiniers - Patron - Magasiniers)

Proposer un **aide-mémoire** aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza



Domaine fonctionnel



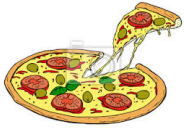


Diagramme de composant

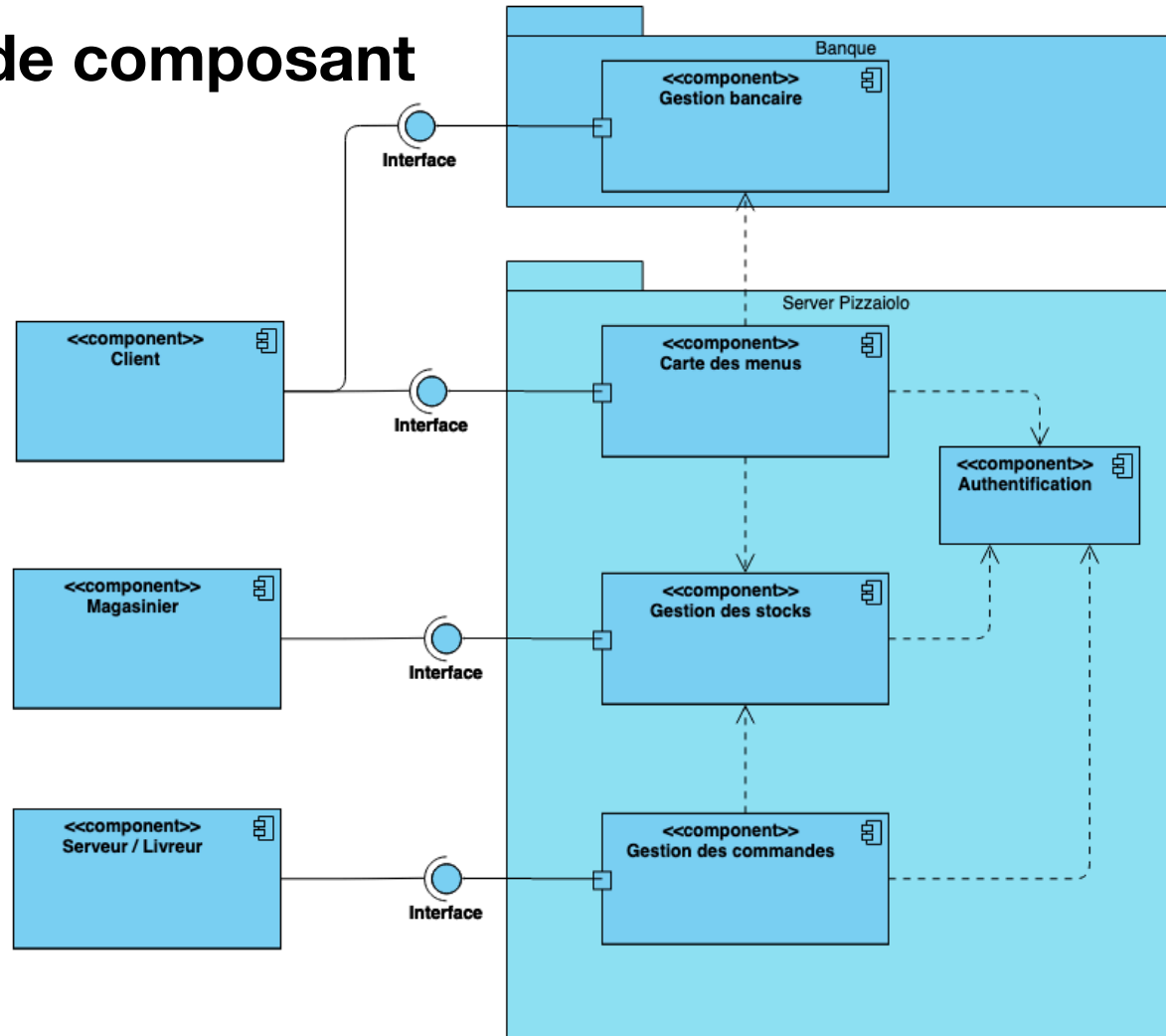




Diagramme de déploiement

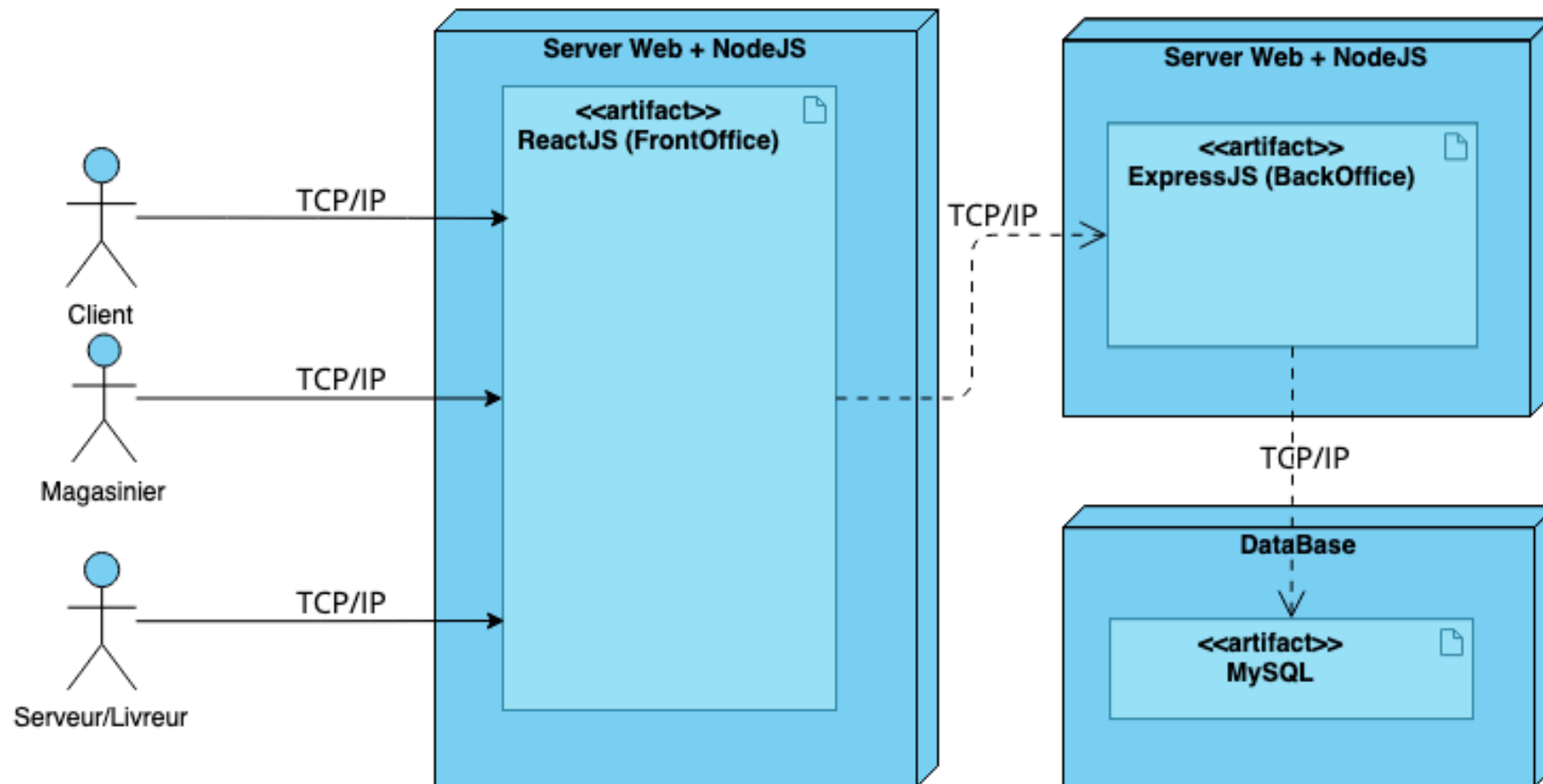
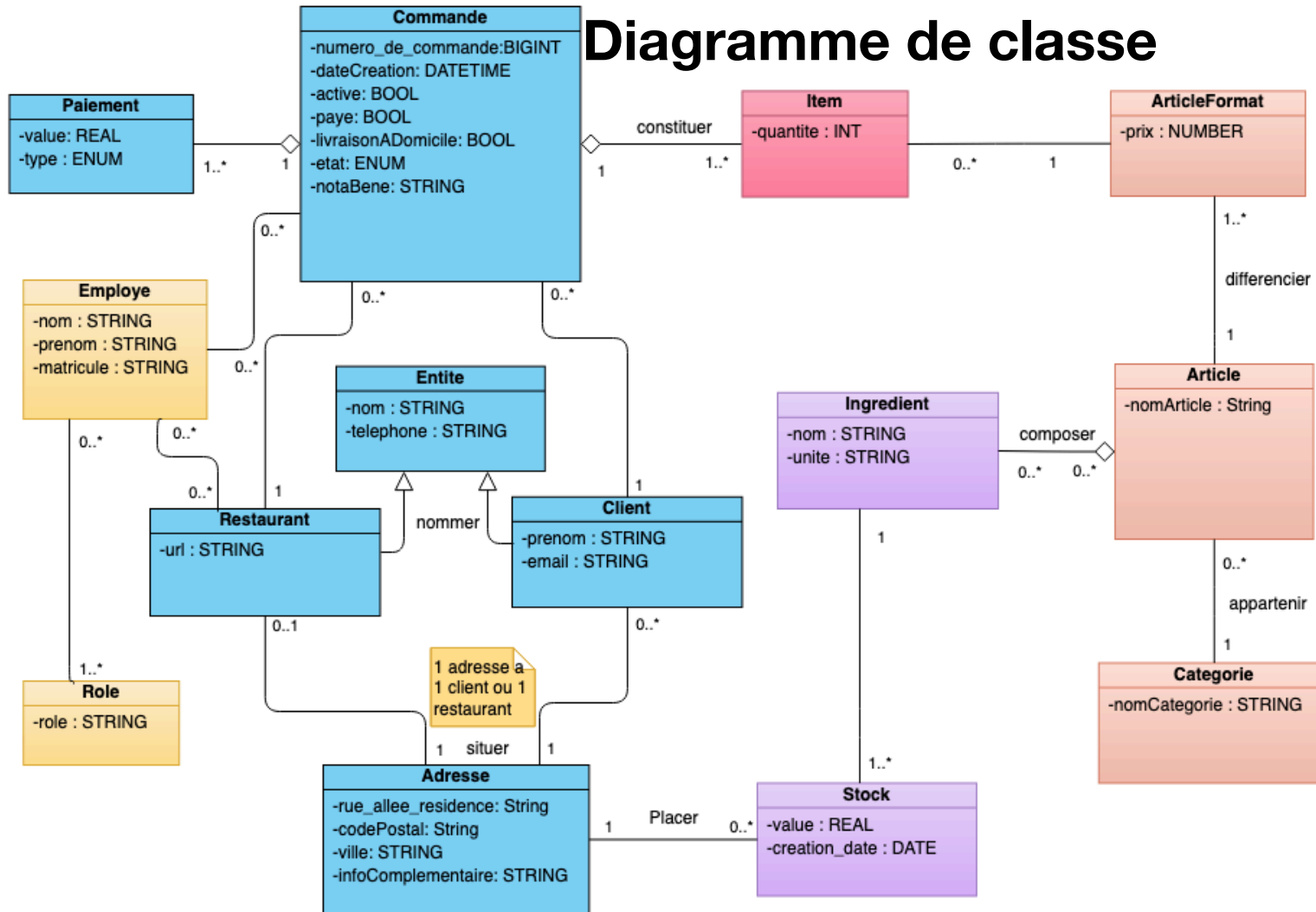




Diagramme de classe





Description du diagramme de classe

L'élément essentiel est la « commande » (en bleu et en haut), qui définit les *options* et *états* d'une facture.

A gauche de la commande : « payment » (en bleu) enregistre le(s) paiement(s) d'une commande, ainsi que le type de paiement .

En dessous, à qui ou quoi la commande est rattachée : le client - le restaurant. En jaune l'« employé » qui agit sur la commande et ses *options*, et *états*.

L'« article » (au milieu en beige) est rattaché à une « catégorie » (juste en dessous), cet article a un « format » (min, max, ...) et un *prix* associé, cet « articleFormat » est rattaché à la commande par l'intermédiaire de l'« item » qui est composé d'une *quantité*.

La commande est donc composée d'une liste d'item.

Reste ce qui se trouve à droite en violet, le « stock », qui soit est rattaché à l'articleFormat, soit à l'« ingrédient ».



Base de données

