

Fridge

Twój lodówkowy asystent.

PROJEKT NA ZAJĘCIA „PROGRAMOWANIE W JĘZYKU JAVA”

1. Temat projektu:

Tematem projektu jest program, który pozwala użytkownikowi mieć dostęp do listy zawartości lodówki w dowolnym miejscu. Dodatkowo program posiada też możliwość dodawania produktów do listy zakupów.

2. Główne funkcje programu

- 1 – Zarządzanie lodówką
 - Q – Wyświetlenie zawartości lodówki
 - D – Dodanie produktu do lodówki
 - U – Usunięcie produktu z lodówki
 - P – Powrót
- 2 – Zarządzanie listą zakupów
 - Q – Wyświetlenie listy zakupów
 - D – Dodanie produktu do listy
 - U – Usunięcie produktu z listy
 - W – Wyczyszczenie listy
 - P – Powrót
- K – Koniec programu

3. Instrukcja obsługi

W celu przejścia do poszczególnych opcji dostępnych w programie, należy wpisywać w konsoli litery odpowiadające wybranej przez nas opcji opisanej w menu programu.

4. Scenariusze użycia

- 1. Menu główne
- 2. Wybór opcji 1 – Przejście do menu zarządzania lodówką
 - 2.1. Wybór opcji Q – Wyświetlenie zawartości lodówki
 - 2.1.1. Jeśli lodówka jest pusta – wyświetlenie komunikatu „Lodówka jest pusta.” i program wróci do menu zarządzania lodówką.
 - 2.1.2. Jeśli w lodówce znajduje się chociaż jeden produkt – zostanie wyświetlona lista produktów znajdujących się w lodówce i program wróci do menu zarządzania lodówką.
 - 2.2. Wybór opcji D – Dodanie produktu do lodówki
 - Program najpierw sprawdza czy nie została przekroczona maksymalna ilość produktów w lodówce (domyślnie max 50).
 - Jeśli została przekroczona – program wyświetli komunikat: "Lista jest pełna (max 50 produktów)! Usuń z listy produkty, by móc dodać nowe." i wróci do menu zarządzania lodówką.
 - Jeśli nie została przekroczona, program poprosi użytkownika o wprowadzenie nazwy produktu, który chce dodać, a następnie sprawdzi, czy produkt znajduje się już w lodówce.
 - 2.2.1. Jeśli podany produkt znajduje się w lodówce – program zapyta użytkownika czy chce nadpisać ilość danego produktu znajdującego się w lodówce.
 - Wybór opcji T – program poprosi o użytkownika o podanie wartości, która nadpisze aktualną ilość przypisaną do danego produktu.

- Jeśli podana przez użytkownika wartość nie jest liczbą, zostanie wyświetlony komunikat „Podana wartość nie jest liczbą. Spróbuj ponownie.” i nie pozwoli kontynuować do czasu wprowadzenia prawidłowej wartości.
- Jeśli użytkownik podał liczbę z przecinkiem, program automatycznie zamienia przecinek na kropkę, nadpisuje ilość produktu i wraca do menu zarządzania lodówką.
- Jeśli program nie napotka problemu z podaną wartością, ilość produktu zostanie nadpisana pomyślnie i powróci do menu zarządzania lodówką.
- Wybór opcji N – program wróci do menu zarządzania lodówką.
- Gdy użytkownik wybierze opcję, która nie jest dostępna na liście opcji, zostanie wyświetlony komunikat „Nie rozumiem, spróbuj ponownie.” i nie pozwoli kontynuować do czasu wprowadzenia prawidłowej wartości.

2.2.2. Jeśli podanego produktu nie ma na liście, program poprosi użytkownika o podanie ilości, w jakiej produkt ma zostać dodany do lodówki.

- Jeśli podana przez użytkownika wartość nie jest liczbą, zostanie wyświetlony komunikat „Podana wartość nie jest liczbą. Spróbuj ponownie.” i nie pozwoli kontynuować do czasu wprowadzenia prawidłowej wartości.
- Jeśli użytkownik podał liczbę z przecinkiem, program automatycznie zamienia przecinek na kropkę, dodaje produkt do listy zawartości lodówki i wraca do menu zarządzania lodówką.
- Jeśli program nie napotka problemu z podaną wartością, produkt zostanie pomyślnie dodany do listy zawartości lodówki i powróci do menu zarządzania lodówką.

2.3. Wybór opcji U – Usunięcie produktu z lodówki

Program poprosi użytkownika o wprowadzenie nazwy produktu, który chce usunąć. Następnie po otrzymaniu odpowiedzi od użytkownika, sprawdzi czy dany produkt znajduje się w lodówce.

2.3.1. Jeśli dany produkt znajduje się na liście – program usuwa produkt z listy i pyta użytkownika czy chce dodać usunięty produkt do listy zakupów.

- Wybór opcji T – produkt zostanie dodany do listy zakupów i program wróci do menu zarządzania lodówką.
- Wybór opcji N – produkt nie zostanie dodany do listy zakupów i program wróci do menu zarządzania lodówką.
- Gdy użytkownik wybierze opcję, która nie jest dostępna na liście opcji, zostanie wyświetlony komunikat „Nie rozumiem, spróbuj ponownie.” i nie pozwoli kontynuować do czasu wprowadzenia prawidłowej wartości.

2.3.2. Jeśli danego produktu nie ma na liście – program wyświetli komunikat „Nie ma takiego produktu na liście.” i wróci do menu zarządzania lodówką.

- 2.4. Wybór opcji P – Powrót do menu głównego
- 2.5. Gdy użytkownik wybierze opcję, która nie jest dostępna na liście opcji, zostanie wyświetlony komunikat „Nie rozumiem, spróbuj ponownie.” i nie pozwoli kontynuować do czasu wprowadzenia prawidłowej wartości.
- 3. Wybór opcji 2 – Przejście do menu zarządzania listą zakupów
 - 3.1. Wybór opcji Q – Wyświetlenie listy zakupów
 - Program sprawdzi czy lista zakupów jest pusta.
 - 3.1.1. Jeśli lista zakupów jest pusta, zostanie wyświetlony komunikat „Lista zakupów jest pusta.” i program wróci do menu zarządzania listą.
 - 3.1.2. Jeśli lista zakupów nie jest pusta, zostanie ona wyświetlona i program wróci do menu zarządzania listą.
 - 3.2. Wybór opcji D – Dodanie produktu do listy
 - Program poprosi użytkownika o podanie nazwy produktu, który ma zostać dodany do listy zakupów, a następnie sprawdzi, czy produkt znajduje się już na liście.
 - 3.2.1. Jeśli produkt znajduje się już na liście – program wyświetli komunikat „Ten produkt znajduje się już na liście zakupów” i wróci do menu zarządzania listą zakupów.
 - 3.2.2. Jeśli produktu nie ma na liście – zostanie on dodany do listy i program wróci do menu zarządzania listą zakupów.
 - 3.3. Wybór opcji U – Usunięcie produktu z listy
 - Program poprosi użytkownika o podanie nazwy produktu, który ma zostać usunięty z listy, a następnie sprawdzi, czy produkt znajduje się już na liście.
 - 3.3.1. Jeśli produkt znajduje się na liście – zostanie on usunięty z listy i program wróci do menu zarządzania listą zakupów.
 - 3.3.2. Jeśli produktu nie ma na liście – zostanie wyświetlony komunikat „Nie ma takiego produktu na liście” i program wróci do menu zarządzania listą zakupów.
 - 3.4. Wybór opcji W – Lista zakupów zostanie wyczyszczona
 - 3.5. Gdy użytkownik wybierze opcję, która nie jest dostępna na liście opcji, zostanie wyświetlony komunikat „Nie rozumiem, spróbuj ponownie.” i nie pozwoli kontynuować do czasu wprowadzenia prawidłowej wartości.
- 4. Wybór opcji K – Program wyświetli komunikat „Do zobaczenia”, a następnie zakończy działanie.
- 5. Gdy użytkownik wybierze opcję, która nie jest dostępna na liście opcji, zostanie wyświetlony komunikat „Nie rozumiem, spróbuj ponownie.” i nie pozwoli kontynuować do czasu wprowadzenia prawidłowej wartości.