



## RELATÓRIO

### Módulo 5

# CURSO TÉCNICO DE PROGRAMAÇÃO E GESTÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

Professor : Breno Sousa

Nome do Aluno: André Portela/Bernardo Carvalho

30/10/2025

O relatório encontra-se em condições para ser apresentado

---

Ciclo de Formação 2023/2026

Ano Letivo 2025/2026



## *ÍNDICE*

- 1<sup>a</sup> Agradecimentos
- 2<sup>a</sup> Introdução
- 3<sup>a</sup> Plataforma Utilizada
- 4<sup>a</sup> Melhores Partes do Código
- 5<sup>a</sup> Conclusão



## *ÍNDICE DE FIGURAS*

Figura 1- Código

Figura 2- Código

Figura 3- Código

Figura 4- Código

Figura 5- Código

## AGRADECIMENTOS

---

Os alunos agradecem ao professor Breno Sousa pela oportunidade concedida de realizar a recuperação do Módulo 5 de Redes do 11.º ano, permitindo-nos demonstrar o nosso empenho e consolidar os conhecimentos adquiridos ao longo do curso.

## INTRODUÇÃO

---

O presente relatório tem como objetivo apresentar o desenvolvimento de um Sistema de Gestão de Manutenção Escolar, implementado em PHP e utilizando uma base de dados MySQL.

O sistema foi concebido para permitir que utilizadores registem pedidos de manutenção (como falhas elétricas, hidráulicas ou informáticas) e que administradores possam gerir e atualizar o estado desses pedidos.



## CAPÍTULO I — Plataforma Utilizada

---

Os alunos optaram por utilizar o Visual Studio Code como ambiente de desenvolvimento, por ser uma ferramenta prática, leve e com várias extensões que facilitam a escrita e organização do código. Além disso, recorreram ao XAMPP para a criação e gestão da base de dados, uma vez que este software integra o servidor Apache, o PHP e o MySQL, permitindo simular um ambiente de servidor local de forma simples e eficiente. Esta combinação de ferramentas possibilitou um desenvolvimento mais rápido, organizado e fiel às condições de um ambiente real de produção.



## Capítulo II – Melhores Partes do Código

```
1 <?php
2
3     $host="localhost";
4     $username="root";
5     $password="";
6     $database="manutecaoescola";
7
8     $conn = mysqli_connect($host, $username, $password, $database);
9
10    ?>
```

Figura 1- Código

```
1 <?php
2 session_start();
3 include "conexao.php";
4 $erro = "";
5
6 if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
7     $email = $_POST['email'];
8     $senha = $_POST['senha'];
9
10    $res = $conn->query("SELECT * FROM Utilizadores WHERE email='$email' LIMIT 1");
11    if ($res && $res->num_rows === 1) {
12        $user = $res->fetch_assoc();
13        if ($senha === $user['PalavraPasse']) {
14            $_SESSION['id'] = $user['ID'];
15            $_SESSION['nome'] = $user['nome'];
16            $_SESSION['tipo'] = $user['TipoUtilizador'];
17            header("Location: paginicial.php");
18            exit;
19        } else {
20            $erro = "Palavra-passe incorreta.";
21        }
22    }
23}
```

Figura 2- Código



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Bem vindo ao sistema escolar do breno(trocas)</title>
6      <link rel="stylesheet" href="style.css">
7
8  </head>
9  <body>
10     <div class="container">
11         <h1>Bem vindo ao sistema escolar do breno(trocas)</h1>
12         <div class="botoes">
13             <a href="entrar.php">entrar</a>
14             <a href="registar.php">Registar-se</a>
15         </div>
16     </div>
17 </body>
18 </html>
```

Figura 3- Código

```
1  <?php
2  session_start();
3  session_destroy();
4  header("Location: entrar.php");
5  exit;
6  ?>
```

Figura 4- Código



```
1 <?php
2 session_start();
3 include "conexao.php";
4 if (!isset($_SESSION['id'])) header("Location: entrar.php");
5
6 $res = $conn->query("SELECT ID, `Local`, TipoProblema, Descricao, DataSolicitacao, Estado
7 FROM Solicitacoes WHERE UtilizadorID={$_SESSION['id']} ORDER BY DataSolicitacao DESC");
8 ?>
```

Figura 5- Código



## Capítulo IV - CONCLUSÃO

---

Este trabalho foi importante para relembrar e aplicar os conhecimentos de programação em PHP e de gestão de bases de dados MySQL. A sua realização ajudou a consolidar a ligação entre o código e a base de dados.

