

# MANUAL DE USUÁRIO



GE-OVA



# PRESENTACIÓN



GE-OVA es un Objeto Virtual de Aprendizaje (OVA) basado en Realidad Aumentada que puede ser utilizado como estrategia pedagógica para facilitar la enseñanza y aprendizaje de conceptos relacionados con el Derecho Básico de Aprendizaje (DBA) de Ciencias Sociales: Límites geográficos y el establecimiento de las fronteras en la organización de los territorios.

Este recurso educativo ha sido diseñado para el uso de estudiantes de cuarto grado de primaria, con el fin de superar las dificultades que presentan.

El OVA integra elementos digitales que los usuarios pueden visualizar a través de dispositivos móviles, haciendo que el proceso de enseñanza y aprendizaje sea más interactivo y atractivo. Esto debido a que, al incorporar la realidad aumentada, GE-OVA no solo mejora la comprensión de los temas, sino que también fomenta la motivación y el interés, convirtiendo la educación en una experiencia más dinámica y efectiva.





# INTRODUCCIÓN

Este manual de usuario tiene como objetivo guiarte en el uso del Objeto Virtual de Aprendizaje (**GE-OVA**), en el cual se presenta elementos basados en Realidad Aumentada (RA). Mediante este OVA, podrás interactuar con los contenidos de una manera inmersiva y dinámica, facilitando la enseñanza y por lo tanto mejorando la comprensión y el aprendizaje de diversos temas de la geografía de Colombia.

## REQUISITOS

Requisitos del Sistema para tener una mejor experiencia al utilizar **GE-OVA**.

- Computador (Windows 7 en adelante)
- Dispositivo móvil con lector QR (Android, iOS)
- Conexión a internet
- Navegador web actualizado (Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge)
- Parlantes o audífonos

# ANTES DE NAVEGAR POR GE-OVA



GE-OVA es un recurso educativo digital el cual podemos visualizar a través de un navegador, pero se debe tener en cuenta las siguientes recomendaciones para su correcto funcionamiento:

- Para acceder a GE-OVA se recomienda utilizar cualquier navegador que puede ser: Google Chrome, Mozilla Firefox , Microsoft Edge, etc.
- Instalar las fuentes utilizadas en el desarrollo de GE-OVA en el siguiente enlace.

[https://drive.google.com/drive/folders/1-DGgPsJOKRbBDkCiF8LUjKXxeoUWL46?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1-DGgPsJOKRbBDkCiF8LUjKXxeoUWL46?usp=drive_link)

Para instalarlas se debe dar click derecho en el archivo que esta en la carpeta de cada fuente y seleccionar instalar.

- Descargar e instalar la aplicación GE-OVA en el siguiente enlace. <https://bit.ly/ge-ova>



# inicio



Esta es la primera pantalla de GE-OVA, la cual contiene el logo y los botones “**RECORDEMOS UN POCO**” y “**COMENCEMOS**”. Además tiene el control del audio que permite manejar el sonido de la ventana (reproducir, pausar, subir o bajar volumen, cambiar velocidad).

**Importante:** al acceder al recurso debemos presionar la tecla F11 para tener una mejor experiencia



Al dar clic en el botón **INICIAR**, el usuario ingresará a la siguiente ventana que corresponde a la presentación del OVA

control del audio, permite manejar el sonido de la ventana

Al dar clic en el botón **MANUAL DE USUARIO** se presentará este documento.

Al presionar el botón **RECORDEMOS UN POCO** nos dirigirá a la ventana que nos permitirá activar los saberes previos mediante 3 actividades.

## SABERES PREVIOS

Al ingresar a esta ventana se contará con 3 actividades para desarrollar.

1. Visualizar video que trata de temas relacionados con los límites de Colombia, importancia de las fronteras y división política del país.
2. Armar un rompecabezas de Colombia y su división en regiones.
3. Responder 5 preguntas con base en las actividades previamente realizadas.



**Actividad 1.** VER VIDEO



# SABERES PREVIOS

## Actividad 2. ARMAR EL ROMPECABEZAS



## Actividad 2. RESPONDER LAS PREGUNTAS

Con base en los conocimientos previos que se tenga en relación a los temas abordados y a las actividades previamente realizadas se deberá responder 5 preguntas, las cuales sirven de diagnostico.



## INICIAR

Al hacer click en **INICIAR** en la ventana principal, ingresamos a la presentación del OVA donde se explica mediante texto y audio qué es GE-OVA.



# INICIAR



El botón **CREDITOS**, presenta la información sobre los desarrolladores, derechos de autor y demás aspectos.

El botón **REGRESAR**, permite volver a la ventana anterior.

El botón **COMENCEMOS**, permite acceder a los contenidos de GE-OVA.

# CONTENIDO

La ventana de **CONTENIDO**, presenta los botones para el acceso a la **UNIDAD 1**, **UNIDAD 2** y **UNIDAD 3**. Además, cuenta con los botones para regresar a la página anterior y a la ventana principal.



Estos botones permiten regresar a la página anterior y a la ventana principal.

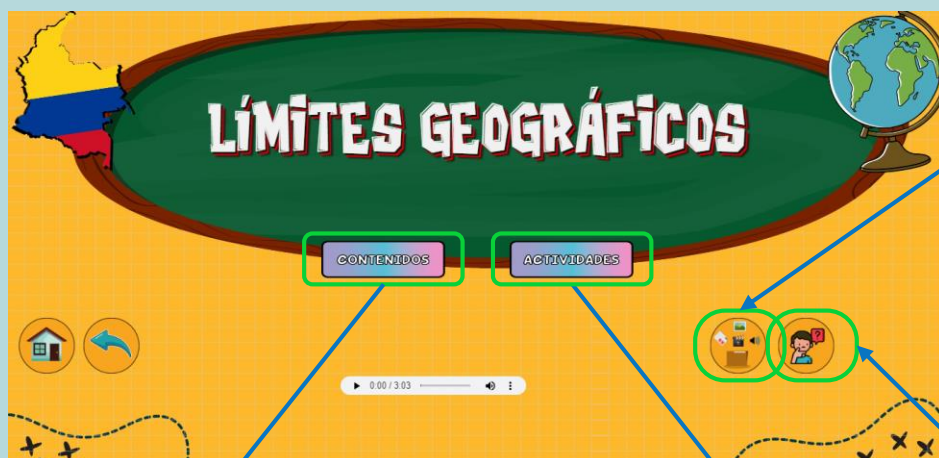
Estos botones permiten acceder a las diferentes **UNIDADES** donde se presentarán las temáticas.



# UNIDAD 1: LÍMITES GEOGRÁFICOS



La ventana de **LÍMITES GEOGRÁFICOS**, presenta los botones para el acceso al contenido y actividades a desarrollar a partir de esta temática. Además, cuenta con los botones para regresar a la página anterior y a la ventana principal. De igual manera, con los botones de ingreso a los recursos adicionales y ayuda.



Este botón muestra una nueva ventana donde se encuentran recursos adicionales referentes a la temática.

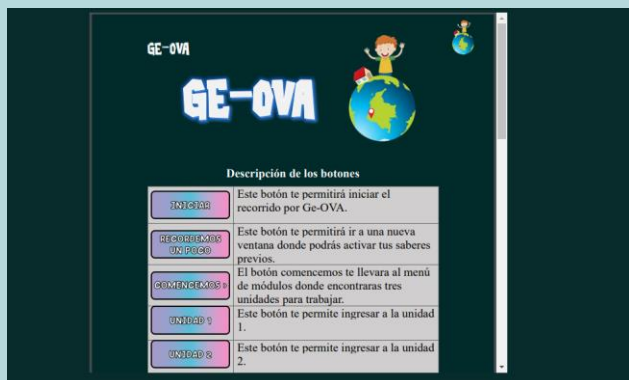
Este botón lleva a una nueva ventana donde se encuentra ayuda para usar de forma correcta Ge-OVA.

**CONTENIDOS** permite acceder a la información de esta temática.

**ACTIVIDADES** permite acceder a las actividades que se desarrollarán a partir del contenido presentado.

## AYUDA

La ventana de **AYUDA** presenta en una nueva ventana cada uno de los botones con los que cuenta GE-OVA detallando el funcionamiento de estos, adicionalmente, un video que indica como navegar a través del recurso.





# UNIDAD 1: LÍMITES GEOGRÁFICOS



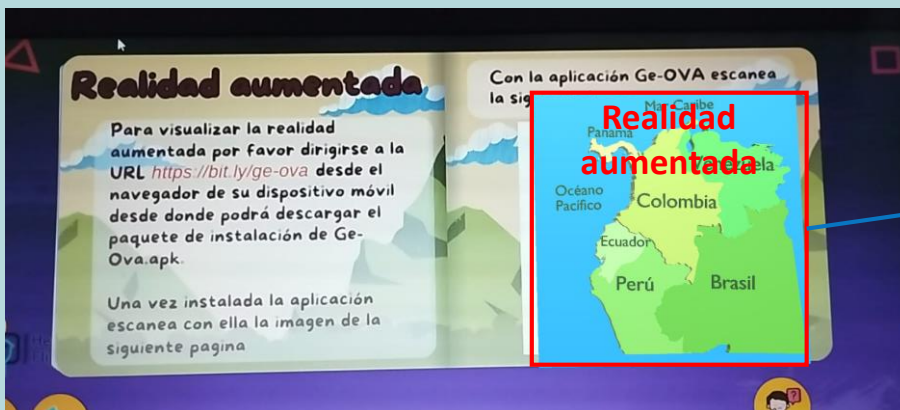
## CONTENIDO

Esta ventana presenta el contenido de la temática de **LÍMITES GEOGRÁFICOS** en forma de libro interactivo digital. En la última página se presenta una imagen, la cual con la aplicación móvil GE-OVA escanearemos y nos presentará la Realidad Aumentada de esta unidad.



Para escanear la imagen es necesario ingresar a la aplicación móvil Ge-OVA, la cual debes tener previamente descargada en algún dispositivo móvil que cuente con cámara.

Al abrir la aplicación, esta inmediatamente activa la cámara y puedes escanear el marcador.



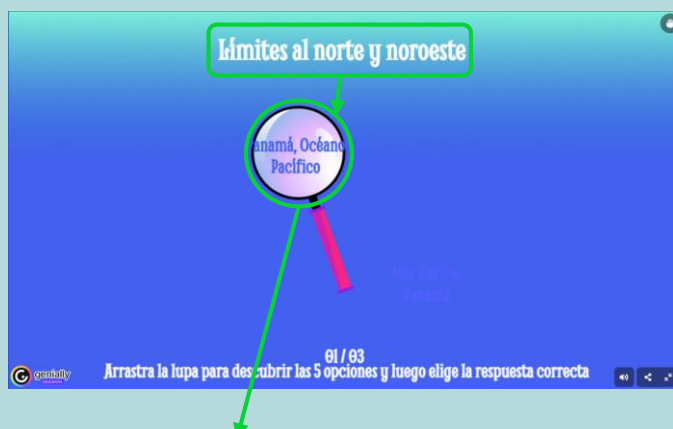
El escanear esta imagen se presentara el contenido en realidad aumentada, el cual consiste en el mapa de Colombia con los territorios con los que limita

# UNIDAD 1: LÍMITES GEOGRÁFICOS



## RECURSOS ADICIONALES

Esta ventana presenta algún recurso multimedia adicional como por ejemplo: presentaciones interactivas, infografías, videos entre otros. Estos elementos sirven para retroalimentar y ahondar la información presentada.



Para esta unidad, el elemento consiste en una presentación interactiva a modo de juego donde el estudiante debe encontrar la respuesta al interrogante que se hace.

## ACTIVIDAD

La actividad consiste en un ejercicio interactivo donde el estudiante debe arrastrar las figuras alusivas a cada uno de los territorios (países, océanos, mares) con los que limita Colombia en relación a los puntos cardinales (norte, sur, este, oeste, sureste, suroeste, noroeste).



# UNIDAD 2: IMPORTANCIA DE LAS FRONTERAS



La ventana de la **IMPORTANCIA DE LAS FRONTERAS**, presenta los botones para el acceso al contenido y actividades a desarrollar a partir de esta temática. Además, cuenta con los botones para regresar a la página anterior y a la ventana principal. De igual manera, con los botones de ingreso a los recursos adicionales y ayuda.



Este botón muestra una nueva ventana donde se encuentran recursos adicionales referentes a la temática.

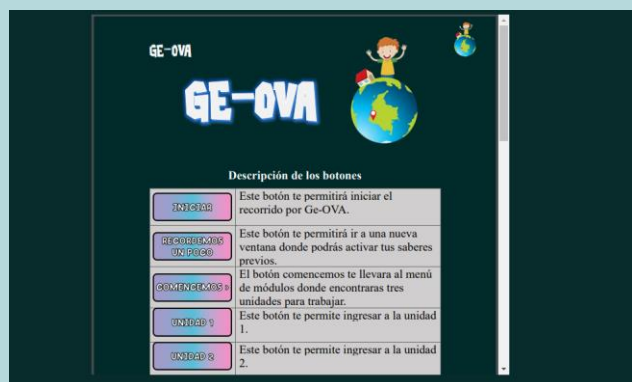
Este botón lleva a una nueva ventana donde se encuentra ayuda para usar de forma correcta Ge-OVA.

**CONTENIDOS** permite acceder a la información de esta temática.

**ACTIVIDADES** permite acceder a las actividades que se desarrollarán a partir del contenido presentado.

## AYUDA

La ventana de **AYUDA** presenta en una nueva ventana cada uno de los botones con los que cuenta GE-OVA detallando el funcionamiento de estos, adicionalmente, un video que indica como navegar a través del recurso.





# UNIDAD 2: IMPORTANCIA DE LAS FRONTERAS



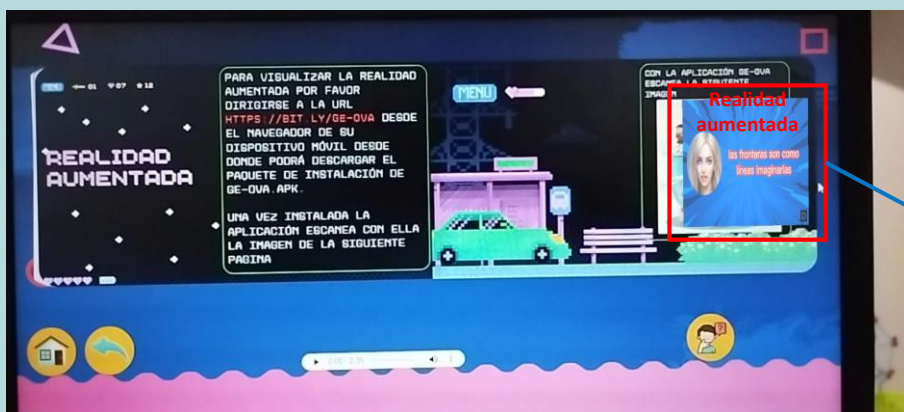
## CONTENIDO

Esta ventana presenta el contenido de la temática de **LA IMPORTANCIA DE LAS FRONTERAS** en forma de libro interactivo digital. En la última página se presenta una imagen, la cual con la aplicación móvil GE-OVA escanearemos y nos presentará la Realidad Aumentada de esta unidad.



Para escanear la imagen es necesario ingresar a la aplicación móvil Ge-OVA, la cual debes tener previamente descargada en algún dispositivo móvil que cuente con cámara.

Al abrir la aplicación, esta inmediatamente activa la cámara y puedes escanear el marcador.



El escanear esta imagen se presentara el contenido en realidad aumentada, el cual consiste en un video que trata sobre la importancia de las fronteras.



# UNIDAD 2: IMPORTANCIA DE LAS FRONTERAS



## RECURSOS ADICIONALES

Esta ventana presenta algún recurso multimedia adicional como por ejemplo: presentaciones interactivas, infografías, videos entre otros. Estos elementos sirven para retroalimentar y ahondar la información presentada.

**¡Bienvenidos!**



**¿QUÉ SON LAS FRONTERAS?**

Frontera es una palabra que se refiere al límite territorial de una zona, un país, una parcela o un predio, la cual puede ser real o imaginaria.

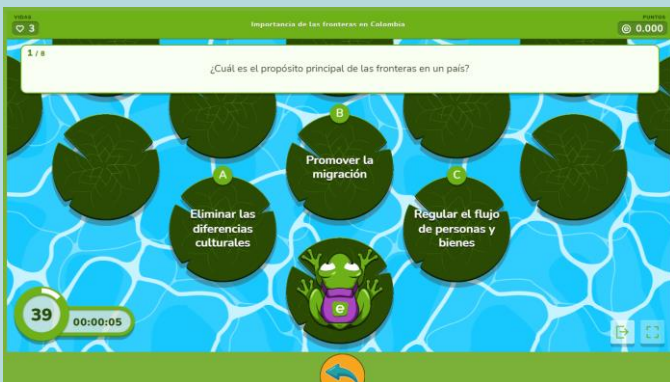
El uso del término es muy extendido en el ámbito geopolítico, pues la frontera alude a los límites geográficos de las naciones



Para esta unidad, el elemento consiste en una presentación interactiva que presenta mayor información para ahondar en la temática.

## ACTIVIDAD

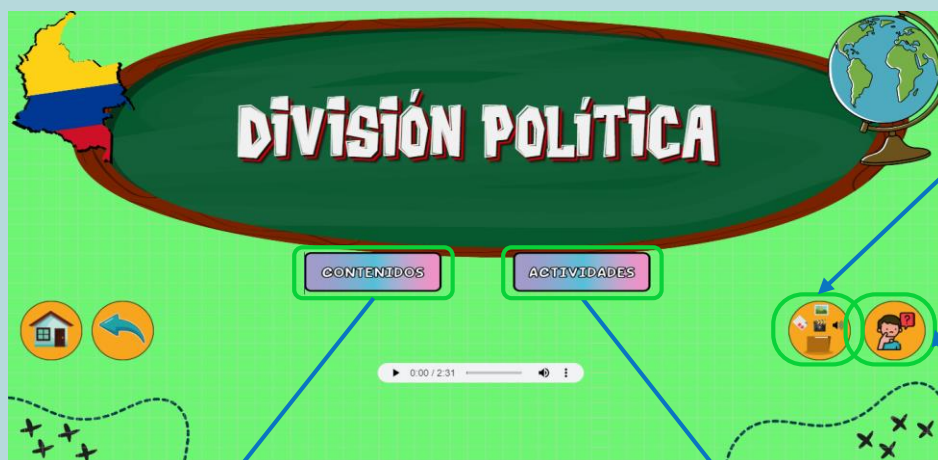
Esta actividad se desarrolla como un juego interactivo en el que el estudiante debe responder adecuadamente una serie de preguntas aleatorias, con el objetivo de ayudar a la rana a cruzar un pantano saltando de hoja en hoja.



# UNIDAD 3: DIVISIÓN POLÍTICA



La ventana de **DIVISIÓN POLÍTICA**, presenta los botones para el acceso al contenido y actividades a desarrollar a partir de esta temática. Además, cuenta con los botones para regresar a la página anterior y a la ventana principal. De igual manera, con los botones de ingreso a los recursos adicionales y ayuda.



Este botón muestra una nueva ventana donde se encuentran recursos adicionales referentes a la temática.

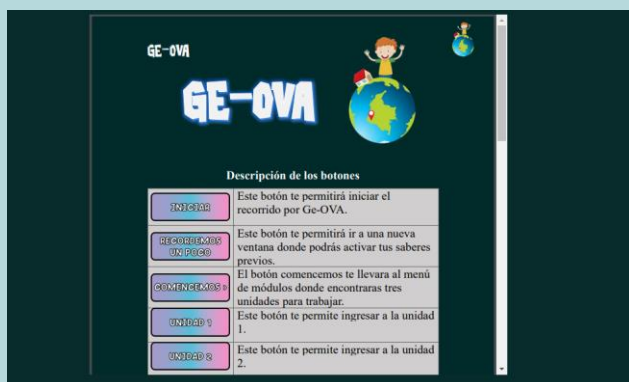
Este botón lleva a una nueva ventana donde se encuentra ayuda para usar de forma correcta Ge-OVA.

**CONTENIDOS** permite acceder a la información de esta temática.

**ACTIVIDADES** permite acceder a las actividades que se desarrollarán a partir del contenido presentado.

## AYUDA

La ventana de **AYUDA** presenta en una nueva ventana cada uno de los botones con los que cuenta GE-OVA detallando el funcionamiento de estos, adicionalmente, un video que indica como navegar a través del recurso.



# UNIDAD 3: DIVISIÓN POLÍTICA



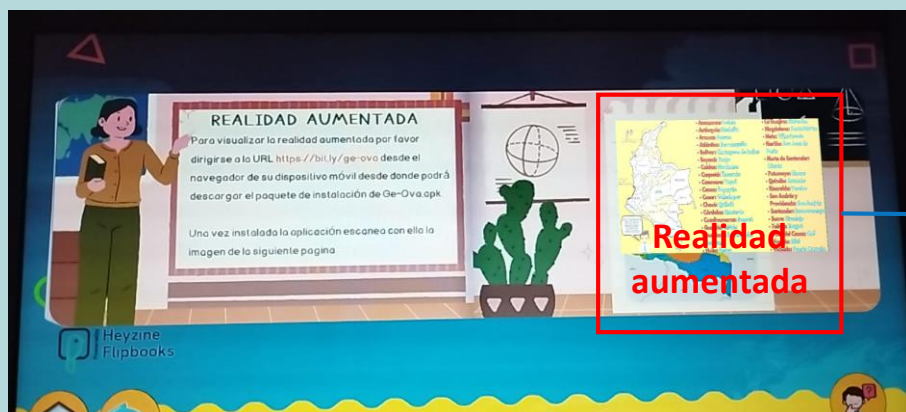
## CONTENIDO

Esta ventana presenta el contenido de la temática de **DIVISIÓN POLÍTICA** en forma de libro interactivo digital. En la última página se presenta una imagen, la cual con la aplicación móvil GE-OVA escanearemos y nos presentará la Realidad Aumentada de esta unidad.



Para escanear la imagen es necesario ingresar a la aplicación móvil Ge-OVA, la cual debes tener previamente descargada en algún dispositivo móvil que cuente con cámara.

Al abrir la aplicación, esta inmediatamente activa la cámara y puedes escanear el marcador.



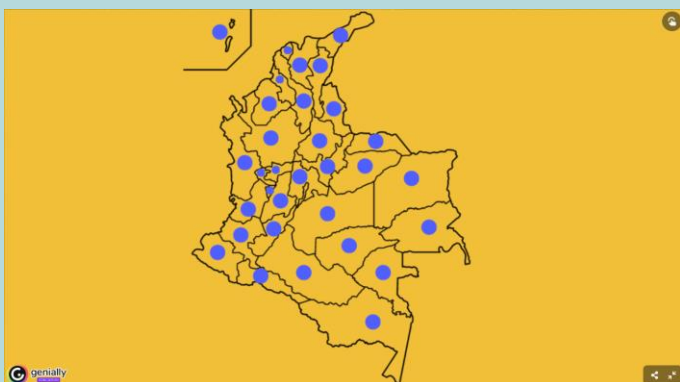
El escanear esta imagen se presentara el contenido en realidad aumentada, el cual consiste en el mapa de Colombia con los departamentos y capitales.

# UNIDAD 3: DIVISIÓN POLÍTICA



## RECURSOS ADICIONALES

Esta ventana presenta algún recurso multimedia adicional como por ejemplo: presentaciones interactivas, infografías, videos entre otros. Estos elementos sirven para retroalimentar y ahondar la información presentada.



Para esta unidad, el elemento consiste en una mapa interactiva, el cual al hacer click en los puntos azules indica el departamento que se selecciono con su capital y bandera.

## ACTIVIDAD

La actividad se basa en un juego interactivo, que busca que los estudiantes refuercen el aprendizaje sobre la división política de Colombia. Para ello, se debe identificar de manera adecuada la ubicación de los departamentos en un mapa interactivo, donde se presenta aleatoriamente el nombre de un departamento de Colombia.

