

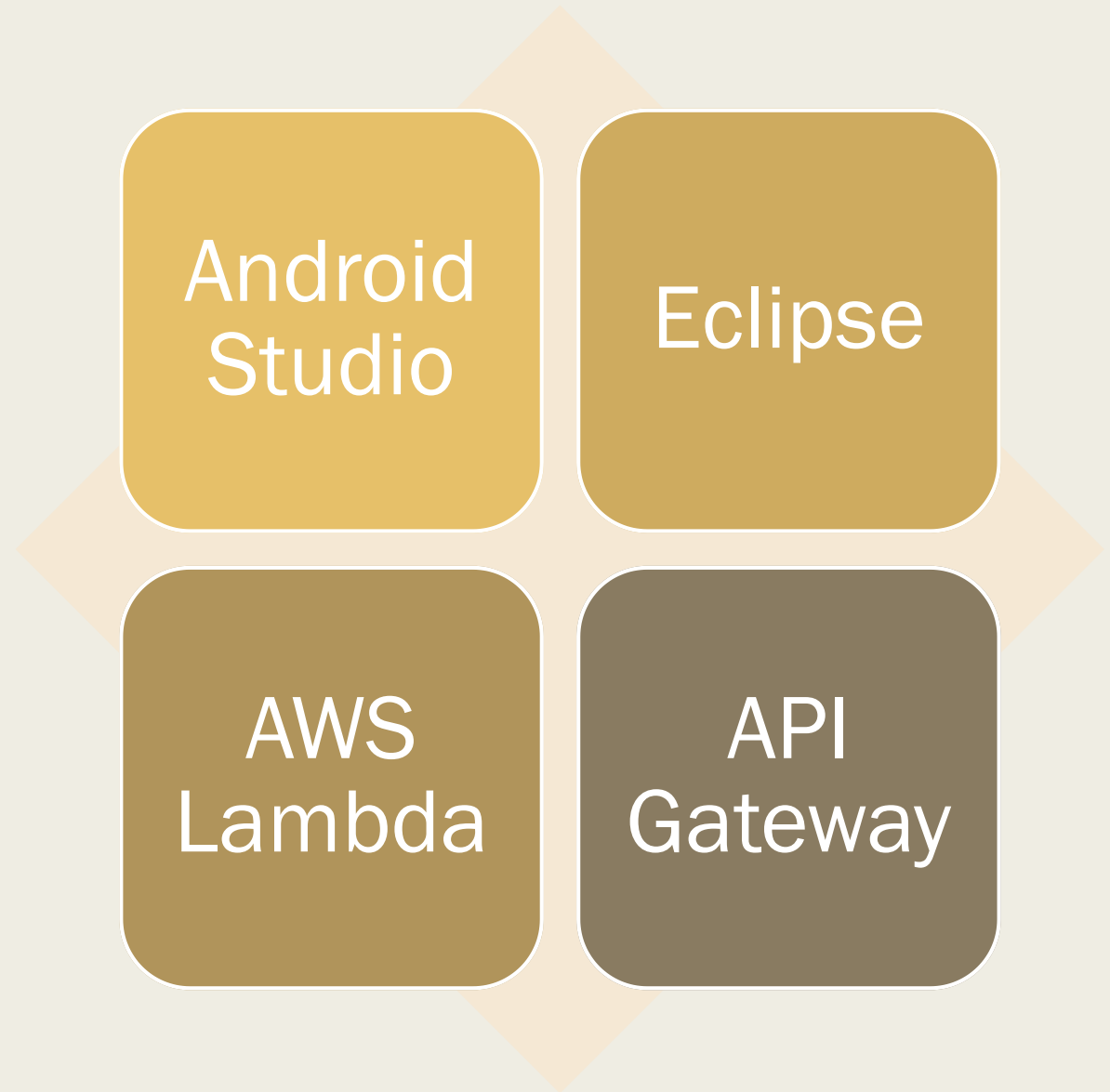
GATO CON AWS

Temas Selectos de
Ingeniería de Software
*Viveros Campos Omar
Alfonso*

Análisis del problema

- Se requiere desarrollar el juego de Gato para Android donde intervengan 2 jugadores
- Implementar comunicación con AWS Lambda por medio de API Gateway
- Hacer una invocación a AWS Lambda desde la App móvil

Herramientas



Diseño

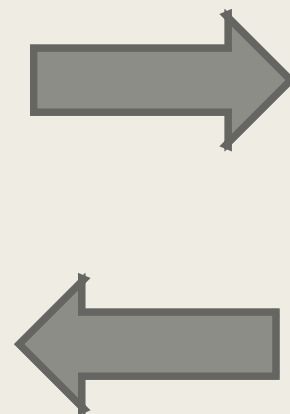
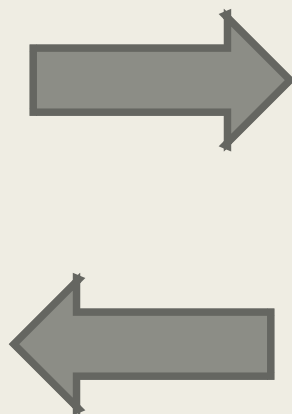


Diagrama de actividades

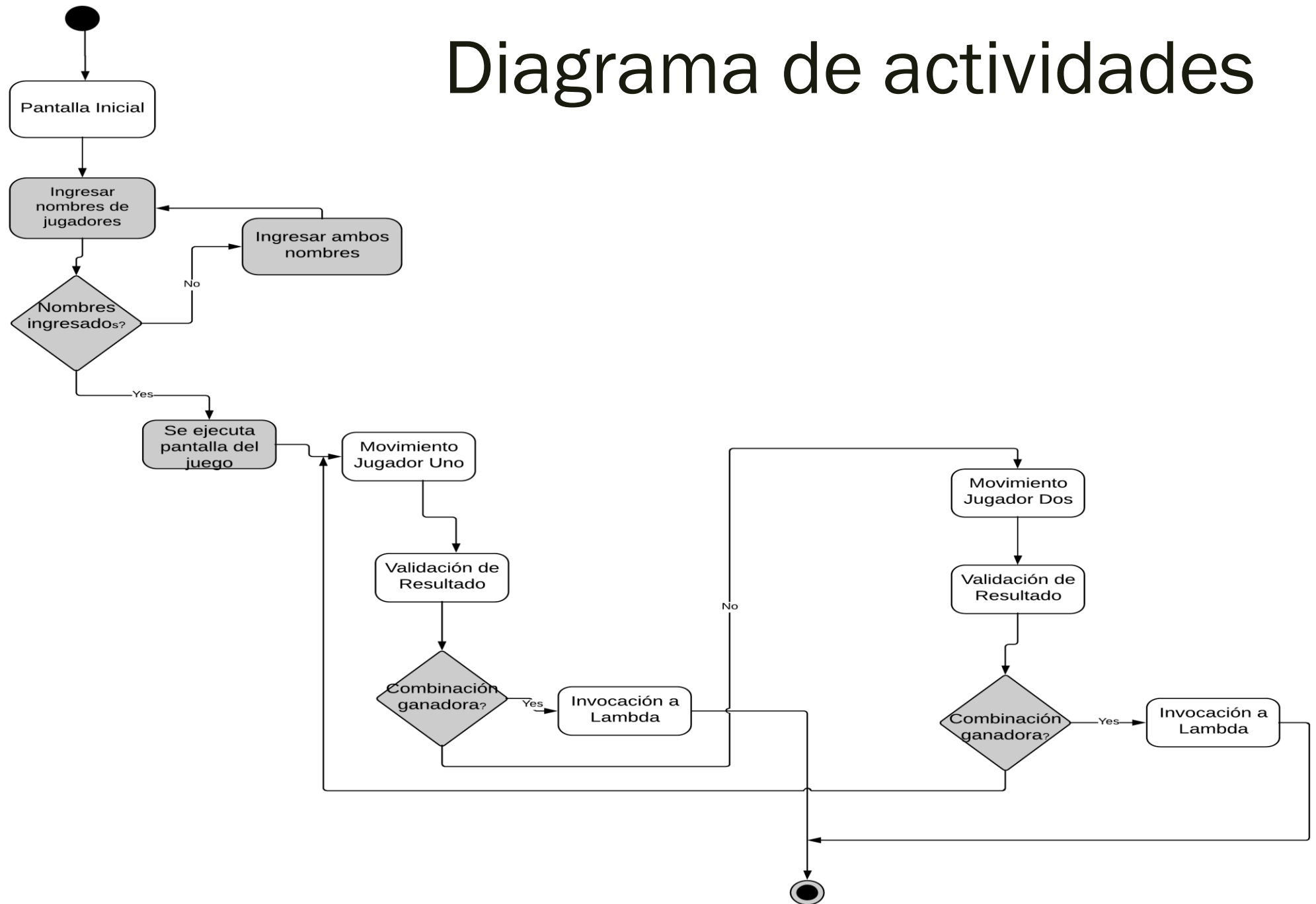
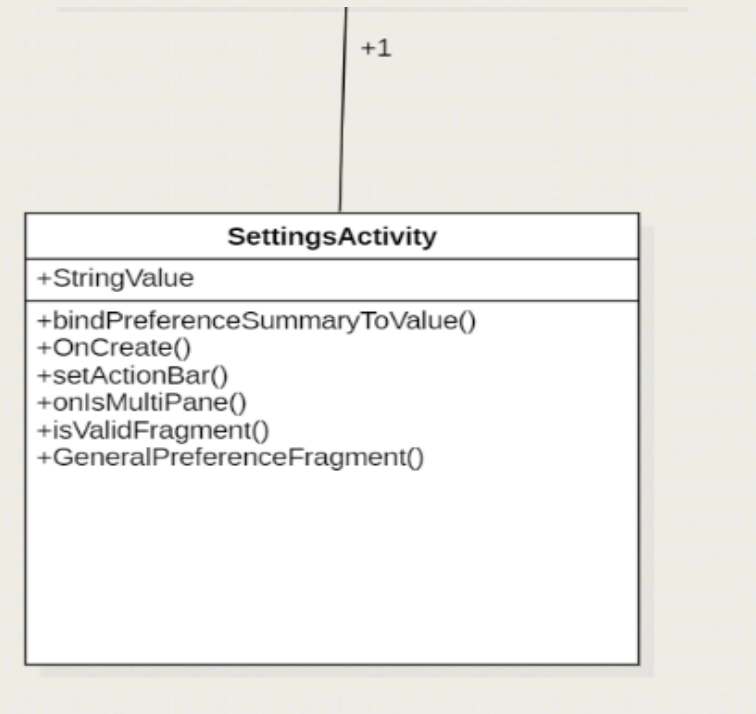
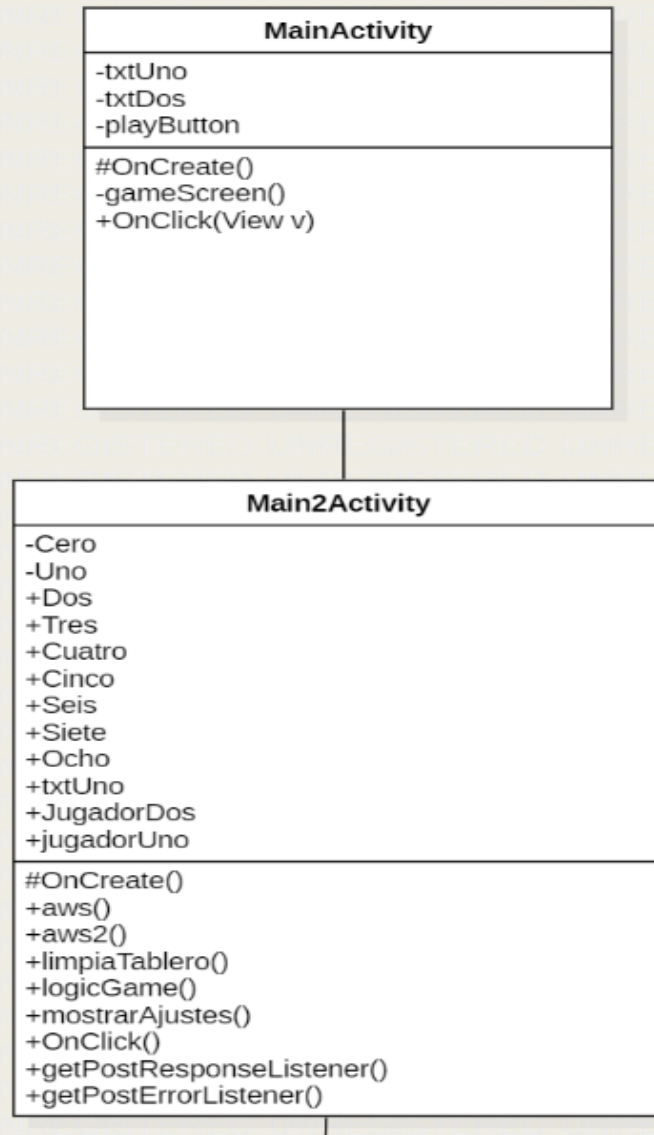
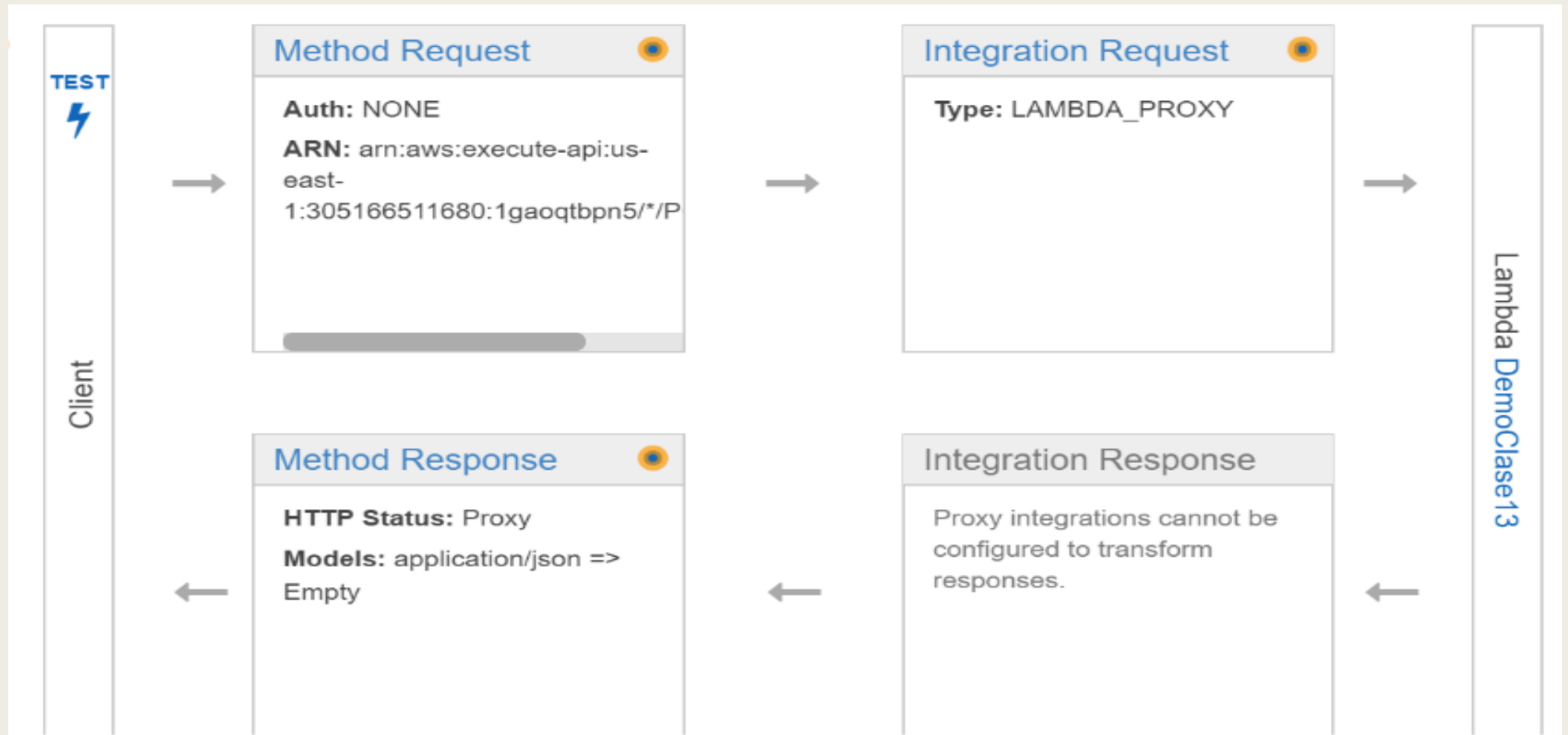


Diagrama de Clases



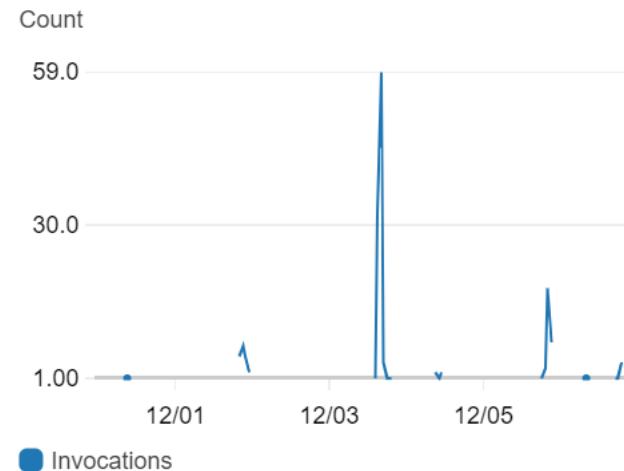
API Gateway



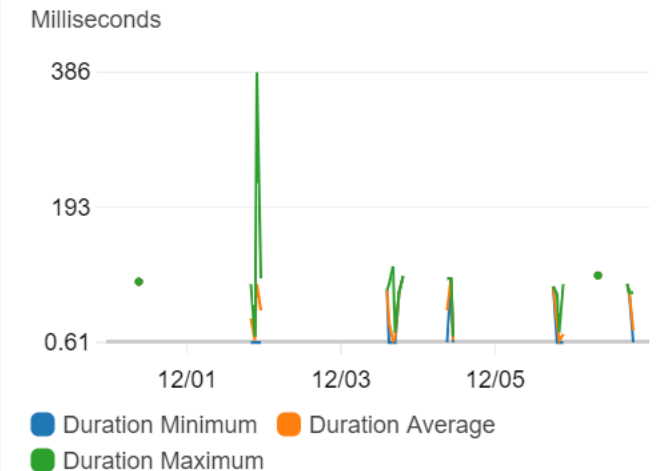
AWS Lambda

- La función lambda recibe una cadena enviada por la app móvil
- Se recibe el nombre del jugador ganador de la ronda del juego
- Se concatena a otra cadena constante dentro de lambda
- Se regresa la nueva cadena a la App

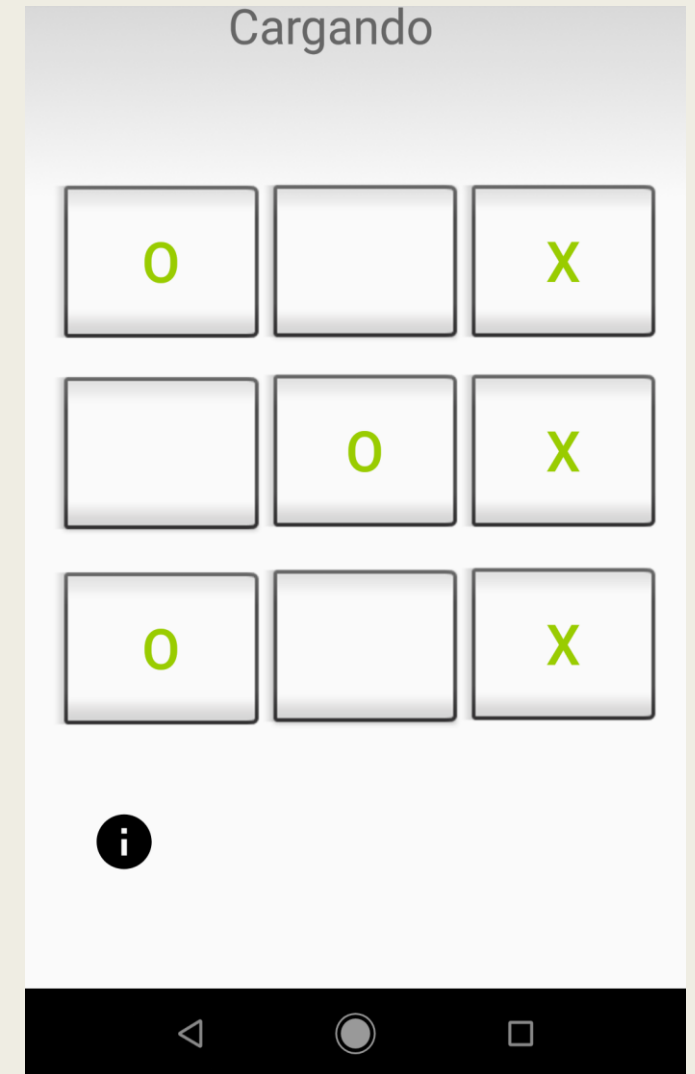
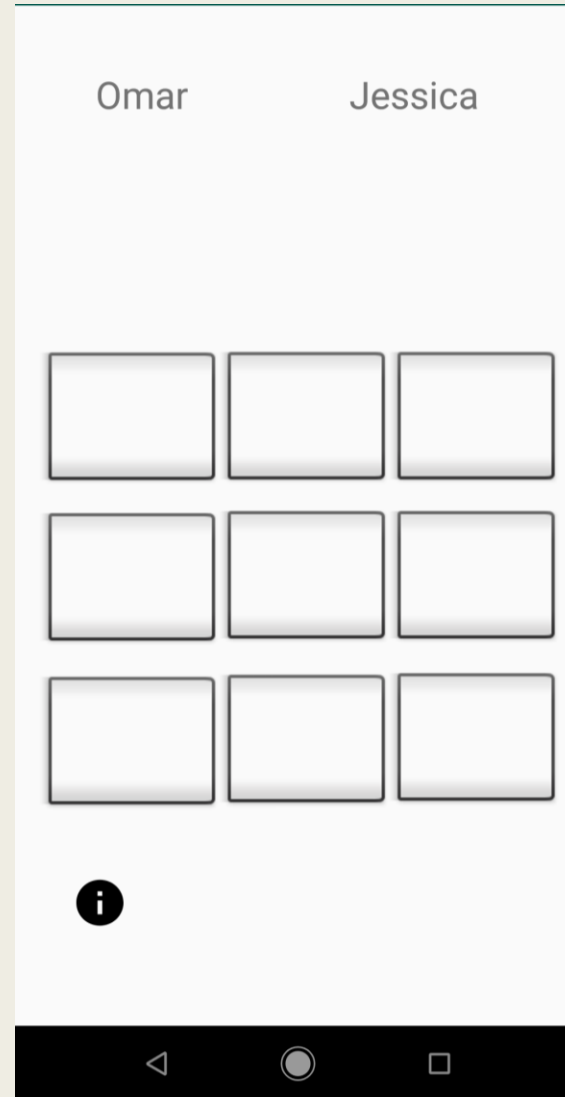
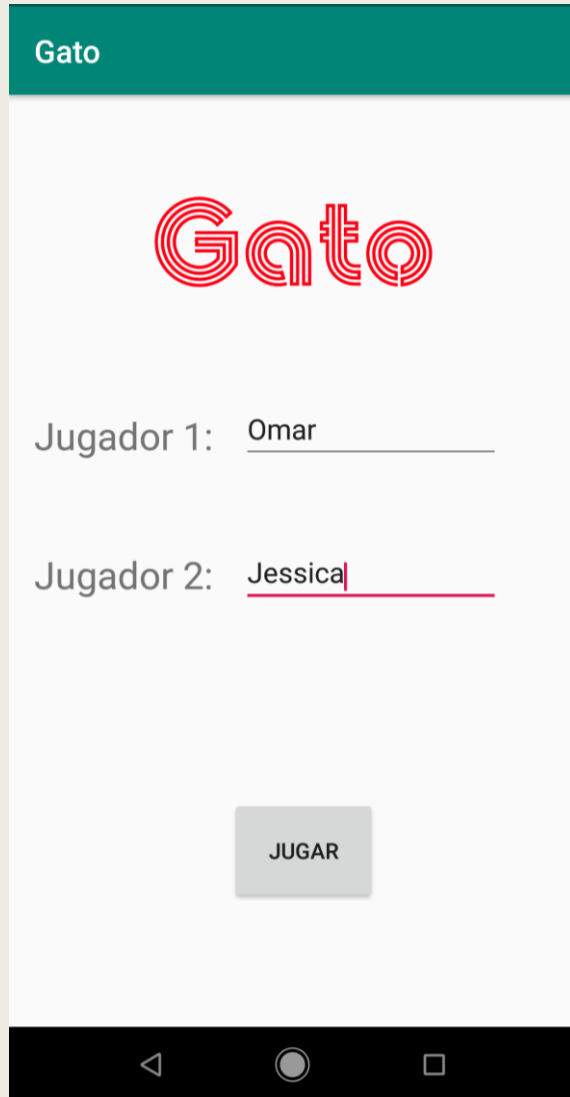
Invocations



Duration



App Móvil



Demo