GATO CON AWS

Temas Selectos de Ingeniería de Software Viveros Campos Omar Alfonso

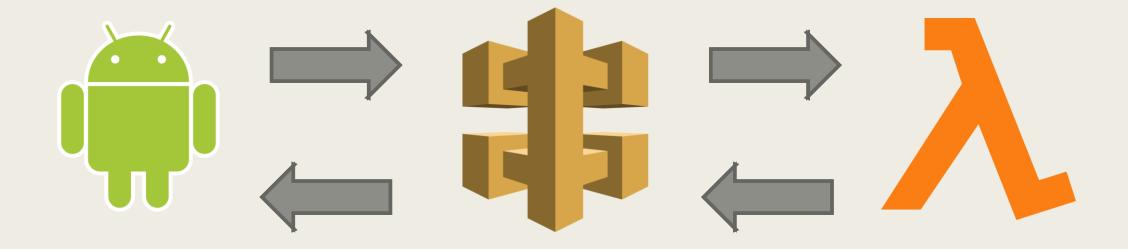
Análisis del problema

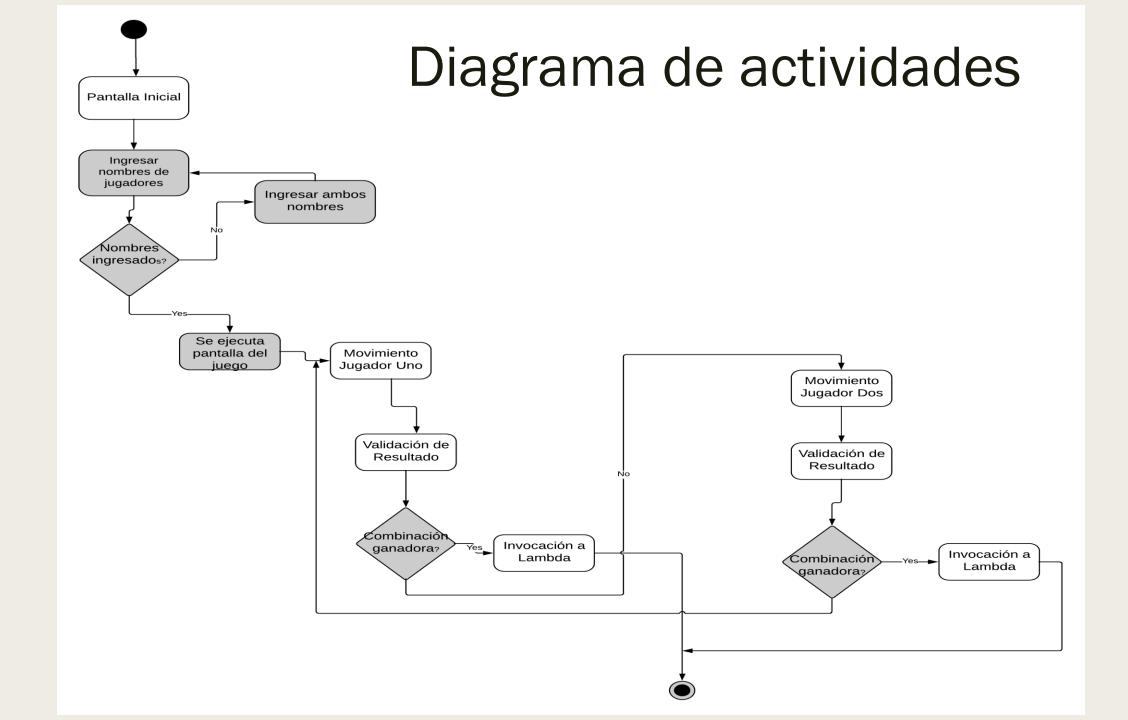
- Se requiere desarrollar el juego de Gato para Android donde intervengan 2 jugadores
- Implementar comunicación con AWS Lambda por medio de API Gateway
- Hacer una invocación a AWS Lambda desde la App móvil

Herramientas



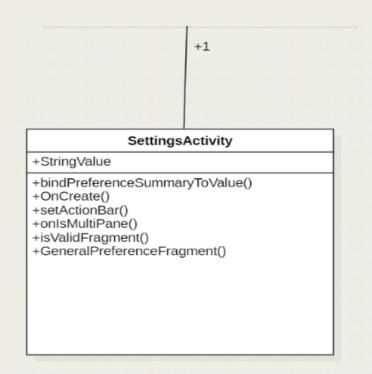
Diseño



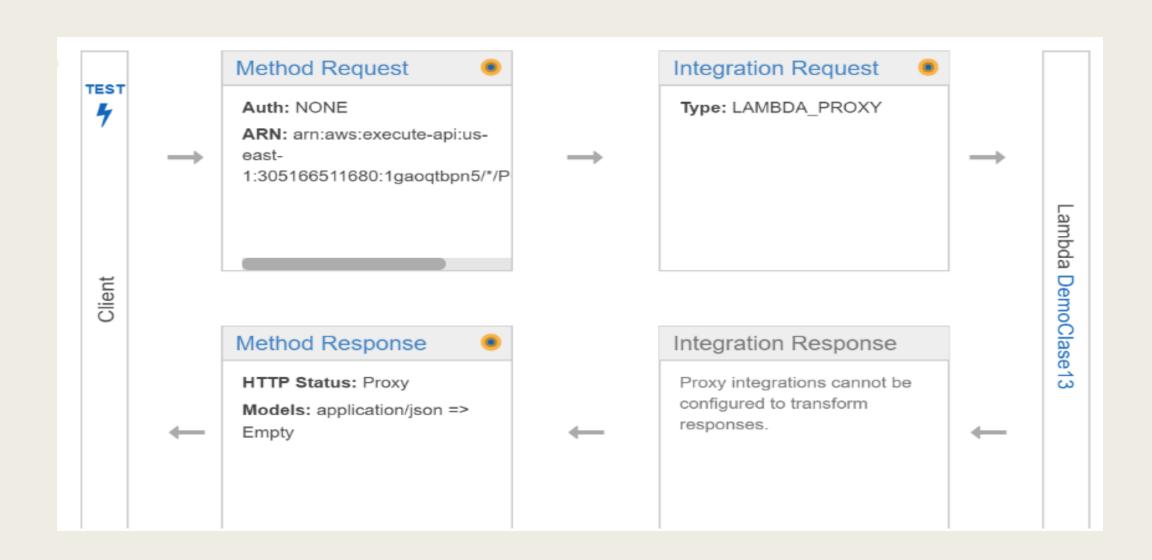


MainActivity -txtUno -txtDos -playButton #OnCreate() -gameScreen() +OnClick(View v) Main2Activity -Cero -Uno +Dos +Tres +Cuatro +Cinco +Seis +Siete +Ocho +txtUno +JugadorDos +jugadorUno #OnCreate() +aws() +aws2() +limpiaTablero() +logicGame() +mostrarAjustes() +OnClick() +getPostResponseListener() +getPostErrorListener()

Diagrama de Clases



API Gateway

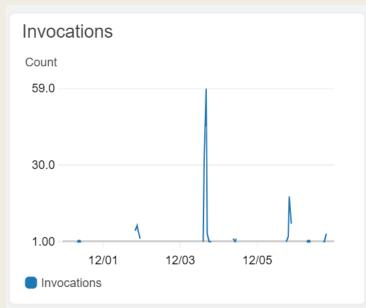


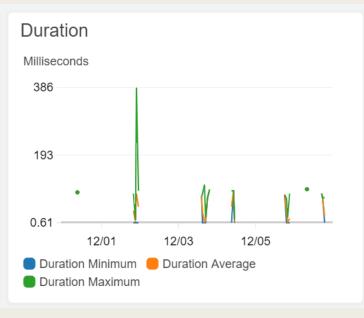
AWS Lambda

- La función lambda recibe una cadena enviada por la app móvil
- Se recibe el nombre del jugador ganador de la ronda del juego

 Se concatena a otra cadena constante dentro de lambda

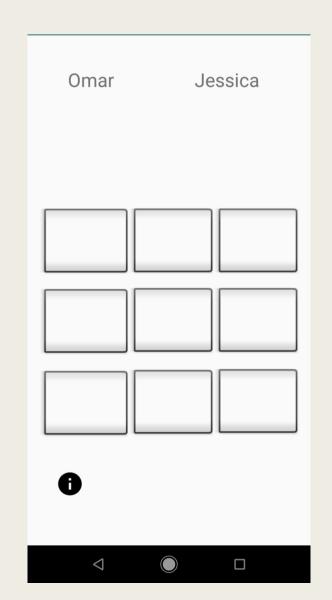
 Se regresa la nueva cadena a la App

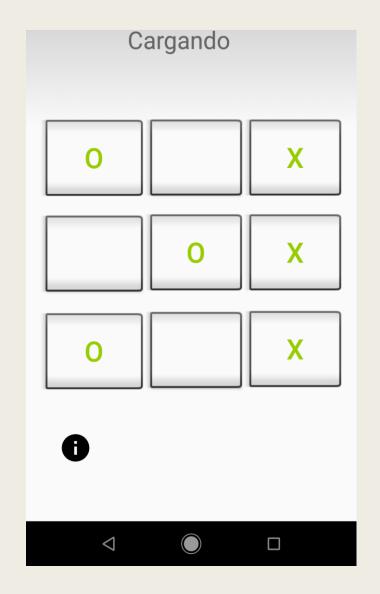




App Móvil







Demo