

Universidad Nacional Autónoma
de México

Facultad de Ingeniería

Cómputo Móvil

Tarea 1

Viveros Campos Omar Alfonso

semestre : 2019 - 1

1. ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado?

La tecnología mostrada influye de manera positiva ya que gracias a ella se pueden crear aplicaciones de diferentes categorías que faciliten la vida diaria de la sociedad.

2. ¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

Es importante para poder darle vida a las ideas de las personas que desarrollan apps de manera que pueden plasmar esas ideas y mostrarlas al mundo.

3. ¿Cuáles son los datos históricos, personajes o hitos relevantes?

- El regreso de Steve Jobs a Apple para salvar la compañía.
- La presentación del iPhone en 2007
- Creación de la tienda de aplicaciones en iPhone.

4. ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps?

Todos estos puntos han evolucionado de forma muy rápida y a comparación de otras áreas de mercado o laborales, opino que es un poco más fácil para las personas adentrarse en este nuevo mundo de las apps.

5. ¿Qué tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

Está enormemente relacionado ya que gracias al cómputo móvil nos es posible saber como funcionan las apps actuales y la forma en la que están desarrolladas para irnos adentrando en la creación de las mismas.

6. ¿Qué es la economía de las apps?

Se basa en los ingresos generados por las aplicaciones que se han incrementado de manera considerable en los últimos años y de esta economía depende el éxito de una aplicación.

7. ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? Relatar como fue cambiando con el tiempo y como impacto al mercado y desarrolladores

Al principio el mercado de las apps no generaba la misma utilidad que hoy en día, el incremento de usuarios y de dispositivos móviles ha hecho que actualmente las apps sea algo necesario en nuestra día a día, cada vez son más las empresas que buscan desarrolladores y a su vez son más las personas que se adentran en el mundo de desarrollo de las apps.

8. ¿Qué piensas del futuro de esta era digital? ¿Cómo te imaginas que será?

Actualmente como humanidad estamos en un punto en que cada día hay nueva tecnología que se puede aprovechar para desarrollar cosas nuevas, esto ayudará a que en el futuro próximo se puedan resolver problemas que actualmente no podemos.

En lo personal me imagino un futuro de esta era digital en el que todo esté conectado entre sí por medio de internet.

9. ¿A cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?

Un poco en cuanto a como afectan las aplicaciones con todas las ganancias que generan y como afectan el mercado y la propia economía de las apps.

10. ¿Has encontrado o repensado como se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

La computación normalmente va a estar relacionada con la evolución constante de la tecnología actual, la mayoría de los sistemas electrónicos de hoy en día son manejados por computadoras y la tendencia va a que en algunos años todo sea manejado por computadoras, ya que mi carrera es ingeniería en computación, he notado que esta es la forma en la que la computación se está relacionando con la revolución tecnológica.

Conclusiones:

Como ingenieros en computación es importante conocer todo sobre las aplicaciones móviles, no solo como desarrollarlas si no también la forma en la que pueden representar un negocio rentable a mediano o largo plazo.

La película muestra un tema bastante interesante, la economía de las aplicaciones, y es una cuestión que a veces los que pensamos en desarrollar una aplicación no tomamos en cuenta.

comentarios generales:

La película me pareció muy interesante por la forma en que se van desarrollando las historias que se muestran en ella. y que van más allá de solo mostrar aplicaciones, si no todo lo que hay detrás de ello y lo que puede llegar a ser.