
Użyte i rozważane technologie

for

IO_kino

Version 1.0 approved

Prepared by Łukasz Niemczyk

**Zespół: Michał Bednarczyk, Łukasz Niemczyk, Tomasz Kosmulski,
Georgii Stanishevskii, Miraslau Douher**

13.06.2023

1. Przechowywanie danych

Do budowania bazy danych zdecydowano się użyć Microsoft SQL Server, wybrano go przede wszystkim przez świeże doświadczenie wszystkich członków zespołu w posługiwaniu się nim i tworzeniu projektów.

2. Język programowania

Jako główny język do zbudowania aplikacji został wybrany Python, głównymi czynnikami była prostota użytkowania, popularność i chęć nabycia doświadczenia w tym języku członków zespołu.

Spośród bibliotek służących do budowania aplikacji webowych, wybór szybko został zawężony do dwóch: Flask oraz Django. Część zespołu proponowała Django ze względu na preferencję programowania obiektowego, jednak okazał się on zbyt zaawansowanym narzędziem na projekt tej skali. Ostateczny wybór padł na Flask, który okazał się być przystępnym i wystarczającym środowiskiem dla naszych programistów.

3. Pozostałe narzędzia (pakiety do Python)

- Blinker – obsługa sygnałów i nadawania
/ <https://pypi.org/project/blinker/>
- Click – zwiększenie wygody programowania
/ <https://pypi.org/project/click/>
- importlib.metadata – dostęp do meta-danych
/ <https://pypi.org/project/importlib-metadata/>
- itsdangerous – generowanie tokenów do przesyłania danych
/ <https://pypi.org/project/itsdangerous/>
- Jinja2 – tworzenie szablonów (templates)
/ <https://pypi.org/project/Jinja2/>
- MarkupSafe – zabezpieczenie tekstu do użycia z HTML
/ <https://pypi.org/project/MarkupSafe/>
- Pyodbc – dostęp do baz danych ODBC
/ <https://pypi.org/project/pyodbc/>
- Werkzeug – zestaw pomocy do aplikacji WSGI (Web Server Gateway Interface)
/ <https://pypi.org/project/Werkzeug/>
- Zipp – obsługa plików zip
/ <https://pypi.org/project/zipp/>