

GEACC
Projeto POSCOMP 2021

Professor —

8

Não se aplica

Informações -

- Pré-requisitos: inglês e bom aproveitamento (por exemplo: mérito acadêmico ou índice de rendimento ≥ 8) em lógica, cálculo (I, II e III), álgebra linear, matemática discreta, estrutura de dados, algoritmos de pesquisa e ordenação, e programação (Java, C/C++ ou Python).
- A definir
- A definir
- A definir

Laboratório -



A definir

Monitores ——



Não se aplica

Sobre o GEACC

O *Grupo de Estudos Avançados em Ciência da Computação (GEACC)* é formado por alunos de Ciência da Computação (e cursos relacionados) da FAESA Centro Universitário.

Objetivo do Grupo de Estudos

Estudar tópicos avançados em Ciência da Computação, em especial:

- Matemática: álgebra linear, análise combinatória, geometria analítica, lógica matemática, matemática discreta, matemática concreta, probabilidade e estatística
- Fundamentos da Computação: algoritmos e estrutura de dados, análise de algoritmos, arquitetura e organização de computadores, circuitos digitais, linguagens de programação, linguagens formais, autômatos e computabilidade, organização de arquivos e dados, sistemas operacionais, técnicas de programação, teoria dos grafos
- Tecnologias da Computação: banco de dados, compiladores, computação gráfica, engenharia de software, inteligência artificial, processamento de imagens, redes de computadores, sistemas distribuídos

O objetivo específico é preparar os alunos participantes do grupo para alcançar nota ≥ 8.0 na prova POSCOMP de 2021 (o que corresponde a acertar pelo menos 56 das 70 questões da prova).

Limite de Participantes

O grupo será formado por, no máximo, 5 alunos. Isso é necessário para manter o padrão e o ritmo de estudos, bem como a qualidade das implementações em código dos algoritmos e programas criados. Quer participar? acesse a plataforma Piazza do GEACC para maiores informações (ver abaixo).

Permanência no Grupo

Para que um aluno permaneça no grupo, deve participar ativamente das atividades estabelecidas, ou seja: deve cumprir as leituras e tarefas no prazo indicado, implementar as estruturas de dados e algoritmos que estão sendo estudados, comparecer aos encontros presenciais e ajudar os outros participantes. Caso alguém não esteja participando ativamente será excluído e uma nova vaga será aberta para possíveis interessados.

Dinâmica/Funcionamento

O grupo estabelecerá um cronograma mensal de estudos que será o guia referencial de tudo o que precisa ser estudado no mês. Esse guia apontará os livros e os capítulos que precisam ser estudados e ter os exercícios resolvidos (o grupo decidirá quais exercícios fazer).

Serão realizadas reuniões semanais ou quinzenais, conforme a necessidade, para que os membros possam discutir sobre o que foi estudado, mostrar os exercícios realizados e tirar dúvidas.

Além dos encontros presenciais, leituras e estudos adicionais serão realizados de forma online na plataforma Piazza do grupo.

Plataformas Online: Piazza e GitHub

O GEACC conta com as seguintes plataformas online para auxílio ao estudo:

- *Piazza*: é o principal "ponto de encontro" online para discussões, dúvidas, exercícios e tarefas. Acesse em:
 - https://piazza.com/magister.pro.br/winter2019/geacc/home
- GitHub: contém os documentos e códigos do grupo. Acesse em: https://github.com/geacc

FAQs

- Para participar é preciso ter um alto Índice de Rendimento?
- Se você está se referindo ao Índice de Rendimento da FAESA, sim. Este programa de estudos é bem rigoroso e caso seu índice de rendimento esteja abaixo de 8, acreditamos que você terá muita dificuldade em manter os estudos em dia (lembre-se: você terá que estudar normalmente para a gradução E para o grupo).
- O cronograma é fixo?
- A princípio sim, mas pode ser alterado a qualquer momento para melhor atender às necessidades dos participantes.
- ② Eu trabalho/estagio, posso participar?
- A princípio sim, desde que você tenha um bom Índice de Rendimento.
- Como o grupo funcionará?
- Boa pergunta! Ainda estamos definindo isso em maiores detalhes.

Leituras Obrigatórias

Matemática

Stewart J. Calculus: Early Transcendentals. 8th ed. Cengage, 2016. ("Calc")

Graham RL, Knuth DE, Patashnik O. *Concrete Mathematics: a foundation for computer science*. 2nd ed. Addison-Wesley, 1994. ("MatCon")

Lehman E, Leighton FT, Meyer AR. *Mathematics for Computer Science*. 2018/06/06. https://courses.csail.mit.edu/6.042/spring18/mcs.pdf, 2019. ("MatDis")

Anton H, Rorres C. *Elementary Linear Algebra: applications version*. 10th ed. John Wiley & Sons, 2010. ("AlgLin")

Bergmann M, Moor J, Nelson J. *The Logic Book*. 6th ed. McGraw-Hill, 2014 ("LogMat")

Fundamentos da Computação

Cormen TH, Leiserson CE, Rivest RL, Stein C. *Introduction to Algorithms*. 3rd ed. The MIT Press, 2009. ("Alg1")

Sedgewick R, Wayne K. Algorithms. 4th ed. Addison-Wesley, 2011. ("Alg2")

Tecnologias da Comutação (a definir)

Cronograma de Revisão

MODULU	1: REVISÃO DE MATEMÁTICA	
Dez/2019	Functions and Models	Calc, capítulo 1.
	Limits and Derivatives	Calc, capítulo 2.
	Recurrent Problems	MatCon, capítulo 1.
	What is a Proof?	MatDis, capítulo 1.
	The Well Ordering Principle	MatDis, capítulo 2.
	Systems of Linear Equations and Matrices	AlgLin, capítulo 1.
Jan/2020	Differentiation Rules	Calc, capítulo 3.
	Applications of Differentiation	Calc, capítulo 4.
	Sums	MatCon, capítulo 2.
	Logical Formulas	MatDis, capítulo 3.
	Mathematical Data Types	MatDis, capítulo 4.
	Determinants	AlgLin, capítulo 2.
Fev/2020	Integrals	Calc, capítulo 5.
	Application of Integration	Calc, capítulo 6.
	Integer Functions	MatCon, capítulo 3.
	Induction	MatDis, capítulo 5.
	State Machines	MatDis, capítulo 6.
	Euclidean Vectos Spaces	AlgLin, capítulo 3.
Mar/2020	Techniques of Integration	Calc, capítulo 7.
	Further Applications of Integration	Calc, capítulo 8.
	Number Theory	MatCon, capítulo 4.
	Recursive Data Types	MatDis, capítulo 7.
	Infinite Sets	MatDis, capítulo 8.
	General Vector Spaces	AlgLin, capítulo 4.
Abr/2020	Differential Equations	Calc, capítulo 9.
	Parametric Equations and Polar Coordinates	Calc, capítulo 10.
	Binomial Coefficients	MatCon, capítulo 5.
	Number Theory	MatDis, capítulo 9.
	Directed Graphs & Partial Orders	MatDis, capítulo 10.

Mai/2020	Infinite Sequences and Series	Calc, capítulo 11.
	Vectors and the Geometry of Space	Calc, capítulo 12.
	Special Numbers	MatCon, capítulo 6.
	Communication Networks	MatDis, capítulo 11.
	Simple Graphs	MatDis, capítulo 12.
	Inner Product Spaces	AlgLin, capítulo 6.
Jun/2020	Vector Functions	Calc, capítulo 13.
	Partial Derivaties	Calc, capítulo 14.
	Generating Functions	MatCon, capítulo 7.
	Planar Graphs	MatDis, capítulo 13.
	Sums and Asymptotics	MatDis, capítulo 14.
	Diagonalization and Quadratic Forms	AlgLin, capítulo 7.
Jul/2020	Multiple Integrals	Calc, capítulo 15.
	Vector Calculus	Calc, capítulo 16.
	Discrete Probability	MatCon, capítulo 8.
	Cardinality Rules	MatDis, capítulo 15.
	Generating Functions	MatDis, capítulo 16.
	Linear Transformations	AlgLin, capítulo 8.
Ago/2020	Second-Order Differential Equations	Calc, capítulo 17.
	Asymptotics	MatCon, capítulo 9.
	Events and Probability Spaces	MatDis, capítulo 17.
	Conditional Probability	MatDis, capítulo 18.
	Random Variables	MatDis, capítulo 19.
	Numerical Methods	AlgLin, capítulo 9.
Set/2020	Deviation from the Mean	MatDis, capítulo 20.
	Random Walks	MatDis, capítulo 21.
	Recurrences	MatDis, capítulo 22.
	Applications of Linear Algebra	AlgLin, capítulo 10.
MÓDULO	2: FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO	
Set/2020	The Role of Algorithms in Computing	Alg1, capítulo 1.
	Basic Programming Model	Alg2, capítulo 1.1.
	Data Abstraction	Alg2, capítulo 1.2.

Out/2020	Bags, Queues, and Stacks	Alg2, capítulo 1.3.
	Elementary Data Structures	Alg1, capítulo 10.
	Growth of Functions	Alg1, capítulo 3.
	Analysis of Algorithms	Alg2, capítulo 1.4.
	Case Study: Union-Find	Alg2, capítulo 1.5.
	Getting Started	Alg1, capítulo 2.
	Elementary Sorts	Alg2, capítulo 2.1.
Nov/2020	Divide-and-Conquer	Alg1, capítulo 4.
	Mergesort	Alg2, capítulo 2.2.
	Probabilistic Analysis and Randomized Algorithms	s Alg1, capítulo 5.
	Quicksort	Alg1, capítulo 7.
	Quicksort	Alg2, capítulo 2.3.
	Heapsort	Alg1, capítulo 6.
	Priority Queues	Alg2, capítulo 2.4.
	Applications	Alg2, capítulo 2.5.
	Sorting in Linear Time	Alg1, capítulo 8.
	Medians and Order Statistics	Alg1, capítulo 9.
Dez/2020	Medians and Order Statistics Symbol Tables	Alg1, capítulo 9. Alg2, capítulo 3.1.
Dez/2020		
	Symbol Tables	Alg2, capítulo 3.1.
Dez/2020	Symbol Tables Hash Tables	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4.
Dez/2020	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11.
Dez/2020	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12.
Dez/2020	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2.
Dez/2020	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees Balanced Search Trees	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2. Alg2, capítulo 3.3.
Dez/2020	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees Balanced Search Trees Red-Black Trees	Alg2, capítulo 3.1. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2. Alg2, capítulo 3.3. Alg1, capítulo 13.
Dez/2020 Jan/2021	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees Balanced Search Trees Red-Black Trees Applications	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2. Alg2, capítulo 3.3. Alg1, capítulo 13. Alg2, capítulo 3.5.
	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees Balanced Search Trees Red-Black Trees Applications Augmenting Data Structures	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2. Alg2, capítulo 3.3. Alg1, capítulo 13. Alg1, capítulo 3.5. Alg1, capítulo 14.
	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees Balanced Search Trees Red-Black Trees Applications Augmenting Data Structures Elementary Graph Algorithms	Alg2, capítulo 3.1. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2. Alg2, capítulo 3.3. Alg1, capítulo 13. Alg1, capítulo 3.5. Alg1, capítulo 14. Alg1, capítulo 22.
	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees Balanced Search Trees Red-Black Trees Applications Augmenting Data Structures Elementary Graph Algorithms Undirected Graphs	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2. Alg2, capítulo 3.3. Alg1, capítulo 13. Alg1, capítulo 14. Alg1, capítulo 22. Alg2, capítulo 24.1.
	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees Balanced Search Trees Red-Black Trees Applications Augmenting Data Structures Elementary Graph Algorithms Undirected Graphs Directed Graphs	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2. Alg2, capítulo 3.3. Alg1, capítulo 13. Alg1, capítulo 14. Alg1, capítulo 14. Alg1, capítulo 22. Alg2, capítulo 4.1. Alg2, capítulo 4.2.
	Symbol Tables Hash Tables Hash Tables Binary Search Trees Binary Search Trees Balanced Search Trees Red-Black Trees Applications Augmenting Data Structures Elementary Graph Algorithms Undirected Graphs Directed Graphs Minimum Spanning Trees	Alg2, capítulo 3.1. Alg2, capítulo 3.4. Alg1, capítulo 11. Alg1, capítulo 12. Alg2, capítulo 3.2. Alg2, capítulo 3.3. Alg1, capítulo 13. Alg2, capítulo 3.5. Alg1, capítulo 14. Alg1, capítulo 22. Alg2, capítulo 4.1. Alg2, capítulo 4.2. Alg1, capítulo 23.

	All-Pairs Shortest Paths	Alg1, capítulo 25.
	Shortest Paths	Alg2, capítulo 4.4.
	Maximum Flow	Alg1, capítulo 26.
Fev/2021	Dynamic Programming	Alg1, capítulo 15.
	Greedy Algorithms	Alg1, capítulo 16.
	Amortized Analysis	Alg1, capítulo 17.
	String Matching	Alg1, capítulo 32.
	String Sorts	Alg2, capítulo 5.1.
	Tries	Alg2, capítulo 5.2.
	Substring Search	Alg2, capítulo 5.3.
	Regular Expressions	Alg2, capítulo 5.4.
	Data Compression	Alg2, capítulo 5.5.
Mar/2021	Context	Alg2, capítulo 6.
	B-Trees	Alg1, capítulo 18.
	Fibonacci Heaps	Alg1, capítulo 19.
	van Emde Boas Trees	Alg1, capítulo 20.
	Data Structures for Disjoint Sets	Alg1, capítulo 21.
	Linear Programming	Alg1, capítulo 29.
	Polynomials and the FFT	Alg1, capítulo 30.
	Computational Geometry	Alg1, capítulo 33.
Abr/2021	NP-Completeness	Alg1, capítulo 34.
	Approximation Algorithms	Alg1, capítulo 35.
	Number-Theoretic Algorithms	Alg1, capítulo 31.
	Multithreaded Algorithms	Alg1, capítulo 27.
	Matrix Operations	Alg1, capítulo 28.

Cronograma de Aprendizado

,		~
MODILLO	2/3: FUNDAMENTOS E TECNOLOGIA	
- 1911 11 11 11 1	// 3. FUNDOMENTO > F TECNOTO OUT 0	
TIODOLO 2	1/ 3. I DINDAITENTOS E TECNOLOGIA	AS DA COMI OTAÇÃO

???/20?? (a definir)

(a definir)