
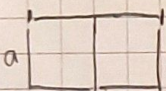


# Osnovna predavanja dimenzije piksela

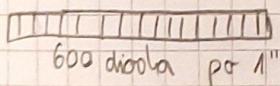
- Picture element = pixel  $\rightarrow$  osnovni slikovni element
- ima oblik kvadratića (ali ne nužno) 
- U ovom predavanju učimo o pixel grafici. Vrlo je zanimljivo znati razliku između vektorske grafike i pixelne grafike.
- što je veći pixel, slika će biti ružnija, zato je bolje imati sliku sa što više piksela
- Pokazano je kako u programima izgleda kada izaberemo pixele i prikazano je kako da stvorimo u programima
- pixeli se mogu stvoriti umjetno ili skeniranjem
- rezolucija je gustoća piksela npr ppi (pixel per inch)

2 ppi  $\rightarrow$    $\Rightarrow a = 0.5 \text{ inch}$  PRIMER

Nauciti smo kako se računa koliko je piksela po inchu

10 ppi  $\rightarrow a = \frac{1''}{10} = \frac{25.4 \text{ mm}}{10} = 2.54 \text{ mm}$   $1 \text{ inch} = 2.54 \text{ cm}$

600 ppi  $\rightarrow a = \frac{1''}{600} = \frac{25.4 \text{ mm}}{600} = 0.0423 \text{ mm} = 42.3 \mu\text{m}$



600 dpi  $\rightarrow$  poznata jedinica, internacionalna

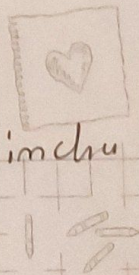
Vježba  $\rightarrow$  300 ppi  $a = ?$

$a = \frac{1''}{300} = \frac{25.4 \text{ mm}}{300} = 0.0846 \text{ mm}$

150 ppi  $\Rightarrow a = \frac{1''}{150} = \frac{25.4 \text{ mm}}{150} = 0.1693 \text{ mm}$

Pokazano je kako stvoriti pixele i vidjeti veličinu.

U programima u "ruleru" možemo birati dimenzije u inchu i pikselu.





Ako ne želimo mijenjati broj piksela u slici, onda odemo na "image size" jer  
tako mijenjamo dimenziju piksela, ali ne i njihov broj!  
\* resample image ne smije biti odabran i uključen

- Prečeno je da nije potrebno uvijek imati visoku (sliku, plakat...) rezoluciju
- sve ovisi o točki gledašta.
- Pokazano je kako povećati sliku da ima bolju rezoluciju i izgleda bolje.
- Isto to je pokazano i za smanjivanje slike.