

Adotpet

18 de novembro de 2021

Documento de Software de Adotpet
Versão 1.0

1 Envolvidos no projeto

Danley Silva - Back-end
Viviane Raquel - Front-end , designer e Documentação
Geanderson Ferreira - Front-end , designer e Documentação
Mateus Mendes - Back-end
Arthur Sales - Banco de dados
Carlos Henrique - Banco de dados

2 Descrição da aplicação

Este documento é destinado a elaboração do software Adotpet que tem como objetivo ajudar e arrumar um lar para os animais de rua, ajudamos com alimentação, água e saúde caso o animal esteja ferido levamos para um veterinário e acompanhamos a melhora do animal. O projeto de software Adotpet tem como objetivo facilitar a procura para pessoas que deseja adotar um animal de rua, onde facilitamos a visualização dos animais, colocamos a foto dos animais que precisam ser acolhidos em um lar. Para as pessoas com baixa renda e que seus animais precisam de atenção de um especialista pois estão precisando de cuidados físicos colocamos um espaço no site para ajudas financeiras para consultas, exames e possíveis cirurgias. Também poderá encontrar no site formas de ajudar mesmo que não adotem, as outras formas de ajudar são doações de alimentos, água e até mesmo dinheiro. Os alimentos podem ser entregue em um lugar específico ou a pessoa que deseja ajudar na prática poderá ir em locais estratégicos que vamos mostrar e informar no site praças de alimentação de animais de rua, com comida e água. Outra forma de ajudar seria na divulgação do projeto e de animais que temos no site para adoção, de forma simples pode compartilhar um animal para famílias e conhecidos. Nosso projeto foi pensado para ajudar animais de rua que precisam de lar, cuidado e carinho. Construímos

o site para ser utilizado de forma simples e fácil para que o usuário tenha facilidade em encontrar o que deseja, onde logo na primeira página já irá encontrar os animais que estão para adoção, também terá três botões de fácil visualização no início da página para quem deseja ADOPTAR, DIVULGAR OU AJUDAR. Para adoção colocamos fotos dos animais que precisam de um lar, irá aparecer um nome

escolhido por nos e o tempo que está esperando ser adotado. Caso se interesse por algum em específico terá um botão "VER MAIS" assim entrando em uma nova janela onde terá, uma descrição do animal, porte, a localidade, se é castrado entre outros. E também terá dois botões, um de COMPARTILHAR de forma simples com colegas e familiares e outro botão para a ADOÇÃO. Clicando em ADOÇÃO irá para uma página onde terá um formulário onde o usuário terá que informar: Nome completo, CPF, RG, endereço, e-mail e número para contato. Quando a adoção ocorrer o site terá que atualizar e

retirar o animal da adoção para que novos usuários não tentem adotar o mesmo animal. Na opção

Divulgar terá duas opções, divulgar um animal para adoção ou divulgar o projeto para outras pessoas, por meio de Whatsapp, Instagram, Facebook. Na opção Doação, terá três opções: Doação por dinheiro

por meio de PIX ou transferência, doação de ração e E caso uma empresa tenha interesse em nosso projeto podendo se tornar parceira.

Para o desenvolvimento da aplicação serão utilizadas as seguintes ferramentas e linguagens: PHP, HTML5, CSS3, e banco de dados MYSQL, sendo as mesmas escolhidas visando a implementação e bom funcionamento do aplicativo. E as ferramentas Asta UML, BRMODELO e OVERLEAF, para a documentação do projeto.

3 Backlog do Projeto

Requisitos	Funcionalidade	Iteração
1	Cadastrar-se ou entrar sem login	1
2	Fazer login	1
3	Redefinir a senha	1
4	Página principal	1
5	Adotar	1
6	Divulgar	1
7	Ajudar	1
8	Entrar em contato:	1
9	Perfil	1
10	Aviso de cookies	1
11	Políticas de privacidade	1

4 Requisitos do Sistema

5 Requisitos Funcionais

RF - Requisitos Funcionais

5.1 RF001

Nome: Cadastrar-se ou entrar sem login: Descrição: O usuário cria login através de um formulário com nome, e-mail e senha.

5.2 RF002

Nome: Fazer login: Descrição: Depois de cadastra-se o usuário coloca o e-mail e senha já cadastrados.

5.3 RF003

Nome: Redefinir a senha: Descrição: O usuário poderá redefinir a senha cadastrada caso tenha esquecido.

5.4 RF004

Nome: Página principal com animais que estão para adoção: Descrição: O usuário poderá ver todos animais disponíveis para adoção.

5.5 RF005

Nome: Adotar: Descrição: O usuário poderá ver uma descrição de como ele pode fazer o processo de adoção.

5.6 RF006

Nome: Divulgar: Descrição: O usuário poderá divulgar um animal para adoção no site preenchendo um formulário com foto.

5.7 RF007

Nome: Ajudar: Descrição: O usuário poderá ajudar a instituição com dinheiro via pix ou depósito bancário.

5.8 RF008

Nome: Entrar em contato: Descrição: O usuário poderá entrar em contato para tirar dúvidas ou relatar problemas e etc.

5.9 RF009

Nome: perfil: Descrição: O usuário poderá editar seus dados ou acrescentar informações e poderá excluir suas conta.

5.10 RF0010

Nome: aviso de cookies: Descrição: O usuário poderá ver um aviso em um pop-up informando das políticas de privacidade.

5.11 RF0011

Nome: políticas de privacidade: Descrição: O usuário poderá ver as políticas de privacidade e baixar um pdf com todas informações.

6 Requisitos não funcionais

RNF - Requisitos Não Funcionais

6.1 RF001

Nome: Confiabilidade: Descrição: O sistema deverá ter disponibilidade de funcionamento com probabilidades mínimas de causar falhas de sistema em algum período de tempo, assim é esperado que o sistema execute com qualidade suas funcionalidades.

6.2 RF002

Nome: Usabilidade: Descrição: A interface do usuário é de fácil utilização e design moderno, todas as telas do sistema devem ser adaptáveis (responsivas) a qualquer tamanho de tela.

6.3 RF003

Nome: Segurança: Descrição: Os requisitos de segurança exigem que o usuário faça a criação de conta, qual são exigidos a utilização de senhas para garantir segurança e proteção dos dados.

6.4 RF004

Nome: portabilidade: Descrição: será executado em qualquer dispositivo que tenha acesso a navegador de internet.

6.5 RF005

Nome: implementação: Descrição: será implementado com html5, css3, java script, bootstrap no front-end e php no back-end.

6.6 RF006

Nome: interoperabilidade: Descrição: O sistema irá se comunicar com o banco de dados SQL sever.

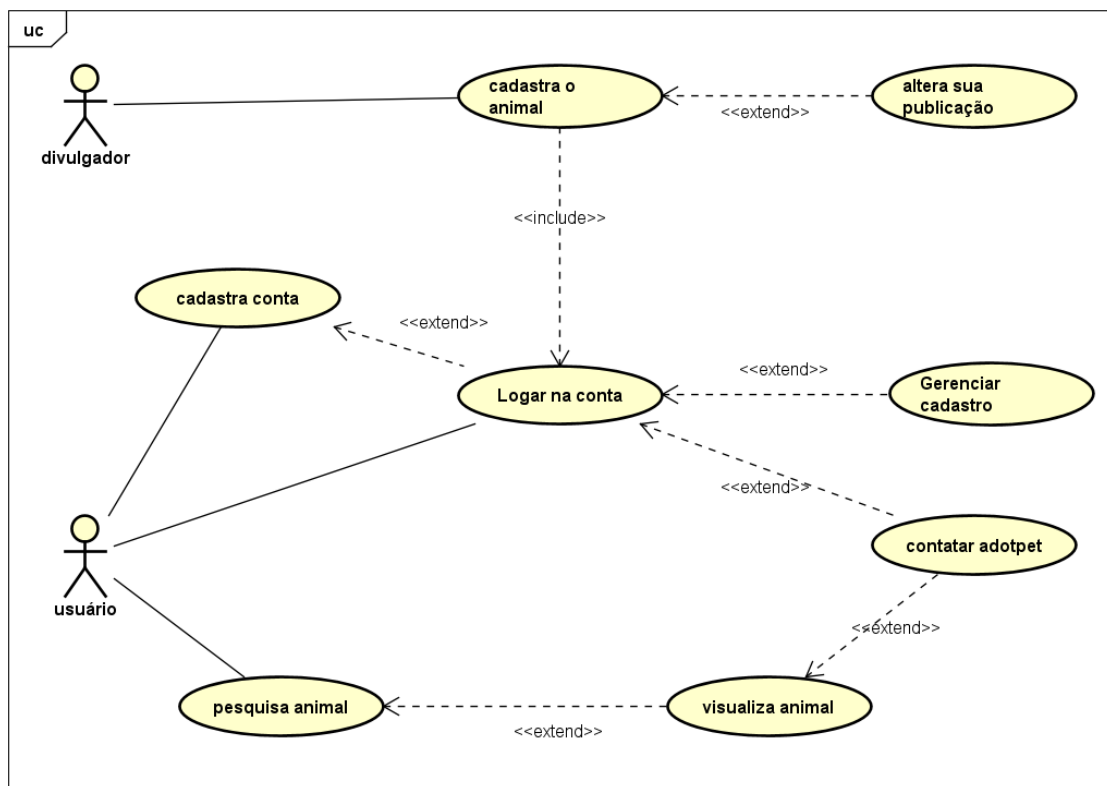
6.7 RF007

Nome: Requisitos éticos: Descrição: O sistema terá segurança com os dados privativos dos usuários dentro da norma LGPD 2021.

7 Diagramas Arquiteturais

7.1 Diagrama de Caso de Uso

O diagrama de casos de uso corresponde a uma visão externa do sistema e representa graficamente os atores, casos de uso e relacionamentos entre esses elementos, o diagrama de casos de uso tem objetivo de ilustrar um nível alto de abstração quais elementos externos interagem com que funcionalidades do sistema. O diagrama de caso de uso tenta identificar os tipos de usuários que irão interagir com o sistema, quais papeis esses usuários irão assumir e quais funções um usuário específico poderá requisitar.



7.2 Diagramas de Entidade Relacionamento

O Modelo Entidade Relacionamento (também chamado Modelo ER, ou simplesmente MER), é um modelo conceitual utilizado na Engenharia de Software para descrever as entidades envolvidas em um domínio de negócios, com suas características e como elas se relacionam entre si.

