

Георгий Ангени

t.me/jora_angg

angenispb@mail.ru

github.com/xAnGGx

Рабочий опыт

Одноклассники (бизнес-юнит VK)

Июнь 2022 – Сент. 2022

Дата-сайентист (стажер)

Санкт-Петербург, Россия

Обучил набор моделей для автоматического проставления тэгов к подаркам (небольшим изображениям, которые можно отправлять в чатах и комментариях), а именно, object-detection модель для нахождения самых частых объектов и модели для детекции и распознавания текста.

Образование

Санкт-Петербургский Государственный Университет – СПбГУ

Сент. 2019 – (ожд. Июнь 2023)

Бакалавриат «Математика, Алгоритмы и Анализ Данных»

Санкт-Петербург, Россия

В частности, прослушал следующие курсы:

- Основы байесовского вывода (лектор: Сергей Николенко)
- Машинное обучение I и II (лектор: Александр Авдюшенко)
- Язык программирования Python (лектор: Никита Соболев)

Физико-математический лицей №244

Сент. 2008 – Май 2019

Средний балл аттестата: 5 из 5

Санкт-Петербург, Россия

Опыт проектной деятельности

Проект для «Инфосистемы Джет»

Февр. 2022 – Май 2022

Дата-сайентист, Разработчик

[Ссылка на GitHub](#)

Пайплайн для обнаружения и определения серийных номеров на фотографиях с торцами металлических прутков. Обучил модели для обнаружения прутков, детекции цифр и собрал финальный пайплайн.

Проект по Android-бэкенду

Сент. 2021 – Дек. 2021

Разработчик

[Ссылка на GitHub](#)

Бэкенд для Android-приложений, разрабатываемых на курсе "Разработка мобильных приложений" на факультете Математики и Компьютерных Наук СПбГУ, написанный с помощью Ruby on Rails. Бэкенд предоставляет возможность аутентификации с помощью JWT, поиска постов и пользователей и пагинации списка постов.

Проект Math-Game

Сент. 2020 – Дек. 2020

Соразработчик

[Ссылка на GitHub](#)

Простая web-игра, суть которой заключается в преобразовании заданного наперед математического выражения в другое с помощью фиксированного набора математических тождеств. Моей частью была разработка игрового поля, т.е. отображение выражения, обработка кликов и поиск преобразований, подходящих под текущий выбор.

Дополнительное образование

Знание английского языка: уровень C2 (сдал экзамен Cambridge Advanced English с оценкой «А»)

Достижения

Всероссийская олимпиада ИТМО «Информационные Технологии»

2018

Победитель

Технические навыки, языковые навыки и интересы

Языки программирования: Python, C/C++. Также знаком с Kotlin, Java, JavaScript, Ruby

Языки: Русский (носитель), Английский (в совершенстве), Французский (базовые навыки)

Основные интересы: машинное обучение, разработка программного обеспечения, компьютерное зрение

Прочие интересы: разработка игр, Web-разработка