

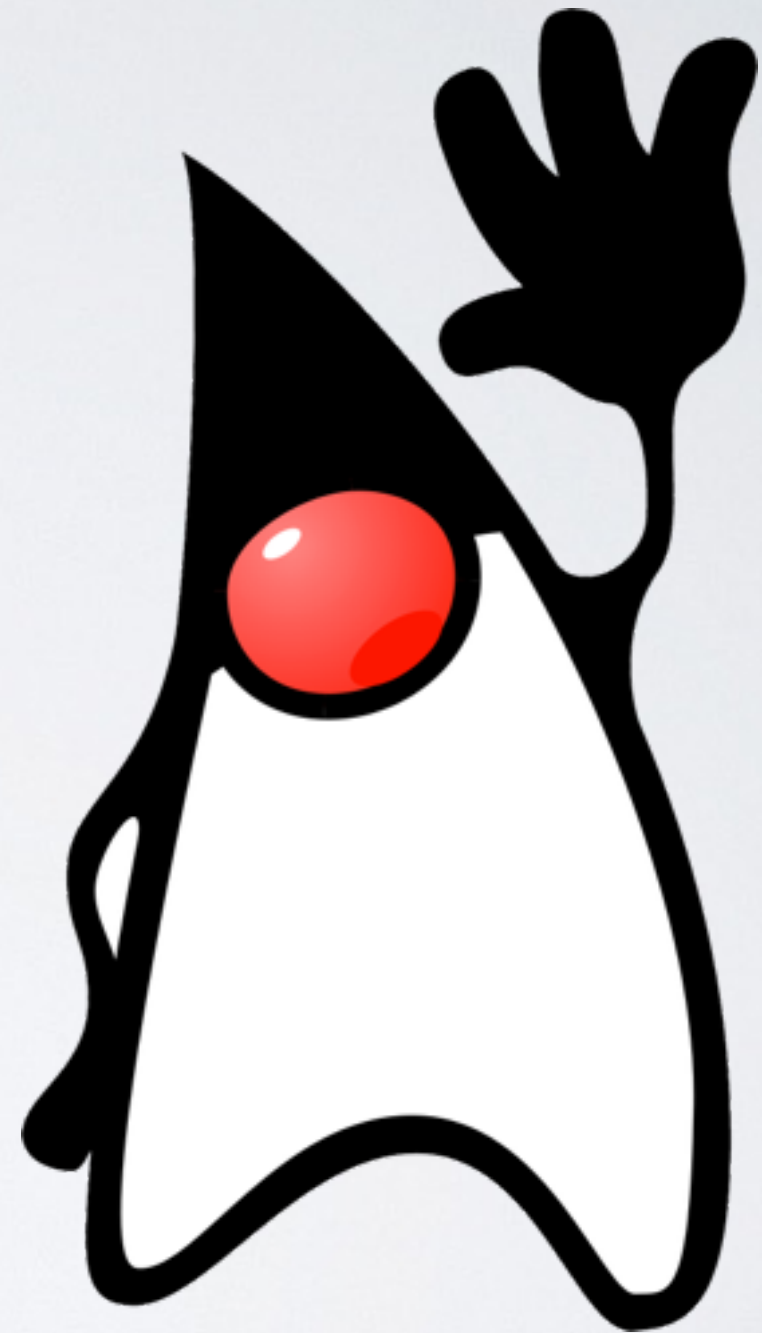
DESARROLLO PROFESIONAL DE APPS PARA ANDROID

Gerardo Andres Gutiérrez Rodríguez

PROGRAMACIÓN CON JAVA

¿QUE ES JAVA?

- Lenguaje de programación Orientado a Objetos.
- Creado por James Gosling en 1995, en SUN Microsystem.
- Adquirido por ORACLE



¿JAVA?

- Primeras letras de creadores
- Acrónimo en ingles
- Tienda de cafe cercana a la oficina donde trabajaban los creadores del lenguaje



¿JAVA = JAVASCRIPT?

CARACTERÍSTICAS

- WORA - Write Once Run Anywhere
- Derivado de C y C++
- Java Virtual Machine JVM

HOLA MUNDO JAVA

```
public class Main{  
    public static void main(){  
        System.out.println("Hola Mundo");  
    }  
}
```

COMENTARIOS

```
// Esto es un comentario de una linea
```

```
/*
```

```
* Esto es un comentario de
```

```
* multiples lineas
```

```
*/
```

```
/**
```

```
* Esto es documentacion de JavaDoc
```

```
*/
```


VARIABLES

```
Tipo      nombre    = valor ;  
int       entero    = 0;      // Número no fraccionado  
float     flotante  = 0.0F;   // Número decimal  
char      caracter  = 'a';    // Letras o valores ASCII  
boolean   verdad    = true;   // Cierto o False  
String    cadena    = "Andres Gutiérrez"; // Cadenas
```

OPERADORES MATEMÁTICOS

```
int a = 5, b = 3, c = 0;
```

```
c = a + b; // 8
```

```
c = a - b; // 2
```

```
c = a * b; // 15
```

```
c = a / b; // 1
```

```
c = a % b; // 2
```

OPERADORES RELACIONALES

// Operadores Relacionales

a > b

a < b

a >= b

a <= b

a == b

a != b

OPERADORES LÓGICOS

```
// Operadores lógicos
! edad < 18           // Negacion
( edad > 0 && edad < 18 ) // Operador Y
( edad > 18 || edad < 20 ) // Operador O
```


CONCATENACIÓN

```
// Concatenación
String nombre    = "Andrés";
String apellido  = "Gutiérrez";

String nombreCompleto = nombre + apellido;
// nombreCompleto = "Andres Gutierrez"
```


CONDICIONALES

```
// Condicionales
if ( condicion ) {
    // Si la condicion se cumple
    // se ejecuta este bloque de
    // código
} else {
    // Si la condicion no se cumple
    // se ejecuta este bloque de
    // código
}
```

CONDICIONALES

```
1 public class Main {  
2     public static void main(String... args) {  
3         int edad = 27;  
4         if(edad < 12){  
5             System.out.println(  
6                 "Eres un niño"  
7             );  
8         } else if(edad < 18){  
9             System.out.println(  
10                "Eres un joven"  
11            );  
12        } else if(edad < 50){  
13            System.out.println(  
14                "Eres un gran joven"  
15            );  
16        }  
17    }  
18 }
```

REPETICIONES

```
for ( int i = 0; i < 10; i++ ) {  
    // Este bloque se repite  
    // mientras que i es menor a 10  
    // Cada iteracion i aumenta en 1  
}
```

FOR EACH

```
int[] numeros = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};  
for ( int elemento : numeros ) {  
    // Este Bloque de codigo  
    // se repite por cada  
    // elemento del arreglo  
}
```

WHILE

```
int i = 0;
while ( i < 10 ) {
    // Este bloque se repite
    // mientras que i es menor a 10
    // Cada iteracion i aumenta en 1
    i++;
}
```


DO WHILE

```
do {  
    int i = 0;  
    // Este bloque se repite  
    // mientras que i es menor a 10  
    // Cada iteracion i aumenta en 1  
    i++;  
} while( i < 10 );
```