

# PORTFOLIO

GEA ANINDIYA

2025



---

Portfolio ini menceritakan beberapa project yang sudah saya lakukan selama kuliah dengan fokus pada bidang UI/UX Design

# TABLE OF CONTENTS

03

About Me

04

Project UI/UX Design

07

Penutup



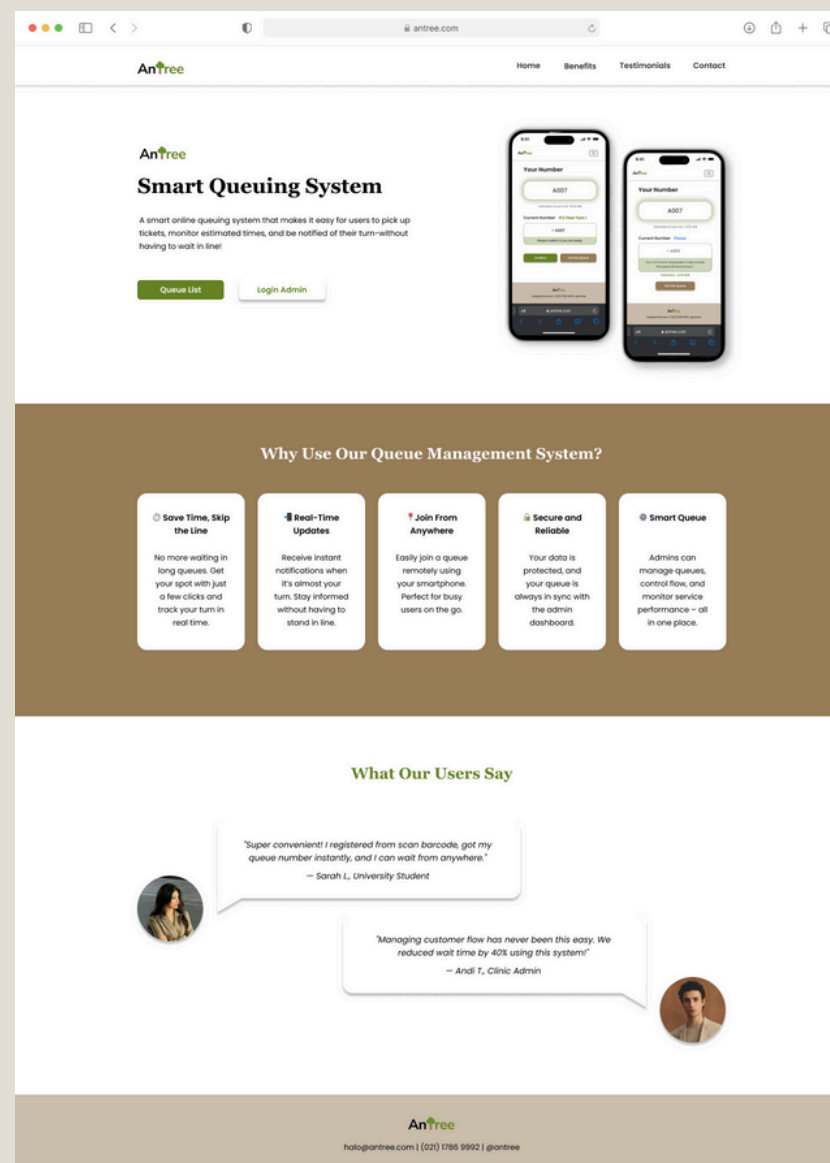
### GEA ANINDIYA

Saya adalah mahasiswa S1 Sistem Informasi semester 5 yang antusias terhadap pengembangan teknologi digital dan sistem informasi. Memiliki ketertarikan kuat pada UI/UX design, web development, dan integrasi teknologi. Terampil menggunakan Figma untuk merancang user flow, design system, dan tata letak web.

Senang bekerja dalam tim/individu, memiliki keterampilan komunikasi yang baik, dan mampu menangani berbagai tanggung jawab dengan tetap menjaga sikap positif.

# ANTREE – SMART QUEUE SYSTEM

“Pengguna sering kali mengeluhkan lamanya waktu tunggu antrian dan tidak adanya estimasi waktu yang jelas.”



Antree adalah platform antrian online berbasis web yang hadir untuk membantu pengguna mengatur jadwal antrian tanpa harus datang langsung ke lokasi.

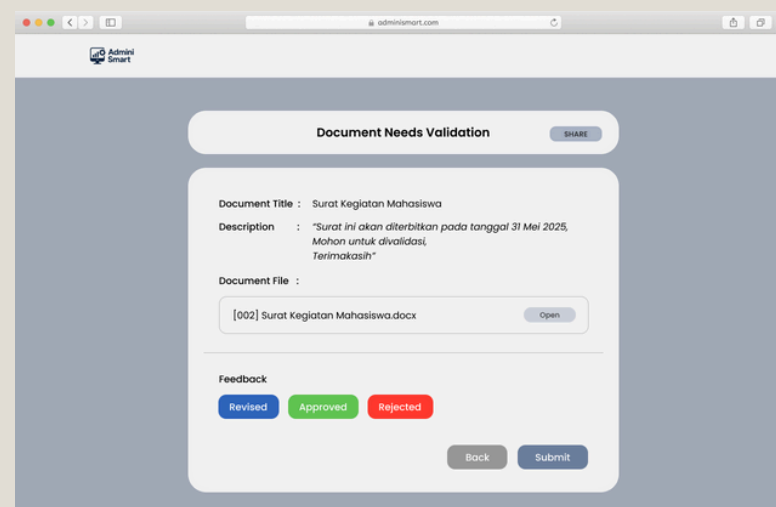
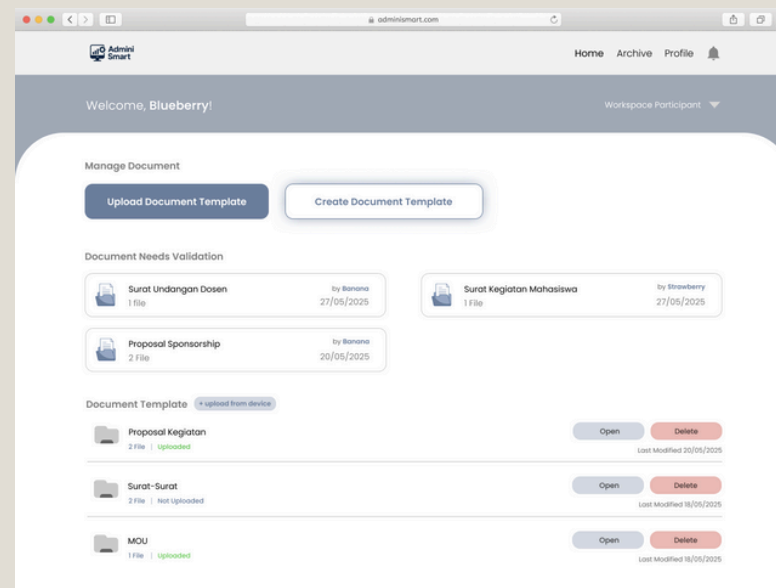
- Goal project: Mengurangi waktu tunggu dan kepadatan antrian fisik di tempat layanan seperti klinik, salon, tempat service, atau layanan publik.
- Peran saya: UI/UX Designer
- Deliverables: Wireframe, High-Fidelity UI, User Flow, Prototyping, Sistem Room & Session Management, Pseudocode
- Link prototype: [Admin](#) | [Pengunjung](#)

# ADMINISMART – SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI

“Proses administrasi himpunan mahasiswa sering kali lambat dan tidak terdokumentasi dengan baik. Pengurus harus mencetak, menandatangani, dan menyerahkan dokumen secara fisik untuk mendapat persetujuan. Hal ini tidak efisien dan berisiko kehilangan jejak dokumen.”



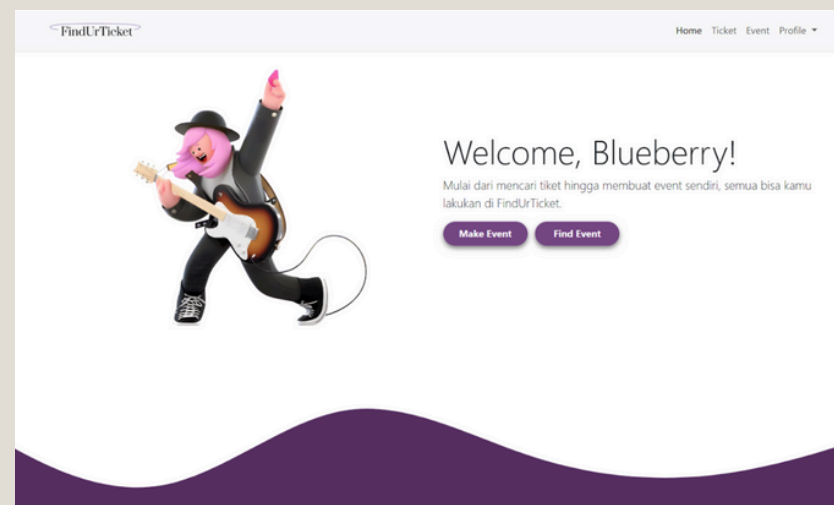
AdminiSmart adalah sistem informasi administrasi berbasis web untuk mempermudah proses pembuatan, pengajuan, dan persetujuan dokumen secara digital.



- Goal project: Meningkatkan efisiensi pengelolaan dokumen administratif organisasi tanpa perlu proses manual atau tatap muka.
- Peran saya: UI/UX Designer
- Deliverables: Wireframe, Final UI Web, Prototyping Interaktif, Fitur Approval Flow dan Notifikasi
- Link prototype: [AdminiSmart Prototype](#)

# FINDURTICKET – WEB BOOKING TIKET EVENT

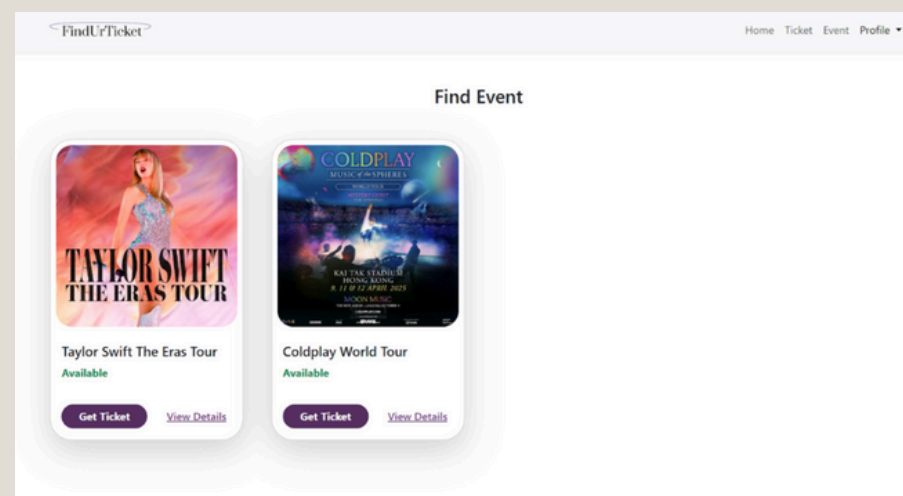
“Pengguna kesulitan melihat ketersediaan tiket secara real-time dan sering gagal memesan saat high traffic.”



FindUrTicket

FindUrTicket adalah platform pemesanan tiket acara seperti konser, seminar, dan festival yang menyediakan pembelian tiket secara online berdasarkan kategori, kuantitas, dan metode pembayaran digital.

- Goal project: Meningkatkan efisiensi dan kecepatan proses pemesanan tiket sekaligus memastikan ketersediaan stok tiket secara real-time.
- Peran saya: UI/UX Design, Backend Developer
- Deliverables: Final UI Web, Prototyping Interaktif, Backend Logic (PHP Native), Database (MySQL), Fitur Real-Time
- Link kode program: [GitHub FindUrTicket](#)





# GET IN TOUCH

PHONE : +62895338117300

EMAIL : [geanindyaa@gmail.com](mailto:geanindyaa@gmail.com)

LINKEDIN : [Gea Anindiya](#)

GITHUB : [geanindyaa](#)

