

GEA ANINDIYA

geanindyaa@gmail.com | +62895338117300 | <https://www.linkedin.com/in/gea-anindiya-16abb22bb/>
| Bekasi, Jawa Barat | [Portfolio](#)

PROFIL

Mahasiswa S1 Sistem Informasi Universitas Singaperbangsa Karawang dengan dasar keterampilan dalam desain UI/UX melalui proyek perkuliahan. Terampil menggunakan Figma untuk merancang user flow, design system, dan tata letak web. Antusias mengembangkan kemampuan lebih lanjut melalui pengalaman magang di lingkungan profesional.

PENDIDIKAN

Universitas Singaperbangsa Karawang – Karawang, Indonesia **September 2023 - Sekarang**
S1 Sistem Informasi | IPK: 3.96 / 4.00

- Mata kuliah relevan: Pemrograman Berbasis Web, Analisa dan Perancangan Sistem Informasi, Konsep Sistem Informasi, Manajemen Sistem Informasi, Pemrograman Berorientasi Objek, Rekayasa Perangkat Lunak, Analisis Proses Bisnis, Sistem Informasi Akuntansi & Keuangan.

SMA PGRI 1 Bekasi – Bekasi, Indonesia

Juli 2020 – Mei 2023

Ilmu Pengetahuan Alam, 90,27/100

PENGALAMAN ORGANISASI

HIMSIKA – Karawang, Indonesia

Januari – Desember 2024

Anggota Divisi Edukasi

- Berkontribusi dalam perencanaan dan pelaksanaan dari 3 program kerja dan 2 agenda edukatif untuk meningkatkan literasi akademik dan non-akademik mahasiswa Sistem Informasi.
- Membuat 10+ media pembelajaran interaktif, termasuk konten visual dan presentasi edukatif untuk kegiatan internal maupun publik.
- Mengorganisasi 4 sesi diskusi dan sharing session bersama narasumber internal dan eksternal, yang berhasil meningkatkan partisipasi anggota hingga 80% dari total peserta aktif.
- Melakukan evaluasi melalui formulir umpan balik yang berhasil mengidentifikasi 3 aspek utama perbaikan, dan menyusun laporan kegiatan sebagai referensi berkelanjutan untuk kepengurusan berikutnya.

PROYEK

Antree (Web) – Karawang, Indonesia

April – Juni 2025

Desainer UI/UX

- Merancang antarmuka sistem antrean digital menggunakan pendekatan Design Thinking, mencakup versi desktop untuk admin dan mobile untuk pengguna.
- Membuat user flow dan prototipe interaktif menggunakan Figma, dengan fokus pada kemudahan navigasi, notifikasi giliran, dan efisiensi manajemen antrean.
- Proyek diuji menggunakan whitebox dan blackbox testing, dengan hasil validasi menunjukkan seluruh fitur berjalan sesuai alur dan input pengguna berhasil divalidasi dengan benar.

AdminiSmart (Web) – Karawang, Indonesia

Februari – Juni 2025

Desainer UI/UX

- Merancang antarmuka sistem informasi administrasi menggunakan pendekatan Design Thinking untuk kebutuhan pembuatan, pengelolaan, dan persetujuan dokumen secara digital.

- Mengembangkan user flow dan prototipe interaktif menggunakan Figma, dengan fokus pada pembuatan dokumen dari template, status revisi, persetujuan, penolakan, dan notifikasi status.
- Proyek ini merupakan tugas akhir mata kuliah Analisa dan Perancangan Sistem Informasi, diselesaikan dengan nilai akhir A.

FindUrTicket (Web) – Karawang, Indonesia

Maret – Juni 2025

Backend Developer

- Mengembangkan sistem backend untuk web pembelian dan pengelolaan tiket menggunakan PHP dan MySQL.
- Mengimplementasikan logika pemesanan tiket, pembuatan form event, sistem pembayaran dengan validasi kuantitas, dan generate booking code.
- Proyek ini merupakan tugas akhir mata kuliah Pemrograman Berbasis Web, diselesaikan dengan nilai akhir A.

Dies Natalis HIMSIKA – Karawang, Indonesia

Mei – November 2024

Sekretaris Pelaksana

- Mengelola lebih dari 15 dokumen resmi, termasuk notulensi, surat tugas, dan laporan pertanggungjawaban acara selama rangkaian kegiatan Dies Natalis.
- Berkoordinasi dengan panitia lintas divisi untuk menyusun timeline dan kebutuhan administratif.
- Acara sukses diikuti oleh 200+ peserta dan terlaksana 100% sesuai jadwal, tanpa kendala besar selama rangkaian kegiatan.

PELATIHAN & SERTIFIKASI

Data Science, Workshop Labkomers UNSIKA – Karawang, Indonesia

Februari 2025

- Modul: Basic Python For Artificial Intelligence | Basic Exploratory Data Analysis With Python | Machine Learning | Basic NLP(Sentiment Analysis) | Deep Learning(Question Answering) | AI Model Deployment | Next NLP(Bert, LLM)

KEMAMPUAN

Bahasa: Bahasa Indonesia

Tools: Figma, Microsoft Office, phpMyAdmin, Bootstrap

Bahasa Pemrograman & Database: HTML, PHP, MySQL

Lainnya: Desain UI/UX, Pengembangan Web, Pengembangan Sistem Desain, Perancangan User Flow, Komunikasi.